МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"

Лабораторна робота №1 з предмету "Системне програмування"

студента 2-го курсу ФІОТ

групи ІО-34

Кривоносова О.О.

Перевірив

Порев В.М.

Лабораторна робота №1

Знайомство з пакетом програм MASM32

Мета: Навчитися використовувати пакет MASM32, а також вивчити типову структуру вихідного тексту простої програми Win32 на мові асемблера.

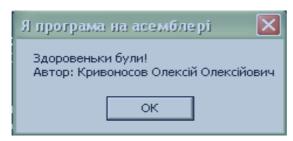
Завдання:

- 1. Інсталювати програмний пакет MASM32.
- 2. Створити проект. Написати вихідний текст програми на асемблері.
- 3. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуємий файл програми.
- 4. Перевірити роботу програми.
- 5. Внести зміни у вихідний текст згідно завданню, перевірити результат.
- 6. Знайти відомості у довідці MASM32 для відповідей на контрольні питання.

Текст програми:

```
.386
                        ; Дериктива, що визначає тип процесора
    .model flat, stdcall
                            ;Дериктива, що взиначає тип пам"яті та спосіб виклику
    include \masm32\include\kernel32.inc
    include \masm32\include\user32.inc
    ;підключення заголовочних файлів
    includelib \masm32\lib\kernel32.lib
    includelib \masm32\lib\user32.lib
    ;підключення бібліотек
    .data ;оголошення статичних данних(загловка та змінних)
    Caption db "Я програма на асемблері", 0
    Text db "Здоровеньки були!", 13, 10, "Автор: Кривоносов Олексій Олексійович", 0
    .code
    start:
     invoke MessageBoxA, 0, ADDR Text, ADDR Caption, 0 ;Виклик функції з параметрами
     invoke ExitProcess, 0
end start
```

Результат виконання програми:



Аналіз результатів

Інсталяція пакету MASM32 пройшла успішно, тому що я виконав усі рекомендації, написані у теоретичних відомостях до лабораторної роботи. Код програми був написаний згідно з усіх правил написання програм на мові асемблера. Тому створення об'єктного файлу lab1.obj та лінкування у файл lab1.exe пройшло вдало.

Висновки

Я навчився використовувати пакет MASM32, а також вивчив типову структуру вихідного тексту простої програми Win32 на мові асемблера.