

```

        <param-value>mail.bsu.bsu</param-value>
    </init-param>
    <init-param>
        <param-name>mail.smtpport</param-name>
        <param-value>25</param-value>
    </init-param>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>chapt18.SendMailServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/sendmail</url-pattern>
</servlet-mapping>
<welcome-file-list>
    <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
</welcome-file-list>
</web-app>

```

В качестве значения параметра **mail.smtpport** можно попробовать использовать адрес почтового сервера **mail.attbi.com**.

Задания к главе 18

Вариант А

Создать сервлет и взаимодействующие с ним пакеты Java-классов и JSP-страницы, выполняющие следующие действия:

1. Генерация таблиц по переданным параметрам: заголовок, количество строк и столбцов, цвет фона.
2. Вычисление тригонометрических функций в градусах и радианах с указанной точностью. Выбор функций должен осуществляться через выпадающий список.
3. Поиск слова, введенного пользователем. Поиск и определение частоты встречаемости осуществляется в текстовом файле, расположенном на сервере.
4. Вычисление объемов тел (параллелепипед, куб, сфера, тетраэдр, тор, шар, эллипсоид и т.д.) с точностью и параметрами, указываемыми пользователем.
5. Поиск и (или) замена информации в коллекции по ключу (значению).
6. Выбор текстового файла из архива файлов по разделам (поэзия, проза, фантастика и т.д.) и его отображение.
7. Выбор изображения по тематике (природа, автомобили, дети и т.д.) и его отображение.
8. Информация о среднесуточной температуре воздуха за месяц задана в виде списка, хранящегося в файле. Определить:
 - а) среднемесячную температуру воздуха;
 - б) количество дней, когда температура была выше среднемесячной;
 - в) количество дней, когда температура опускалась ниже 0°C;
 - г) три самых теплых дня.
9. Игра с сервером в “21”.
10. Реализация адаптивного теста из цепочки в 3–4 вопроса.

11. Определение значения полинома в заданной точке. Степень полинома и его коэффициенты вводятся пользователем.
12. Вывод фрагментов текстов шрифтами различного размера. Размер шрифта и количество строк задаются на стороне клиента.
13. Информация о точках на плоскости хранится в файле. Выбрать все точки, наиболее приближенные к заданной прямой. Параметры прямой и максимальное расстояние от точки до прямой вводятся на стороне клиента.
14. Осуществить сортировку введенного пользователем массива целых чисел. Числа вводятся через запятую.
15. Реализовать игру с сервером в крестики-нолики.
16. Осуществить форматирование выбранного пользователем текстового файла, так чтобы все абзацы имели отступ ровно 3 пробела, а длина каждой строки была ровно 80 символов и не имела начальными и конечными символами пробел.

Вариант В

Для заданий варианта В главы 4 на основе сервлетов разработать механизм аутентификации и авторизации пользователя. Сервлет должен сгенерировать приветствие с указанием имени, роли пользователя, а также указать текущую дату и IP-адрес компьютера пользователя.

Тестовые задания к главе 18

Вопрос 18.1.

Каким образом в методе **init()** сервлета получить параметр инициализации сервлета с именем "URL"? (выберите два)

- 1) `ServletConfig.getInitParameter("URL");`
- 2) `getServletConfig().getInitParameter("URL");`
- 3) `this.getInitParameter("URL");`
- 4) `HttpServlet.getInitParameter("URL");`
- 5) `ServletContext.getInitParameter("URL").`

Вопрос 18.2.

Какой метод сервлета **FirstServlet** будет вызван при активизации ссылки следующего HTML-документа?

```
<html><body>
  <a href="/FirstProject/FirstServlettest">OK!</a>
</body></html>
```

Соответствующий сервлету тег **<url-pattern>** в файле **web.xml** имеет вид:

```
<url-pattern>/FirstServlettest</url-pattern>
```

- 1) `doGet();`
- 2) `doGET();`
- 3) `performTask();`
- 4) `doPost();`
- 5) `doPOST().`