

Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки
Алгоритми та структури даних
Лабораторна робота №1.2
“Алгоритми з вкладеними циклами та метод динамічного програмування”

Виконав:
студент групи ІВ-71
Мазан Я. В.
Залікова книжка №ІВ-7109
Перевірів Сергієнко Анатолій Михайлович

Київ, 2017р.

Тема: алгоритми із вкладеними циклами та метод динамічного програмування

Мета: засвоєння теоретичного матеріалу та набуття практичних навичок використання різних циклічних керуючих конструкцій, вкладених циклів, методу динамічного програмування та обчислення кількості операцій алгоритмів.

Постановка задачі:

1. Задане натуральне число n . Вирахувати значення заданої
2. формули за варіантом.
3. Для вирішення задачі написати дві програми:
 1. Перша програма повинна використовувати для обчислення формули вкладені цикли;
 2. Друга програма повинна виконати обчислення формули за допомогою одного циклу з використанням методу динамічного програмування.
4. Виконати розрахунок кількості операцій для кожного з алгоритмів за методикою, викладеною на лекції, додавши до неї підрахунок кількості викликів стандартних функцій.
5. Програма має правильно вирішувати поставлену задачу при будь-якому заданому n , для якого результат обчислення може бути коректно представлений типом `double`.
6. Результуючі дані вивести у форматі з сімома знаками після крапки.

Завдання мого варіанту:

| | |
|----|--|
| 9. | $S = \sum_{i=1}^n \frac{(2^i + 1)^2}{\prod_{j=1}^i (j + 1)}$ |
|----|--|

Хід роботи:

Текст програми 1 (вкладені цикли):

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
int main() {
    int i,j,n;
    double S,cyclej;
    printf("Input n: ");
    scanf("%i", &n);
    S = 0;
    for (i=1; i<=n; ++i) {
```

```

        cyclej=1;
        for (j=1; j<=i; ++j) {
            cyclej *= j+1;
        }
        S += pow((pow(2,i)+1),2)/cyclej;
    }
    printf("%.7f\n",S);
}

```

Текст програми 2 (динамічне програмування):

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    int n,i;
    double S,production;
    S=0;
    production=1;
    printf("\nInput n: ");
    scanf("%i", &n);
    for (i=1;i<=n;++i) {
        production *= i+1;
        S += pow(pow(2,i)+1,2)/production;
    }
    printf("%.7f\n",S);
}

```

Тестування програм:

| | Програма 1 | Програма 2 |
|-----|------------|------------|
| n=1 | 4.5000000 | 4.5000000 |
| n=2 | 8.6666667 | 8.6666667 |
| n=3 | 12.0416667 | 12.0416667 |

Еталон: n=3

$$S = \frac{(2^1+1)^2}{1+1} + \frac{(2^2+1)^2}{(1+1)(2+1)} + \frac{(2^3+1)^2}{(1+1)(2+1)(3+1)} = \frac{9}{2} + \frac{25}{6} + \frac{81}{24} = 12.041(6)$$

Обрахунок складності програми 1:

| | i = | 1 | 2 | 3 | | n |
|----------|-----------------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| Операції | Додавання | 1+1+1 | 2+1+1 | 3+1+1 | ... | n+2 |
| | Множення | 1 | 2 | 3 | | n |
| | Ділення | 1 | 1 | 1 | | 1 |
| | Піднесення до степеня | 2 | 2 | 2 | | 2 |

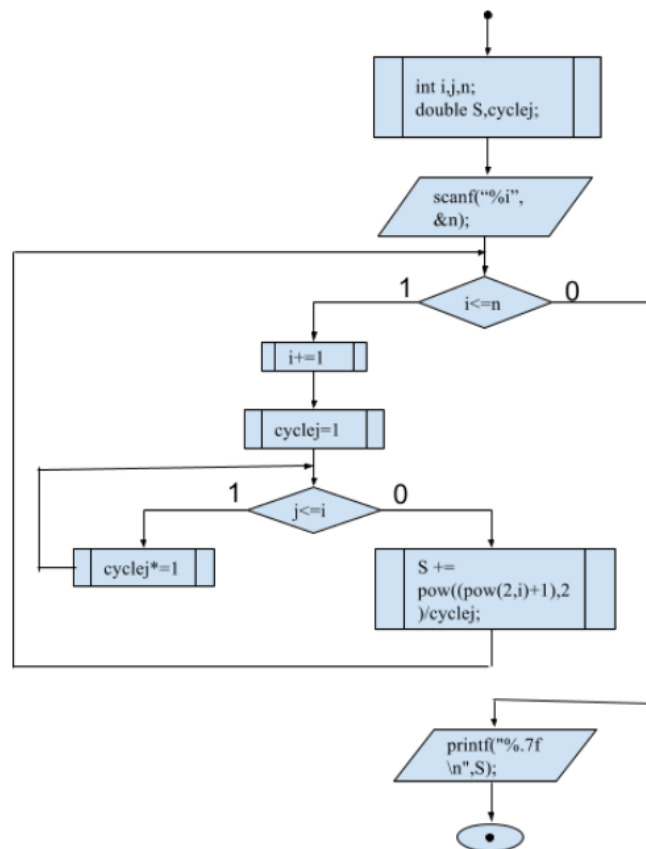
$$\begin{aligned}T(i) &= \sum_{i=1}^n (n+2) + \sum_{i=1}^n n + n \cdot 1 + n \cdot 2 = \frac{3(n+2)}{2}n + \frac{1 \cdot n}{2}n + 3n = \\&= \frac{3n^2}{2} + 6n + 3n + \frac{n^2}{2} = 2n^2 + 9n = O(n^2)\end{aligned}$$

Обрахунок складності програми 2:

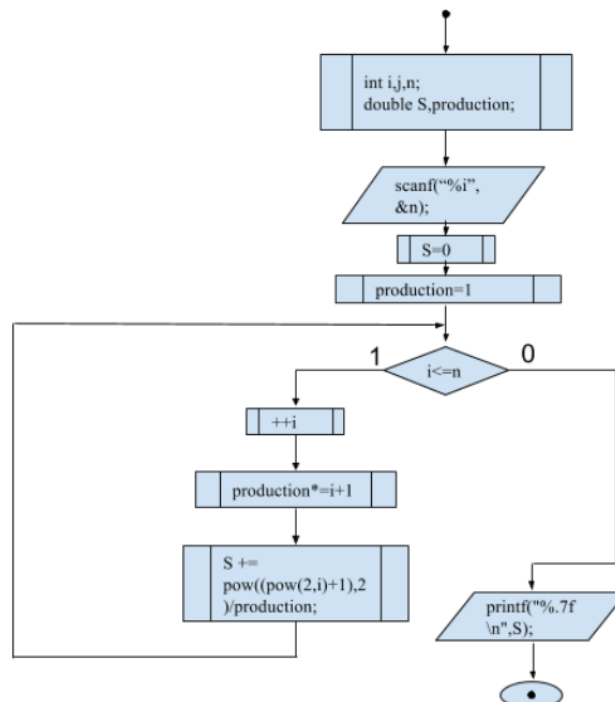
| | i = | 1 | 2 | 3 | | n |
|----------|-----------------------|---|---|---|-----|---|
| Операції | Додавання | 3 | 3 | 3 | ... | 3 |
| | Множення | 1 | 1 | 1 | | 1 |
| | Ділення | 1 | 1 | 1 | | 1 |
| | Піднесення до степеня | 2 | 2 | 2 | | 2 |

$$T(i) = 3 \cdot n + 1 \cdot n + 1 \cdot n + 2 \cdot n = 7n = O(n)$$

Блок-схема програми 1:



Блок-схема програми 2:



Результати розрахунків обома програмами для заданого значення n.

| n | Програма 1 | Програма 2 |
|-------|------------|------------|
| -5 | 0.0000000 | 0.0000000 |
| 0 | 0.0000000 | 0.0000000 |
| 2 | 8.6666667 | 8.6666667 |
| 17 | 17.5068747 | 17.5068747 |
| 100 | 17.5068754 | 17.5068754 |
| 10000 | -nan | -nan |

Висновок:

Під час виконання даної лабораторної роботи я навчився використовувати метод динамічного програмування як один із видів оптимізації алгоритму та обчислювати їхню складність. Виконання даної лабораторної роботи допомогло мені краще зрозуміти та освоїти вивчений матеріал.