

Міністерство освіти та науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4 3 дисципліни «Архітектура комп'ютерів-1»

На тему «ОБРОБКА ІНФОРМАЦІЇ В ЕОМ НА ПРОГРАМНОМУ І МІКРОПРОГРАМНОМУ РІВНЯХ»

Виконав: студент 2 курсу ФІОТ групи ІВ-71 Мазан Я. В. Залікова — 7109

ПЕРЕВІРИВ: доц. Верба О. А.

Теоретичні відомості:

Системою команд процесора називають сукупність всіх команд, які може виконувати процесор. Залежно від кількості реалізованих команд комп'ютери прийнято ділити на два основних типи:

RISC – з скороченою системою команд;

CISC – з комплексною системою команд.

Для RISC-систем кількість команд визначається десятками, а для CISC - сотнями.

Команда – інформаційне слово, що в загальному випадку містить такі дані:

- операція, що виконується з операндами;
- місце розташування операндів в пам'ятті;
- місце запису результату операції;
- спосіб визначення адреси наступної команди.

Мета:

вивчити етапи формування системи команд процесорів, різновиди форматів команд та способів адресації операндів. Навчитися розробляти мікроалгоритми і мікропрограми виконання етапів команд з використанням мнемонічного мікроасемблера.

Завдання:

 $7409_{10} \rightarrow 1110011110001_2$

\mathbf{a}_3	\mathbf{a}_2	a_1	Операція
0	0	1	X - Y

a ₇	a_6	\mathbf{a}_{5}	Адреси портів ЗП	
			PC	РД
1	1	1	72H	74H

a ₄	Тип адресації
0	Пряма

a_2	a_1	Спосіб множення
0	1	2-й

$$F = (X - Y) \cdot Z;$$

Система команд для моєї мікропрограми:

Мікроманда	Опис	Код мікрокоманди
test	Перевірка на готовність зоанішнього пристрою	0001
throw	Повернення з мікропрограми при неготовності ЗП	0010
input	Введення даних із ЗП	0011
subb	Віднімання	0100
mul	Множення 2-м способом	0101
res	Запис результату обчислень	0110
end	Вихід	0111

Код програми:

\FORMULA F = (x - y) * z

\nastroiyka shemy

link l1:ct

link l2:rdm

LINK 13:rdd

link ewh:10 \mladshiy razriad starshego adresa

link M: z,z,z,z,z,z,z,14,13,12,11

 $ACCEPT\ dev[1]: I,072h,074h,12,2 \qquad \verb{`i-type of devide-input device}$

ACCEPT dev_buf[1]:0008h \x

\dannye

dw 0001h: 0h\res1 dw 0002h: 0h\res2

dw 0004h: 0072h\input--x addres

dw 0006h: 0005h\y dw 0008h: 0001h\z

DW 0020h:000Ah \ Return addr

\programma

dw 000Ah: 000010000000100% \test dw 000Ch: 0001000000100000% \jz dw 000Eh: 000110000000100% \input

```
dw 0010h: 001000000000110% \sub
dw 0012h: 001010000001000% \mul
dw 0014h: 0011000000000001% \res
dw 0016h: 001110000000000% \end
\mikroprogram in microcommands memory
ORG 0h {cjp nz,start;}
ORG 1h {cjp nz,test;}
ORG 2h {cjp nz,throw;}
ORG 3h {cjp nz,input;}
ORG 4h {cjp nz,subb;}
ORG 5h {cjp nz,mul;}
ORG 6h {cjp nz,res;}
ORG 7h {cjp nz,end;}
\ustanovka nachalnogo adresa
start {and r13, r13, z;}
    {or r13, r13, 000Ah;}
\chtenie comandy
begin {ewh; oey; xor nil, r13, r13;}
    {ewl; oey; or nil, r13, z;}
    {cjp rdm, cp; r; or r14, bus_d, z;}
\raspakovka comandy
\proverka formata
    \{and\ nil,\ r14,\ 8000h;\ load\ rm,\ flags;\}
    {cjp not rm_z, end;}
\proverka tipa adresazyi
    {and nil, r14, 0400h; load rm, flags;}
    {cjp not rm_z, end;}
\zagruzka adresa registra v RB
    {oey;or nil,r14,z;load rb;load ra;}
\perehod po kodu operacyi
    {oey;or nil, r14,z;jmap;}
\mikroprogramy komand
FromMem
{or nil,r14,z;ewl;oey;}
{r;or r12,bus_d,z;cjp rdm,cp;}
{crtn nz;}
\ Command test
{cjs nz,FromMem;}
{or nil,r12,z;oey;ewl;}
{i;cjp rdd,cp;or r12,bus_d,z;}
{or nil,r12,z;load rn,flags;}
\{cjp\ nz, formadd;\}
\ Command jz [mem]
throw
   {cjp not rn_z,no_j;}
   {cjs nz,FromMem;}
```

```
{or r13,r12,z;}
   {cjp nz,begin;}
no_j {cjp nz,formadd;}
\ Command in r2,[mem]
input
{cjs nz,FromMem;}
{add r12,r12,2,z;}
{or nil,r12,z;ewl;oey;}
{i;cjp rdd,cp;or r2,bus_d,z;}
{cjp nz,formadd;}
\-----mul-----
mul {cjs nz,FromMem;}
{or r5, r12, z;}
  {or R5, 8000h;}
                         \ set marker bit in r1(X)
    {and nil, R2, 8000h; load RM, FLAGS;}\ set all bit 1 in R1 if -Y
   {cjp RM_Z, MMUL;}
                                 \ or do nothing
    {or R1, 0FFFFh;}
MMUL {and nil, R5, 0001h; load RM, FLAGS;}\ Check if 0 bit X == 0
                            \ and jump link1 if TRUE
    {cjp RM_Z, link1;}
    {add R4, R4, R2, RM_C; load RM, FLAGS;} \SUM (R3-R4)=(R3-R4)+Y
    {add R3, R3, R1, RM_C;}
link1 {add SRL, R5, Z;}
                              \ shift registers
    {add SLL, R2, Z;}
                              \ RY< RX>
    {add SL.25, R1, 0h;}
    {xor R6, R6;}
                            \ Check if x = 0
    {or R6, R5;}
                            \ (without sing bits)
    {and R6, 0FFFCh; load RM, FLAGS;} \
    {cjp not RM_Z, MMUL;}
                                  \ if not repeat sum
    {and nil, R5, 0001; load RM, FLAGS;} \setminus if X.0 = 1
    {cjp RM_Z, formadd;}
                                  \ then add X
    {xor R2, 0FFFFh;}
                                 \ first need convert it
    {xor R1, 0FFFFh;}
                                \{add~R2,~R2,~0001h;~load~RM,~FLAGS;\}~~ \land then~simple~ADD
    {add R1, R1, Z, RM_C;}
    {add R4, R4, R2, Z; load RM, FLAGS;}
    {add R3, R3, R1, RM_C;}
    {cjp nz,formadd;}
\----sub-----
{cjs nz,FromMem;}
{xor R12, R12, 0FFFFh;}
                              \ \ Y = -Y
  {add r2,r2,r12,nz;}
                              \ X - Y + 1
  {cjp nz,formadd;}
```

\-----res-----

Висновок:

У даній роботі побудований алгоритм множення двох 16-розрядних операндів другим способом. Операнди вводяться з пристрою виведення та виводяться на пристрій виведення. Обробка інформації виконується на програмному, мікропрограмному і апаратному рівнях. Отримані результати моделювання співпадають з прогнозованими. В результаті виконання цієї роботи, я пригадав та закріпив теоретичні аспекти цієї теми.