

مثال‌هایی از مبحث
Fault (نقص)، Error (خطا) و Failure
(شکست)

Example 1

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

- (a) Explain what is wrong with the given code. Propose a modification to the code.
 - (b) If possible, give a test case that does not execute the fault. If not, briefly explain why not.
 - (c) If possible, give a test case that executes the fault, but does not result in an error state. If not, briefly explain why not.
 - (d) If possible give a test case that results in an error state, but not a failure.
- Hint: Don't forget about the program counter. If not, briefly explain why not.
- (e) For the given test case, describe the first error state. Be sure to describe the complete state

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (a) فالت را شناسایی و سپس ترمیم کنید.

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (a) فالت را شناسایی و سپس ترمیم کنید.

► ایندکس اولین وقوع 0 را برمی گرداند.

► ترمیم؟

► راه حل اول (v1): اجرای معکوس حلقه

For (i=length-1; i>=0; i--)

► راه حل دوم (v2):

```
int index = -1; // Added before the loop  
index = i; // Replaces return statement inside the loop body  
return index; // Replaces return statement after the loop
```

► v1 کارایی بهتری دارد

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (b) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا نکند.

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (b) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا نکند.

► امکان‌ناپذیر به ازای هر دو روش $v1$ و $v2$

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (c) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا کند اما منجر به **error** (وضعیت خطا دار) نشود.

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (c) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا کند اما منجر به **error** (وضعیت خطا دار) نشود.

► با در نظر گرفتن $v1$: For (i=length-1; i>=0; i--)

► آیا برای $x = \text{null}$ خطا داریم؟

► آیا برای $x = []$ خطا داریم؟

► آیا برای آرایه تک‌عضوی $x = [d]$, $d \neq 0$ خطا داریم؟

► آیا برای آرایه تک‌عضوی $x = [0]$ خطا داریم؟

► تنها با مورد تست $x = [0]$ خطا اتفاق نمی‌افتد

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (c) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا کند اما منجر به **error** (وضعیت خطا دار) نشود.

► با در نظر گرفتن v_2 :

► امکان ناپذیر

► همواره به ازای هر ورودی، دومین **state** از کد اصلی و کد صحیح متفاوت خواهد بود:

Second State Original: $x = \dots$

$i = 0$

$PC = \text{just after } i = 0;$

Second State Repair: $x = \dots$

$index = -1$

$PC = \text{just before the for loop}$

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (d) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که منجر به **error** شود اما **failure** بوجود نیاید.

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (d) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که منجر به **error** شود اما **failure** بوجود نیاید.

► با در نظر گرفتن هر دو روش $v1$ و $v2$:

► **x = null**

► **x = []**

► هر آرایه‌ای که که حداکثر یک عضو صفر دارد

(به استثنای $x = [0]$ برای $v1$)

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
//      Expected = 2
```

► (e) برای test case داده شده در مسئله، اولین وضعیت دارای error (خطا) را مشخص نمایید.

مثال ۱

```
public static int lastZero (int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the index of the LAST 0 in x.  
    // Return -1 if 0 does not occur in x  
  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] == 0)  
        {  
            return i;  
        }  
    }  
    return -1;  
}  
// test: x=[0, 1, 0]  
// Expected = 2
```

► (e) برای test case داده شده در مسئله، اولین وضعیت دارای error (خطا) را مشخص نمایید.

► با در نظر گرفتن v1:

► First Error State:

► (x= [0, 1, 0], i=0, PC= just after i= 0 statement)

► با در نظر گرفتن v2:

► اولین state خطادار درست پس از محل اجرای کد فراموش شده (یعنی int index = -1) اتفاق می افتد.

Example 2

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

- (a) Explain what is wrong with the given code. Propose a modification to the code.
 - (b) If possible, give a test case that does not execute the fault. If not, briefly explain why not.
 - (c) If possible, give a test case that executes the fault, but does not result in an error state. If not, briefly explain why not.
 - (d) If possible give a test case that results in an error state, but not a failure.
- Hint: Don't forget about the program counter. If not, briefly explain why not.
- (e) For the given test case, describe the first error state. Be sure to describe the complete state

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    //      are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
//      Expected = 3
```

► (a) فالت را شناسایی و سپس ترمیم کنید.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (a) فالت را شناسایی و سپس ترمیم کنید.

► برنامه نمی‌تواند اعداد فرد منفی را بشمارد.

► با استفاده از شرط $\text{if } (x[i] \% 2 == 1)$ ، برنامه نمی‌تواند اعداد فرد منفی که باقیمانده تقسیم آنها بر ۲ برابر با -1 می‌شود را در شمارش لحاظ کند.

► ترمیم؟

► $\text{if } (x[i]\% 2 == -1 \parallel x[i] > 0)$

► تمامی اعداد مثبت با استفاده از شرط دوم شمارش می‌شوند و اعداد منفی فرد هم با استفاده از شرط اول شمارش می‌شوند.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (b) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا نکند.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (b) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا نکند.

► $x=[]$

► اگر آرایه مورد نظر خالی باشد، در آنصورت شرط ورود به حلقه برقرار نمی‌شود و در نتیجه داخل حلقه که محل وقوع **fault** است، اجرا نمی‌شود. در این حالت مقدار $count=0$ بعنوان خروجی برگردانده می‌شود.

► $X= null$

► با اجرای دستور $i < x.length$ ، برنامه **NullPointerException** برمی‌گرداند و در نتیجه بدنه حلقه اجرا نمی‌شود.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (c) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا کند اما منجر به **error** (وضعیت خطا دار) نشود.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i] % 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (c) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که **fault** را اجرا کند اما منجر به **error** (وضعیت خطا دار) نشود.

► آرایه ای غیر خالی که فاقد اعداد **فرد منفی** باشد

► مثلاً: $x=[1, 3, 8]$

► زمانی که تمام اعداد آرایه مثبت یا منفی زوج باشند، با وجود اینکه **fault** اجرا می‌شود ولی منجر به خراب شدن وضعیت داخلی برنامه نمی‌شود. دلیل آن این است که برای اعداد مثبت یا منفی زوج، اجرای شرط $(x[i] \% 2 == 1)$ عملاً تاثیری نخواهد داشت. در این حالت اعداد مثبت با توجه به شرط دوم شمارش می‌شوند و اعداد منفی زوج هم که در هر صورت نباید شمارش شوند.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (d) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که منجر به **error** شود اما **failure** بوجود نیاید.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (d) در صورت امکان، **test case** ای شناسایی نمایید که منجر به **error** شود اما **failure** بوجود نیاید.

► امکان ناپذیر

► در این برنامه هرگاه **error** اتفاق بیفتد، منجر به **failure** خواهد شد.

► دلیل آن این است که **error** زمانی اتفاق می افتد که آرایه حاوی حداقل یک عدد منفی فرد باشد. در این صورت در حین اجرای برنامه هرگاه به اولین عدد منفی فرد برسیم مقدار **count** نادرست می شود (وضعیت داخلی نادرست) و در نتیجه تمامی وضعیتهای بعدی در حین اجرا دارای **error** خواهند بود. در نهایت نیز پس از خاتمه برنامه، مقدار نهایی **count** اشتباه است و سیستم با **failure** روبرو می شود.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (e) برای **test case** داده شده در مسئله، اولین وضعیت دارای **error** (خطا) را مشخص نمایید.

مثال ۲

```
public static int oddOrPos(int[] x) {  
    //Effects: if x==null throw NullPointerException  
    // else return the number of elements in x that  
    // are either odd or positive (or both)  
    int count = 0;  
    for (int i = 0; i < x.length; i++)  
    {  
        if (x[i]% 2 == 1 || x[i] > 0)  
        {  
            count++;  
        }  
    }  
    return count;  
}  
// test: x=[-3, -2, 0, 1, 4]  
// Expected = 3
```

► (e) برای **test case** داده شده در مسئله، اولین وضعیت دارای **error** (خطا) را مشخص نمایید.

► اولین وضعیت خطا زمانی رخ می‌دهد که در خانه اول آرایه اجرای شرط **if** منجر می‌شود که عدد -3 که یک عدد فرد است، به اشتباه شمارش نشود و در نتیجه مقدار **count** به اشتباه اضافه نشود و 0 باقی بماند:

► First Error State:

► (x= [-3, -2, 0, 1, 4], i=0, count=0, PC= *at end of if statement*)