Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №7 З програмування

виконав студент першого курсу група IO-91 Нечитайло Олег Андрійович

Тема:Робота з потоками введення/виведення та обробка виключних ситуацій в мові програмування Ізура

Мета:Здобуття навичок у створенні власних та використанні обробників виключних ситуацій, а також стандартних потоків введення/виведення та колекцій в мові програмування Java.

Варіант 12.

Завдання: Створити засоби для введення інформації з клавіатури та обробки її за допомогою механізму виключних ситуацій. При цьому необхідно створити не менше 2 обробників виключних ситуацій. Вся введена з клавіатури інформація додається до колекції, розробленої в попередній роботі. Для перевірки необхідно створити клас, що складається з виконавчого методу. Всі дані потрібно вводити з клавіатури. Всі класи повинні бути детально задокументовані з використанням javadoc.

1 CSeaConsole Повне ім'я: public class CSeaConsole Наслідується від Object Клас для організації роботи з CSeaArray за допомогою символьних потоків вводу та виводу Поля ІприtStream input Поток вводу ОutputStream out поток виводу Конструктори СSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах СSeaConsole(InputStream inp) Параметри ІпрutStream inp - потік вводу	Всі класи повинні бути детально задокументовані з використанням javadoc.
Наслідується від Object Клас для організації роботи з CSeaArray за допомогою символьних потоків вводу та виводу Поля InputStream input Поток вводу OutputStream out поток виводу Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	1 CSeaConsole
Клас для організації роботи з CSeaArray за допомогою символьних потоків вводу та виводу Поля InputStream input Поток вводу OutputStream out поток виводу Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	Повне ім'я: public class CSeaConsole
Поля InputStream input Поток вводу OutputStream out поток виводу Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	Наслідується від Object
Поток вводу OutputStream out поток виводу Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	Клас для організації роботи з $\mathbf{CSeaArray}$ за допомогою символьних потоків вводу та виводу
ОutputStream out поток виводу Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	Поля
OutputStream out поток виводу Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	InputStream input
Конструктори СSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах СSeaConsole(InputStream inp)	Поток вводу
Конструктори СSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах СSeaConsole(InputStream inp)	
Конструктори CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	OutputStream out
CSeaConsole() Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	поток виводу
Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди т кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	Конструктори
кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах CSeaConsole(InputStream inp)	CSeaConsole()
	Встановлює System.in та System.out як потоки для роботи, # та ; як символи для позначення команди та кінця параметра відповідно. Ці значення встановлюються, як стандартні, в усіх конструкторах
Параметри InputStream inp - потік вводу	CSeaConsole(InputStream inp)
	Параметри InputStream inp - потік вводу
CSeaConsole(OutputStream out)	CSeaConsole(OutputStream out)
Параметри OutputStream out - потік виволу	· - /

CSeaConsole(InputStream inp, OutputStream out) Параметри InputStream inp - потік вводу OutputStream out - потік виводу Методи public void setComSymb(char s) Параметри char s встановлються як символ, що позначає команду public void setDivSymb(char s) встановлюється як символ, що розділяє параметри Параметри char s public char getComSymb() Повертає символ для позначення команди public char getSivSymb() Повертає символ для розділення параметрів public boolean readCommand(CSeaArray arr) throws Exception, NumberFormatException, **IOException** читає команду та запускає відповідний метод. Доступні функції та їх синтаксис: Першим йде символ, що позначає команду(#), потім назва дії, а потім список параметрів через знак розділення(;) #add - додає елемент на позіцію. Параметри: позиція, індекс класу елемента, список полів елемента. #set - замінює елемент. Параметри такі самі, як і у #add. $\#\mathbf{get}$ - виводить елемент на позиції, серед параметрів лише позиція. $\# \mathbf{del}$ - видаляє елемент на позиції, що є єдиним параметром. #all - виводить весь масив. #end - вихід. Порядок полів при введенні структури: name,ocean,countries,square,salt,volume,temperature.Кожен параметр має закінчуватись на символ розділення(;). Повертає - false, якщо викликано команду #end, інакше true. Параметри CSeaArray arr - масив для роботи Виключення Exception NumberFormatExceptionIOException public ISea readISea() throws Exception, IOException, NumberFormatException Повертає заповнений елемент типу ISea відповідного класу. Виключення Exception IOException NumberFormatException public String readStr() throws IOException Повертає рядок до першого символу розділення Виключення IOException

public int readInt() throws IOException, NumberFormatException

читає число від першого символу-цифри до першого символу, який не є цифрою.

Повертає ціле число

Виключення IOException

 ${\bf Number Format Exception}$

public double readDoub() throws IOException, NumberFormatException

читає число від першої цифри до першої не цифри, знак розділення цілої і дробової частини - крапка.

 Π овертає прочитане число

Виключення IOException

 ${\bf Number Format Exception}$

public void skipToNext() throws IOException

Переходить до найближчого символу розділення

Виключення IOException

public void writeISea(ISea obj) throws IOException

виводить об'єкт на заданий потік виводу

Параметри ISea obj - об'єкт для виводу

Виключення IOException

2 CSeaArray

Повне ім'я: public class CSeaArray

Наслідується від Object Клас массиву типу ISea

Конструктори

public CSeaArray()

Пустий конструктор, створює масив нульової довжини

public CSeaArray(ISea o)

Створює масив довжини 1

Параметри ISea o - елемент масиву

public CSeaArray(ArrayList a)

Створює масив з колекції типу ArrayList

Параметри ArrayList a - колекція

Методи

public ISea get(int pos)

Повертає елемент на вказаній позиції

Параметри int pos - позицыя бажаного елемента

public int size()

Повертає кількість елементів в масиві

public void set(int pos, ISea obj) throws Exception

Змінює значення на заданій позиції, якщо елемемент вже присутній в колекції - не робить нічого

Параметри int pos - позиція

ISea obj - новий об'єкт

Виключення Exception

public void add(int pos, ISea obj) throws Exception

Вставити елемент в масив, якщо елемемент вже присутній в колекції - не робить нічого

Параметри int pos - позиція

ISea obj - новий об'єкт

Виключення Exception

public void del(int pos) throws ArrayIndexOutOfBoundsException

видалення елементу з вказаної позиції

Параметри int pos - позиція throws ArrayIndexOutOfBoundsException

Виключення ArrayIndexOutOfBoundsException

public String toString()

Підготовляє масив до виводу, кожен елемент в новому рядку

public int find(ISea obj)

Шукає елемент в масиві, починаючи з початку

Повертає - позицію якщо знайдено, -1 якщо не знайдено

Параметри ISea obj - елемент

3 ISea

 Π овне ім'я: public abstract interface ISea

Інтерфейс для класів з данними про море.

Можливо наслідування

Елемент	Наслідувано від
---------	-----------------

Методи

public String getStrField()

Повертає значення деякого, ключового для даного класу поля з типом String

public double getDoubleField()

Повертає значення деякого, ключового для даного класу поля з типом double

public void sort1(ISea[] arr)

Метод для сортування.

Параметри ISea[] arr

- масив з елементами для сортування

public void sort2(ISea[] arr)

Метод для сортування.

Параметри ISea[] arr

- масив з елементами для сортування

4 CSea1

Повне ім'я: public class CSea1

Наслідується від Object **Реалізує інтерфейс** ISea

Клас данних про море N1

{Поля:}

пате - Назва моря

осеап - Назва басейну океану

countries - Країни, що мають кордони з морем

square - Площа моря salt - Соленість води

volume - Об'єм води в морі

temperature -Середня температура води в морі

Конструктори

CSea1(String Name, String Ocean, String Countries, double Square, double Salt, double Volume, double Temperature)

Параметри

String Nameзначення поля nameString Oceanзначення поля oceanString Countriesзначення поля countriesdouble Squareзначення поля squaredouble Saltзначення поля saltdouble Volumeзначення поля volumedouble Temperatureзначення поля temperature

Методи

public double getDoubleField()

Перевизначення абстрактного методу інтерфейсу ISea.

Повертає значення поля square

public String getStrField()

Перевизначення абстрактного методу інтерфейсу ISea.

Повертає значення поля пате

public void sort1(ISea[] arr)

Сортування за зростанням за полем name. Використовується CSortByStrComp як компаратор

Параметри ISea[] arr

public void sort2(ISea[] arr)

Сортування за зростанням за полем square. Використовується CSortByDoubleComp як компаратор

Параметри ISea[] arr

public String toString()

Переводить данні об'єкту в рядок, готовий для виводу.

Повертає рядок з данними.

5 CSea2

Повне ім'я: public class CSea2

Наслідується від Object **Реалізує інтерфейс** ISea

Клас данних про море №1

{Поля:}

пате - Назва моря

ocean - Назва басейну океану

countries - Країни, що мають кордони з морем

square - Площа моря

salt - Соленість води

volume - Об'єм води в морі

temperature -Середня температура води в морі

Конструктори

CSea2(String Name, String Ocean, String Countries, double Square, double Salt, double Volume, double Temperature)

Параметри

String Nameзначення поля nameString Oceanзначення поля oceanString Countriesзначення поля countriesdouble Squareзначення поля squaredouble Saltзначення поля saltdouble Volumeзначення поля volumedouble Temperatureзначення поля temperature

Методи

public double getDoubleField()

Перевизначення абстрактного методу інтерфейсу ISea.

Повертає значення поля salt

public String getStrField()

Перевизначення абстрактного методу інтерфейсу ISea.

Повертає значення поля осеап

public void sort1(ISea[] arr)

Сортування за зростанням за полем осеап. Використовується CSortByStrComp як компаратор

Параметри ISea[] arr

public void sort2(ISea[] arr)

Сортування за зростанням за полем salt. Використовується CSortByDoubleComp як компаратор

Параметри ISea[] arr

public String toString()

Переводить данні об'єкту в рядок, готовий для виводу.

Повертає рядок з данними для виводу.

6 CSea3

Повне ім'я: public class CSea3

Наслідується від Object **Реалізує інтерфейс** ISea

Клас данних про море №1

{Поля:}

пате - Назва моря

ocean - Назва басейну океану

countries - Країни, що мають кордони з морем

square - Площа моря salt - Соленість води

volume - Об'єм води в морі

temperature -Середня температура води в морі

Конструктори

CSea3(String Name, String Ocean, String Countries, double Square, double Salt, double Volume, double Temperature)

значення поля пате

Параметри String Name

String Oceanзначення поля oceanString Countriesзначення поля countriesdouble Squareзначення поля squaredouble Saltзначення поля saltdouble Volumeзначення поля volumedouble Temperatureзначення поля temperature

Методи

public double getDoubleField()

Перевизначення абстрактного методу інтерфейсу ISea.

Повертає значення поля temperature

public String getStrField()

Перевизначення абстрактного методу інтерфейсу ISea.

Повертає значення поля countries

public void sort1(ISea[] arr)

Сортування за зростанням за полем countries. Використовується CSortByStrComp як компаратор

Параметри ISea[] arr

public void sort2(ISea[] arr)

Сортування за зростанням за полем temperature. Використовується CSortByDoubleComp як компаратор

Параметри ISea[] arr

public String toString()

Переводить данні об'єкту в рядок, готовий для виводу.

Повертає рядок з данними.

7 CSortByStrComp

Повне ім'я: class CSortByStrComp

Наслідується від Object

Реалізує інтерфейс Comparator

Клас компаратора, який порівнює 2 об'єкти типу ISea, використовуючи абстрактний метод ISea.getStrField()

Конструктори

CSortByStrComp()

Методи

public int compare (ISea o1, ISea o2)

Параметри ISea o1

ISea o2

${\bf 8}\quad {\bf CSortByDoubleComp}$

 Π овне ім'я: class CSortByDoubleComp

Наслідується від Object

Реалізує інтерфейс Comparator

Клас компаратора, який порівнює 2 об'єкти типу ISea, використовуючи абстрактний метод ISea.getDoubleField()

Конструктори

CSortByDoubleComp()

Методи

public int compare (ISea o1, ISea o2)

Параметри ISea o1

ISea o2

```
//CSeaConsole.java
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.OutputStream;
public class CSeaConsole {
    private int buf;
    InputStream input;
     OutputStream out;
    private char com='#', div=';';
    CSeaConsole() {
        super();
        input=System.in;
        out=System.out;
    CSeaConsole(InputStream inp) {
        \mathbf{super}();
        input=inp;
        out=System.out;
     CSeaConsole (OutputStream out) {
        input=System.in;
        this.out=out;
    CSeaConsole(InputStream inp, OutputStream out) {
        super();
        input=inp;
        this.out=out;
    public void setComSymb(char s) {
        com=s;
    public void setDivSymb(char s) {
        div=s;
    public char getComSymb() {
        \mathbf{return} \quad \mathbf{com};
    public char getSivSymb() {
        return div;
    public boolean readCommand(CSeaArray arr)throws Exception,
                                 NumberFormatException, IOException {
        int pos;
        buf=input.read();
        while (buf!='#')
            buf=input.read();
        String s=String.format("%c%c%c",input.read(), input.read(),
                  input.read());
        if (s.equals("add")) {
            pos=readInt();
            skipToNext();
            arr.add(pos, readISea());
        if (s.equals("set")) {
            pos=readInt();
            skipToNext();
            arr.set(pos, readISea());
        if (s.equals("del")) {
            pos=readInt();
            skipToNext();
            arr.del(pos);
        if (s.equals("get")) {
            pos=readInt();
```

```
skipToNext();
         out.write('\n');
         writeISea (arr.get (pos));
     if (s.equals("all")) {
         out.write(arr.toString().getBytes(), 0, arr.toString().
                    length());
     if (s.equals("end"))
         return false;
     out.write('\n');
     return true;
public ISea readISea() throws Exception, IOException,
                       NumberFormatException {
     int cc=readInt();
     ISea obj=null;
     if (cc>3 \mid \mid cc<1) {
         Exception e=new Exception (String.format
              ("Wrong_class_index: _%d", cc));
         throw e;
     } else{
         switch (cc) {
         case 1: {
             obj=new CSea1();
             break;
         case 2: {
             obj=new CSea2();
             break;
         case 3: {
             obj=new CSea3();
             break;
         skipToNext();
         obj.setName(readStr());
         skipToNext();
         obj.setOcean(readStr());
         skipToNext();
         obj.setCountries(readStr());
         skipToNext();
         obj.setSquare(readDoub());
         skipToNext();
         obj.setSalt(readDoub());
         skipToNext();
         obj.setVolume(readDoub());
         skipToNext();
         obj.setTemperature(readDoub());
         skipToNext();
     return obj;
 public String readStr()throws IOException {
     String s="";
     try{
         buf=input.read();
     } catch (IOException e) {
         throw e;
     while (buf!=div) {
         s=String.format("%s%c", s, buf);
         buf=input.read();
     return s;
 public int readInt() throws IOException, NumberFormatException {
```

```
buf=input.read();
         String s="0", nbs="1234567890";
         while ((nbs.indexOf(buf)==-1)\&\&(buf!=div)) {
             buf=input.read();
         while (nbs.indexOf(buf)!=-1) {
              s=String.format("%s%c", s, buf);
             buf=input.read();
         return Integer.parseInt(s);
    }
    public double readDoub() throws IOException, NumberFormatException
         String s="0", nbs="1234567890.";
         buf=input.read();
         while ((nbs.indexOf(buf)==-1)&&(buf!=div)) {
             buf=input.read();
         while (nbs.indexOf(buf)!=-1) {
             s=String.format("%s%c", s, buf);
             buf=input.read();
         return Double.parseDouble(s);
    public void skipToNext() throws IOException {
         while (buf!=div)
             buf=input.read();
    public void writeISea(ISea obj) throws IOException {
         out.write(obj.toString().getBytes(), 0, obj.toString().length()
    }
//CMain.java
import java.util.ArrayList;
public class CMain {
         public static void main(String[] args) {
                  ArrayList < ISea > iarr = new ArrayList < ISea > ();
                  iarr.add(new CSea1("a", "b", "c", 5.3, 12d, 4d, 2d));
iarr.add(new CSea1("f", "a", "d", 2.3, 6d, 0.01, 2.3));
iarr.add(new CSea1("c", "d", "f", 3.4, 6.5, 0.5, 8.3));
                  CSeaArray myarr = new CSeaArray(iarr);
                  System.out.println(myarr);
                  CSeaConsole cons=new CSeaConsole();
                  boolean ex=true;
                  \mathbf{while}(\mathbf{ex}){
                           try {
                                    ex=cons.readCommand(myarr);
                           } catch (Exception e) {
                                    System.out.println(e);
                  System.out.print("Bye");
//CSeaArray.java
import java.util.ArrayList;
public class CSeaArray {
         private ISea[] arr;
         private int n;
         public CSeaArray(){
                  \mathbf{super}\,(\,)\,;
                  arr=new ISea [0];
                  n=0;
         public CSeaArray(ISea o){
                  super();
                  arr=new ISea[1];
```

```
arr[0] = o;
        n=1;
public CSeaArray(ArrayList<ISea> a){
        super();
        n=a.size();
        arr=new ISea[n];
        for (int i=0; i < n; i++){
                 arr[i]=a.get(i);
}
public ISea get(int pos){
        return arr [pos];
public int size(){
        return n;
public void set(int pos, ISea obj)throws Exception{
        if((0 <= pos) &&(pos <= n)) {
                 if(find(obj)==-1)
                          arr [pos]=obj;
                 }
                 else{
                          Exception e=new Exception("There_is_such_element_in_array");
                         throw e;
                 }
        else{
                 Exception
                 e=new Exception(String.format("Position_is_out_of_bounds:%d", pos));
                 throw e;
        }
public void add(int pos, ISea obj)throws Exception{
        if((pos>n)||(pos<0)){
                 Exception
                 e=new Exception(String.format("Position_is_out_of_bounds:%d", pos));
                 throw e;
        else {
                 if (find(obj)==-1){
                         ISea tmp[] = arr;
                          arr = new ISea[++n];
                          for (int i = 0; i < pos; i + +){
                                  arr[i]=tmp[i];
                         for (int i=pos; i< n-1; i++){
                                  arr[i+1]=tmp[i];
                          arr[pos]=obj;
                         tmp=null;
                 }
                 else{
                          Exception e=new Exception("There_is_such_element_in_array");
                         throw e;
                 }
        }
public void del(int pos)throws ArrayIndexOutOfBoundsException {
        ArrayIndexOutOfBoundsException\\
        e=new ArrayIndexOutOfBoundsException(String.format(
                          "Position_is_out_of_bounds:%d", pos));
        if(0<=pos && pos<n){
                 for(int i=pos; i< n-1; i++){
                          arr[i] = arr[i+1];
                 arr[--n] = null;
                 return;
```

```
else throw e;
        public String toString(){
                String s="";
                for ( int i = 0; i < n; i++){
                         s+=arr[i].toString();
                return s;
        public int find(ISea obj){
                for (int i = 0; i < n; i++){
                         if (arr [i]==obj) return i;
                return -1;
        }
//ISea.java
public interface ISea {
        public String getStrField();
        public double getDoubleField();
        public void sort1(ISea[] arr);
        public void sort2(ISea[] arr);
        public void setName(String Name);
        public void setOcean(String Ocean);
        public void setCountries(String Countries);
        public void setSalt(double Salt);
        public void setSquare(double Square);
        public void setVolume(double Volume);
        public void setTemperature(double Temperature);
}
import java.util.Comparator;
class CSortByStrComp implements Comparator<ISea>{
        public int compare (ISea o1, ISea o2){
                return o1.getStrField().compareTo(o2.getStrField());
//CSortByDoubleComp.java
import java.util.Comparator;
class CSortByDoubleComp implements Comparator<ISea>{
        public int compare (ISea o1, ISea o2){
                double r=o1.getDoubleField()- o2.getDoubleField();
                if (r>0) return 1;
                if (r<0) return -1;
                return 0;
        }
//CSea1.java
public class CSeal implements ISea {
        private String name;
        private String ocean;
        private String countries;
        private double square, salt, volume, temperature;
        public String getName()
                                          {return name;}
        public String getOcean()
                                                  {return ocean;}
        public String getCountries()
                                                  {return countries;}
                                                  {return salt;}
        public double getSalt()
        public double getSquare()
                                                  {return square;}
                                                  {return volume;}
        public double getVolume()
        public double getTemperature() {return temperature;}
        public void setName(String Name)
                                                             {name=Name;}
        public void setOcean(String Ocean)
                                                             {ocean=Ocean;}
        public void setCountries(String Countries)
                                                             {countries=Countries;}
        public void setSalt(double Salt)
                                                             {salt=Salt;}
        public void setSquare(double Square)
                                                             {square=Square;}
```

```
public void setVolume(double Volume)
                                                             {volume=Volume;}
        public void setTemperature(double Temperature){temperature=Temperature;}
         CSeal (String Name, String Ocean, String Countries,
                double Square, double Salt, double Volume, double Temperature) {
                name=Name;
                ocean=Ocean;
                square=Square;
                salt=Salt;
                countries=Countries;
                volume=Volume;
                temperature=Temperature;
        @Override\\
        public double getDoubleField() {return square;}
        @Override
        public String getStrField() {return name;}
        @Override
        public void sort1(ISea[] arr) {
                java.util.Arrays.sort(arr, new CSortByStrComp());
        @Override
        public void sort2(ISea[] arr) {
                java.util.Arrays.sort(arr, new CSortByDoubleComp());
        public String toString(){
                return String.format("%s_%s_%s_%s_%s_%.2f_%.4f_%.1f\n",
                         name, ocean, name, square, salt, volume, temperature);
        }
//CSea2.java
public class CSea2 implements ISea {
        private String name;
        private String ocean;
        private String countries;
        private double square, salt, volume, temperature;
        public String getName()
                                          {return name;}
        public String getOcean()
                                                  \{ {f return ocean} ; \}
        public String getCountries()
                                                  {return countries;}
        public double getSalt()
                                                  {return salt;}
        public double getSquare()
                                                  {return square;}
        public double getVolume()
                                                  {return volume;}
        public double getTemperature() {return temperature;}
        public void setName(String Name)
                                                             \{name=Name;\}
        public void setOcean(String Ocean)
                                                             \{ocean=Ocean;\}
        public void setCountries(String Countries)
                                                             {countries=Countries;}
        public void setSalt(double Salt)
                                                             \{ salt = Salt; \}
        public void setSquare(double Square)
                                                             {square=Square;}
        public void setVolume(double Volume)
                                                             {volume=Volume;}
        public void setTemperature(double Temperature){temperature=Temperature;}
         CSea2 (String Name, String Ocean, String Countries,
                         double Square, double Salt, double Volume, double Temperature) {
                name=Name;
                ocean=Ocean;
                square=Square;
                salt=Salt;
                countries=Countries;
                volume=Volume;
                temperature=Temperature;
        }
        @Override
        public double getDoubleField() {return salt;}
        public String getStrField() {return ocean;}
        @Override
```

```
public void sort1(ISea[] arr) {
                java.util.Arrays.sort(arr, new CSortByStrComp());
        @Override
        public void sort2(ISea[] arr) {
                java.util.Arrays.sort(arr, new CSortByDoubleComp());
        public String toString(){
                return String.format("%s\sqrt{s}\sqrt{s}\sqrt{s}\sqrt{s}\sqrt{2}f\sqrt{3}.4f\sqrt{1}f\n",
                         name, ocean, name, square, salt, volume, temperature);
//CSea3.java
public class CSea3 implements ISea {
        private String name;
        private String ocean;
        private String countries;
        private double square, salt, volume, temperature;
        public String getName()
                                          {return name;}
        public String getOcean()
                                                   {return ocean;}
        public String getCountries()
                                                   {return countries;}
        public double getSalt()
                                                   {return salt;}
        public double getSquare()
                                                   {return square;}
        public double getVolume()
                                                   {return volume;}
        public double getTemperature() {return temperature;}
        public void setName(String Name)
                                                                   {name=Name;}
        public void setOcean(String Ocean)
                                                                    {ocean=Ocean;}
        public void setCountries(String Countries)
                                                                    {countries=Countries;}
        public void setSalt(double Salt)
                                                                    \{salt=Salt;\}
        public void setSquare(double Square)
                                                                    {square=Square;}
        public void setVolume(double Volume)
                                                                   {volume=Volume;}
        public void setTemperature(double Temperature) { temperature=Temperature; }
        CSea3 (String Name, String Ocean, String Countries,
                         double Square, double Salt, double Volume, double Temperature) {
                name=Name;
                ocean=Ocean;
                square=Square;
                salt=Salt;
                countries=Countries;
                volume=Volume;
                temperature=Temperature;
        @Override
        public double getDoubleField() {return temperature;}
        @Override
        public String getStrField() {return countries;}
        @Override
        public void sort1(ISea[] arr) {
                java.util.Arrays.sort(arr, new CSortByStrComp());
        @Override
        public void sort2(ISea[] arr) {
                java.util.Arrays.sort(arr, new CSortByDoubleComp());
        public String toString(){
                return String.format("%s_%s_%s_%s_%.2f_%.4f_%.1f\n",
                         name, ocean, countries, square, salt, volume, temperature);
        }
```

Висновок: під час виконання цієї роботи я оволодів навичками роботи з символьними потоками введення та виведення, обробки вхідних даних, роботи з механізмом виключень, організації консольного інтарфейсу користувача.