

Динамическая структура моделирования СМО

Динам. структура объекта представлена понятиями: 1) события 2) активности 3) процессы
Здесь необходимо время T : 1) Время реальное

2) Время. машинное – реальное время вып. программ.

3) Системное или модельное время – модель системного времени в машине.

Активность – любое действ. в вашей системе. Активности представлены промежутком времени, необходимым для вып. данного действия. $\{ t1 \text{ hold } (t); \text{ wait}(t) \}$. Активности обязательно заданы промежутком времени.

Всегда необходимо указывать время выполнения данной активности, вычисляем время завершения данной активности.

Событие – любое изм. состояния системы. События не требуют времени, они происходят мгновенно. События бывают:

- 1) Следования – предполагают последовательность выполнения некот. активностей.
- 2) Изменения состояния – предполагает изменения состояния системы.

Процесс – логически связанный набор активностей. Любой процесс может быть представлен активностью и наоборот. Процессы объединяют множество промежутков времени.

Процесс является динамическим объектом, представляющим единый акт выполнения совокупности логически связанных процессов. Выполнение процесса происходит во времени. В каждый момент времени в системе может выполняться несколько процессов одного класса, находящихся в разных стадиях выполнения.

Любая система моделир. – последовательность событий. Между этими событиями происходят действия – активности. Эти активности тоже можно расписать как последовательность событий. Одни и те же действия можно представ. либо в виде активностей, либо в виде процессов.