# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

# Лабораторна робота №2

з курсу «Автоматизація проектування комп'ютерних систем»

Виконав

студент групи ІО-73

Захожий Ігор

Номер залікової книжки: 7308

#### Тема

Автоматизація аналізу блок-схем алгоритмів.

#### Мета

Здобуття навичок з розробки та реалізації методів перевірки на помилки блок-схем алгоритмів.

### Завдання

- 1. Представити номер залікової книжки в двійковому вигляді:  $7308_{10} = 1110010001100_2$ .
- 2. Реалізувати процедуру пошуку всіх шляхів та циклів у блок-схемі алгоритму, представленому в матричній формі.
- 3. В залежності від значення розрядів номера залікової книжки виявити наступні помилки в алгоритмі:

n	3	Тип перевірки
1		Виявити нескінчені цикли

4. При наявності помилок локалізувати місце помилки, виділити його у редакторі алгоритму, надати можливість корекції та повторної перевірки.

## Опис програми

Для побудови та редагування блок-схем алгоритмів використовується програма з лабораторної роботи №1. Для реалізації процедури пошуку всіх шляхів та циклів у блок-схемі був написаний клас GSAWorker, що містить метод findWaysAndLoops(), що рекурсивно викликає приватний метод step(). З результатів виклику методу findWaysAndLoops() можна виявити нескінчені цикли в алгоритмі. Цикли є нескінченними, якщо в блок-схемі не знайдено ні одного шляху, але цикли є.

Для пошуку всіх шляхів та циклів в алгоритмі необхідно вибрати пункт головного меню "Analyze" -> "Find All Ways And Loops…". Результат роботи для блок-схеми алгоритму, що зображений на рисунку 1, показаний на рисунку 2.

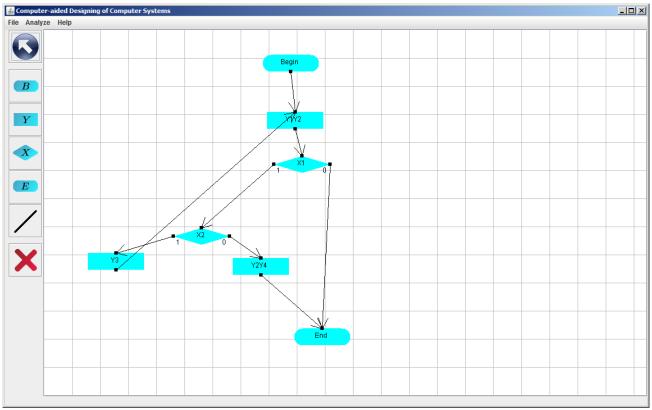


Рисунок 1

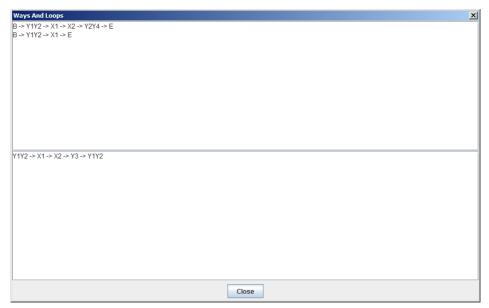


Рисунок 2

Для виявлення нескінченних циклів необхідно вибрати пункт головного меню "Analyze" -> "Check GSA For Infinite Loops". Для коректного алгоритму буде виведено повідомлення, що зображено на рисунку 3.



Рисунок 3

Для блок-схеми алгоритму, що містить нескінчені цикли, буде виведено повідомлення, що зображено на рисунку 4, та ці цикли будуть виділені в редакторі (рисунок 5).



Рисунок 4

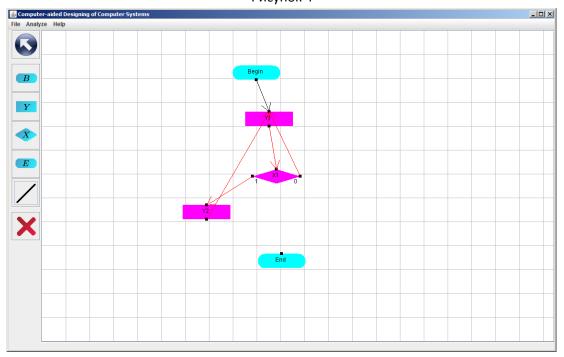


Рисунок 5

## Лістинг програми

package gsa;

```
import java.util.ArravList;
 * Created by IntelliJ IDEA.
   User: Zak
Date: 03.10.2010
    Time: 12:24:35
 * To change this template use File | Settings | File Templates.
public class GSAWorker {
     private int[] nodesType;
     private int[][] connectionMatrix;
private int[][] signals;
     private int beginNode;
private int endNode;
private int endNode;
private ArrayList<ArrayList<Integer>> waysNodes;
private ArrayList<ArrayList<Integer>> loopsNodes;
private ArrayList<String> ways;
private ArrayList<String> loops;
     public GSAWorker(int[] nodesType, int[][] connectionMatrix, int[][] signals) {
           this.nodesType = nodesType;
this.connectionMatrix = connectionMatrix;
this.signals = signals;
     private void step(int currentNode, ArrayList<Integer> wayNodes, boolean[] visitedNodes, String way) {
           if (currentNode == endNode) {
                wayNodes.add(currentNode);
way = way + " -> E";
visitedNodes[currentNode] = true;
                ways.add(way);
                waysNodes.add(wayNodes);
           } else {
   if (!visitedNodes[currentNode]) {
                     wayNodes.add(currentNode);
visitedNodes[currentNode] = true;
way = way + " -> ";
                     way - way - v
if (nodesType[currentNode] == 1) {
    for (int i = 0; i < signals[currentNode].length; i++) {
        way = way + "Y" + String.valueOf(signals[currentNode][i]);
}</pre>
                     } else {
   if (nodesType[currentNode] == 2) {
                                way = way + "X" + String.valueOf(signals[currentNode][0]);
                     boolean findChild = false;
                     boolean[] visitedNodesClone = new boolean[visitedNodes.length];
                                for (int j = 0; j < visitedNodes.length; j++) {
    visitedNodesClone[j] = visitedNodes[j];</pre>
                                String wayClone = new String(way); findChild = true;
                                step(i, wayNodesClone, visitedNodesClone, wayClone);
                           i++:
                } else {
                      wayNodes.add(currentNode);
                     int i = -1;
boolean found = false;
while (!found)
                           if (wayNodes.get(i) == currentNode) {
                     ArrayList<Integer> loopNodes = new ArrayList<Integer> ();
                     builder.append(String.valueOf(signals[wayNodes.get(i)][k]));
                     builder.append("X");
builder.append(String.valueOf(signals[wayNodes.get(i)][0]));
                     for (int j = i + 1; j < wayNodes.size(); j++) {
                          loopNodes.add(wayNodes.get(j));
builder.append(" -> ");
                          builder.append(" -> ");
if (nodesType[wayNodes.get(j)] == 1) {
   for (int k = 0; k < signals[wayNodes.get(j)].length; k++) {
     builder.append("Y");
     builder.append(String.valueOf(signals[wayNodes.get(j)][k]));
}</pre>
                           else {
                                if (nodesType[wayNodes.get(j)] == 2) {
   builder.append("X");
```

```
builder.append(String.valueOf(signals[wayNodes.get(j)][0]));
                                    }
                             }
                        loops.add(builder.toString());
                        loopsNodes.add(loopNodes);
                 }
           }
      }
      public void findWaysAndLoops() throws BeginEndNodesNotFoundException {
            boolean findBeginNode = false;
boolean findEndNode = false;
            int i = 0;
            findBeginNode = true;
                  if (nodesType[i] == 3) {
                        endNode = i;
findEndNode = true;
            if ((!findBeginNode) && (!findEndNode)) {
    throw new BeginEndNodesNotFoundException(!findBeginNode, !findEndNode);
           }
waysNodes = new ArrayList<ArrayList<Integer>>();
loopsNodes = new ArrayList<ArrayList<Integer>>();
ways = new ArrayList<String>();
loops = new ArrayList<String>();
int currentNode = beginNode;
ArrayList<Integer> wayNodes = new ArrayList<Integer>();
boolean[] visitedNodes = new boolean[nodesType.length];
            for (boolean e : visitedNodes) {
    e = false;
            wayNodes.add(beginNode);
            visitedNodes[currentNode] = true;
String way = "B";
boolean findChild = false;
            i = 0;
            while ((!findChild) && (i < connectionMatrix[currentNode].length)) {
                  if (connectionMatrix[currentNode][i] > 0) {
   ArrayList<Integer> wayNodesClone = new ArrayList<Integer>();
   for (int j = 0; j < wayNodes.size(); j++) {
      wayNodesClone.add(wayNodes.get(j));
   }
}</pre>
                        boolean[] visitedNodesClone = new boolean[visitedNodes.length];
for (int j = 0; j < visitedNodes.length; j++) {
    visitedNodesClone[j] = visitedNodes[j];</pre>
                        String wayClone = new String(way);
                        findChild = true;
step(i, wayNodesClone, visitedNodesClone, wayClone);
           }
      public ArrayList<String> getWays() {
            return ways;
      public ArrayList<String> getLoops() {
            return loops;
      public ArrayList<ArrayList<Integer>> getWaysNodes() {
           return waysNodes;
     public ArrayList<Integer>> getLoopsNodes() {
    return loopsNodes;
package gsa;
 * Created by IntelliJ IDEA.
   User: Zak
Date: 07.10.2010
    Time: 5:44:47
    To change this template use File | Settings | File Templates.
public class BeginEndNodesNotFoundException extends Exception {
     private static String BEGIN_TEXT = "Begin node ";
private static String END_TEXT = "End node ";
private static String BEGIN_END_TEXT = "Begin and End nodes ";
private static String COMMON_TEXT1 = "has not been found.";
private static String COMMON_TEXT2 = "have not been found.";
      private String text;
      public BeginEndNodesNotFoundException(boolean beginNode, boolean endNode) {
            if (beginNode && endNode) {
   text = BEGIN END TEXT + COMMON TEXT2;
           text = BEGIN_TEXT + COMMON_TEXT1;
                  else {
   if (endNode) {
                              text = END TEXT + COMMON TEXT1;
```

```
}
      public String getMessage() {
    return text;
package face;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.util.ArrayList;
  * Created by IntelliJ IDEA.
  * User: Zak
* Date: 07.10.2010
     Time: 0:05:33
     To change this template use File | Settings | File Templates.
class WaysAndLoopsFrame extends JDialog {
      private JTextArea waysArea;
private JTextArea loopsArea;
       private JButton closeButton;
       public WaysAndLoopsFrame (MainFrame frame, Rectangle bounds, ArrayList<String> ways, ArrayList<String> loops) {
             setBounds (bounds);
             setResizable(false);
setModal(true);
             setTitle("Ways And Loops");
setLayout(new BorderLayout());
             JPanel mainPanel = new JPanel();
mainPanel.setLayout(new GridLayout(2, 1));
waysArea = new JTextArea();
            waysArea = new JTextArea();
waysArea.setEditable(false);
StringBuilder builder = new StringBuilder();
if (!ways.isEmpty()) {
   for (int i = 0; i < (ways.size() - 1); i++) {
      builder.append(ways.get(i));
      builder.append("\n");
   }</pre>
                   builder.append(ways.get(ways.size() - 1));
             waysArea.setText(builder.toString());
             builder = new StringBuilder();
loopsArea = new JTextArea();
             loopsArea.setEditable(false);
            if (!loops.isEmpty()) {
  for (int i = 0; i < (loops.size() - 1); i++) {
    builder.append(loops.get(i));
    builder.append("\n");
    .</pre>
                   builder.append(loops.get(loops.size() - 1));
             loopsArea.setText(builder.toString());
             mainPanel.add(new JScrollPane(waysArea));
mainPanel.add(new JScrollPane(loopsArea));
closeButton = new JButton(new AbstractAction () {
                  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    setVisible(false);
             Joint Street ("Close");
JPanel buttonPanel = new JPanel();
buttonPanel.add(closeButton);
             add(buttonPanel, BorderLayout.SOUTH);
add(mainPanel);
       }
package face;
import gsa.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
 import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
import java.util.concurrent.Executor;
/**

* Created by IntelliJ IDEA.

* User: Zak

* Date: 12.09.2010

* Time: 1:57:43

* To change this template u
     To change this template use File | Settings | File Templates.
public class MainFrame extends JFrame {
       private JMenuBar menuBar;
       private JToolBar toolBar;
       private GSAPanel gsaPanel;
       private JLabel statusLabel;
       private JFileChooser chooser;
       private NewAction newAction;
```

```
private OpenAction openAction;
private SaveAction saveAction;
private SaveAsAction saveAsAction;
private CloseAction closeAction;
private ExitAction exitAction;
private FindAllWaysAndLoopsAction findAllWaysAndLoopsAction;
private CheckForInfiniteLoopsAction checkForInfiniteLoopsAction;
private AboutAction aboutAction;
private File openedFile;
public MainFrame(Rectangle bounds) {
           super();
            setBounds (bounds);
            setTitle("Computer-aided Designing of Computer Systems");
setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
          setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
newAction = new NewAction(this);
openAction = new OpenAction(this);
saveAction = new SaveAction(this);
saveAsAction = new SaveAsAction(this);
closeAction = new CloseAction(this);
closeAction = new ExitAction(this);
findAllWaysAndLoopsAction = new FindAllWaysAndLoopsAction(this);
checkForInfiniteLoopsAction = new FindAllWaysAndLoopsAction(this);
aboutAction = new AboutAction(this);
addWindowListener(new WindowHandler(exitAction));
menuBar = new JMenuBar();
JMenu fileMenu = new JMenu("File");
JMenu analyzeMenu = new JMenu("Fale");
           JMenu analyzeMenu = new JMenu("Analyze");
JMenu helpMenu = new JMenu("Help");
JMenuItem tempItem = new JMenuItem(newAction);
tempItem.setText("New");
            fileMenu.add(tempItem);
            tempItem = new JMenuItem(openAction);
tempItem.setText("Open...");
            fileMenu.add(tempItem);
tempItem = new JMenuItem(saveAction);
            tempItem.setText("Save");
            fileMenu.add(tempItem);
            tempItem = new JMenuItem(saveAsAction);
             tempItem.setText("Save As...");
            fileMenu.add(tempItem);
tempItem = new JMenuItem(closeAction);
tempItem.setText("Close");
            fileMenu.add(tempItem);
fileMenu.addSeparator();
            tempItem = new JMenuItem(exitAction);
             tempItem.setText("Exit");
            fileMenu.add(tempItem);
            tempItem = new JMenuItem(findAllWaysAndLoopsAction);
tempItem.setText("Find All Ways And Loops...");
            analyzeMenu.add(tempItem);
tempItem = new JMenuItem(checkForInfiniteLoopsAction);
tempItem.setText("Check GSA For Infinite Loops");
            analyzeMenu.add(tempItem);
tempItem = new JMenuItem(aboutAction);
            tempItem.setText("About...");
helpMenu.add(tempItem);
           menuBar.add(fileMenu);
menuBar.add(analyzeMenu);
            menuBar.add(helpMenu);
            setJMenuBar(menuBar);
setLayout(new BorderLayout());
            toolBar = new JToolBar(JToolBar.VERTICAL);
toolBar.setFloatable(false);
            toolBar.setRollover(true);
           JButton tempButton = toolBar.add(new AbstractAction() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                   gsaPanel.getModel().setActionType(0);
statusLabel.setText(" ");
            tempButton.setIcon(new ImageIcon("img/no_action.png"));
            tempButton.setToolTipText("No action");
toolBar.addSeparator();
            tempButton = toolBar.add(new AbstractAction() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                                  gsaPanel.getModel().setActionType(1);
statusLabel.setText("Adding Begin Node");
            tempButton.setIcon(new ImageIcon("img/begin_node.png"));
           tempButton.setToolTipText("Begin Node");
tempButton = toolBar.add(new AbstractAction() {
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     gsaPanel.getModel().setActionType(2);
     statusLabel.setText("Adding Operator Node");
            tempButton.setIcon(new ImageIcon("img/operator_node.png"));
             tempButton.setToolTipText("Operator Node");
           tempButton.setToOTTPJeak( operator Node");
tempButton = toolBar.add(new AbstractAction() {
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     gsaPanel.getModel().setActionType(3);
     statusLabel.setText("Adding Logic Node");
}
            ## The state of the state 
                                  gsaPanel.getModel().setActionType(4);
statusLabel.setText("Adding End Node");
            tempButton.setIcon(new ImageIcon("img/end node.png"));
            tempButton.setToolTipText("End Node");
tempButton = toolBar.add(new AbstractAction() {
                      public void actionPerformed(ActionEvent e)
```

```
gsaPanel.getModel().setActionType(6);
                   statusLabel.setText("Connecting nodes");
      });
      tempButton.setIcon(new ImageIcon("img/line.png"));
tempButton.setToolTipText("Connect nodes");
      toolBar.addSeparator();
      tempButton = toolBar.add(new AbstractAction() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                  gsaPanel.getModel().setActionType(5);
statusLabel.setText("Deleting");
      tempButton.setIcon(new ImageIcon("img/delete_node.png"));
      tempButton.setToolnipText("Delete");
add(toolBar, BorderLayout.WEST);
statusLabel = new JLabel(" ");
sadd(statusLabel, BorderLayout.SOUTH);
gsaPanel = new GSAPanel(new GSAModel(), this);
       add(new JScrollPane(gsaPanel));
      chooser = new JFileChooser();
      chooser.setCurrentDirectory(new File("."));
chooser.addChoosableFileFilter(new GSAFileFilter());
      chooser.setMultiSelectionEnabled(false);
openedFile = null;
private class NewAction extends AbstractAction {
      private MainFrame frame;
      public NewAction(MainFrame frame) {
            super();
             this.frame = frame;
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           if (gsaPanel.getModel().isChanged()) {
    closeAction.actionPerformed(e);
             gsaPanel.setModel(new GSAModel());
            gsaPanel.setVisible(true);
statusLabel.setText(" ");
frame.repaint();
private class OpenAction extends AbstractAction {
      private MainFrame frame;
      public OpenAction(MainFrame frame) {
            super();
             this.frame = frame;
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            int result = chooser.showOpenDialog(frame);
if (result == JFileChooser.APPROVE_OPTION) {
                   trv {
                         Scanner input = new Scanner(new BufferedReader(new FileReader(chooser.getSelectedFile())));
int n = input.nextInt();
                         int n = input.nextInt();
int[] nodesTypeMatrix = new int[n];
int[][] boundsMatrix = new int[n][];
for (int i = 0; i < boundsMatrix.length; i++) {
    boundsMatrix[i] = new int[4];</pre>
                         int[][] connectivityMatrix = new int[n][];
for (int i = 0; i < connectivityMatrix.length; i++) {
    connectivityMatrix[i] = new int[n];</pre>
                         int[][] signalMatrix = new int[n][];
                         for (int i = 0; i < nodesTypeMatrix.length; i++) {
   nodesTypeMatrix[i] = input.nextInt();</pre>
                         for (int i = 0; i < boundsMatrix.length; i++) {
                               for (int j = 0; j < boundsMatrix[i].length; j++) {
   boundsMatrix[i][j] = input.nextInt();</pre>
                         for (int i = 0; i < connectivityMatrix.length; i++) {
                               for (int j = 0; j < connectivityMatrix[i].length; j++) {
    connectivityMatrix[i][j] = input.nextInt();</pre>
                         for (int i = 0; i < signalMatrix.length; i++) {
    signalMatrix[i] = new int[input.nextInt()];</pre>
                         for (int i = 0; i < signalMatrix.length; i++) {
   for (int j = 0; j < signalMatrix[i].length; j++) {
      signalMatrix[i][j] = input.nextInt();
}</pre>
                               t
gsaPanel.getModel().setGSA(nodesTypeMatrix, connectivityMatrix, signalMatrix, boundsMatrix);
                               gsaPanel.setVisible(true);
openedFile = chooser.getSelectedFile();
                                input.close();
                                statusLabel.setText(" ");
                                frame.repaint();
                         | Catch (IllegalNodeException e1) {
| JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Error! Incorrect GSA.",
| "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                   } catch (FileNotFoundException e1) {
                         JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Error! Can't open selected file.", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
```

```
}
private class SaveAction extends AbstractAction {
       private MainFrame frame;
       public SaveAction(MainFrame frame) {
               super();
               this.frame = frame;
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
              if (openedFile == null) {
    saveAsAction.actionPerformed(e);
               else {
                       openedFile.delete();
                       try {
                              {
    PrintWriter output = new PrintWriter(new FileWriter(openedFile));
    int[] nodesTypeMatrix = gsaPanel.getModel().getNodesType();
    int[][] boundsMatrix = gsaPanel.getModel().getBoundsMatrix();
    int[][] connectivityMatrix = gsaPanel.getModel().getConnectionMatrix();
    int[][] signalMatrix = gsaPanel.getModel().getSignalMatrix();
    output.println(nodesTypeMatrix.length);
    output.println();
                              output.println();
for (int i = 0; i < nodesTypeMatrix.length; i++) {
    output.print(nodesTypeMatrix[i]);
    output.print(" ");
}</pre>
                               output.println();
                               output.println();
for (int i = 0; i < boundsMatrix.length; i++) {
   output.println();
   for (int j = 0; j < boundsMatrix[i].length; j++) {
      output.print(boundsMatrix[i][j]);
      output.print(" ");
}</pre>
                                       }
                               output.println();
for (int i = 0; i < connectivityMatrix.length; i++) {</pre>
                                      f(Int I = 0, I < CommectivityMatrix.length, I++) {
  output.println();
  for (int j = 0; j < connectivityMatrix[i].length; j++) {
    output.print(connectivityMatrix[i][j]);
    output.print(" ");</pre>
                              output.print("\n\n");
for (int i = 0; i < signalMatrix.length; i++) {
    output.print(signalMatrix[i].length);
    output.print(" ");
}</pre>
                               output.println();
                              output.println();
for (int i = 0; i < signalMatrix.length; i++) {
   output.println();
   for (int j = 0; j < signalMatrix[i].length; j++) {
      output.print(signalMatrix[i][j]);
      output.print(" ");</pre>
                              output.close();
gsaPanel.getModel().setChanged(false);
                       }
        }
private class SaveAsAction extends AbstractAction {
       private MainFrame frame;
       public SaveAsAction(MainFrame frame) {
               super();
                this.frame = frame;
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               int result = chooser.showSaveDialog(frame);
if (result == JFileChooser.APPROVE_OPTION) {
                       try {
                              if (!chooser.getSelectedFile().getName().endsWith(GSAFileFilter.GSA_EXTENSION)) {
    chooser.setSelectedFile(new File(chooser.getSelectedFile().getAbsolutePath() + GSAFileFilter.GSA_EXTENSION));
                               PrintWriter output = new PrintWriter(new FileWriter(chooser.getSelectedFile()));
                               int[] nodesTypeMatrix = gsaPanel.getModel().getNodesType();
int[][] boundsMatrix = gsaPanel.getModel().getBoundsMatrix();
                              int[][] connectivityMatrix = gsaPanel.getModel().getConnectionMatrix();
int[][] signalMatrix = gsaPanel.getModel().getSignalMatrix();
output.println(nodesTypeMatrix.length);
                               output.println();
for (int i = 0; i < nodesTypeMatrix.length; i++) {</pre>
                                      output.print(nodesTypeMatrix[i]);
output.print(" ");
                               output.println();
for (int i = 0; i < boundsMatrix.length; i++) {</pre>
                                     (int i = 0; i < boundsMatrix.length; i++) {
  output.println();
  for (int j = 0; j < boundsMatrix[i].length; j++) {
    output.print(boundsMatrix[i][j]);
    output.print(" ");
}</pre>
                               for (int i = 0; i < connectivityMatrix.length; i++) {</pre>
```

```
output.println();
                       output:rin();
for (int j = 0; j < connectivityMatrix[i].length; j++) {
  output.print(connectivityMatrix[i][j]);
  output.print(" ");</pre>
                  output.print("\n\n");
for (int i = 0; i < signalMatrix.length; i++) {
  output.print(signalMatrix[i].length);
  output.print(" ");</pre>
                  for (int i = 0; i < signalMatrix.length; i++) {
  output.println();
  for (int j = 0; j < signalMatrix[i].length; j++) {
    output.print(signalMatrix[i][j]);
    output.print(" ");
}</pre>
                  openedFile = chooser.getSelectedFile();
                  output.close();
              gsaPanel.getModel().setChanged(false);
} catch (IOException el) {
                  JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Error! Can't create file.",
"Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
    }
}
private class CloseAction extends AbstractAction {
    private MainFrame frame;
    public CloseAction(MainFrame frame) {
         super();
         this.frame = frame;
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        return;
              else {
                  if (result == JOptionPane.YES_OPTION) {
    saveAction.actionPerformed(e);
                  }
         gsaPanel.setVisible(false);
         frame.remove(gsaPanel);
openedFile = null;
statusLabel.setText(" ");
         frame.repaint();
private class ExitAction extends AbstractAction {
    private MainFrame frame;
    public ExitAction(MainFrame frame) {
         super();
         this.frame = frame;
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   if (gsaPanel.getModel().isChanged()) {
              closeAction.actionPerformed(e);
         System.exit(0);
\verb"private class FindAllWaysAndLoopsAction extends AbstractAction {} \\
    private MainFrame frame:
    private FindAllWaysAndLoopsAction(MainFrame frame) {
         this.frame = frame;
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        dialog.setVisible(true);
         } catch (BeginEndNodesNotFoundException e1) {
    JOptionPane.showMessageDialog(frame, e1.getMessage(), "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
private class CheckForInfiniteLoopsAction extends AbstractAction {
    private MainFrame frame;
```

```
public CheckForInfiniteLoopsAction(MainFrame frame) {
         this.frame = frame;
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
          GSAWorker worker = new GSAWorker(gsaPanel.getModel().getNodesType(),
                  gsaPanel.getModel().getConnectionMatrix(), gsaPanel.getModel().getSignalMatrix());
              worker.findWaysAndLoops();
              if ((worker.getWays().isEmpty()) && (!worker.getLoops().isEmpty())) {
    ArrayList<ArrayList<Integer>> loopsNodes = worker.getLoopsNodes();
                   ArrayList<Integer> nodesInLoops = new ArrayList<Integer>();
for (int i = 0; i < loopsNodes.size(); i++) {
   for (int j = 0; j < loopsNodes.get(i).size(); j++) {</pre>
                            nodesInLoops.add(loopsNodes.get(i).get(j));
                   gsaPanel.getModel().setNodesInInfiniteCycles(nodesInLoops);
                   gsaPanel.repaint();
                   JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Error! There are infinite loops in GSA.", "Error"
, JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                   JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Success! GSA has not infinite loops.", "Success"
                            , JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
         } catch (BeginEndNodesNotFoundException e1) {
              JOptionPane.showMessageDialog(frame, el.getMessage(), "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
private class AboutAction extends AbstractAction {
    private MainFrame frame;
    public AboutAction(MainFrame frame) {
          super():
         this.frame = frame;
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
         JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Computer-aided Designing of Computer Systems\nCopyright (c) 2010 Zakhozhyy Ihor",
                   "About", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
private class WindowHandler extends WindowAdapter {
                  private ExitAction exitAction;
                  public WindowHandler(ExitAction exitAction) {
                              this.exitAction = exitAction;
         public void windowClosing(final WindowEvent e) {
final ActionEvent e2 = new ActionEvent(this, EXIT ON CLOSE, "close");
         exitAction.actionPerformed(e2);
         super.windowClosing(e);
```

#### Висновки

В результаті даної лабораторної роботи я здобув навички з розробки методів перевірки на помилки блок-схем алгоритмів. Для побудови блок-схем алгоритмів використовувалася програма з лабораторної роботи №1. Мною був написаний клас, що містив методи для рекурсивного алгоритму пошуку всіх шляхів та циклів на блок-схемі. За допомогою результатів виконання цього пошуку можна виявити нескінчені цикли в алгоритмі. Також мною були написані методи для виділення помилок в редакторі. Для цього я використав засоби бібліотеки Swing.