

Операция `Child` возвращает потомка с заданным индексом (если таковой существует). Глифы типа `Row`, у которых действительно есть потомки, должны пользоваться операцией `Child`, а не обращаться к структуре данных потомка напрямую. В таком случае при изменении структуры данных, скажем, с массива на связанный список не придется модифицировать операции вроде `Draw`, которые обходят всех потомков. Аналогично операция `Parent` предоставляет стандартный интерфейс для доступа к родителю глифа, если таковой имеется. В `Lexi` глифы хранят ссылку на своего родителя, а `Parent` просто возвращает эту ссылку.

### Паттерн компоновщик

Рекурсивная композиция пригодна не только для документов. Мы можем воспользоваться ей для представления любых потенциально сложных иерархических структур. Паттерн компоновщик инкапсулирует сущность рекурсивной композиции объектно-ориентированным способом. Сейчас самое время обратиться к разделу об этом паттерне и изучить его, имея в виду только что рассмотренный сценарий.

## 2.3. Форматирование

Мы решили, как *представлять* физическую структуру документа. Далее нужно разобраться с тем, как сконструировать *конкретную* физическую структуру, соответствующую правильно отформатированному документу. Представление и форматирование – это разные аспекты проектирования. Описание внутренней структуры не дает возможности добраться до определенной подструктуры. Ответственность за это лежит в основном на `Lexi`. Редактор разбивает текст на строки, строки – на колонки и т.д., учитывая при этом пожелания пользователя. Так, пользователь может изменить ширину полей, размер отступа и положение точек табуляции, установить одиночный или двойной междустрочный интервал, а также задать много других параметров форматирования.<sup>1</sup> В процессе форматирования это учитывается.

Кстати говоря, мы сузим значение термина «форматирование», понимая под этим лишь разбиение на строки. Будем считать слова «форматирование» и «разбиение на строки» взаимозаменяемыми. Обсуждаемая техника в равной мере применима и к разбиению строк на колонки, и к разбиению колонок на страницы.

Таблица 2.2. Базовый интерфейс класса *Compositor*

Обязанность	Операции
что форматировать	<code>void SetComposition(Composition*)</code>
когда форматировать	<code>virtual void Compose()</code>

<sup>1</sup> У пользователя найдется что сказать и по поводу *логической* структуры документа: предложений, абзацев, разделов, глав и т.д. *Физическая* структура в общем-то менее интересна. Большинству людей не важно, где в абзаце произошел разрыв строки, если в целом все отформатировано правильно. То же самое относится и к форматированию колонок и страниц. Таким образом, пользователи задают только высокоуровневые ограничения на физическую структуру, а `Lexi` выполняет их.