

בוצע פלייטסט למשחק עם 5 משתתפים שונים, כאשר כל אחד מהם שיחק במשחק מספר פעמים ונתן משוב כתוב. בנוסף לחברי הצוות, השתתפו בבדיקות גם אנשים שאינם מהקורס, לצורך קבלת משוב אובייקטיבי.

הבדיקות התמקדו בנושאים הבאים:

- קצב הופעת האויבים
- רמת הקושי בקרבות
- בהירות המדריך (Tutorial)
- שליטת השחקן בדמות
- קרב הבוס הראשון

טבלת תוצאות הפלייטסט

מסקנות	תוצאות הפלייטסט	נושא בדיקה
הקצב מתאים לשלב מוקדם, אך ייתכן שיש מקום להעלאה בשלבים מתקדמים	קצב ההופעה נתפס כחלש יחסית, ואף אחד מהשחקנים לא מת במהלך הקרבות	קצב הופעת האויבים
הקרבות נגישים מאוד, מתאימים לשחקנים חדשים	כל השחקנים דיווחו שרמת הקושי קלה	רמת הקושי בקרבות
אין צורך בשינויים בשלב זה	המדריך היה ברור ומובן לכל השחקנים	Tutorial
מערכת השליטה מאוזנת ומדויקת	השליטה בדמות נתפסה כנוחה וטובה	שליטת השחקן
מתאים כבוס ראשון ומספק חוויית אתגר ראשונית	הקרב היה מאיים אך הוגן	קרב הבוס הראשון

סיכום הבדיקות

ממצאי הפלייטסט מראים כי המשחק נגיש וברור לשחקנים, גם ללא ניסיון קודם. רמת הקושי הנמוכה והקצב האיטי יחסית מאפשרים לשחקנים ללמוד את המכניקות ללא תסכול. קרב הבוס הראשון יוצר תחושת איום ראשונית אך נשאר הוגן, ומתאים לתפקידו כקרב בוס ראשון במשחק.