

*МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ*  
*НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ*  
*“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ”*

*Лабораторна робота №1*  
*з предмету “Системне програмування”*

*студента*

*2-го курсу ФІОТ*

*групи ІО-22*

*Баса А. В.*

*Київ 2014*

## ***Лабораторна робота №1***

### ***Знайомство з пакетом програм MASM32***

***Мета:*** Навчитися використовувати пакет MASM32, а також вивчити типову структуру вихідного тексту простої програми Win32 на мові асемблера.

#### ***Завдання:***

- 1. Інсталювати програмний пакет MASM32.*
- 2. Створити проект. Написати вихідний текст програми на асемблері.*
- 3. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуючий файл програми.*
- 4. Перевірити роботу програми.*
- 5. Внести зміни у вихідний текст згідно завданню, перевірити результат.*
- 6. Знайти відомості у довідці MASM32 для відповідей на контрольні питання.*

#### ***Роздруківка тексту програми***

.386

.model flat, stdcall

option casemap : none

include \masm32\include\windows.inc

include \masm32\include\user32.inc

include \masm32\include\kernel32.inc

include \masm32\include\gdi32.inc

includelib \masm32\lib\user32.lib

```
includelib \masm32\lib\kernel32.lib
```

```
includelib \masm32\lib\gdi32.lib
```

```
.data
```

```
Caption db "Я програма на асемблері", 0
```

```
Text db "Здоровеньки були", 10, 13, "Автор : Бас Андрій!", 0
```

```
.code
```

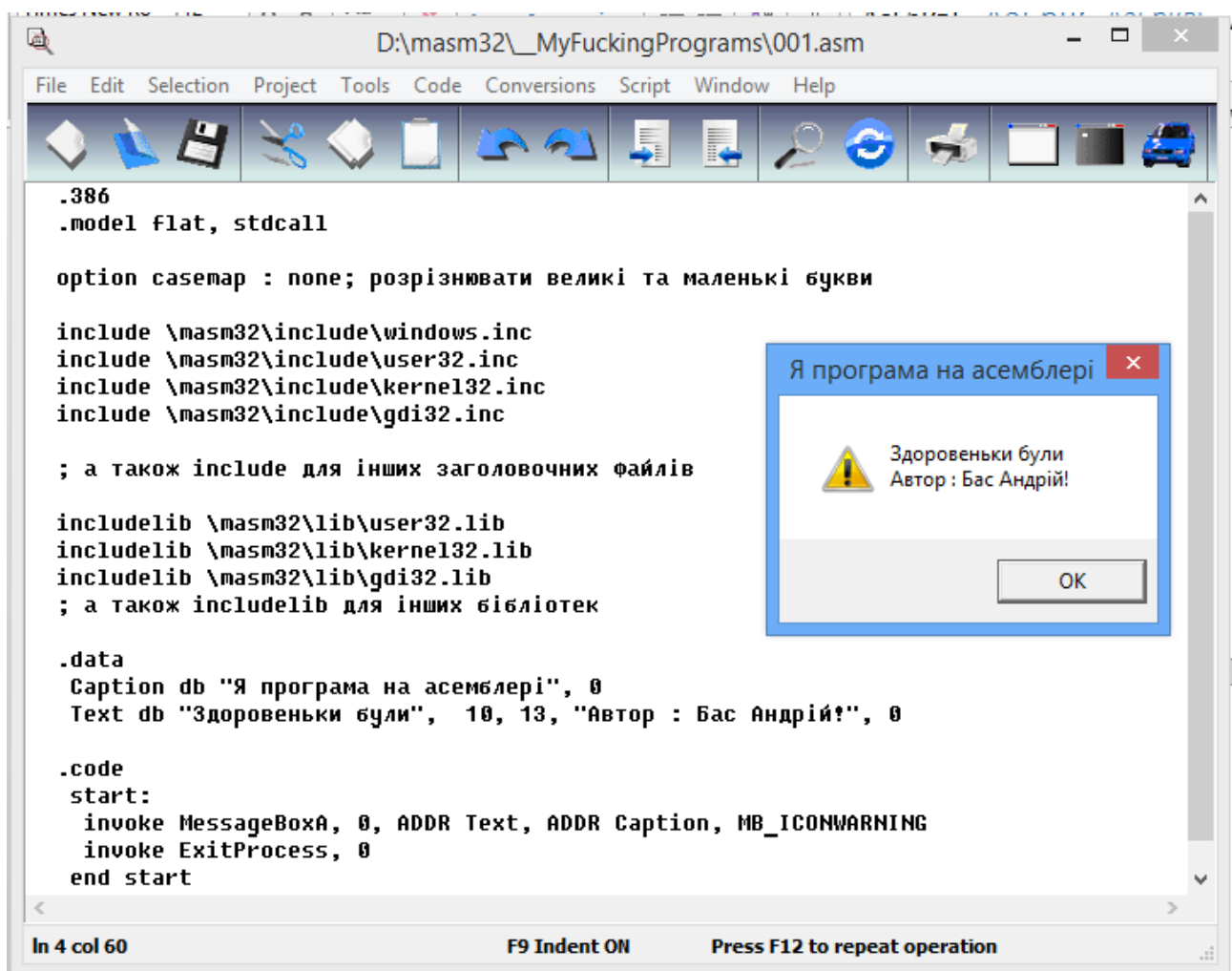
```
start:
```

```
invoke MessageBoxA, 0, ADDR Text, ADDR Caption, MB_ICONWARNING
```

```
invoke ExitProcess, 0
```

```
end start
```

### ***Роздруківка результатів виконання програми***



## ***Аналіз результатів***

*Інсталяція пакету MASM32 пройшла успішно, бо я виконав усі рекомендації, написані у теоретичних відомостях про лабораторну роботу.*

*Код програми був написаний згідно з усіх правил написання програм на мові асемблера. Тому створення об'єктного файла lab1.obj та лінування у файл lab1.exe пройшло успішно.*

## ***Висновки***

*Я навчився використовувати пакет MASM32, а також вивчив типову структуру вихідного тексту простої програми Win32 на мові асемблера.*