Алфавитный указатель

A	Γ
Абстрактная фабрика 22, 93 другое имя 93 известные применения 102 мотивация 94 назначение 93 отношения 96 применимость 95 пример кода 99 реализация 97 результаты 96 родственные паттерны 102 структура 95 участники 95 Абстрактные класс 29, 341 объект 341 операция 341 связанность 341 Агрегирование 37 Адаптер 22, 141 другое имя 141 и мост 213 известные применения 151	Глиф 51 Д Декоратор 22, 173 другое имя 173 и заместитель 215 и компоновщик 214 известные применения 181 мотивация 174 назначение 173 отношения 176 применимость 175 пример кода 179 реализация 177 результаты 176 родственные паттерны 182 структура 176 участники 176 Делегирование 34, 341 Диаграммы взаимодействий 341, 344 классов 341, 344
мотивация 141 назначение 141 отношения 144	объектов 341, 344 Динамическое связывание 341 Дружественный класс 341
пример кода 148 применимость 143 реализация 146 родственные паттерны 152 результаты 144 структура 143 участники 144	Задача 17 Закрытое наследование 341 Заместитель 23, 203 другое имя 203 и декоратор 215 известные применения 213 мотивация 203
Вид 18 Выбор языка программирования 18	назначение 203 отношения 206 применимость 205

ANAMAS A SALE NA	and proportion of the second s
пример кода 209 реализация 207 результаты 206 родственные паттерны 213 структура 205 участники 206 Замещение 341 Запрос 25	Классификация паттерна 20 Класс 342 Glyph 51 абстрактный 29 глиф 51 конкретный 30 наследование 29, 30 подкласс 29
И	подмешанный 30
Известные применения паттерна 21 Имя 17 Инкапсуляция 25, 341 вариаций 328 Инстанцирование 29 Инструментальная библиотека 40, 341 Интерпретатор 23, 236 известные применения 248 мотивация 237 назначение 236 отношения 240 применимость 238 пример кода 241 реализация 241 результаты 240 родственные паттерны 248 структура 239 участники 239 Интерфейс 27, 342 идентичный 32 наследование 30 специфицирование 27 Итератор 249 другое имя 249 известные применения 262 мотивация 249 назначение 249 отношения 251 применимость 251 применимость 255	родительский 29 экземпляр 29 Клиент 25 Команда 22, 227 другое имя 227 известные применения 236 мотивация 227 назначение 227 отношения 231 применимость 229 пример кода 233 реализация 232 результаты 231 родственные паттерны 236 структура 230 участники 230 Композиция объектов 33, 342 рекурсивная 49 Компоновщик 22, 162 и декоратор 214 известные применения 172 мотивация 163 назначение 162 отношения 165 применимость 164 пример кода 170 реализация 166 результаты 165 родственные паттерны 173
реализация 252 результаты 251 родственные паттерны 263 структура 251 участники 251	структура 164 участники 165 Конкретный класс 30, 342 Конструктор 342 Контроллер 18
K	M
Каркас 41, 342 Каталог организация 24 паттернов 22	Метакласс 342 Метод 25 Модель 18 Модель/вид/контроллер 18

Алфавитный указатель

разложение системы 26 специфицирование

интерфейсов 27

реализации 29

уполномоченные 34

известные применения 137

Одиночка 23, 130

мотивация 131

· ·	
Мост 22, 152	назначение 131
другое имя 153	отношения 132
и адаптер 213	применимость 131
известные применения 161	пример кода 136
мотивация 153	реализация 132
назначение 153	результаты 132
отношения 156	родственные паттерны 138
применимость 154	структура 131
пример кода 157	участники 131
реализация 156	Операции 25, 342
результаты 156	замещение 30
родственные паттерны 162	сигнатура 27
структура 155	Описание 20
участники 155	Организация каталога 24
Мотивация паттерна 20	Осведомленность 37
	Отношения
H	агрегирования 342
	осведомленности 342
Наблюдатель 23, 280	паттерна 21
другие имена 280	Отправители и получатели 330
известные применения 290	-
мотивация 280	П
назначение 280	Парамотризорания о типи 24, 242
отношения 282	Параметризованные типы 36, 342
применимость 281	Паттерны 17
пример кода 288	Abstract Factory. См. Абстрактная
реализация 284	фабрика
результаты 283	Adapter. См. Адаптер
родственные паттерны 291	Bridge. См. Мост
структура 282	Builder. См. Строитель
участники 282	Chain of Responsibility. См. Цепочка
Название 20	обязанностей
Назначение 20	Command. См. Команда
Наследование 29, 342	Composite. См. Компоновщик
интерфейса 30	Decorator. См. Декоратор
класса 30	Facade. См. Фасад
	Factory Method. См. Фабричный метод
O	Flyweight. См. Приспособленец
Объединение функциональности 66	Interpreter. См. Интерпретатор
Объект 25, 342	Iterator. См. Итератор
как аргумент 328	Mediator. См. Посредник
как аргумент 320 композиция 33	Memento. См. Хранитель
·	Observer. См. Наблюдатель
определение степени детализации 27	Prototype. См. Прототип

Ргоху. См. Заместитель

Singleton. См. Одиночка

Strategy. См. Стратегия

Visitor. *См.* Посетитель в схеме MVC 18

выбор языка 18

Template Method. См. Шаблонный метод

State. См. Состояние

задача 17	назначение 263
известен также под именем 20	отношения 267
известные применения 21	применимость 266
имя 17	пример кода 268
использование 44	реализация 267
каталог 22	результаты 267
классификация 20	родственные паттерны 272
критерии 24	структура 266
мотивация 20	участники 266
название 20	Применимость 21
назначение 20	Пример кода 21
описание 20	Приспособленец 23, 191
отношения 21	известные применения "202
поведения 216	мотивация 192
порождающие 89	назначение 191
применимость 21	отношения 196
пример кода 21	применимость 194
проектирования 342	пример кода 197
реализация 21	реализация 196
результаты 17,21	результаты 196
решение 17	родственные паттерны 203
родственные 21	структура 195
структура 21	участники 195
структурные 140	Прозрачный ящик 33, 343
уровень 24	Протокол 343
участники 21	Прототип 23, 121
цель 24	известные применения 130
Переменная экземпляра 29, 343	мотивация 121
Пересечение функциональности 66	назначение 121
Подкласс 29, 343	отношения 123
Подмешанный класс 30, 343	применимость 123
Подсистема 343	пример кода 126
Подтип 343	реализация 125
Полиморфизм 343	результаты 123
Получатель 343	родственные паттерны 130
и отправитель 330	структура 123
Посетитель 24, 314	участники 123
известные применения 327	P
мотивация 314	•
назначение 314	Реализация 21
отношения 318	Редактор Lexi 46
применимость 316	Compositor 54
пример кода 323	абстрактная фабрика 64
реализация 320	анализ 82
результаты 318	внешний облик 60
родственные паттерны 328	глифы 51
структура 317	декоратор 60
_ участники 317	документ 48
Посредник 23, 263	доступ к информации 77
известные применения 271	зависимость от реализации 65
мотивация 263	задачи проектирования 46

Алфавитный указатель инкапсуляция запроса 72 история команд 75 итератор 81 классы Command 73 Iterator 78 Visitor 86 Window 65 команда 76 компоновщик 53 моноглиф 58 мост 70 оконные системы 64 операции пользователя 71 отмена операций 74 пользовательский интерфейс 56 порядок обхода 77 посетитель 87 проверка правописания 76 расстановка переносов 76 создание объектов 61 стратегия 56 фабрики 61 форматирование 53 Результаты 17,21 Рекурсивная композиция 49 Решение 17 Родительский класс 29, 343 Родственные паттерны 21 C Связанность 343 Сигнатура 343 операции 27 Сообщение 25 Состояние 23, 291 известные применения 299 мотивация 291 назначение 291 отношения 293 применимость 292 пример кода 296 реализация 294 результаты 293 родственные паттерны 300 структура 292 участники 293 Ссылка на объект 343 Стратегия 23, 300

другое имя 300

известные применения 308

мотивация 300 назначение 300 отношения 302 применимость 301 пример кода 305 реализация 304 результаты 303 родственные паттерны 309 структура 302 участники 302 Строитель 22, 103 известные применения 111 мотивация 103 назначение 103 отношения 105 применимость 104 пример кода 107 реализация 106 результаты 105 родственные паттерны 111 структура 104 участники 104 Структура 21 Супертип 343 Схемы Model/View/Controller 18 MVC 18 модель/вид/контроллер 18 T Тип 28, 343 параметризованный 36,342 ν Участники 21 Уполномоченный 34 Ф Фабричный метод 23, 111 другое имя 112

известные применения 120 мотивация 112 назначение 111 отношения 113 применимость 113 пример кода 119 реализация 115

родственные паттерны 121

результаты 113

структура 113	ш
участники 113 Фасад 22, 183 известные применения 190 мотивация 183 назначение 183 отношения 185 применимость 184 пример кода 187 реализация 186 результаты 185 родственные паттерны 191 структура 185 участники 185 Функциональность объединение 66 пересечение 66	Шаблонный метод 24, 309 известные применения 314 мотивация 309 назначение 309 отношения 311 применимость 311 пример кода 313 реализация 313 результаты 312 родственные паттерны 314 структура 311 участники 311 Э
X	Я
Хранитель 23, 272 другое имя 272 известные применения 278 мотивация 272 назначение 272 отношения 275 применимость 274 пример кода 277 реализация 276 результаты 275 родственные паттерны 280 структура 274 участники 274 Цепочка обязанностей 22, 217 известные применения 226 мотивация 217	Ящик прозрачный 33, 343 черный 33, 343 А Аbstract Factory. См. Абстрактная фабрика абстрактная фабрика 95 AbstractClass шаблонный класс 311 AbstractExpression интерпретатор 239 AbstractProduct абстрактная фабрика 96 Abstraction мост 155 Action 227 Adaptee адаптер 144 Adapter. См. Адаптер
назначение 217 отношения 220 применимость 219 пример кода 223 реализация 220 результаты 220 родственные паттерны 226 структура 219 участники 220	адаптер 144 Aggregate итератор 251 В Bridge. См. Мост Builder. См. Строитель строитель 104
Ч	Constalian
Черный ящик 33, 343	Caretaker

Алфавитный указатель

Chain of Responsibility. См. Цепочка обязанностей Client абстрактная фабрика 96 адаптер 144 интерпретатор 240 команда 230 компоновщик 165 приспособленец 196 прототип 123 цепочка обязанностей 220 Colleague посредник 267 Command. См. Команда команда 230 Component декоратор 176 компоновщик 165 Composite. См. Компоновщик компоновщик 165 ConcreteAggregate итератор 251 ConcreteBuilder строитель 104 ConcreteClass шаблонный класс 311 ConcreteCommand команда 230 ConcreteComponent декоратор 176 ConcreteCreator фабричный метод 113 ConcreteDecorator декоратор 176 ConcreteElement посетитель 318 ConcreteFactory абстрактная фабрика 96 «ConcreteFlyweight приспособленец 195 ConcreteHandler цепочка обязанностей 220 ConcreteImplementor мост 155 Concretelterator итератор 251 ConcreteMediator посредник 267

ConcteteProduct абстрактная фабрика 96 фабричный метод 113 ConcretePrototype прототил 123 ConcreteState состояние 293 ConcreteStrategy стратегия 302 ConcreteSubject наблюдатель 282 ConcreteVisitor посетитель 317 Context интерпретатор 239 состояние 293 стратегия 302 Creator фабричный метод 113 Cursor 249

D

Decorator. См. Декоратор декоратор 176 Dependents 280 Director строитель 104

Ε

Element посетитель 318

F

Facade. См. Фасад фасад 185 Factory Method. См. Фабричный метод Flyweight. См. Приспособленец приспособленец 195 FlyweightFactory приспособленец 196

G

Glyph 51

Н

Handle/Body 153 Handler цепочка обязанностей 220

ConcreteObserver

наблюдатель 282

Implementor мост 155 Interpreter. См. Интерпретатор Invoker команда 231 Iterator. См. Итератор итератор 251 Κ Kit 93 L Leaf компоновщик 165 Lexi. См. Редактор Lexi List 348 ListIterator 350 M Mediator. См. Посредник посредник 266 Memento. См. Хранитель хранитель 274 Model/View/Controller 18 MVC 18 N **Nonterminal Expression** интерпретатор 239 O **ObjectStructure** посетитель 318 Observer. См. Наблюдатель наблюдатель 282 Originator хранитель 274 P Point 351 Policy 300 Product строитель 104 фабричный метод 113 Prototype. См. Прототип

прототип 123

```
Proxv. См. Заместитель
   заместитель 206
 Publish-Subscribe 280
 R
 RealSubject
   заместитель 206
 Receiver
   команда 231
 Rect 351
 RefinedAbstraction
   мост 155
S
Singleton. См. Одиночка
   одиночка 131
State. См. Состояние
   состояние 293
Strategy. См. Стратегия
   стратегия 302
Subject
   заместитель 206
   наблюдатель 282
Surrogate 203
т
Target
   адаптер 144
Template Method. См. Шаблонный метод
Terminal Expression
   интерпретатор 239
Token 272
*Toolkit 341
Transaction 227
U
UnsharedConcreteFlyweight
   приспособленец 195
Virtual Constructor 112
Visitor. См. Посетитель
  посетитель 317
```

W

Wrapper 141, 173