

2.9. Резюме

При проектировании Lexi мы применили восемь различных паттернов:

- ☐ компоновщик для представления физической структуры документа;
- ☐ стратегия для возможности использования различных алгоритмов форматирования;
- ☐ декоратор для оформления пользовательского интерфейса;
- ☐ абстрактная фабрика для поддержки нескольких стандартов внешнего облика;
- ☐ мост для поддержки нескольких оконных систем;
- ☐ команда для реализации отмены и повтора операций пользователя;
- ☐ итератор для обхода структур объектов;
- ☐ посетитель для поддержки неизвестного заранее числа видов анализа без усложнения реализации структуры документа.

Ни одно из этих проектных решений не ограничено документо-ориентированными редакторами вроде Lexi. На самом деле в большинстве нетривиальных приложений есть возможность воспользоваться многими из этих паттернов, быть может, для разных целей. В приложении для финансового анализа паттерн компоновщик можно было бы применить для определения инвестиционных портфелей, разбитых на субпортфели и счета разных видов. Компилятор мог бы использовать паттерн стратегия, чтобы поддержать реализацию разных схем распределения машинных регистров для целевых компьютеров с различной архитектурой. Приложения с графическим интерфейсом пользователя вполне могли бы применить паттерны декоратор и команда точно так же, как это сделали мы.

Хотя мы и рассмотрели несколько крупных проблем проектирования Lexi, но осталось гораздо больше таких, которых мы не касались. Но ведь и в книге описаны не только рассмотренные восемь паттернов. Поэтому, изучая остальные паттерны, подумайте о том, как вы могли бы применить их к Lexi. А еще лучше подумайте об их использовании в своих собственных проектах!