

בוצע פלייטס למשחק עם **5 משתתפים שונים**, כאשר כל אחד מהם שיחק במשחק מספר פעמים ונתן משוב כתוב. בנוסף לחבר הוצאות, המשתתפו בבדיקות גם **אנשים שאינם מהكورون**, לצורך קבלת משוב אובייקטיבי.

הבדיקות התמקדו בנושאים הבאים:

- קצב הופעת האויבים
- רמת הקושי בקרבות
- בהירות המדריך (Tutorial)
- שליטה השחקן בדמות
- קרב הבוס הראשון

### טבלת תוצאות הפלייטס

נושא בדיקה	תוצאות הפלייטס	מסקנות
קצב הופעת האויבים	קצב הופעה נתפס כחלש יחסית, ואף אחד מהשחקנים לא מת במהלך הקרבות	הקצב מתאים לשלב מוקדם, אך ניתן שיש מקום להעלאה בשלבים מתקדמים
רמת הקושי בקרבות	כל השחקנים דיווחו שרמת הקושי קלה	הקרבות נגישים מאוד, מתאים לשחקנים חדשים
Tutorial	המדריך היה ברור ומובן לכל השחקנים	אין צורך בשינויים בשלב זה
שליטה השחקן	השליטה בדמות נתפסה כנוכח וטובה	מערכת השליטה מאוזנת ומדוקתת
קרב הבוס הראשון	קרב היה מיAIMים אך הוגן	מתאים לבוס ראשון ומספק חווית אתגר ראשונית

### סיכום הבדיקות

ממצאי הפלייטס מראים כי המשחק נגיש וברור לשחקנים, גם ללא ניסיון קודם. רמת הקושי הנמוכה והקצב האיטי יחסית מאפשרים לשחקנים ללמידה את המכניות ללא תסכול. קרב הבוס הראשון יוצר תחושת איום ראשונית אף נשאר הוגן, ומתאים לתפקידו כקרב בוס ראשון במשחק.