

Языки программирования, ориентированные на описание событий.

Языки: GASP, SIMSCRIPT, SMPL.

События объединяют в классы событий. Каждый класс описывается набором конструкций (опер.), характерных для вып. данного события.

Наличие такого опис. события, которое примен. в процессе моделирования определенное количество раз, говорит о последовательности событий одного класса. Каждое событие одного класса наз. динамическим экземпляром описания. События принадлежащие одному классу хар-ся одним и тем же набором операций, выполняемых над различными объектами одного класса, при чем принадлежность объекта данному классу каждый раз определяется (напр. значением ссылочных переменных либо динамических, по контексту). В этих языках все события задаются и описываются явно. Класс события задает набор действий, вызв. заявками.

ЭМУЛЯЦИЯ: после генерации всех типов заявок формируется одна, которая будет обрабатываться. Заявки заносятся в список событий (заносятся имя заявки, время и событие, которое произойдет). Из списка будущих событий выбирается ближайшее к текущему времени. Изменяется состояние счётчика времени. Выполняются все действия, относящиеся к данному событию и планируется время следующего события. Операция повторяется снова.