

Нам кажется маловероятным, что *когда-либо* будет создан полный язык паттернов для проектирования программ. Но, безусловно, можно создать каталог *более* полный, чем наш. В него можно было бы включить описание каркасов и способов их применения [Joh92], паттернов проектирования пользовательского интерфейса [BJ94], паттернов анализа [Coa92] и прочих аспектов разработки программ. Паттерны проектирования – это лишь часть куда более широкого языка паттернов в программном обеспечении.

### Паттерны в программном обеспечении

Нашим первым коллективным опытом изучения архитектуры программного обеспечения было участие в семинаре OOPSLA '91, который проводил Брюс Андерсон (Bruce Anderson). Семинар был посвящен составлению справочника для архитекторов программных систем. Данное событие положило начало целой серии встреч. Последняя из них состоялась в августе 1994 г. на первой конференции по языкам паттернов программ. В результате сформировалось сообщество людей, заинтересованных в документировании опыта разработки программного обеспечения.

Разумеется, ту же цель видели перед собой и другие исследователи. Книга Дональда Кнута «Искусство программирования для ЭВМ» [Knu73] была одной из первых попыток систематизировать знания, накопленные при разработке программ, хотя акцент в ней был сделан на описании алгоритмов. Но даже эта задача оказалась слишком трудной, так что работа осталась незаконченной. Серия книг *Graphics Gems* [Gla90, Arv91, Kir92] – еще один каталог, посвященный проектированию, хотя и он в основном посвящен алгоритмам. Программа Domain Specific Software Architecture (Архитектура проблемно-ориентированного программного обеспечения), которую спонсирует Министерство обороны США [GM92], направлена на подбор информации архитектурного плана. Исследователи, занятые разработкой баз знаний, стремятся отразить накопленный опыт разработок. Есть и много других групп, задачи которых в той или иной мере сходны с нашими.

Большое влияние на нас также оказала книга Джеймса Коплиена *Advanced C++: Programming Styles and Idioms* [Cop92]. Описанные в ней паттерны в большей степени, чем наши, ориентированы на C++. Кроме того, в книге приводится много низкоуровневых паттернов. Коплиен всегда был активным членом сообщества проектировщиков, заинтересованных в паттернах. Сейчас он работает над паттернами, описывающими роли людей в организациях, занятых разработкой программ.

Одним из первых, кто стал популяризировать работы Кристофера Александра среди программистов, был Кент Бек (Kent Beck). В 1993 г. он начал вести колонку в журнале *The Smalltalk Report*, посвященную паттернам в языке Smalltalk. Некоторое время паттерны собирал Питер Кoad (Peter Coad). В основном в его работе [Coa92] представлены паттерны анализа.

## 6.4. Приглашение

Что можете сделать лично вы, если вас интересуют паттерны? Прежде всего применяйте их и ищите другие паттерны, которые лучше отражают ваш подход