

Глава 21

СЕССИИ, СОБЫТИЯ И ФИЛЬТРЫ

Сеанс (сессия)

При посещении клиентом Web-ресурса и выполнении вариантов запросов, контекстная информация о клиенте не хранится. В протоколе HTTP нет возможностей для сохранения и изменения информации о предыдущих посещениях клиента. При этом возникают проблемы в распределенных системах с различными уровнями доступа для разных пользователей. Действия, которые может делать администратор системы, не может выполнять гость. В данном случае необходима проверка прав пользователя при переходе с одной страницы на другую. В иных случаях необходима информация о предыдущих запросах клиента. Существует несколько способов хранения текущей информации о клиенте или о нескольких соединениях клиента с сервером.

Сеанс (сессия) – соединение между клиентом и сервером, устанавливаемое на определенное время, за которое клиент может отправить на сервер сколько угодно запросов. Сеанс устанавливается непосредственно между клиентом и Web-сервером. Каждый клиент устанавливает с сервером свой собственный сеанс.

Сеансы используются для обеспечения хранения данных во время нескольких запросов Web-страницы или на обработку информации, введенной в пользовательскую форму в результате нескольких HTTP-соединений (например, клиент совершает несколько покупок в интернет-магазине; студент отвечает на несколько тестов в системе дистанционного обучения). Как правило, при работе с сессией возникают следующие проблемы:

- поддержка распределенной сессии (синхронизация/репликация данных, уникальность идентификаторов и т.д.);
- обеспечение безопасности;
- проблема инвалидации сессии (expiration), предупреждение пользователя об уничтожении сессии и возможность ее продления (watchdog).

Чтобы открыть новый сеанс, используется метод **getSession()** интерфейса **HttpServletRequest**. Метод извлекает из переданного в сервлет запроса объект сессии класса **HttpSession**, соответствующий данному пользователю. Сессия содержит информацию о дате и времени создания последнего обращения к сессии, которая может быть извлечена с помощью методов **getCreationTime()** и **getLastAccessedTime()**.

Если для метода **getSession(boolean param)** входной параметр равен **true**, то сервлет-контейнер проверяет наличие активного сеанса, установленного с данным клиентом. В случае успеха метод возвращает дескриптор этого сеанса. В противном случае метод устанавливает новый сеанс:

```
HttpSession se = request.getSession(true);
```

после чего начинается сбор информации о клиенте.

Чтобы сохранить значения переменной в текущем сеансе, используется метод **setAttribute()** класса **HttpSession**, прочесть — **getAttribute()**, удалить — **removeAttribute()**. Список имен всех переменных, сохраненных в текущем сеансе, можно получить, используя метод **Enumeration getAttributeNames()**, работающий так же, как и соответствующий метод интерфейса **HttpServletRequest**.

Метод **String getId()** возвращает уникальный идентификатор, который получает каждый сеанс при создании. Метод **isNew()** возвращает **false** для уже существующего сеанса и **true** — для только что созданного.

Если требуется сохранить для использования одну из переменных сеанса, представляющего собой целое число, то:

```
se.setAttribute("teacherId", new Integer(71));
```

После этого любой подключившийся к текущему сеансу сервлет сможет прочесть значение переменной **teacherId** следующим образом:

```
Integer testId = (Integer)se.getAttribute("teacherID");
```

Завершить сеанс можно методом **invalidate()**. Сеанс уничтожает все связи с объектами, и данные, сохраненные в старом сеансе, будут потеряны для всех приложений.

/ пример # 1 : добавление информации в сессию : SessionServlet.java */*

```
package chapt21;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class SessionServlet extends HttpServlet {
    protected void doGet(
        HttpServletRequest req,
        HttpServletResponse resp)
        throws ServletException {
        performTask(req, resp);
    }
    private void performTask(
        HttpServletRequest req,
        HttpServletResponse resp)
        throws ServletException {
        SessionLogic.printToBrowser(resp, req);
    }
}

package chapt21;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Date;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;
```

```

public class SessionLogic {

    public static void printToBrowser(
        HttpServletResponse resp, HttpServletRequest req) {
        try {
            /* возвращается ссылка на сессию для текущего пользователя (если сессия еще не
            существует, то она при этом создается) */
            HttpSession session = req.getSession(true);

            PrintWriter out = resp.getWriter();

            StringBuffer url = req.getRequestURL();
            session.setAttribute("URL", url);

            out.write("My session counter: ");
            /* количество запросов, которые были сделаны к данному сервлету текущим
            пользователем в рамках текущей пользовательской сессии (следует приводить
            значение к строковому виду для корректного отображения в результате) */
            out.write(String.valueOf(prepareSessionCounter(session)));
            out.write("<br> Creation Time : "
                + new Date(session.getCreationTime()));
            out.write("<br> Time of last access : "
                + new Date(session.getLastAccessedTime()));
            out.write("<br> session ID : "
                + session.getId());
            out.write("<br> Your URL: " + url);
            int timeLive = 60 * 30;
            session.setMaxInactiveInterval(timeLive);
            out.write("<br>Set max inactive interval : "
                + timeLive + "sec");

            out.flush();
            out.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
            throw new RuntimeException("Failed : " + e);
        }
    }

    /* увеличивает счетчик обращений к текущему сервлету и кладет его в сессию */
    private static int prepareSessionCounter(
        HttpSession session) {
        Integer counter =
            (Integer)session.getAttribute("counter");

        if (counter == null) {
            session.setAttribute("counter", 1);
            return 1;
        } else {
            counter++;
        }
    }
}

```

```

        session.setAttribute("counter", counter);
        return counter;
    }
}

```

В результате в браузер будет выведено:

My session counter: 3

Creation Time : Sun Jan 29 16:02:30 EET 2006

Time of last access : Sun Jan 29 16:02:38 EET 2006

session ID : 314A546CD9270A840E0BDA3286636B20

Your URL: http://localhost:8080/FirstProject/SessionServlet

Set max inactive interval : 1800sec

В качестве данных сеанса выступают: счетчик кликов — объект типа **Integer** и URL запроса, сохраненный в объекте **StringBuffer**. В ответ на пользовательский запрос сервлет **SessionServlet** возвращает страницу HTML, на которой отображаются все атрибуты сессии, время создания и последнего доступа, идентификационный номер сессии и время инвалидации (жизни) сессии. Это время можно задать с помощью тега **session-config** в **web.xml** в виде:

```

<session-config>
    <session-timeout>30</session-timeout>
</session-config>

```

где время ожидания задается в минутах.

В следующем примере рассмотрен процесс ликвидации сессии при отсутствии активности за определенный промежуток времени.

/ пример # 2 : инвалидация и ликвидация сессии : TimeSessionServlet.java */*

```

package chapt21;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;

public class TimeSessionServlet extends HttpServlet {
    boolean flag = true;

    protected void doGet(HttpServletRequest req,
        HttpServletResponse resp)
        throws ServletException {
        performTask(req, resp);
    }

    private void performTask(HttpServletRequest req,
        HttpServletResponse resp) throws ServletException {

        HttpSession session = null;
        if (flag) {
            //создание сессии и установка времени инвалидации
            session = req.getSession();

```

```

        int timeLive = 10; //десять секунд!
        session.setMaxInactiveInterval(timeLive);
        flag = false;
    } else {
        //если сессия не существует, то ссылка на нее не будет получена
        session = req.getSession(false);
    }
    TimeSession.go(resp, req, session);
}
}

package chapt21;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Date;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;

public class TimeSession {

    public static void go(HttpServletResponse resp,
        HttpServletRequest req, HttpSession session ) {
        PrintWriter out = null;
        try {
            out = resp.getWriter();
            out.write("<br> Creation Time : "
+ new Date(session.getCreationTime()));
            out.write("<br> Session alive! ");

            out.flush();
            out.close();
        } catch (NullPointerException e) {
            //если сессия не существует, то генерируется исключение
            if (out != null)
                out.print("Session disabled!");
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
            throw new RuntimeException("i/o failed: " + e);
        }
    }
}

```

При первом запуске в браузер будет выведено:

Creation Time : Tue Aug 14 17:54:23 EEST 2007

Session alive!

Если повторить запрос к сервлету менее чем за 10 секунд, вывод будет повторен. Если же запрос повторить более через десять секунд, сессия будет автоматически уничтожена, и в браузер будет выведено следующее:

Session disabled!