

Краткое описание GPSS

Язык GPSS (General Purpose Simulation System), ориентированный на процессы.

Модель (программа) на языке GPSS представляет собой последовательность операторов (их называют блоками), отображающих события, происходящие в СМО при перемещениях транзактов. В интерпретаторах GPSS реализуется событийный метод.

Модель в GPSS строится из отдельных элементов, называемых объектами. Имеется всего четыре вида объектов:

- а) Динамические, или транзакты;
- б) Статические, или оборудование;
- в) Статистические;
- г) Операционные блоки.

Состояние модели в любой момент времени определяется совокупностью состояний всех объектов, составляющих модель; смена состояний модели предполагает изменение состояния хотя бы одного объекта. Состояние модели изменяется лишь тогда, когда динамический объект - транзакт - проходит через операционный блок.