

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут»
Факультет інформатики і обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки

**Лабораторна робота № 5
з курсу: «Теорія проектування
комп'ютерних систем»**

Виконав:
студент 4 курсу
групи ІО-12, ФІОТ
Бута С. О.

Київ, 2014 р.

ВАРИАНТ: Мура и Текстовый

ЗАДАНИЕ:

1. Представить номер залікової книжки в двійковому вигляді.
2. В залежності від молодшого розряду номера залікової книжки визначити тип тригера.
3. Розробити модуль генерації таблиці переходів і функцій збудження тригерів на основі закодованого графу переходів.
4. Реалізувати засоби відображення таблиці (п.3) та її збереження у файлі.

1205 = 10000010000011 JK-триггер

Программа:

LSA

Введите ЛСА:

B (y1,y2) x1,x4^1^3 (y55) E

Check! Save Load Clear CheckVertex Make Graph Code Graph Show Table

Правила: B - начало, (y1,y2) - операции, x1,x2^1^2 - условие с прыжками на 1 и 2 блок по ДА, НЕТ, (y1)^1 - безусловный прыжок, E - конец

TABLE

Qt0	Qt1	Qt+10	Qt+11	x1	x4	y1	y2	y55	J0	K0	J1	K1
0	0	0	1	-	-	0	0	0	0	-	1	-
0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	-	-	0
0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	-	-	0
1	1	1	0	-	-	0	0	1	-	0	-	1
1	0	0	0	-	-	0	0	0	-	1	0	-

Закодированный автомат!

FILE

```
graph TD; 01((01)) -- "1x1,x4" --> 11((11)); 11 -- "x1,x4" --> 10((10)); 10 -- "x1,x4" --> 00((00)); 00 -- "x1,x4" --> 01;
```

Алгоритмы работы:

Постепенный обход графа (обход всех переходов) и выстраивание каждого перехода как строка

ВЫВОД:

В результате данной лабораторной работы был разработан алгоритм составления таблицы переходов. Алгоритм очень прост, поэтому сложностей с разработкой такого алгоритма не было. Алгоритм представляет собой просто парсинг всех переходов автомата и всё.