# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут» Факультет інформатики і обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

# Лабораторна робота №3 З алгоритмів та методів обчислень Варіант 13

Виконав: Студент групи IO-32 Попенко Р. Л. Перевірив: Порєв В. М.

# 1. Тема завдання:

Закріплення, поглиблення і розширення знань студентів при вирішенні практичних обчислювальних завдань. Оволодіння обчислювальними методами і практичними методами оцінки похибки обчислень. Придбання умінь і навичок при програмуванні та налагодженні обчислювальних завдань на комп'ютері.

### 2. Завдання:

- 1) За вказівкою викладача вибрати метод інтерполяції (многочлени Лагранжа, Ньютона або рекурентне співвідношення Ейткена).
  - 2) Скласти програму, що обчислює значення заданої функції у вузлах інтерполяції на відрізку [а, b].
- 3) Передбачити в програмі оцінку похибки на основі порівняння значень, отриманих за допомогою інтерполяційних многочленів різного степеня.
  - 4) Оцінити розмитість оцінки похибки.
  - 5) Налагодити програму шляхом інтерполяції функції sinx (див. «Чисельний експеримент»).
  - 6) Застосувати програму для інтерполяції функції, з таблиці 2 за номером у списку.
- 7) Результат оцінки похибки представити у вигляді графіка (рис. 3, 4) і для одного з значень х у вигляді таблиці 1.

№ Варіанту	f(x)	[a, b]	Інтерполяція
13	$\cos(x + e^{\cos(x)})$	[3, 6]	Лагранжа і Ньютона

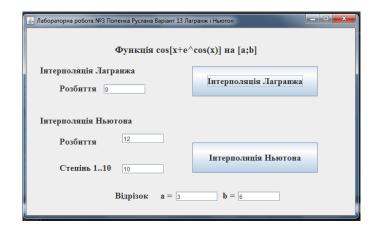
### 3. Лістинг програми:

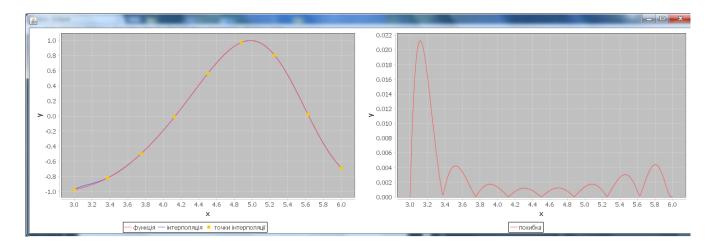
```
package Lab_3.lab3;
import java.awt.EventQueue;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JTextField;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Font;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JButton;
import Lab 3.interpolation.Lagrange;
import Lab_3.interpolation.Newtone;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;
public class Laba3 {
private JFrame frame;
private JTextField textField;
private JTextField textField_1;
private JTextField textField_2;
private JTextField textField 3;
private JTextField textField 4;
 * Launch the application.
public static void main(String[] args) {
        EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                public void run() {
                        try {
                                Laba3 window = new Laba3();
```

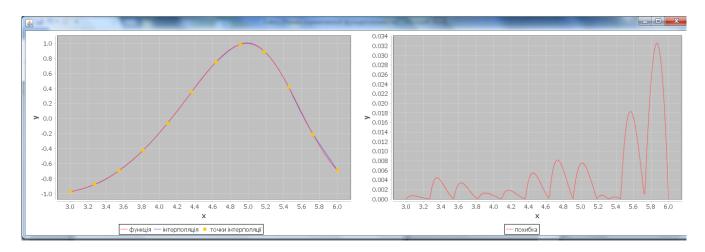
```
window.frame.setVisible(true);
                                              } catch (Exception e) {
                                                            e.printStackTrace();
                                             }
                              }
                });
 }
  * Create the application.
  */
 public Laba3() {
                initialize();
 }
  * Initialize the contents of the frame.
  */
 private void initialize() {
                frame = new JFrame();
                frame.set Title ("\u041B\u0430\u0431\u043E\u0440\u0430\u0442\u043E\u0440\u043D\u0430\u0430\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u043E\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u0440\u04
\u0440\u043E\u0431\u043E\u0442\u0430 \u21163 \u041F\u043E\u043F\u0435\u043D\u043A\u0430
\u0420\u0443\u0441\u043B\u0430\u043D\u0430 \u0412\u0430\u0440\u0456\u0430\u043D\u0442
\u041B\u0430\u0433\u0440\u0430\u043D\u0436\u0445\u0044C\u044E\u0442\u043E\u043D");
                frame.setBounds(100, 100, 691, 422);
                frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
                frame.getContentPane().setLayout(null);
                JLabel
                                                                            lblNewLabel
                                                                                                                                                                                                      new
JLabel("\u0406\u043D\u0442\u0435\u0440\u043F\u043E\u043B\u044F\u0446\u0456\u044F
\u041B\u0430\u0433\u0440\u0430\u043D\u0436\u0430");
                lblNewLabel.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 18));
                lblNewLabel.setBounds(28, 71, 195, 32);
                frame.getContentPane().add(lblNewLabel);
                JLabel lblNewLabel 1 = \text{new JLabel}("\u0420\u043E\u0437\u0431\u0438\u0442\u0442\u044F");
                lblNewLabel 1.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 18));
                lblNewLabel_1.setBounds(68, 108, 81, 32);
                frame.getContentPane().add(lblNewLabel 1);
                textField = new JTextField();
                textField.setBounds(159, 116, 86, 20);
                frame.getContentPane().add(textField);
                textField.setColumns(10);
                JLabel
                                                                                 label
                                                                                                                                                                                                      new
JLabel("\u0406\u043D\u0442\u0435\u0440\u043F\u043E\u043B\u044F\u0446\u0456\u044F
\u041D\u044C\u044E\u0442\u043E\u043D\u0430");
                label.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 18));
                label.setBounds(28, 174, 195, 32);
                frame.getContentPane().add(label);
                JLabel label 1 = new JLabel("\u0420\u043E\u0437\u0431\u0438\u0442\u0442\u044F");
                label 1.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 18));
                label_1.setBounds(68, 217, 81, 32);
                frame.getContentPane().add(label_1);
```

```
textField_1 = new JTextField();
        textField_1.setColumns(10);
        textField 1.setBounds(197, 217, 86, 20);
        frame.getContentPane().add(textField 1);
        JLabel label 2 = new JLabel("\u0421\u0442\u0435\u043F\u0456\u043D\u044C 1..10");
        label_2.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 18));
        label_2.setBounds(68, 273, 119, 28);
        frame.getContentPane().add(label_2);
        textField_2 = new JTextField();
        textField_2.setColumns(10);
        textField 2.setBounds(197, 279, 86, 20);
        frame.getContentPane().add(textField_2);
       JButton
                                         btnLagr
                                                                                                    new
JButton("\u0406\u043D\u0442\u0435\u0440\u043F\u043E\u043B\u044F\u0446\u0456\u044F
\u041B\u0430\u0433\u0440\u0430\u043D\u0436\u0430");
        btnLagr.addActionListener(new ActionListener() {
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       try {
                       int lagr;
                       lagr=Integer.parseInt(textField.getText());
                       double a,b;
                       a=Double.parseDouble(textField 3.getText());
                       b=Double.parseDouble(textField 4.getText());
                       Logic I = new Logic(a, b, lagr, lagr, new Function() {
                              @Override
                              public double get(double x) {
                                      return Math.cos(x+Math.exp(Math.cos(x)));
                              }
                       });
                       l.setPolinom(new Lagrange(I));
                       new Plot(I);
                       } catch (Exception e2) {
                              JOptionPane.showMessageDialog(null, "Перевірте правильність вводу
даних");
                       }
               }
        });
        btnLagr.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 18));
        btnLagr.setBounds(341, 78, 257, 62);
        frame.getContentPane().add(btnLagr);
       JButton
                                      buttonNewton
                                                                                                    new
JButton("\u0406\u043D\u0442\u0435\u0440\u043F\u043E\u043B\u044F\u0446\u0456\u044F
\u041D\u044C\u044E\u0442\u043E\u043D\u0430");
        buttonNewton.addActionListener(new ActionListener() {
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       try {
                              rozb=Integer.parseInt(textField_1.getText());
                              int pow;
```

# 5. Результати:







**Аналіз результатів:** Під час виконання даної лабораторної роботи я навчився інтерполювати функції методами Лагранжа та Ньютона. Також ознайомився із методами обчислення похибки інтерполяції. В результаті була написана програма, що інтерполює будь-яку функцію, будує графіки самої функції, її інтерпольованої версії, а також похибки. Вказує на графіку точки інтерполяції.