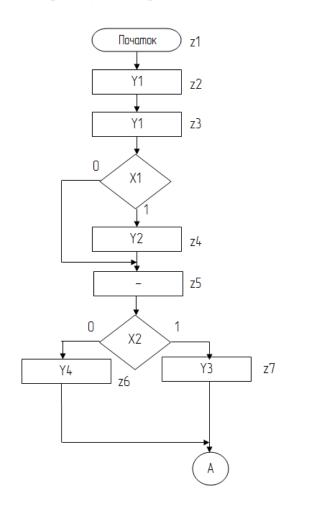
### 1. Вступ

У даній курсовій роботі необхідно виконати синтез автомата і синтез комбінаційних схем. Розробка виконується на підставі «Технічного завдання ІА/ІЦ.463626.002 ТЗ».

#### 2. Синтез автомата

### 2.1. Побудова графічної схеми алгоритму і розмітка станів автомата

Відповідно до «Технічного завдання ІАЛЦ.463626.002 ТЗ» складаємо графічну схему алгоритму з урахуванням тривалості сигналів і виконуємо розмітку станів автомата (рисунок 4.1).



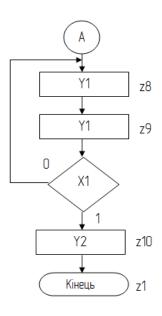


Рисунок 4.1 Графічна схема алгоритму з розміченими станами

Зм.	Арк.	№ докум.	Підп.	Дата

#### 2.2. Побудова графу автомата

Згідно з графічною схемою алгоритму побудуємо граф автомата і виконаємо кодування станів автомата (рисунок 4.2).

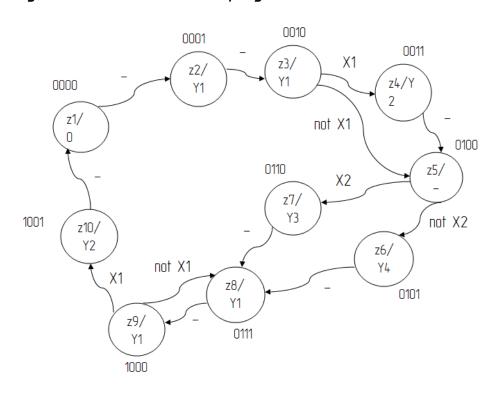


Рисунок 4.2 Граф автомата з закодованими вершинами

#### 2.3. Побудова таблиці переходів

Для синтезу логічної схеми автомату необхідно виконати синтез функцій збудження тригерів та вихідних функцій автомата. Кількість станів автомата дорівнює 10 кількість тригерів знайдемо за формулою K>= ]log<sub>2</sub> N[ = ]log<sub>2</sub> 10[ = 4. Так як для побудови даного автомата необхідно використовувати D-тригери, запишемо таблицю переходів цього типу тригерів (рисунок 4.3).

	D	
	D=0	
0 <b>—</b>	D=1	$ \longrightarrow 0 $ $ \longrightarrow 1 $
1 —	D=0	$\overrightarrow{}$ 0
1 —	D=1	→ 0 → 1
•		

Зм.	Арк.	№ докум.	Підп.	Дата

Арк.

#### Рисунок 4.3 Таблиця переходів D-тригера

## 2.4. Синтез комбінаційних схем для функцій збудження пригерів та вихідних сигналів

Використовуючи дані з рисунку 4.2, заповнимо структурну таблицю автомата (таблиця 4.1).

Таблиця 4.1 Структурна таблиця автомата

Переходи	Старий стан			Новий стан			Вхідні сигнали		Вихідні сигнали			Функції збудження тригерів						
	Q4	Q3	<i>Q2</i>	Q1	Q4	Q3	<i>Q2</i>	Q1	X1	X2	Y1	<i>Y2</i>	<i>Y3</i>	<i>Y</i> 4	<i>D</i> 4	<i>D3</i>	<i>D2</i>	<i>D1</i>
z1-z2	0	0	0	0	0	0	0	1	_	_	0	0	0	0	0	0	0	1
z2-z3	0	0	0	1	0	0	1	0	ı	-	1	0	0	0	0	0	1	0
<i>z3–z</i> 4	0	0	1	0	0	0	1	1	1	-	1	0	0	0	0	0	1	1
z3-z5	0	0	1	0	0	1	0	0	0	-	1	0	0	0	0	1	0	0
z4-z5	0	0	1	1	0	1	0	0	•	_	0	1	0	0	0	1	0	0
z5-z6	0	1	0	0	0	1	0	1	•	0	0	0	0	0	0	1	0	1
<i>z5-z7</i>	0	1	0	0	0	1	1	0	•	1	0	0	0	0	0	1	1	0
z6-z8	0	1	0	1	0	1	1	1	-	-	0	0	0	1	0	1	1	1
z7-z8	0	1	1	0	0	1	1	1	-	_	0	0	1	0	0	1	1	1
z8-z9	0	1	1	1	1	0	0	0	-	-	1	0	0	0	1	0	0	0
z9-z8	1	0	0	0	0	1	1	1	0	_	1	0	0	0	0	1	1	1
z9-z10	1	0	0	0	1	0	0	1	1	-	1	0	0	0	1	0	0	1
z10-z1	1	0	0	1	0	0	0	0	-	_	0	1	0	0	0	0	0	0

# 2.5. Синтез комбінаційних схем для функцій збудження тригерів та вихідних сигналів

На основі структурної таблиці автомата (таблиці 4.1) виконаємо синтез комбінаційних схем для вихідних сигналів і функцій збудження тригерів. Аргументами функцій збудження тригерів є коди станів та вхідні сигнали, для вихідних сигналів — тільки коди станів. Виконаємо мінімізацію функцій методом діаграм Вейча. Враховуючи зада<u>ний</u> елементний базис (31,21–НЕ) мінімізувати функцію будемо за ДДНФ

Зм.	Арк.	№ докум.	Підп.	Дата