Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут» Факультет інформатики и обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

## Лабораторна робота №6

«Створення прикладного додатку з графічним інтерфейсом користувача на основі SWING»

Виконав: ст. гр. ІО-92

Петрук В.О.

Перевірив: Болдак А. А.

**Мета**: Ознайомлення з структурою і функціональними можливостями бібліотеки легких компонентів SWING. Отримання базових навичок з побудови графічного інтерфейсу користувача.

## Завдання

- 1. Детально ознайомитись з призначенням і структурою пакету javax.swing. Знати його відмінності від java.awt. Вільно оріентуватись в компонентах бібліотеки SWING.
- 2. Ознайомитись з концепцією панелей (Panes) в SWING. Знати призначення і вміти використовувати Root Pane, Content Pane, Layered Pane, Glass Pane.
- 3. Ознайомитись з концепцією менеджерів компоновки (Layout Managers). Вільно володіти існуючими менеджерами
- 4. Модифікувати, якщо це потрібно, дизайн графічного інтерфейсу користувача (з ЛР-4) для використання компонентів бібліотеки SWING.
- 5. Скласти таблицю відповідності елементів дизайну інтерфейса Java класам з бібліотеки SWING.
- 6. Реалізувати розроблений інтерфейс у вигляді програмного додатку.

## Лістинг проекту Класс CSVProcessor

package com.lab111.lab6;

```
import java.util.ArrayList;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.Serializable;
*A class for the reading, writing CSV-files
*from the array and serializing/deserializing objects
 * @author yozhik
@SuppressWarnings("serial")
public class CSVProcessor implements Serializable{
       * array for store strings of CSV-file
      private ArrayList<String> lines=new ArrayList<String>();
       * array of columns from CSV file
      private String[] columns;
       * array of main data from CSV file
      private Integer[][] mainData;
       * A method for the reading CSV-files
       * @param nameOfFile
       * @throws IOException
      public void readFromFile(String nameOfFile) throws FileNotFoundException, IOException {
            BufferedReader file=new BufferedReader(new FileReader(nameOfFile));
            String line="";
            while ((line=file.readLine())!=null) {
                  lines.add(line);
            }
            if (file!=null)
                  file.close();
```

```
* The method for the writing CSV-files
       * from the array
       * @param nameOfFile
       * @throws IOException
      public void writeToFile(String nameOfFile) throws FileNotFoundException, IOException {
            BufferedWriter file=new BufferedWriter(new FileWriter(nameOfFile));
            for(int i=0; i<lines.size();i++) {</pre>
                  file.write(lines.get(i)+"\n");
            if(file!=null) {
                  file.close();
            }
      }
      /**
       * Method for the serializing object to the file
       * @param nameOfFile
       * @throws IOException
       * /
      public void serializeObject(String nameOfFile) throws FileNotFoundExcep-
tion, IOException {
            ObjectOutputStream object=new ObjectOutputStream(new FileOut-
putStream(nameOfFile));
            object.writeObject(lines);
            if(object!=null)
                  object.close();
      }
       * The method for the deserializing object from the file
       * @param nameOfFile
       * @throws IOException, ClassNotFoundException
      @SuppressWarnings("unchecked")
      public void deserializeObject (String nameOfFile) throws FileNotFoundException, IOExcep-
tion, ClassNotFoundException{
            ObjectInputStream file=new ObjectInputStream(new FileInputStream(nameOfFile));
            ArrayList<String> object=(ArrayList<String>) file.readObject();
            for( int i=0; i<object.size();i++){</pre>
                  lines.add(object.get(i));
            if(file!=null)
                  file.close();
      }
       * method for the parsing data form CSVFile's lines
       * to the double array 'data'
      public void parse() throws CSVParseException{
             * separator in CSV-file's lines
            String[][] data;
            String separator=";";
            String[] headlines=lines.get(0).split(separator);
            data=new String[lines.size()][headlines.length];
            data[0]=headlines;
            for(int i=1; i<lines.size(); i++){</pre>
                  data[i]=lines.get(i).split(separator);
                  if ( (data[i].length)!=(data[i-1].length))
                        throw new CSVParseException("Wrong format of CSV-file!");
            columns = new String[data[0].length];
            for(int i=0; i<data[0].length; i++){</pre>
                  this.columns[i]=data[0][i];
            mainData=new Integer[data.length-1][data[0].length];
            for(int i=0; i<lines.size()-1; i++){</pre>
                  for (int j=0; j<data[0].length; j++){</pre>
                        mainData[i][j]=Integer.parseInt(data[i+1][j]);
```

```
}
      }
       * Receiving array header table
       * @return array of table's columns (clone)
      public String[] getColumns(){
            return columns.clone();
      }
       * Receiving the main data table
       * @return double array of data (clone)
      public Integer[][] getData(){
           return mainData.clone();
Класс TestIO
package com.lab111.lab6;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
 * Class implements the user interaction and
 * class CSVProcessor. All exceptions are
 * processed in this class.
 * @author yozhik
public class TestIO{
      * Main class
       * @param args
       * @throws IOException
       * @throws ClassNotFoundException
      public static void main (String[] args) throws FileNotFoundException, IOException,
ClassNotFoundException, CSVParseException{
            CSVProcessor csv=null;
            File file=new File("serialized.dat");
            if (file.exists()){
                  csv=new CSVProcessor();
                  System.out.print("Deserializing file 'serialized.dat' ... ");
                        csv.deserializeObject("serialized.dat");
                  }catch(FileNotFoundException e1) {
                        System.out.println("FileNotFoundException!!! The object was not
deserialized!!!");
                        throw e1;
                  catch (ClassNotFoundException e2) {
                        System.out.println("ClassNotFoundException!!! The object was not
deserialized!!");
                        throw e2;
                  catch(IOException e3) {
                        throw e3;
                  System.out.println("Done!");
            else{
                  BufferedReader consoleIn=new BufferedReader (new InputStreamRead-
er(System.in));
                  int counter=0;
```

```
boolean done=true;
                  while (done) {
                         try{
                               csv=new CSVProcessor();
                               System.out.println("Enter name of CSV-file:");
                               String nameOfFile = consoleIn.readLine();
                               System.out.print("Reading data from file '"+nameOfFile+" ...
");
                               csv.readFromFile(nameOfFile);
                               System.out.println("Done!");
                               System.out.print("Serializing of array to the file 'serial-
ized.dat' ... ");
                               csv.serializeObject("serialized.dat");
                               System.out.println("Done!");
                               done=false;
                         }catch(FileNotFoundException e1) {
                               System.out.println("Failed!");
                               System.out.println("Wrong name of file! Please try again");
                               counter++;
                               if (counter==3)
                                     throw e1;
                         catch(IOException e2) {
                               throw e2;
                         }
            if (csv!=null) {
            // parsing lines from CSV-file
            final CSVProcessor parseCSV=csv;
            Runnable parseRun = new Runnable() {
                  @Override
                  public void run() {
                         try {
                               System.out.print("Parsing the array ... ");
                               parseCSV.parse();
                               System.out.println("Done!");
                         }catch (CSVParseException e) {
                               System.out.println("Failed!");
                               System.out.println("Wrong format of CSV-file. Please, point
right CSV-file");
                         }
            };
            Thread parseThread = new Thread(parseRun);
            parseThread.start();
            try {
                  parseThread.join();
            } catch (InterruptedException e) {
                  System.out.println("Interrupted!");
            }
            DiagramDrawer diagramDrawer=new DiagramDrawer();
            diagramDrawer.draw(csv.getColumns(),csv.getData());
      }
Клас CSVParseException
package com. lab111. Lab3;
* Signals that a data format error has occurred.
* @author yozhik
@SuppressWarnings("serial")
public class CSVParseException extends Exception{
```

```
CSVParseException() {
            super();
      CSVParseException(String massage) {
            super (massage);
Клас TestDraw
package com.lab111.lab6;
/**
^{\star} main class for the
 * drawing GUI
 * @author yozhik
public class TestDraw {
      /**
       * Main method for the drawing GUI
       * @param args
      public static void main (String[] args) {
            TestIO testCSVfile =new TestIO();
      }
Клас MenuBar
package com.lab111.lab6;
import java.awt.event.ActionEvent;
import javax.swing.AbstractAction;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JMenu;
import javax.swing.JMenuBar;
import javax.swing.JMenuItem;
* Class for the creating main menu bar of frame
 * @author yozhik
@SuppressWarnings("serial")
public class MenuBar extends JMenuBar{
       * menu bar
      private JMenuBar menuBar = new JMenuBar();
       ^{\star} create and add standart menu bar elements to the frame
       * @return menu bar
      public JMenuBar addMenuBar() {
            JMenu fileMenu = new JMenu("File") ;
            JMenuItem openItem = new JMenuItem("Open");//548
            JMenuItem closeItem = new JMenuItem("Close");
            JMenuItem saveItem = new JMenuItem("Save", new ImageIcon("save icon.jpg"));
            JMenuItem saveAsItem = new JMenuItem("Save as...");
            AbstractAction exitAction = new AbstractAction("Exit") // Пункт меню "Exit".
                  public void actionPerformed(ActionEvent event)
                  {
                        // Фрагмент программы, реализующий действие.
                        System.exit(0);
            };
            JMenuItem exitItem = fileMenu.add(exitAction);
            exitItem.setToolTipText("Exit") ;
            fileMenu.add(openItem);
```

```
fileMenu.add(saveItem);
            fileMenu.add(saveAsItem);
            fileMenu.addSeparator();
            fileMenu.add(closeItem);
            fileMenu.addSeparator();
            fileMenu.add(exitItem);
            JMenu editMenu = new JMenu("Edit") ;
                  JMenuItem cutItem = new JMenuItem("Cut");
                  JMenuItem copyItem = new JMenuItem("Copy");
                  JMenuItem pasteItem = new JMenuItem("Paste");
            editMenu.add(cutItem);
            editMenu.add(copyItem);
            editMenu.add(pasteItem);
            JMenu helpMenu = new JMenu("Help") ;
                  JMenuItem helpItem = new JMenuItem("Help Contents");
                  JMenuItem aboutItem = new JMenuItem("About");//crop. 526, 538!!!
            helpMenu.add(helpItem);
            helpMenu.addSeparator();
            helpMenu.add(aboutItem);
            menuBar.add(fileMenu);
            menuBar.add(editMenu);
            menuBar.add(helpMenu);
            return menuBar;
      }
       * add new menu to the menu bar
       * @param menu - new menu
      public void addMenu(JMenu menu) {
           menuBar.add(menu);
Клас TablePanel
package com.lab111.lab6;
import java.awt.BorderLayout;
import javax.swing.BorderFactory;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.border.Border;
* Class for the creating panel with the table
* @author yozhik
@SuppressWarnings("serial")
public class TablePanel extends JPanel{
      /**
       * columns of table
      private String[] columns;
      * main data of table
      private Integer[][] data;
      * constructor for initialization table
       * @param columns
       * @param data
       * /
      public TablePanel(String[] columns, Integer[][] data){
```

```
this.columns=new String[columns.length];
            for (int i=0; i<columns.length; i++) {</pre>
                  this.columns[i]=columns[i];
            this.data = new Integer[data.length][data[0].length];
            for (int i=0; i<data.length; i++) {</pre>
                  for (int j=0; j<data[0].length; j++) {</pre>
                        this.data[i][j]=data[i][j];
                  }
            }
      }
       * draw table with data from CSV file
       * @return panel with table
      public JPanel drawTable() {
            JTable table=new JTable(data,columns);
            add(new JScrollPane(table), BorderLayout.CENTER);
            Border etched = BorderFactory.createLoweredBevelBorder();;
            Border titled = BorderFactory.createTitledBorder(etched, "Table Form");
            setBorder(titled);
            return this;
Клас ChartPanel
package com.lab111.lab6;
* Class for the creating panel with buble chart
import java.awt.BasicStroke;
import java.awt.Color;
import java.awt.GradientPaint;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Graphics2D;
import java.awt.Insets;
import java.awt.geom.Ellipse2D;
import java.awt.geom.Line2D;
import java.awt.geom.Point2D;
import javax.swing.BorderFactory;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.border.Border;
@SuppressWarnings("serial")
public class ChartPanel extends JPanel{
      /**
       \star main data for chart in integer format
       */
      private int[][] data;
      /**
       * labels of axis
       * /
      private String[] columns;
       * array of bubbles for the chart with all parameters(coordinates)
      private Ellipse2D[] bubbles;
       * constructor for the initialization fields of class
       * and creating borders of this chart panel
       * @param columns
       * @param data
      public ChartPanel(String[] columns, Integer[][] data) {
            this.data=new int[data.length][data[0].length];
            for (int i=0 ; i<data.length; i++) {</pre>
                  for (int j=0; j<data[0].length; j++) {</pre>
                         this.data[i][j]=(int)data[i][j];
```

```
this.columns=new String[columns.length];
            for (int i=0; i<columns.length; i++) {</pre>
                  this.columns[i]=columns[i];
            Border etched = BorderFactory.createLoweredBevelBorder();
            Border titled = BorderFactory.createTitledBorder(etched, "Buble Chart");
            setBorder(titled);
       * draw bubble chart on panel appropriately
       * to the incoming tabular data
       * @param Graphics
       */
      public void paintComponent(Graphics g) {
            super.paintComponents(g);
            Graphics2D g2=(Graphics2D)g;
            Insets ins = getInsets();
            int height = getHeight();
            int width = getWidth();
            int height const=height/10;
            int width const=width/10;
            Point2D left top point=new
Point2D.Float(ins.left+width const,ins.top+height const);
            Point2D left bottom point=new Point2D.Float(ins.left+width const,height-
ins.bottom-height const);
            Point2D right bottom point=new Point2D.Float(width-ins.right-width const, height-
ins.bottom-height const);
            Line2D x axis = new Line2D.Float(left bottom point, right bottom point);
            Line2D y axis = new Line2D.Float(left top point, left bottom point);
            g2.setStroke(new BasicStroke(2.0f));
            g2.setPaint(new Gradi-
entPaint(left top point, Color. CYAN, right bottom point, Color. GREEN));
            int x_{max} = data[0][0] + (data[0][2]/2);
            int y_max = data[0][1] + (data[0][2]/2);
            int x min = data[0][0] + (data[0][2]/2);
            int y min = data[0][1] + (data[0][2]/2);
            for(int i=1; i<data.length; i++) {</pre>
                  if ( (data[i][0] + (data[i][2]/2) ) > x max)
                        x max = data[i][0] + (data[i][2]/2);
                  if ( (data[i][1] + (data[i][2]/2) ) > y max )
                        y \max = data[i][1] + (data[i][2]/2);
                  if ( (data[i][0] + (data[i][2]/2) ) < x min)</pre>
                        x min = data[i][0] - (data[i][2]/2);
                  if ( (data[i][0] + (data[i][2]/2) ) < y_min)
                        y min = data[i][1] - (data[i][2]/2);
            int x_max_on_axis=x_max+10;
            int y_max_on_axis=y_max+10;
            int x_min_on_axis=x_min-10;
            int y min on axis=y min-10;
            System.out.println("xmx= "+x max on axis+" ymx= "+y max on axis+" xmn=
"+x min on axis+" ymn= "+y min on axis);
            double kx = (double) (right bottom point.getX() -
left bottom point.getX())/(x max - x min);
            double ky = (double) (left bottom point.getY() - left top point.getY())/(y max -
y min);
            bubbles=new Ellipse2D[data.length];
            for (int i=0; i<this.bubbles.length;i++) {</pre>
                  bubbles[i]=new Ellipse2D.Double(
                              (left bottom point.getX()+kx*Math.abs(x min)+kx*data[i][0]-
this.data[i][2]/2),
```

```
(left bottom point.getY()-ky*Math.abs(y min)-ky*data[i][1]-
this.data[i][2]/2),
                               this.data[i][2],this.data[i][2]);
            for (int i=0; i<bubbles.length; i++) {</pre>
                  q2.fill(bubbles[i]);
            }
            g2.setPaint(Color.BLACK);
            g2.draw(x axis);
            g2.draw(y_axis);
            int x step = (int)(right bottom point.getX()-left bottom point.getX())/10;
            int y step = (int)(left bottom point.getY()-left top point.getY())/10;
            int next x = (int)left bottom point.getX();
            int next y = (int)left bottom point.getY();
            for (int i=1; i<10; i++) {</pre>
                  next x+=x step;
                  next y-=y step;
                  Line2D x_stroke = new Line2D.Float(next_x, (int)left_bottom_point.getY()-2,
                              next x , (int) left bottom point.getY()+2);
                  g2.draw(x stroke);
                  g2.drawString(Integer.toString(x min+i*(x max-x min)/10),
                              next x, (int)left bottom point.getY()+15);
                  Line2D y_stroke = new Line2D.Float((int)left_bottom point.getX()-2,next y,
                               (int)left bottom point.getX()+2 ,next y);
                  g2.draw(y stroke);
                  g2.drawString(Integer.toString(y min+i*( y max-y min)/10 ),
                               (int)left bottom point.getX()-30, next y);
            }
            next x+=x step;
            next y-=y step;
            g2.drawString(this.columns[0],
                        next x, (int)left bottom point.getY()+15);
            g2.drawString(this.columns[1],
                         (int)left bottom point.getX()-30, next y) ;
      }
Клас MainFrame
package com.lab111.lab6;
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Image;
import java.awt.Toolkit;
import javax.swing.JFrame;
\mbox{\scriptsize \star} Class for the creating frame with
 * menu bar, table and bubble chart
 * @author yozhik
*/
@SuppressWarnings("serial")
public class MainFrame extends JFrame{
       * constructor for the creating
       * frame with parameters which depends on
       * display options
       * /
      public MainFrame() {
            Toolkit kit = Toolkit.getDefaultToolkit() ;
            Dimension screenSize = kit.getScreenSize() ;
            int screenWidth = screenSize.width;
            int screenHeight = screenSize.height ;
            Image img = kit.getImage("ddd.jpg") ;
            setIconImage(img);
            setTitle("CSV file - > Table -> Buble Chart");
            setBounds(screenWidth/8, screenHeight/8, screenWidth*3/4, screenHeight*3/4);
            \verb|setDefaultCloseOperation(JFrame.exit_ON\_CLOSE)|;
      }
```

```
Клас DiagramDrawer
package com.lab111.lab6;
import java.awt.BorderLayout;
 ^{\star} Class for the drawing all elements of
 * GUI (frame and its elements)
 * @author yozhik
public class DiagramDrawer{
       * draw frame and add all panels to frame
       * @param columns
       * @param data
      public void draw(String[] columns, Integer[][] data) {
            MainFrame mainFrame=new MainFrame();
            MenuBar menuBar=new MenuBar();
            mainFrame.setJMenuBar(menuBar.addMenuBar());
            TablePanel tablePanel = new TablePanel(columns, data);
            mainFrame.add(tablePanel.drawTable(),BorderLayout.WEST);
            ChartPanel chartPanel = new ChartPanel(columns, data);
            mainFrame.getContentPane().add(chartPanel,BorderLayout.CENTER);
            mainFrame.setVisible(true);
      }
```

## Таблиця відповідності елементів дизайну та класів з бібліотеки SWING

MainFrame	javax.swing.JFrame
MenuBar	javax.swing.JMenuBar
Meню: "File", "Open", "Close", "Save", "Save as", "Exit", "Edit", "Cut", "Copy", "Paste", "Help", "Help Contents", "About",	javax.swing.JMenu;
TablePanel	javax.swing.JTable;
ChartPanel	java.awt.Graphics2D;
Border's	javax.swing.BorderFactory