Лабораторна робота №2

<u>Тема:</u> «Типи даних, змінні та оператори мови програмування Python».

<u>Мета:</u> вивчити типи даних, які використовуються в мові програмування Python. Змінні та правила їх іменування, операції над змінними. Оператори та їх застосування.

Завдання:

- 1. Вивчити матеріал лекцій 3, 4, 5 та 6.
- 2. Виконати індивідуальне завдання лабораторної роботи, вибране відповідно до варіанту.

Теоретичні основи:

Основні типи даних

bool - логічний тип даних. -

NoneType – $oб'\epsilon \kappa T$ зі значенням None.

int – цілі числа.

float – дійсні числа.

complex - комплексні числа.

str – Unicode-рядки.

bytes – незмінювана послідовність байтів.

bytearray — змінювана послідовність байтів.

list — списки.

tuple - **кортежі**.

range – діапазони.

dict - cловники.

set - множини.

<u>Змінні</u>

прикіт – не використовуємо кирилицю

break — не повинна співпадати з ключовими словами

ѝ, № − не починаємо зі службових знаків

x=23 - присвоєння значення

x = int(input("x = ")) - выд значення

x, y, z = 1, 2, 3 – позиційне присвоювання

del x - видалення змінної

Математичні оператори

- **+** додавання.
- – віднімання.

- * множення.
- / **–** ділення.
- //-Ділення з округленням униз.
- % остача від ділення.
- ** піднесення до степеня.

Унарний мінус (-) і унарний плюс (+).

Двійкові математичні оператори

- ~ двійкова інверсія.
- & двійкове I.
- | двійкове АБО.
- двійкове виключення.
- << 3CVB ВЛІВО.
- >> зсув вправо.

Оператори для послідовностей

- + конкатенація.
- * повторення.
- in перевірка на входження.

not in - перевірка на невходження.

Оператори присвоювання

- = присвоює змінній значення.
- += збільшує значення.
- -= зменшує значення.
- *= множить значення.
- /= ділить значення.
- //= ділення з округленням вниз й присвоювання.
- % = ділення по модулю й присвоювання.
- ** = піднесення до степеня і присвоювання.

Оператори порівняння

- == дорівнює.
- ! = не дорівнює.
- < менше.
- > більше.
- <= менше або дорівнює.
- >= більше або дорівнює.
- is перевіряє, чи посилаються дві змінні на той самий об'єкт
- or логічне ABO.
- not логічне заперечення.
- and логічне I.

Оператори розгалуження й цикли

```
Оператор розгалуження if ... else
if <Логічний вираз>:
    <Блок, виконуваний, якщо умова дійсна>
    [elif <Логічний вираз>:
         <Блок, виконуваний, якщо умова дійсна>
]
[else:
    <Блок, виконуваний, якщо всі умови неправильні>
Оператор циклу for
for <Поточний елемент> in <Послідовність>:
<Інструкції усередині циклу>
[else:
<Блок, виконуваний, якщо не використовувався оператор break>
1
Оператор циклу while
<Початкове значення>
while <Условие>:
    <Інструкції>
    <Збільшення>
[else:
    <Блок, виконуваний, якщо не використовувався
оператор break>
Функції range() i enumerate()
range ([\langle \Pi O \Psi a \Psi o \Psi \rangle, ] \langle K i H e \Psi b \rangle [, \langle K p o \Psi \rangle])
```

Оператор continue

continue дозволяє перейти до наступної ітерації циклу до завершення виконання всіх інструкцій всередині циклу

Оператор break

break дозволяє перервати виконання циклу достроково

enumerate ($<06'\varepsilon\kappa\tau>[$, start=0])

Числа

```
int — цілі числа.
float — дійсні числа;
complex — комплексні числа.
```

Двійкові числа починаються з комбінації символів 0ь

Вісімкові числа починаються з нуля й наступної за ним латинської букви о (регістр не має значення) і містять цифри від 0 до 7:

Шістнадцяткові числа починаються з комбінації символів $0 \times (afo 0 \times)$ і можуть містити цифри від 0 до 9 і букви від A до F

Операції з фіксованою точністю

```
>>> from decimal import Decimal
>>>Decimal("0.3")-Decimal("0.1")-Decimal("0.1")
Decimal("0.1")
Decimal('0.0')
```

Операції з дробами

```
from fractions import Fraction
>>> Fraction(4, 5)
Fraction(4, 5)
```

Функції для роботи з числами

```
bin(<Число>)
oct(<Число>)
hex(<Число>)
float([<число або рядок>])
round(<Число>[,<Кількість знаків після точки>])
Abs(<Число>) Повертає абсолютне значення
pow(<Число>,<Степінь>[,<Дільник>])
max(<Список чисел через кому>)
min ( <список чисел через кому>)
sum (<Послідовність>[,<Початкове значення>])
divmod(x,y) Повертає кортеж із двох значень (x //y, x % y)
```

Модуль math. Математичні функції

```
Рі — повертає число \pi е — повертає значення константи e: \sin(), \cos(), \tan() — стандартні тригонометричні функції a\sin(), a\cos(), atan()— обернені тригонометричні функції degrees() — перетворює радіани в градуси. radians()— перетворює градуси в радіани. exp() — експонента.
```

```
log( <число> [, <База>] ) — логарифм по заданій базі.
```

log10() - десятковий логарифм.

log2 () - логарифм по базі 2.

sqrt() - квадратний корінь.

ceil() - значення, округлене до найближчого більшого цілого

floor () - значення, округлене до найближчого меншого цілого

роw (<Число>, <Степінь>) - підносить <Число> до <Степеня>.

fabs () **– абсолютне значення**.

fmod () - залишок від ділення.

factorial () - факторіал числа.

fsum(<Список чисел>) — повертає точну суму чисел із заданого списку.

Модуль random. Генерація випадкових чисел

```
import random
from random import *
```

random() - повертає псевдовипадкове число від 0.0 до 1.0.

seed([<параметр>][,version=2]) — налаштовує генератор випадкових чисел на нову послідовність.

uniform(<початок>, <кінець>) — повертає псевдовипадкове дійсне число в діапазоні від <Початок> до <Кінець>.

randint(<початок>, <кінець>) — повертає псевдовипадкове ціле число в діапазоні від <Початок> до <Кінець>.

randrange([<початок>,]<кінець>[,<Крок>]) — повертає випадковий елемент із числової послідовності. Параметри аналогічні параметрам функції range().

сhoice (<послідовність>) — повертає випадковий елемент із заданої послідовності (рядка, списку, кортежу).

shuffle(<список>[, <Число від 0.0 до 1.0>]) — перемішує елементи списку випадковим чином.

sample (<Послідовність>, <Кількість елементів>) — повертає список із зазначеної кількості елементів, які будуть обрані випадковим чином із заданої послідовності.

Індивідуальні завдання

Завдання 1

Відповідно до номеру у списку вибрати вираз. Написати програму обчислення виразу. Забезпечити ввід даних з клавіатури комп'ютера та друк результатів обчислень.

№ вар.	Вираз	№ вар.	Вираз
1	$e^{2x} + \sin y$	16	$F = \frac{4x^3 + \ln y}{e^{z+y} + 7.2\sin y}$
	$R = \frac{e^{2x} + \sin y}{\ln(3.8x + y)}$		$T = \frac{1}{e^{z+y} + 7.2\sin y}$
2	$R = \ln x + \frac{3.5x + 1}{\cos 2x}$	17	$y^2 - 0.8y + \sqrt{y}$
	$\cos 2y$		$F = \frac{y^2 - 0.8y + \sqrt{y}}{23.1x^2 + \cos x}$
3	$R = \frac{\ln(x - y) + y^4}{e^y + 2.355x^2}$	18	$F = \frac{\sqrt{\sin^2 y + 6.835}}{\ln(x+y) + 3y^2}$
	$e^{y} + 2.355x^{2}$		$\int \frac{1}{\ln(x+y)+3y^2}$
4	$9.33x^3 + \sqrt{x}$	19	$F = \frac{\ln(0.7y + 2x)}{\ln(0.7y + 2x)}$
	$R = \frac{9.33x^3 + \sqrt{x}}{\ln(y + 3.5) + \sqrt{y}}$		$F = \frac{\ln(0.7y + 2x)}{\sqrt{3y^2 + 0.5y + 4}}$
5	$R = \frac{7.8x^2 + 3.52y}{\ln(x + 2z) + e^z}$	20	$F = \frac{2x^2 + 3y + 7.2}{\ln z + e^{2y}}$
	$\int \frac{1}{\ln(x+2z)+e^z}$		$\ln z + e^{2y}$
6	$R = \frac{0.81\cos x}{\ln y + 2x^3}$	21	$F = \frac{\sqrt{x + 2.6y\sin z}}{a - b^3}$
			$a-b^3$
7	$R = \frac{x^2 + 2.8x + 0.355}{\cos 2y + 3.6}$	22	$F = \frac{4.351y^3 + 2x\ln x}{\sqrt{\cos 2y + 4.351}}$
8	$R = \frac{2.37\sin(x+1)}{\sqrt{4y^2 - 0.1y + 5}}$	23	$F = \frac{\sin^2 y + 9.3x}{\sin^2 x + \sin^2 x}$
	$\sqrt{4y^2 - 0.1y + 5}$		$e^y + \ln x$
9	$R = \frac{\left(2x + y\right)^3}{\ln\left(y + 0.75\right)}$	24	$F = \frac{\ln(2x + 4.3)}{e^{x+y} + \sqrt{y}}$
	$\ln \left(y + 0.75 \right)$		$e^{x+y} + \sqrt{y}$
10	$R = \frac{2x + y\cos x}{\sqrt{y + 4.831}}$	25	$F = \cos^2 x + \frac{3y^2 + 4}{\sqrt{x + y}}$
	$\sqrt{y} + 4.831$		$\sqrt{x+y}$
11	$R = x^2 + \frac{0.5y + 4.8}{\sin x}$	26	$F = \frac{\sin 2x}{\ln(2y + x)}$
			` ′
12	$R = \frac{\sin(2x+1)^2 + 0.3}{\ln(x+y)}$	27	$F = \frac{\sin(x+0.4)^2}{y^2 + 7.325x}$
			•
13	$R = \frac{\sin(2x + y) + y^{2}}{e^{y} + x}$ $R = \frac{e^{y+2.5} + 7.1x^{3}}{\ln\sqrt{y + 0.04x}}$	28	$F = \frac{0.004x + e^{2y}}{e^{y/2}}$
	$e^y + x$	00	
14	$R = \frac{e^{y+2.5} + 7.1x^3}{\sqrt{1-x^2}}$	29	$F = \frac{0.355x^2 - 4.355}{e^{x+y} + \sqrt{2.7y}}$
	$\ln \sqrt{y} + 0.04x$		$e^{x+y} + \sqrt{2.7}y$

№ вар.	Вираз	№ вар.	Вираз
15	$R = \frac{2\sin(0.354y+1)}{\ln(y+2x)}$	30	$F = \frac{3y^2 + \sqrt{y+1}}{\ln(x+y) + e^x}$

Завдання 2

Відповідно до номеру у списку вибрати індивідуальне завдання. Написати програму на мові Python. Забезпечити ввід даних з клавіатури комп'ютера та друк результатів обчислень. У звіті до лабораторної роботи описати алгоритм, за яким побудована програма.

№вар.	Завдання
1	Ввести з клавіатури два довільні числа. Визначити, що
	більше, сума квадратів чи квадрат суми цих чисел. Відповідь
	вивести у вигляді повідомлення.
2	Розрахувати надбавку до зарплати за стаж. Якщо стаж від 2
	до 5 років, то надбавка становить 2%, якщо стаж від 5 до 10
	років – 5%. Ввести з клавіатури зарплату і стаж, вивести
2	надбавку і суму до виплати.
3	Ввести з клавіатури координати точок $A(x_0, y_0)$ і $B(x_1, y_1)$.
	Визначити, яка з точок, A чи B , більше віддалена від початку
	координат $Oig(0,0ig)$. Відповідь вивести у вигляді повідомлення.
4	Ввести з клавіатури значення трьох сторін трикутника a, b і c і
	визначити, чи є він прямокутним. Відповідь вивести у вигляді
	повідомлення.
5	Ввести з клавіатури три числа. Якщо ці числа додатні, то
_	піднести їх до квадрату, а від'ємні залишити без змін
6	Ввести з клавіатури координати точки А (х, у). Визначити, в
	якому квадранті лежить дана точка. Відповідь вивести у
7	вигляді повідомлення.
7	Ввести з клавіатури координати точки $A(x,y)$ і визначити чи
	лежить дана точка всередині кола з радіусом <i>R</i> . Центром кола є початок координат. Відповідь вивести у вигляді
	повідомлення.
8	Ввести з клавіатури значення для довжин сторін двох
	трикутників a1, b1, c1 і a2, b2, c2. Визначити, площа якого
	трикутника є найбільшою. Відповідь вивести у вигляді
	повідомлення.
9	Визначити площу квадрата (зі стороною a) та круга (з
	радіусом R). Визначити, площа якої з фігур є більшою.
	Значення a і R ввести з клавіатури. Відповідь вивести у
	вигляді повідомлення.

№вар.	Завдання
10	Ввести з клавіатури три числа, додатні піднести до третього
	степеня, а від'ємні – до другого степеня.
11	Дано натуральне число. Визначити, чи є воно парним, або
	закінчується цифрою 3.
12	Ввести з клавіатури координати точки $A(x,y)$. Визначити, чи
	лежить дана точка в першому квадранті. Відповідь вивести у
	вигляді повідомлення.
13	Розрахувати суму щомісячних виплат відсотків по депозиту,
	якщо договір укладено на півроку під 6% річних або на рік під
	8% річних. З клавіатури ввести суму вкладу та термін
	договору.
14	Ввести з клавіатури два числа. Визначити, що більше,
	модуль різниці квадратів чи квадрат різниці цих чисел.
	Відповідь вивести у вигляді повідомлення.
15	Ввести з клавіатури координати точок $A(x0,y0)$ і $B(x1,y1)$.
	Визначити, яка з точок A чи B найменше віддалена від початку
	координат $O(0,0)$. Відповідь вивести у вигляді повідомлення.
16	Ввести з клавіатури координати точки $A(x,y)$. Визначити, чи
	лежить дана точка всередині тора, утвореного колами з
	радіусами r і R з центром в точці $O(0,0)$. Відповідь вивести у
	вигляді повідомлення.
17	Ввести з клавіатури координати точки $A(x,y)$. Визначити, чи
	лежить дана точка в четвертому квадранті. Відповідь вивести
40	у вигляді повідомлення.
18	Ввести з клавіатури значення трьох сторін трикутника a, b і c і
	визначити, чи є він рівнобедреним. Відповідь вивести у
10	Вигляді повідомлення.
19	Ввести з клавіатури три цілих числа (a, b, c) . Визначити, чи є
	вони трійкою Піфагора ($c^2 = a^2 + b^2$ або $a^2 = b^2 + c^2$ або
00	$b^2 = a^2 + c^2$). Відповідь вивести у вигляді повідомлення.
20	Визначити, яка об'ємна швидкість перенесення рідини
	більше, 1л/с чи 10 ⁻³ м ³ /хв. Ввести об'ємні швидкості
04	перетікання рідини та вивести відповідне повідомлення.
21	Ввести з клавіатури площі кола і квадрата. Визначити: а) чи
00	поміститься коло в квадраті; б) чи вміститься квадрат в колі.
22	Ввести з клавіатури об'єм і масу двох тіл з різних матеріалів.
22	Матеріал якого з тіл має більшу щільність?
23	Ввести з клавіатури дві швидкості, одна в кілометрах за
	годину, інша в метрах за секунду. Визначити, яка з них більша
24	та вивести повідомлення.
24	Відомі площі рівностороннього трикутника $S_{tr} = a^2 \frac{\sqrt{3}}{4}$ і круга
	4

№вар.	Завдання
	$S_{cir} = \pi r^2$. Існує співвідношення $r = a \frac{\sqrt{3}}{6}$. Визначити: а) чи
	вміститься круг в трикутнику ; б) чи вміститься трикутник в крузі. Ввести повідомлення та числові результати.
25	Введіть маси та радіуси двох планет Сонячної системи. Наприклад: Венера (M=4.86x10 27 г, R=6175 км) Сатурн (M=5.68x10 29 г, R=57750 км) Визначити, яка з планет має більше прискорення сили тяжіння і у скільки разів. Формула для визначення прискорення сили тяжіння має такий вигляд: $g = \frac{G \cdot M}{R^2}$, $G = 6.7 \times 10^{-8} \frac{\text{см}^2}{\Gamma \cdot \text{сек}^2}$ — універсальна гравітаційна стала.
26	Введіть об'єм та масу трьох планет Сонячної системи. Наприклад: Юпітер (V=1.4313х10 15 км 3 , M=1.8986х10 27 кг), Земля (V=1.0832×10 12 км 3 , M=5.9737×10 24 кг) Венера (V=9,38×10 11 км 3 , M=4.8685×10 24 кг) Визначте, яка з планет має найбільшу густину, та виведіть відповідне повідомлення.
27	Ввести з клавіатури поточний час і визначити час доби (ат - з 0 до 12:00, рт - з 12:00 до 24:00) у Києві, Лондоні та Нью-Йорку.
28	Ввести з клавіатури географічну довготу і широту місця та визначити, в якій півкулі воно знаходиться (в східній або західній, південній або північній).
29	Відстані до двох найяскравіших зірок північної півкулі: Сіріус (Сузір'я Великого Пса) - 8.14×10 ¹² км і Арктур (сузір'я Волопаса) - 103 парсека (1 пс = 3.259 світлових роки). Визначити, яка зірка більше віддалена від нас.
30	Дано натуральне число. Визначити, чи є воно парним, непарним або закінчується цифрою 7.

Завдання 3

Відповідно до номеру у списку групи вибрати індивідуальне завдання. Написати програму на мові Python . Забезпечити ввід даних з клавіатури комп'ютера та друк результатів обчислень. У звіті до лабораторної роботи описати алгоритм, за яким побудована програма.

№вар.	Завдання
1	Ввести з клавіатури два цілих числа А і В (А <В). Знайти всі
	цілі числа, що розташовані між даними числами (включаючи
	самі ці числа), в порядку їх зростання, а також кількість N
	цих чисел.
2	Ввести з клавіатури два цілих числа А і В (А <В). Знайти всі
	цілі числа, які розташовані між даними числами (не
	включаючи самі ці числа), в порядку їх зменшення, а також
0	кількість N цих чисел.
3	Ввести з клавіатури дійсне число A і ціле число N (> 0).
	Знайти А в степені N шляхом множення числа самого на
	себе $A^N = A \cdot A \cdot \cdot A$ (числа A перемножуються N разів).
4	Вивести проміжні та кінцевий результат.
4	Ввести з клавіатури дійсне число А і ціле число N (> 0).
	Знайти всі степені числа А, які не більше від числа N. Вивести значення степенів та відповідні цілі показники
	степеня числа А.
5	Ввести з клавіатури дійсне число А і ціле число N (> 0).
3	Обчислити та вивести на друк числа
	$B=1 + A + A^2 + A^3 + + A^N$ Ta
	$C = 1 - A + A^2 - A^3 + + (-1) A^N$.
6	Ввести з клавіатури ціле число N (> 0). Сформувати
	послідовність чисел від 1 до N. Знайти найменше ціле число
	М серед послідовності чисел, при якому виконується
	нерівність 3M> N. Вивести на друк число М та число 3M.
7	Ввести з клавіатури ціле число N (> 0). Сформувати
	послідовність чисел від 1 до N. Знайти найбільше ціле число
	М серед послідовності чисел, при якому виконується
	нерівність 3M< N. Вивести на друк число М та число 3M.
8	Ввести з клавіатури дійсне число А (> 1). Вивести найменше
	із цілих чисел N, для яких сума S=1 + 1/2 + ··· + 1 / N буде
	більше A, (S>A) і саму цю суму S.
9	Ввести з клавіатури ціле число N (> 0). Знайти добуток
	1*2*N. Для того, щоб уникнути переповнення, обчислювати
	цей добуток за допомогою дійсної змінної і виводити його як
	дійсне число.
10	Ввести з клавіатури ціле число N (> 0) .
	Знайти добуток 2 · (1 / 2) · (1 / 3) · · (1 / N).

11	Ввести з клавіатури дійсне число X і ціле число N (> 0). Знайти значення
	$B=1 + X + X^2 / 2 + + X^N / N$
12	Ввести з клавіатури дійсне число X і ціле число N (> 0).
	Знайти значення
	B= X - $X^3/3$ + $X^5/5$ + $(-1)^{(N)} X^{(2N+1)} / (2N+1)$.
13	Ввести з клавіатури дійсне число X і ціле число N (> 0).
	Знайти значення
	$B=X^2/2-X^4/4++(-1)^{(N+1)}X^{2N}/(2N).$
14	Ввести з клавіатури дійсне число X (X <1) і ціле число N (>
	0). Знайти значення B=X - X² / 2 + X³ / 3 + (-1) N+1 XN / N.
15	Ввести з клавіатури дійсне число X (X <1) і ціле число N (>
	0). Знайти значення
	$B=X + X^3 / 3 - X^5 / 5 + + (-1)^{(N+1)} X^{(2N+1)} / (2N+1).$
16	Ввести з клавіатури ціле число N (> 2) і дві дійсні точки на
	числовій осі: А, В (А <В). Відрізок [А, В] розбитий на рівні
	відрізки довжини Н з кінцями в N точках з координатами A, A
	+ H, A + 2H, A + 3H,, В. Вивести значення Н і набір з N
47	точок, який утворює розбиття відрізка [А, В].
17	Ввести з клавіатури ціле число N (> 2) і дві дійсні точки на
	числовій осі: A, B (A <b). (x)="" f="" th="" задана="" формулою<="" функція=""></b).>
	F (X) = 1 - sin (X). Вивести значення функції F в N рівновіддалених точках, що утворюють розбиття відрізка
	[A, B]: F (A), F (A + H), F (A + 2H),, F (B).
18	Ввести з клавіатури число $D\!>\!0$. Послідовність чисел $\left\{a_i ight\}_{i=1}^{\infty}$
	визначається таким чином: $a_1=2, a_i=2+\frac{1}{a_{i-1}}$,де $i=2,3,$
	Знайти перший з індексів i , для яких виконується умова
	$\left a_{i} - a_{i-1} < D .$ Вивести цей індекс, а також числа a_{i-1} і a_{i}
19	Ввести з клавіатури число $D > 0$. Послідовність чисел $\left\{a_i\right\}_{i=1}^{\infty}$
	визначається таким чином: $a_1=1, a_2=2, \ a_i=\frac{\left(a_{i-2}+a_{i-1}\right)}{2}$, де
	i=3,4,5, Знайти перший з індексів i , для яких виконується
	умова $\left a_i - a_{i-1}\right < D$.
	Вивести цей індекс, а також числа $a_{\scriptscriptstyle i-1}$ і $a_{\scriptscriptstyle i}$.

20	Ввести з клавіатури натуральне число N>100, сформувати послідовність від 10 до N. Вивести на друк непарні кратні п'яти числа.
21	Ввести з клавіатури натуральне число N>100. Сформувати послідовність від 10 до N. Вивести на друк числа, яким відповідають натуральні числа, як квадратні корені та самі ці квадратні корені (наприклад: 36 та 6).
22	Послідовно ввести значення х. Якщо $0 < x < 3.14$, то обчислити $r = \sin(x)$, якщо $-3.14 <= x < 0$, то $r = x^3$,
	ЯКЩО $x < -2 \cdot 3.14$ то $r = x^2$,
23	якщо або $x > 2 \cdot 3.14$ та у всіх інших випадках $r = 0$. Ввести з клавіатури число n . Для заданого n в одному
	циклі обчислити $n!$ і 2^n .
24	Ввести з клавіатури натуральне число N>100 та сформувати послідовність натуральних чисел від 10 до N. Знайти числа які містять найбільшу цифру у десятковій системі числення.
25	Ввести з клавіатури натуральне число N>100 та сформувати послідовність натуральних чисел від 10 до N. Для натуральних чисел послідовності знайти числа з найменшою сумою цифр, а в кожному числі знайти найменшу цифру.
26	Ввести з клавіатури натуральне число N>100 та сформувати послідовність натуральних чисел від 10 до N. Визначити симетричні числа, тобто такі числа, які однаково читаються зліва направо і справа наліво (паліндром). Наприклад, числа 123321, 202, 9889, 5555.
27	Ввести з клавіатури натуральне число N>100 та
	сформувати послідовність натуральних чисел $i=11,12,N$
	Обчислити послідовність $s_i = s_{i-1} + i^2$ за умови, що $s_{10} = 10$,
	Вивести на друк елементи послідовності $\{s_i\}$
28	Ввести з клавіатури натуральне число N>100 та
	сформувати послідовність натуральних чисел $i = 21, 23,N$
	Обчислити послідовність $s_i = i^2 - s_{i-1}$ за умови, що $s_{20} = 20$,
	Вивести на друк елементи послідовності $\left\{s_i\right\}$.

29	Ввести з клавіатури дійсне число А і натуральні числа від 1
	до N (> 0). Знайти різниці квадратів A з кожним з
	натуральних чисел від 1 до N.
30	Ввести з клавіатури натуральне число N>100 та
	сформувати послідовність натуральних чисел від 10 до N
	Знайти та вивести на друк суму цифр кожного числа.

Зміст звіту:

1. Титульний лист повинен мати такий вигляд:

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. І. Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Програмування
Лабораторна робота №2
«Типи даних, змінні та оператори мови програмування Python».

Виконав: студент групи ІО-ХХ Іванов І. І. Номер у списку групи: Перевірив Новотарський М.А.

Київ 2016р.

- 2. Мета лабораторної роботи та загальне завдання
- 3. Короткі теоретичні відомості, які відображають типи даних та оператори, що були використані при написанні лабораторної роботи.
- 4. Завдання та алгоритм його розв'язування (у довільній формі).
- 5. Роздруківка того фрагменту тексту програми, який написаний індивідуально.
- 6. Роздруківка результатів виконання програми з контрольним прикладом
- 7. Аналіз результатів та висновки.