

## ЛІНІЙНА СКЛАДНІСТЬ

Лінійною складністю  $L(S)$  двійкової послідовності  $S=s_0, s_1, \dots, s_{n-1}, s_j \in \{0,1\}$  називається найменша довжина зсувного регістру з лінійною функцією зворотного зв'язку (Linear Feedback Shift Register – LFSR), що здатний відтворити цю послідовність. Доведено, що якщо значення лінійної складності послідовності дорівнює половині її довжини, тобто якщо  $L(S)=n/2$ , то таку послідовність теоретично не можливо екстраполювати. Для визначення лінійної складності використовується ітераційний алгоритм Berlecamp-Massey.

Алгоритм дозволяє не тільки визначити значення лінійної складності послідовності, але й отримати поліном зворотного зв'язку LFSR, що відтворює задану послідовність.

Вхідними даними для роботи алгоритму Berlecamp-Massey є двійкова послідовність  $s_0, s_1, \dots, s_{n-1}$ . В алгоритмі використовуються наступні компоненти:  $L$  - поточне значення лінійної складності,  $C(D) = c_L \cdot D^L + c_{L-1} \cdot D^{L-1} + \dots + c_1 \cdot D + 1$  - поліном лінійної функції зворотного зв'язку для  $L$ -розрядного зсувного регістру,  $B(D)$ -допоміжний поліном,  $N$  - номер поточного біту заданої двійкової послідовності. В наведеному нижче описі алгоритму операції додавання відповідають операціям додавання по модулю 2. Ітераційний алгоритм Berlecamp-Massey полягає в виконанні наступної послідовності кроків:

1. Присвоєння початкових значень:  $C(D) = B(D) = 1, x=1, L=0, N=0$ .
2. Обчислення для поточного  $N$ -го біту  $s_N$  заданої послідовності біту  $d$  неузгодженості з поточним поліномом  $C(D)$  по  $L$  попереднім бітам послідовності:

$$d = s_N + \sum_{j=1}^L c_j \cdot s_{N-j} . \quad (1)$$

3. Якщо  $d=0$ , то біт  $s_N$  правильно відтворюється LFSR з регістром довжиною  $L$  зі структурою зворотного зв'язку, що задається  $C(D)$ , відповідно, виконується інкремент значення  $x=x+1$  і перехід на п.6.
4. Якщо  $d=1$  і при цьому  $2 \cdot L > N$ , то біт  $s_N$  невірно відтворюється LFSR з регістром довжиною  $L$  зі структурою зворотного зв'язку, що задається  $C(D)$  і

правильне відтворення біту  $s_N$  може бути досягнуте корекцією поліному  $C(D)$  без збільшення довжини  $L$  зсувного регістру. Корекція поліному виконується у відповідності з формулою:  $C(D) = C(D) + D^x \cdot B(D)$ ,  $x = x+1$ .

5. Якщо  $d = 1$ , але  $2 \cdot L \leq N$ , то адекватне відтворення біту  $s_N$  може бути досягнуте збільшення довжини зсувного регістру  $L = N+1-L$  і корекцією поліному, що задає функцію зворотного зв'язку:  $C(D) = C(D) + D^x \cdot B(D)$ , при цьому в  $B(D)$  зберігається попереднє значення поліному  $C(D)$ :  $B(D) = C(D)$ , а значення  $x$  встановлюється в одиницю  $x = 1$ .

6. Виконується перехід до обробки наступного символу послідовності:  $N = N+1$ . Якщо при цьому  $N = n$ , то кінець, інакше - повернення на п.2 алгоритму.

Робота описаного алгоритму Berlecamp-Massey ілюструється наступним прикладом. Нехай задана двійкова послідовність:

$$S = s_0, s_1, \dots, s_{14} = 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1$$

Згідно з п.1 алгоритму:  $C(D)=1$ ;  $B(D)=1$ ;  $x=1$ ,  $N=0$ ,  $L=0$ .

**N=0.** Так як  $L=0$ , то сума в формулі (1) не обчислюється і тому  $d = x_0 = 1$ . Оскільки  $2 \cdot L = N$ , то виконується п.5 алгоритму, а саме:  $C(D) = C(D) + D^1 \cdot B(D) = 1 + D$ ,  $x = 1$ ,  $B(D)=1$ ;  $L = 0 + 1 - 0 = 1$ .

**N=1.** Так як  $C(D) = 1 + D^1$ , то  $d = x_1 + x_0 \cdot 1 = 1$ . Оскільки  $2 \cdot L > N$ , корекція  $C(D)$  виконується по п.4 описаного вище алгоритму:  $C(D) = C(D) + D^1 \cdot B(D) = 1 + D + D = 1$ ,  $x = 2$ .

**N=2** Оскільки в формулі для  $C(D)$  нема ні одного  $D$ , то  $d = x_2 + 0 = 1 + 0 = 1$ . Так як  $2 \cdot L = N$ , то корекція поліному  $C(D)$  виконується згідно п.5 алгоритму:  $C(D) = C(D) + D^2 \cdot B(D) = 1 + D^2$ .  $B(D)=1$ ,  $x=1$ ;  $L = 2 + 1 - 1 = 2$ ; це означає, що при відтворенні наступного біту послідовності враховуються два попередніх. Оскільки в вираз для  $C(D)$  входить  $D^2$ , то відтворення відбувається лише з урахуванням першого біта зазначеної пари попередніх бітів.

**N=3** При відтворенні біту  $s_3$  - попередні біти  $s_1 \ s_2 = 0 \ 1$ , першому з яких відповідає компонента  $D^2$  поліному  $C(D)$ , а другому – компонента  $D^1$ , яка

відсутня в поточному значенні поліному  $C(D)$ . Згідно п.2 обчислюється значення  $d$ :  $d=s_3 + s_1 = 0$ . Оскільки  $d=0$ , то виконується п.3:  $x=x+1=2$ .

**N=4** Для біту  $s_4$  - попередні :  $s_2 s_3 = 1 0$ . Згідно п.2 значення  $d$  обчислюється у вигляді:  $d=s_4 + s_2 = 0$ . Оскільки  $d=0$ , то виконується п.3:  $x=x+1=3$ .

**N=5** Для біту  $s_5$  - попередні біти  $s_3 s_4 = 0 1$ . Згідно п.2 значення  $d$  обчислюється як:  $d=s_5 + s_3 = 1$ . Оскільки при  $d=1$  виконується умова  $2 \cdot L < N$ , то корекція поліному  $C(D)$  реалізується згідно п. 5 описаного алгоритму:  $C(D)=C(D)+D^3 \cdot B(D) = 1+D^2+D^3$ .  $B(D) = 1+D^2$ ,  $L=5+1-2=4$ .  $x=1$ .

**N=6** Так як  $L=4$  то відтворення біту  $s_6$  виконується по чотирьом попереднім бітам:  $s_2 s_3 s_4 s_5 = 1 0 1 1$ . Оскільки  $C(D)$  містить тільки  $D^2$  і  $D^3$  ( $s_2$  відповідає компоненті  $D^4$ ,  $s_3$  відповідає  $D^3$ , біт  $s_4$  - компоненті  $D^2$ , а  $s_5$  -  $D$ ), то відновлення значення біту  $s_6$  згідно (1) виконується у наступному вигляді:  $d=s_6 + (s_3+s_4) = 0+(0+1)=1$ . Так як  $2 \cdot L = 8 > N$ , то виконується п.4 алгоритму, за яким  $C(D) = C(D)+D^1 \cdot B(D) = 1+D^2+D + D \cdot (1+D^2) = 1+D+D^2$ ,  $x=x+1=2$ .

**N=7.** Обчислення біту  $s_7$  знов виконується по чотирьом ( $L=4$ ) попереднім бітам послідовності  $s_3 s_4 s_5 s_6$ . За п.2 обчислюється  $d=s_7 + (s_5 + s_6) = 1$ . В силу того, що  $2 \cdot L = 8 > N$  то корекція поліному виконується по п.4 алгоритму  $C(D) = C(D)+D^2 \cdot B(D) = 1+D+D^2 + D^2 \cdot (1+D^2) = 1+D+D^4$ .  $x=x+1=3$

**N=8.** Обчислення біту  $s_8$  знов виконується по чотирьом ( $L=4$ ) попереднім бітам послідовності  $s_4 s_5 s_6 s_7$ . В виразі поліному  $C(D)$  лише дві ненульові компоненти  $D^4$  и  $D^1$ , які співвідносяться з парою крайніх бітів  $s_4$  та  $s_7$ . Відповідно, в п.2 обчислюється  $d=s_8 + (s_4+s_7)=0$ . За п.3  $x=x+1=4$ .

Легко перевірити, що в подальшому, для всіх наступних бітів послідовності  $s_9, s_{10}, \dots, s_{14}$  обчислене в п.2 значення  $d$  завжди дорівнюватиме нулю, тобто значення лінійної складності  $L=4$  не зміниться. Таким чином, задана двійкова послідовність відтворюється 4-розрядним LFSR з функцією зворотного зв'язку, що описується поліномом  $C(D)=D^4 +D+1$ .