

```

        System.out.println(str);
        Console con = System.console();
        con.printf("%s", str);
    }
}

```

В результате будет выведено:

```

über
über

```

### Простой апплет

Одной из целей создания языка Java было создание апплетов – небольших программ, запускаемых Web-браузером. Поскольку апплеты должны быть безопасными, они ограничены в своих возможностях, хотя остаются мощным инструментом поддержки Web-программирования на стороне клиента.

*// пример # 11 : простой апплет: FirstApplet.java*

```

import java.awt.Graphics;
import java.util.Calendar;

public class FirstApplet extends javax.swing.JApplet {
    private Calendar calendar;

    public void init() {
        calendar = Calendar.getInstance();
        setSize(250, 80);
    }

    public void paint(Graphics g) {
        g.drawString("Апплет запущен:", 20, 15);
        g.drawString(
            calendar.getTime().toString(), 20, 35);
    }
}

```

Для вывода текущего времени и даты в этом примере был использован объект **Calendar** из пакета **java.util**. Метод **toString()** используется для преобразования информации, содержащейся в объекте, в строку для последующего вывода в апплет с помощью метода **drawString()**. Цифровые параметры этого метода обозначают горизонтальную и вертикальную координаты начала рисования строки, считая от левого верхнего угла апплета.

Апплету не нужен метод **main()** – код его запуска помещается в метод **init()** или **paint()**. Для запуска апплета нужно поместить ссылку на его класс в HTML-документ и просмотреть этот документ Web-браузером, поддерживающим Java. При этом можно обойтись очень простым фрагментом (тегом) **<applet>** в HTML-документе **view.html**:

```

<html><body>
<applet code= FirstApplet.class width=300 height=300>
</applet></body></html>

```

Сам файл **FirstApplet.class** при таком к нему обращении должен находиться в той же директории, что и HTML-документ. Исполнителем HTML-документа является браузер Microsoft Internet Explorer или какой-либо другой, поддерживающий Java.

Результат выполнения документа **view.html** изображен на рис.1.4.



Рис. 1.4. Запуск и выполнение апплета

Для запуска апплетов можно использовать также входящую в JDK программу **appletviewer.exe**.

### Задания к главе 1

#### Вариант А

1. Создать класс **Hello**, который будет приветствовать любого пользователя, используя командную строку.
2. Создать приложение, которое отображает в окне консоли аргументы командной строки метода **main()** в обратном порядке.
3. Создать приложение, выводящее **n** строк с переходом и без перехода на новую строку.
4. Создать приложение для ввода пароля из командной строки и сравнения его со строкой-образцом.
5. Создать программу ввода целых чисел как аргументов командной строки, подсчета их суммы (произведения) и вывода результата на консоль.
6. Создать приложение, выводящее фамилию разработчика, дату и время получения задания, а также дату и время сдачи задания. Для получения последней даты и времени использовать класс **Calendar** из пакета **java.util**.
7. Создать апплет на основе предыдущего задания и запустить его с помощью HTML-документа.

#### Вариант В

Ввести с консоли **n** целых чисел и поместить их в массив. На консоль вывести:

1. Четные и нечетные числа.
2. Наибольшее и наименьшее число.
3. Числа, которые делятся на 3 или на 9.
4. Числа, которые делятся на 5 и на 7.
5. Элементы, расположенные методом пузырька по убыванию модулей.