Запросы заинтересованных лиц

1. Введение

В данном документе описываются запросы заинтересованных по отношению к разрабатываемой системе «Система реализации связи заказчик-разработчик типа «фриланс», в качестве которых выступают: заказчик – любая частная фирма, желающая реализовать данную систему, работодатели, исполнители заказов-«фрилансеры».

1.1. Цель

Целью документа является определить главные требования к функциональности, производительности, надежности, удобства, доступности, а также определить бизнес правила и технологические ограничения, накладываемые на предмет разработки.

1.2. Контекст

Перечень требований, указанных в данном документе, являются основой технического задания для разработки данной системы связи заказчик-разработчик.

2. Краткий обзор продукта

Система реализации связи заказчик-разработчик типа «фриланс» - это база данных работодателей и исполнителей заказов-«фрилансеров», а также руководство сайта. Система содержит 2 различных типа доступа:

- Заказчики могут размещать заказы на выполнение работы в определенной сфере деятельности, привлекая при этом к их выполнению исполнителей. Для становления заказчиком необходима регистрация на сайте и внесение всей необходимой информации для возможности дальнейшей связи со стороны исполнителей или администрации сайта. При возникновении определенных проблем заказчик может обратиться к администрации для последующего решения возникшей проблемы, а также, в случае конфликта с определенным исполнителем, подать на него жалобу.
- Исполнители «фрилансеры» ищут приемлемый для себя заказ, размещенный заказчиком, договариваются с заказчиком о сроках, условиях выполнения работы, а также о стоимости, выполняют заказ, получают определенную плату за проделанную работу. Аналогично заказчикам, при возникновении определенных проблем могут обращаться к администрации, подавать жалобу на заказчика.

Окончанием сделки заказчика и разработчика является:

- выполненное задание со стороны разработчика (с выполнением всех требований заказчика);
 - оговоренная плата разработчику со стороны заказчика (если такая имеется)

3. Деловые правила

3.1. Назначение системы

Система предназначена для удобной удаленной связи заказчика и разработчика, контроля выполнения заказа заказчиком. Система способна избавить данные два заинтересованных лица от прямого контакта и нацелена на обеспечение обычной работы между заинтересованными лицами на большем расстоянии.

3.2. Политика взаимоотношений с клиентом

Клиентами системы могут быть заказчики и разработчики, зарегистрированные в данной системе. Политика взаимоотношений с клиентом системы заключается предоставлении ему разного рода информации:

- заказчикам список разработчиков, их уровень квалификации, портфолио, отзывы других заказчиках о качестве выполнения заказа данным разработчиком.
- разработчикам список заказов, полную информацию о требованиях данного проекта, оплате, сроках сдачи. Список заказчиков, их рейтинг, составленный на основе отзывов разработчиков, принимавших у них заказ.

3.3. Характеристика делового процесса

После регистрации заказчиков и разработчиков, которая проводиться согласно определенному сценарию, зарегистрированные пользователи могут заполнять свою страничку пользователя на сайте, а также выкладывать примеры своих работ (для разработчиков) и предлагаемые проекты (для заказчиков), с полным описанием характеристик. Таких как: сроки выполнения, предполагаемый заработок, и пожелания по поводу выполнения.

На сайте есть рейтинги новых проектов. Рейтинг разработчиков составляется опираясь на оценки лиц, которые сотрудничали с ними, аналогично для рейтинга разработчиков. Администраторы контролируют, чтобы выполненные проекты удалялись из списка новых, а список регулярно обновлялся.

Пользователи сайта имеют возможность отправить заявку з жалобой на другого пользователя администратору. При этом в заявке должна быть подробно описана конфликтная ситуация, чтобы администратор мог принять решение.

На страничке разработчика расположена графа, которая говорит о том занят ли он на какомнибудь проекте и стоит ли его беспокоить разработчику.

Также и с проектом находиться графа, определяющая количество кандидатов на проект.

3.4. Сценарий регистрации нового пользователя

Пользователь регистрируется самостоятельно, заполняя регистрационную форму на сайте, вводит все необходимые данные. Для разработчиков и для заказчиков два разных вида анкет, которые отличаются вводимыми данными.

Общие данные: логин, пароль, подтверждение пароля, ФИО, дата рождения, пол. Отдельно для разработчика: опыт работы, образование, список заказчиков либо компаний, с которыми сотрудничал. Для заказчика дополнительно вносится принадлежность к определенной компании, если она есть. Дополнительные данные вводятся по желанию пользователя.

3.5. Сценарии различных услуг системы

3.5.1. Разработчик – Заказчик

Разработчик выкладывает план проектной работы с необходимыми характеристиками, после чего может выбрать одного или нескольких разработчиков на проект. В то же время разработчик может сам подбирать себе проекты для выполнения и предлагать свою кандидатуру заказчику. В последствии, если проект выполнен благополучно, заказчик выплачивает оговоренную заранее суму за работу.

3.5.2. Администратор – Заказчик и Разработчик

Администратор принимает жалобы от пользователей сайта, рассматривает их, в случае нарушения этических правил, удаляет учетную запись нарушителя.

4. Функциональность

Основные требования к функциональности, предъявленные заинтересованным особам, относятся к 3 категориям:

- 1. Заказчик
- 2. Исполнитель «фрилансер»
- 3. Администратор

4.1 Структура электронная заявка Заказчика

Электронная заявка должна иметь следующие разделы:

- 1. Проект раздел предназначен для описания задачи, которую Заказчик хочет запрограммировать.
- 2. Бюджет(необязательно) раздел предназначен для указания определенной(диапазонной) суммы денег, которые Заказчик готов отдать за работу Исполнителя.
- 3. Скоки исполнения в разделе Заказчик указывает срок исполнения поставленной задачи.
- 4. Дополнительно раздел где Заказчик может указать особенности задачи, свои требования к поставленной задаче, критерий отбора Исполнителя.
- 5. Условия выполнения (заполняется Исполнителем и Заказчиком) раздел, в котором Заказчик и Исполнитель договариваются о «тонкостях» разработки данной задачи:
 - 1. Условия невыполнения Исполнителем задачи в сроки, или же не отказ от залачи.

- 2. Преждевременное выполнение задачи Исполнителем.
- 3. Отказ Заказчика от выполненной задачи.

4.2 Процесс получения электронной заявки Исполнителем

Любой зарегистрированный фрилансер может предложить выполнение этой задачи и если Заказчику подойдет предложение данного фрилансера, Заказчик и Исполнитель заключают последний раздел в Электронной заявки Заказчика.

4.3 Возможности Заказчика

- Изменения своей заявки(до заполнения 5 раздела).
- Свободный выбор Исполнителя.
- Отправить жалобу Администратору на того или иного Исполнителя.
- Возможность размещения заказов.
- Вовлечения нескольких разработчиков в один проект.
- Оставлять комментарии на странице профиля разработчика о качестве его работы.

4.4 Возможности Исполнителя

- Мониторинг удачно/не удачно завершенных проектов
- Свободный выбор новых проектов на основе рейтинга.
- Оставлять комментарии на странице профиля заказчика о качестве приготовления им ТЗ, уровне профессионализма.
- Выкладывать примеры своих проектов.
- Юридическую защиту со стороны Администратора, в случае неоплаты работы

4.5 Возможности Администратора

- Принимать жалобы как со стороны Заказчик, так и со стороны Исполнителя, рассматривать их и принимать меры по урегулированию конфликта
- Удалять учётную запись Исполнителя за нарушения правил этикета.

5. Практичность

5.1 Интерфейс сайта

- Быть понятным и не допускать двузначного смысла
- Все зашифрованные параметры или элементы, сокращения, аббревиатуры должны иметь разъяснения в правом нижнем углу главной страницы сайта.

6. Надежность

Все персональные данные Заказчиков и Исполнителей защищены и не могут быть использованы никем, только персоной, которой эти данные принадлежат.

Администрация сайта несет ответственность за нарушение пункта 5 заявки.