Лабораторна робота №6

Тема: Наслідування та поліморфізм.

Мета: Ознайомлення з механізмом наслідування та принципом поліморфізму.

Використання механізму наслідування та принципу поліморфізму в мові Java. Здобуття навичок у використанні механізму наслідування та принципу

поліморфізму.

Завдання

1. Визначити C_{13} як остачу від ділення номера залікової книжки студента на 13.

2. В залежності від C_{13} визначити варіант завдання:

C_{13}	Варіант завдання
0	Визначити ієрархію квітів. Створити кілька об'єктів-квітів. Зібрати букет
	(використовуючи аксесуари) з визначенням його вартості. Провести сортування квітів у букеті за рівнем свіжості. Знайти квітку в букеті, що відповідає
	заданому діапазону довжин.
1	Визначити ієрархію цукерок та інших солодощів. Створити кілька об'єктів- цукерок. Зібрати дитячий подарунок з визначенням його ваги. Провести сортування цукерок у подарунку за одним із параметрів. Знайти цукерку в подарунку, що відповідає заданому діапазону вмісту шоколаду в цукерці.
2	Визначити ієрархію електроприладів. Увімкнути деякі електроприлади в розетку. Підрахувати споживану потужність. Провести сортування приладів у квартирі на основі потужності. Знайти прилад у квартирі, що відповідає заданому діапазону електор-магнітного випромінювання.
3	Визначити ієрархію овочів. Зробити салат. Порахувати калорійність салату. Провести сортування овочів для салату на основі одного з параметрів. Знайти овоч у салаті, , що відповідає заданому діапазону калорійності.
4	Визначити ієрархію музичних композицій. Записати на диск альбом. Порахувати тривалість альбому. Провести перестановку композицій диска на основі приналежності до стилю. Знайти композицію, що відповідає заданому діапазону довжини треків.
5	Визначити ієрархію дорогоцінного та напівкоштовного каміння. Відібрати камені для намиста. Порахувати загальну вагу (у каратах) і вартість намиста. Провести сортування каміння намиста за цінністю. Знайти каміння в намисто, що відповідає заданому діапазону параметрів прозорості.
6	Визначити ієрархію амуніції лицаря. Екіпірувати лицаря. Порахувати вартість амуніції. Провести сортування амуніції за вагою. Знайти елементи амуніції, що відповідає заданому діапазону цін.
7	Визначити ієрархію рухомого складу залізничного транспорту. Створити пасажирський потяг. Порахувати загальну чисельність пасажирів і багажу в потязі. Провести сортування вагонів потягу за рівнем комфортності. Знайти вагон в потязі, що відповідає заданому діапазону кількості пасажирів.
8	Визначити ієрархію літаків. Створити авіакомпанію. Порахувати загальну місткість і вантажопідйомність авіакомпанії. Провести сортування літаків

	·
	компанії за дальністю польоту. Знайти літак у компанії, що відповідає заданому
	діапазону споживання пального.
9	Визначити ієрархію легкових автомобілів. Створити таксопарк. Порахувати
	вартість автопарку. Провести сортування автомобілів парку за витратами
	палива. Знайти автомобіль у компанії, що відповідає заданому діапазону
	швидкості автомобіля.
10	Визначити ієрархію тарифів мобільної компанії. Створити список тарифів
	компанії. Порахувати загальну чисельність клієнтів. Провести сортування
	тарифів на основі розміру абонентської плати. Знайти тариф у компанії, що
	відповідає заданому діапазону вартості послуг.
11	Завантажити фургон певного обсягу вантажем на певну суму з різних сортів
	кави, що можуть перебувати у різних фізичних станах (зерно, мелена, розчинна
	в банках і пакетиках). Ураховувати обсяг кава разом з упаковкою. Провести
	сортування товарів на основі співвідношення ціни й ваги. Знайти товар у
	фургоні, що відповідає заданому діапазону якості кави.
12	Підготувати ігрову кімнату для дітей різних вікових груп. Іграшок повинно
	бути фіксована кількість у межах виділеної суми грошей. Повинні зустрічатися
	іграшки для різних вікових груп: маленькі, середні та великі машинки, ляльки,
	м'ячі, кубики. Провести сортування іграшок у кімнаті за будь-яким
	параметром. Знайти іграшку в кімнаті, що відповідає заданому діапазону
	вартості.

3. Створити узагальнений клас та не менше 3 класів-нащадків, що описують задану варіантом (п.2) область знань. Створити клас, що складається з масиву об'єктів, з яким можна виконати вказані варіантом дії. Необхідно обробити всі виключні ситуації, що можуть виникнути під час виконання програмного коду. Всі змінні повинні бути описані та значення їх задані у виконавчому методі. Код повинен відповідати стандартам ЈСС та бути детально задокументований.