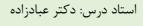
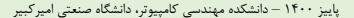
به نام ایزد منان











نکاتی در مورد این تمرین نیاز به توجه و دقت دوستان دارد.

۱- هرگونه کپی کردن باعث عدم تعلق نمره به تمامی افراد مشارکت کننده در آن میشود.

۲- آخرین مهلت ارسال تمرین، ساعت ۵۵:۲۳ دقیقه روز جمعه ۱۴ آبان میباشد. این زمان با توجه به جمعبندیهای صورت گرفته، شرایط و با توجه به سایر تمرینها در نظر گرفته شده است و قابل تمدید نمیباشد.

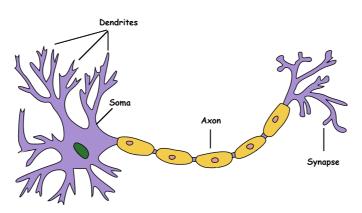
۳- دوستان فایل ارسالی خود را به صورت فشرده و به صورت «شماره دانشجویی_HW1_97310000 مانند HW1_97310000 نام گذاری کنید.

۴- در صورت هرگونه سوال یا مشکل می توانید با تدریسیاران درس از طریق ایمیل در ارتباط باشید.

ci.1400fall@gmail.com

سوال ۱. به سوالات زیر پاسخ دهید.

الف. ساختار نورون (سلول) عصبی انسان مانند شکل ۱ است. نقش هر یک از قسمتهای مشخص شده را بیان کنید و توضیح دهید هرکدام در یک پرسپترون چگونه معادل شده اند.



شکل ۱- ساختار و بخشهای مختلف یک نورون عصبی

ب. سه مدل اصلی تقسیم بندی مسائل یادگیری ماشین (یادگیری با نظارت، ...) را شرح دهید و کارایی و نحوه استفاده شبکههای عصبی را در این مسائل توضیح دهید.

سوال ۲. به سوالات زیر در رابطه با شبکه پرسپترون چندلایه پاسخ دهید.

الف، چرا در این شبکه از توابع فعالیت (Activation Function) استفاده می شود و در صورت نبود آنها به چه مشکلی برمی خوریم؟

ب. با ذکر دلیل بیان کنید چرا افزودن بایاس به یک نورون عملکرد آن را بهبود می بخشد؟

پ. افزایش عمق (تعداد لایهها) و همین طور تعداد نورونهای هر لایه چه تاثیری بر شبکه دارد؟ چه مشکلاتی میتواند از آن

نتیجه شود؟

ت. یکی از مشکلات روش گرادیان (Gradient Descent) نوسان حول نقطه مینیمم است. چگونه با استفاده از ضریب یادگیری این مشکل را برطرف خواهیم کرد؟

سوال ۳. به سوالات زیر پاسخ دهید.

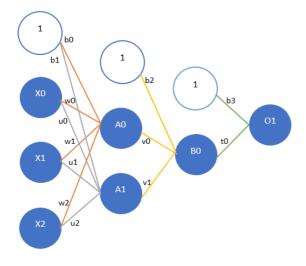
الف. بيش برازش (Overfitting) و پيش برازش(Underfitting) را در شبکه عصبی توضيح دهيد.

ب. چگونه می توان با استفاده از نمودار میزان خطا برحسب زمان دو مورد بالا را متوجه شد؟

پ. چگونه می توان مشکل پیش برازش را برطرف کرد؟

ت. از تکنیک های برطرف کردن بیش برازش، Dropout و Regularization را تشریح کنید.

سوال ۴. با توجه با شکل زیر و اطلاعات داده شده، به سوالات پاسخ دهید.



$$X = \begin{bmatrix} X_0 \\ X_1 \\ X_2 \end{bmatrix}$$
$$A = \begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \end{bmatrix}$$
$$B = \begin{bmatrix} B_0 \end{bmatrix}$$

$$W = [W_0 \quad W_1 \quad W_2]$$
 $U = [u_0 \quad u_1 \quad u_2]$
 $V = [v_1 \quad v_2]$
 $T = [t_0]$

$$A_0 = sigmoid(WX + b_0),$$

$$A_1 = sigmoid(UX + b_0),$$

$$B_0 = sigmoid(AV + b_2)$$

$$O_1=sigmoid(BT+b_3)$$
, $cost\ func=(O_1-y_t)^2$, است $y_t\ sigmoid(x)=rac{1}{1+e^{-x}}$

الف. مشتق Cost نسبت به u0 را بدست آورید. (از قاعده زنجیره ای استفاده کنید و برای نورون های میانی نیز تابع Sigmoid را به عنوان Activation Function در نظر بگیرد.)

ب. اگر مقدار اولیه وزن ها برابر باشند با:

b3 = 0.2

t0 = 0.8

سوال ۵. به سوالات زیر پاسخ دهید در رابطه با شبکه عصبی پیچشی (CNN) پاسخ دهید.

الف. مفهوم اتصال محلی (Local connectivity) و به اشتراک گذاری پارامتر ها در شبکه عصبی پیچشی را توضیح دهید. با فرض ورودی ۴۴*۶۴* و استفاده از ۶ فیلتر ۵*۵ و لایه گذاری(Padding) ۲ و اندازه گام (Stride) ۳، اندازه سایز خروجی را بدست آوردید.

پ. تعداد پارامتر های قسمت (ب) را بدست آورید.

(امتیازی) **سوال ۶**. در مورد تابع هزینه ماشین بردار پشتیبانی (SVM) به سوالات زیر پاسخ دهید.

الف. مینیمم و ماکسیممی که این تابع می تواند اختیار کند چه قدر است.

ب. در صورتی تمامی پرسپترون های خروجی شبکه عصبی مقادیر نزدیک به صفر اختیار کنند، در صورت وجود N کلاس داده برای طبقهبندی (Classification)، خروجی تابع را بدست آورید.

 ψ میدانیم مقدار هزینه SVM برای هر پرسپترون خروجی برابر است با:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

در صورتی که سیگما روی تمامی کلاسها (به همراه $j=y_i$ باشد، چه تفاوتی در خروجی Li حاصل می شود؟ آیا این تغییر روی یادگیری موثر خواهد بود؟

موفق باشید - تیم تدریسیاری