

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ УКРАИНЫ  
“КИЕВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ”**

**ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКИ И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ**

**КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ**

**Параллельное программирование**

**Лабораторная работа №8**

Программирование для компьютерных систем с локальной памятью.

Библиотека MPI

Выполнила:  
студентка 3-го курса  
группы ИВ-01  
Наумова К.С.

Киев – 2013 г.

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Разработать программу для решения в ПКС з ЛП (структура на рис. 1) математической задачи:  $A = B + C \cdot (MO \cdot MX) \cdot \alpha$ .

Библиотека: MPI.

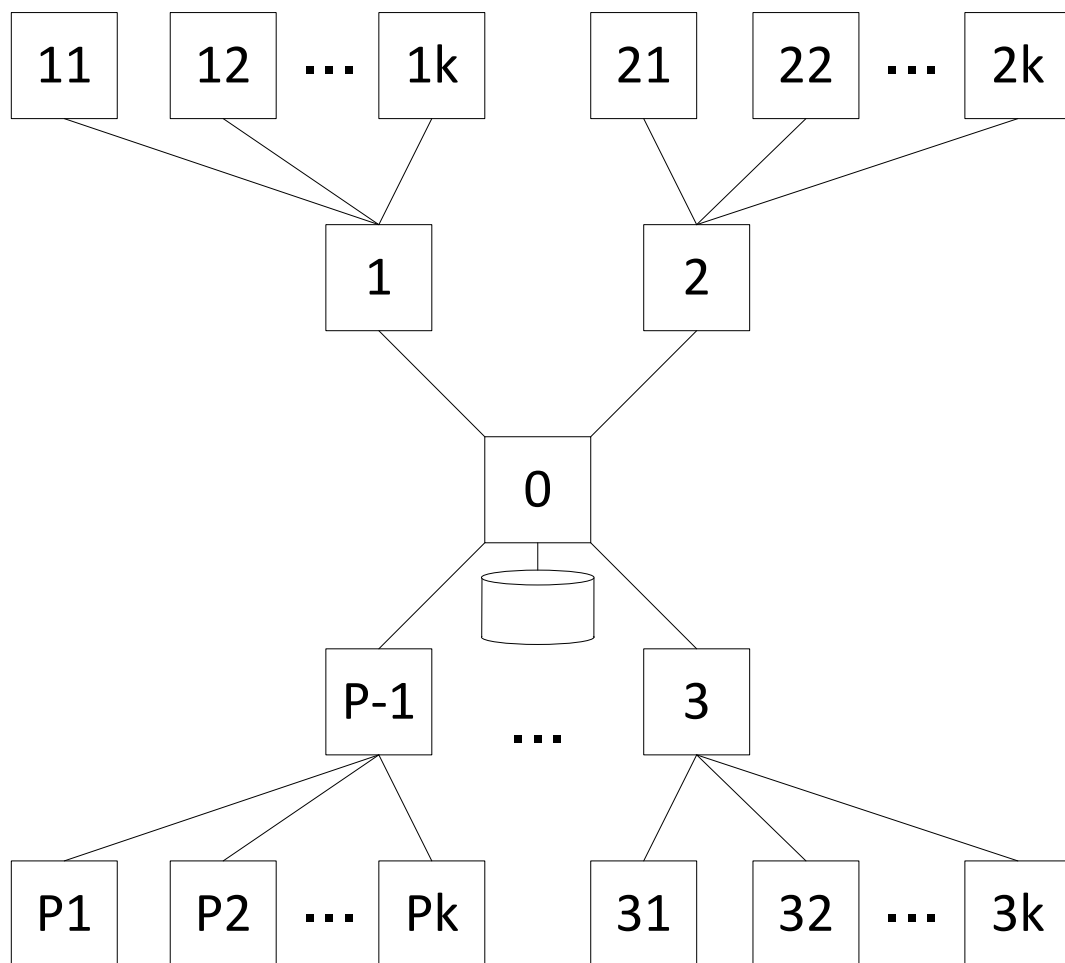


Рисунок 1 – Структура ПКС з ЛП

## ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

### Этап 1. Разработка параллельного математического алгоритма

$$A_H = B_H + C \cdot (MO_H \cdot MX) \cdot \alpha$$

### Этап 2. Разработка алгоритмов процессоров

#### Задача $T_0$

1. Ввод данных.
2. Передать  $\alpha, B_{(k+1)H}, C, MO_{(k+1)H}, MX$  каждой из задач  $T_1 \dots T_{P-1}$ .
3. Счет  $A_H = B_H + C \cdot (MO_H \cdot MX) \cdot \alpha$ .
4. Принять результат  $A_{4H}$  от каждой из задач  $T_1 \dots T_{P-1}$ .
5. Вывод результата  $A$ .

### Задачи $T_1..T_{p-1}$

1. Принять  $B_{(k+1)H}, C, MO_{(k+1)H}, MX, \alpha$  от задачи  $T_0$ .
2. Передать  $B_H, C, MO_H, MX, \alpha$  каждой из задач  $T_{(p-1)1}...T_{(p-1)k}$ .
3. Счет  $A_H = B_H + C \cdot (MO_H \cdot MX) \cdot \alpha$ .
4. Принять результат  $A_H$  от каждой из задач  $T_{(p-1)1}...T_{(p-1)k}$ .
5. Передать результат  $A_{4H}$  задаче  $T_0$ .

### Задачи $T_{(p-1)1}...T_{(p-1)k}$

1. Принять  $B_H, C, MO_H, MX, \alpha$  от задачи  $T_{p-1}$ .
2. Счет  $A_H = B_H + C \cdot (MO_H \cdot MX) \cdot \alpha$ .
3. Передать результат  $A_H$  задаче  $T_{p-1}$ .

.

### Этап 3. Разработка структурной схемы взаимодействия задач

Структурная схема взаимодействий задач приведена на рис. 2.

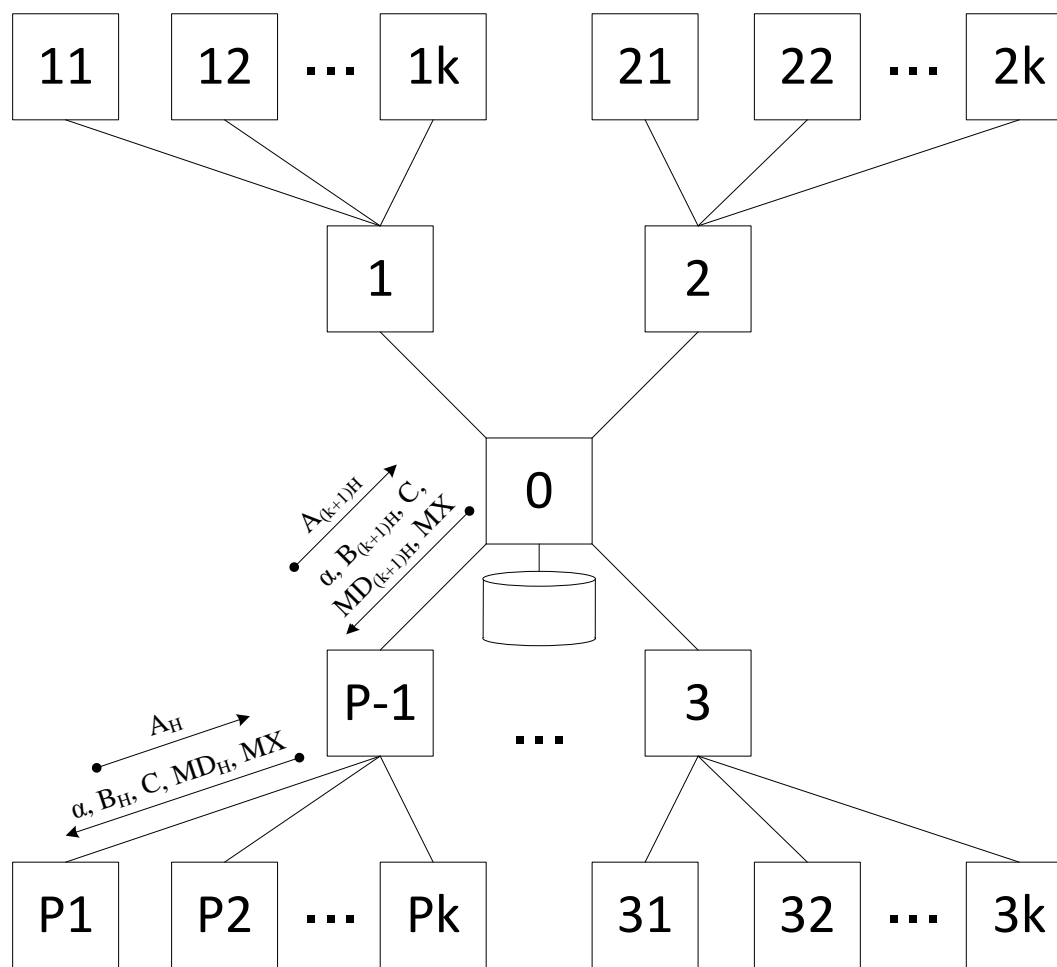


Рисунок 2 – Структурная схема взаимодействия задач

## Этап 4. Разработка программы

```
1.  // PRO lab8 MPI
2.  // Naumova Kristina IO-01
3.  // A = B + C(MO*MX)alpha
4.  // 04.05.2013
5.
6.
7.  #include <mpi.h>
8.  #include "data.h"
9.
10. //N=P: 1, 2, 3, 4, 5, 6
11. //p:   1, 2, 2, 2, 2, 2
12. //k:   0, 0, 1, 2, 3, 4
13.
14. //N = P = (p - 1) * k + p
15. const int N = 6;
16. const int p = 2;
17. const int k = 4;
18. int P,
19.     H;
20.
21. int *getFirstRanks()
22. {
23.     int *firstRanks = new int[p];
24.     int value = 1;
25.     for(int i = 0; i < p; i++)
26.     {
27.         firstRanks[i] = value;
28.         value += (k+1);
29.     }
30.     return firstRanks;
31. }
32.
33. bool isFirstRank(int rank)
34. {
35.     int* array = getFirstRanks();
36.     for(int i = 0; i < p; i++)
37.     {
38.         if(rank == array[i])
39.         {
40.             return true;
41.         }
42.     }
43.     return false;
44. }
45.
46. int getFirstRank(int secondRank)
47. {
48.     int *array = getFirstRanks();
49.     for(int i = 0; i < p; i++)
50.     {
51.         if(secondRank > array[i] && secondRank < array[i+1])
52.         {
53.             return array[i];
54.         }
55.     }
56. }
57.
58.
59. int main(int args, char* argv[])
60. {
61.
62.     MPI_Init(&args, &argv);
63.     int rank;
64.     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
65.     MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &P);
66.     H = N / P;
67.
68.     cout << "Task " << rank << " started" << endl;
69.
70.     int alpha = 0, cols_A_B = H, rows_MX = H;
71.     if(rank == 0)
72.     {
73.         cols_A_B = N;
```

```

74.     rows_MX = N;
75. } else if(isFirstRank(rank))
76. {
77.     cols_A_B = (k+1) * H;
78.     rows_MX = (k+1) * H;
79. }
80.
81. Vector A(cols_A_B);
82. Vector B(cols_A_B);
83. Vector C(N);
84. Matrix MO(N);
85. Matrix MX(rows_MX, N);
86.
87.
88. // Ввод данных
89. if(rank == 0)
90. {
91.     alpha = 1;
92.     B.fill(1);
93.     C.fill(1);
94.     MO.fill(1);
95.     MX.fill(1);
96.     MX.transpose();
97. }
98.
99. if(rank == 0)
100. {
101.     int firstRank = 1;
102.     int firstAddress = H;
103.
104.     // Передать alpha, MO, C, B_(k+1)H, MX_(k+1)H задачам T(1)..T(P-1)
105.     for(int i = 1; i < p; i++)
106.     {
107.         MPI_Send(&alpha, 1, MPI_INT, firstRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
108.         MPI_Send(MO.get_address(0), N*N, MPI_INT, firstRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
109.         MPI_Send(C.get_address(0), N, MPI_INT, firstRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
110.         MPI_Send(B.get_address(firstAddress), (k+1)*H, MPI_INT, firstRank, 0,
MPI_COMM_WORLD);
111.         MPI_Send(MX.get_address(firstAddress * N), (k+1)*H*N, MPI_INT, firstRank, 0,
MPI_COMM_WORLD);
112.         firstRank += (k+1);
113.         firstAddress += (k+1)*H;
114.     }
115. } else if(isFirstRank(rank)) {
116.     // Принять alpha, MO, C, B_(k+1)H, MX_(k+1)H от задачи T0
117.     MPI_Recv(&alpha, 1, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE);
118.     MPI_Recv(MO.get_address(0), N*N, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
119.     MPI_Recv(C.get_address(0), N, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
120.     MPI_Recv(B.get_address(0), (k+1)*H, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
121.     MPI_Recv(MX.get_address(0), (k+1)*H*N, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
122.
123.     int secondRank = rank+1;
124.
125.     // Передать alpha, MO, C, BH, MXH задачам T((P-1)1)..T((P-1)k)
126.     for(int i = 0; i < k; i++)
127.     {
128.         MPI_Send(&alpha, 1, MPI_INT, secondRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
129.         MPI_Send(MO.get_address(0), N*N, MPI_INT, secondRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
130.         MPI_Send(C.get_address(0), N, MPI_INT, secondRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
131.         MPI_Send(B.get_address(H*i+H), H, MPI_INT, secondRank, 0, MPI_COMM_WORLD);
132.         MPI_Send(MX.get_address((H*i+H)*N), H*N, MPI_INT, secondRank, 0,
MPI_COMM_WORLD);
133.         ++secondRank;
134.     }
135. }
136. else
137. {
138.     // Принять alpha, MO, C, BH, MXH от задач T(1)..T(P-1)
139.     MPI_Recv(&alpha, 1, MPI_INT, getFirstRank(rank), 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
140.     MPI_Recv(MO.get_address(0), N*N, MPI_INT, getFirstRank(rank), 0,
MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE);

```

```

141.     MPI_Recv(C.get_adress(0), N, MPI_INT, getFirstRank(rank), 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
142.     MPI_Recv(B.get_adress(0), H, MPI_INT, getFirstRank(rank), 0, MPI_COMM_WORLD,
MPI_STATUS_IGNORE);
143.     MPI_Recv(MX.get_adress(0), H*N, MPI_INT, getFirstRank(rank), 0,
MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE);
144. }
145.
146.     Vector A_H(H);
147.     // Счет AH = BH + C*(MO*MXH)*alpha
148.     calculation(0, H, alpha, B, C, MO, MX, A_H);
149.
150.     if(rank == 0)
151.     {
152.         // Принять AH от всех задач
153.         MPI_Gather(A_H.get_adress(0), H, MPI_INT, A.get_adress(0), H, MPI_INT, 0,
MPI_COMM_WORLD);
154.         // Вывод результата A
155.         A.output();
156.     }
157.     else
158.     {
159.         // Передать AH задаче T(0)
160.         MPI_Gather(A_H.get_adress(0), H, MPI_INT, NULL, 0, MPI_INT, 0,
MPI_COMM_WORLD);
161.     }
162.
163.     cout << "Task " << rank << " finished" << endl;
164.
165.     MPI_Finalize();
166.     if(rank == 0)
167.     {
168.         system("pause");
169.     }
170.
171.     return 0;
172. }

```

```

1.  #pragma once
2.
3.  #include "vector.h"
4.  #include "matrix.h"
5.
6.  void vector_matrix_multiply(const int start, const int end,
7.      const Vector &B, const Matrix &MO, Vector &T);
8.
9.  void calculation(const int start, const int end, const int alpha,
10.      const Vector &B, const Vector &C, const Matrix &MO, const Matrix &MX,
11.      Vector &A);

```

```

1.  #include "data.h"
2.
3.  void vector_matrix_multiply(const int start, const int end,
4.      const Vector &B, const Matrix &MO, Vector &T)
5.  {
6.      int sum;
7.      for (int i = start; i < end; i++)
8.      {
9.          sum = 0;
10.         for (int j = 0; j < B.cols; j++)
11.         {
12.             sum += B.get(j) * MO.get(i, j);
13.         }
14.         T.set(i, sum);
15.     }
16. }
17.
18.
19. //AH = BH + C(MO*MXH)alpha
20. //AH = T(MY*MTH + alpha*MXH)
21. void calculation(const int start, const int end, const int alpha,
22.     const Vector &B, const Vector &C, const Matrix &MO, const Matrix &MX,
23.     Vector &A)
24. {
25.     long int sum1, sum2;
26.

```

```

27.     for(int i = start; i < end; i++) {
28.         sum2 = 0;
29.         for(int j = 0; j < MO.cols; j++) {
30.             sum1 = 0;
31.             for(int k = 0; k < MO.cols; k++) {
32.                 sum1 += MX.get(i, k) * MO.get(j, k) * alpha;
33.             }
34.             sum2 += C.get(j) * sum1;
35.         }
36.         sum2 += B.get(i);
37.         A.set(i, sum2);
38.     }
39. }

```

```

1.  #pragma once
2.
3.  #include <assert.h>
4.  #include <iostream>
5.  using namespace std;
6.
7.  class Vector
8.  {
9.  public:
10.     Vector(int cols);
11.     ~Vector();
12.
13.     void * get_adress(int element)
14.     {
15.         return this->data + element;
16.     }
17.
18.     long int get(int i) const
19.     {
20.         assert(i < this->cols);
21.         return this->data[i];
22.     }
23.
24.     void set(int i, long int value)
25.     {
26.         assert(i < this->cols);
27.         this->data[i] = value;
28.     }
29.
30.     void fill(long int value);
31.     void output();
32.
33.     const int cols;
34.
35. private:
36.     long int * data;
37. };
38.

```

```

1.
2.
3.  #include "Vector.h"
4.
5.
6.  Vector::Vector(int cols) :
7.     cols(cols),
8.     data(new long int[cols])
9.  {
10. }
11.
12.
13. Vector::~~Vector()
14. {
15.     delete [] data;
16. }
17.
18. void Vector::fill(long int value)
19. {
20.     for(int i = 0; i < this->cols; i++)
21.     {
22.         set(i, value);
23.     }

```



```

24. }
25.
26. void Vector::output()
27. {
28.     for(int i = 0; i < this->cols; i++)
29.     {
30.         cout << this->data[i] << " ";
31.     }
32. }

1. #pragma once
2. #include "vector.h"
3.
4. class Matrix :
5.     public Vector
6. {
7. public:
8.     Matrix(int rows, int cols);
9.     Matrix(int N);
10.    Matrix(const Matrix &other);
11.    ~Matrix();
12.
13.    long int get(int i, int j) const
14.    {
15.        assert(i < this->rows);
16.        assert(j < this->cols);
17.        return Vector::get(i * cols + j);
18.    }
19.
20.    void set(int i, int j, long int value)
21.    {
22.        assert(i < this->rows);
23.        assert(j < this->cols);
24.        Vector::set(i * cols + j, value);
25.    }
26.
27.    void output();
28.    void get_column(int col, Vector &vector);
29.    void transpose();
30.
31.
32.    const int rows;
33.    const int cols;
34.
35.
36. };
37.

1. #include "matrix.h"
2.
3.
4. Matrix::Matrix(int rows, int cols) :
5.     Vector(rows * cols),
6.     rows(rows),
7.     cols(cols)
8. {
9. }
10.
11.
12. Matrix::Matrix(int N) :
13.     Vector(N * N),
14.     rows(N),
15.     cols(N)
16. {
17. }
18.
19. Matrix::Matrix(const Matrix &other) :
20.     Vector(other.rows * other.cols),
21.     rows(other.rows),
22.     cols(other.cols)
23. {
24.     for(int i = 0; i < this->rows; i++)
25.     {
26.         for(int j = 0; j < this->cols; j++)
27.         {
28.             Matrix::set(i, j, other.get(i, j));

```

```

29.     }
30. }
31. }
32.
33.
34. Matrix::~Matrix()
35. {
36. }
37.
38.
39. void Matrix::output()
40. {
41.     for(int i = 0; i < this->rows; i++)
42.     {
43.         for(int j = 0; j < this->cols; j++)
44.         {
45.             cout << Vector::get(i * this->cols + j) << "\t";
46.         }
47.         cout << endl;
48.     }
49. }
50.
51. void Matrix::get_column(int col, Vector &vector)
52. {
53.     assert(col < this->cols);
54.     for(int i = 0; i < this->rows; i++)
55.     {
56.         Vector::set(i, Vector::get(i * this->cols + col));
57.     }
58. }
59.
60. void Matrix::transpose()
61. {
62.     Matrix copy(*this);
63.     for(int i = 0; i < this->rows; i++)
64.     {
65.         for(int j = 0; j < this->cols; j++)
66.         {
67.             Matrix::set(j, i, copy.get(i, j));
68.         }
69.     }
70. }

```