專題時程

- ■期末專題相關時程
 - 11/22 (二) 繳交進度報告(專題企劃書)
 - 12/26 (一) 專題程式 & YouTube 影片上傳
 - 12/27 (二) 期末 demo 評分(上機教室)
 - 12/31 (六) 期末報告上傳

上傳說明 (1/3)

若使用 Visual Studio 進行開發,執行檔會需要「額外」安裝於 Windows 系統目錄的 dll 檔,需要特別注意提供,否則會造成實測版無法於一般電腦執行

- 程式檔案上傳注意事項
 - 請提供組別以及專題程式「名稱」
 - 必須包含兩個目錄:實測版 & 完整版
 - 實測版
 - Windows 可執行檔、資源檔(圖片、聲音、字型檔)、第三 方函式庫 (dll)、使用說明 (readme) → 主程式以及按鍵使用
 - 請注意資源檔案不要使用絕對路徑 (C:\....),請注意不要使用 過高的螢幕解析度 (e.g. 太寬),請注意自行掃毒
 - 請確定同學可以雙擊該目錄下**唯一**的執行檔而正常執行
 - 完整版
 - 專題檔 (project)、所有原始檔 (cpp & header)
 - 老師會透過專題檔打開所有原始檔檢視或編譯
 - 所有目錄打包成一個檔案 (zip 檔較佳)

上傳說明 (2/3)

- YouTube 影片上傳注意事項
 - 長度請控制在3分鐘以內
 - YouTube 影片可包含:簡報 + demo + 心得分享
 - 影片要包含什麼內容請自行發揮!
- 老師會提供 Google 表單,請各組填入:
 - 程式檔案雲端硬碟連結 (NTU space, dropbox, ...)
 - YouTube 影片連結
 - 請於 12/26以前完成填寫
- 請不要把檔案附加在 email 寄給老師!!

上傳說明 (3/3)

- 分組評分
 - 助教會於同學上傳連結後下載各組檔案,並整理各組檔案放置於雲端硬碟以供 12/27 (二) 使用
 - 預計 12/27 (二) 上午前公佈檔案連結,同學可先下載
 - 建議同學 12/27 (二) 攜帶耳機至電腦教室
 - 每位同學均需提供各組評分
- 注意
 - 若測試有問題,會寄信 (NTU 信箱) 請各組解決
 - 請各位密切注意自己的信箱 (12/26-12/27),並及時 回應

專題計分項目

- 期末專題佔學期總成績 30%
 - 進度報告(含企劃書):2%
 - YouTube 影片:2%
 - 專題 demo 分數:10%
 - 期末報告第一部分:4%
 - 期末報告第二部分:12%

期末報告

- 每位同學繳交一份
 - 報告請分成兩部分,Part I 為自由發揮 (專題內容與說明),Part II 為物件導向程式設計實作
 - Part I 佔 4%,Part II 佔 12%
- 第一部分
 - 評分項目:企劃書完成度、文案、功能設計、美工介面、程式架構、整體品質、以及心得建議等項目
- 第二部分
 - 包括四題關於「物件導向程式設計」實作之問題,一題 3%,依據實作完整度與巧思評分