Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут» Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №7

з дісципліни «**Інженерія програмного забезпечення**»

Виконав: студент 2 курсу ФІОТ гр. ІО-32 Довгаль Д.С. Залікова книжка №3211

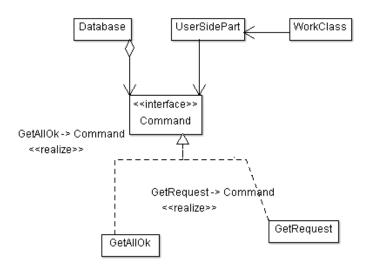
Завдання

- 1. Повторити шаблони поведінки для проектування ПЗ. Знати загальну характеристику шаблонів поведінки та призначення кожного з них.
 - 2. Детально вивчити шаблони поведінки для проектування ПЗ Memento, State, Command та Interpreter. Для кожного з них:
 - вивчити Шаблон, його призначення, альтернативні назви, мотивацію, випадки коли його застосування є доцільним та результати такого застосування;
 - знати особливості реалізації Шаблону, споріднені шаблони, відомі випадки його застосування в програмних додатках;
 - вільно володіти структурою Шаблону, призначенням його класів та відносинами між ними;
 - вміти розпізнавати Шаблон в UML діаграмі класів та будувати сирцеві коди Java-класів, що реалізують шаблон.
 - 3. В підготованому проєкті (ЛР1) створити програмний пакет com.lab111.labwork7. В пакеті розробити інтерфейси і класи, що реалізують завдання (згідно варіанту) з застосуванням одного чи декількох шаблонів (п.2). В розроблюваних класах повністю реалізувати методи, пов'язані з функціюванням Шаблону. Методи, що реалізують бізнес-логіку закрити заглушками з виводом на консоль інформації про викликаний метод та його аргументи. Приклад реалізації бізнес-методу:

4. За допомогою автоматизованих засобів виконати повне документування розроблених класів (також методів і полів), при цьому документація має в достатній мірі висвітлювати роль певного класу в загальній структурі Шаблону та особливості конкретної реалізації.

Варіанти (3211 mod 8)

3. Визначити специфікації класів, які подають операції над таблицю в БД. Реалізувати механізм організації транзакцій при виконанні операцій над таблицею.



```
package lab111.labwork7;
* @author Error_404
 * @version 13.10.2014
 * Realize Command design pattern. This is the Command interface.
public interface Command {
    /**
     * Part of realization Command design pattern. This method we will use on
     * each concrete Command.
   void doSmth();
}
package lab111.labwork7;
/**
 * @author Error 404
 * @version 13.1\overline{0}.2014
 * Realize Command design pattern. This is the concrete Command part,
 * which implements Command interface. Command which get request from DB.
public class GetRequest implements Command {
     * Object, which method we will use in this command.
    UserSidePart userSidePart;
    /**
     * Simple constructor
     * @param userSidePart Object, which method we will use in this command.
    GetRequest(UserSidePart userSidePart){
        this.userSidePart= userSidePart;
    }
    @Override
    public void doSmth() {
       userSidePart.request();
}
package lab111.labwork7;
 * @author Error 404
 * @version 13.10.2014
 * Realize Command design pattern. This is the concrete Command part,
 * which implements Command interface. Command which say "OK".
public class GetAllOk implements Command {
    /**
     * Object, which method we will use in this command.
    UserSidePart userSidePart;
    /**
     * Simple constructor
     * @param userSidePart Object, which method we will use in this command.
    GetAllOk(UserSidePart userSidePart) {
```

```
this.userSidePart= userSidePart;
    }
    @Override
    public void doSmth() {
       userSidePart.sayOK();
}
package lab111.labwork7;
/**
 * @author Error_404
 * @version 13.10.2014
 * Realize Command design pattern. This is the Receiver part.
public class UserSidePart {
    /**
    * Just first operation, that say "All is ok on Server !".
    public void sayOK(){
       System.out.println("All is ok on Server !");
    }
    * Just second operation, that say "Hello from DB!".
    public void request(){
       System.out.println("Hello from DB !");
}
package lab111.labwork7;
* @author Error 404
 * @version 13.10.2014
 * Realize Command design pattern. This is the Invoker part.
public class Database {
    //two commands for later work
    private Command command1;
    private Command command2;
    Database (Command command1, Command command2) {
        this.command1= command1;
        this.command2= command2;
    }
    * Do action in Command command1
    public void doFirstCommand(){
       command1.doSmth();
    }
    /**
    * Do action in Command command2
    public void doSecondCommand() {
       command2.doSmth();
```

```
package lab111.labwork7;
/**
 * @author Error_404
 * @version 13.1\overline{0}.2014
 * Only workclass.
 */
public class WorkClass {
    public static void main(String[] args) {
        //create receiver
        UserSidePart usp= new UserSidePart();
        //create different commands
        Command getOK= new GetAllOk(usp);
        Command request= new GetRequest(usp);
        //create invoker
        Database db= new Database(getOK, request);
        //lets play !
        db.doFirstCommand();
        db.doSecondCommand();
    }
}
```

}