

The Lost Knight

חוויית המשחק הכללית:

שחקתי את המשחק והחווייה היא עמוקה ומעניינת. העולם מרגיש אפל ומלא אווירה, והטקסטים כתובים טוב ויוצרים סיפור מעניין. מהלך המשחק נותן תחושה שעלילת המשחק תלויה בשחקן והמשחק מגיב בצורה טבעית לכל החלטה כזאת.

התקדמות במשחק:

המעבר בין הפסאז'ים עובד בצורה חלקה וברורה, בכל פעם שבחרתי פעולה עברתי למסך הבא ללא תקיעות. הקרבות, האיסוף, והשימוש החפצים עובדים נכון, החנות מגיבה לשינויים במטבעות, וניתן לראות בבירור את ההשפעה של קנייה או חוסר כסף.

מערכות הקרב:

הקרבות מרגישים מאוזנים ומעניינים, כל מתקפה צריכה להיות מחושבת, אגרסיביות תגרוור ירידה של HP לשחקן וקרב מחושב והבנה של חלונות הזמן למתי כדאי לתקוף עובדים כראוי.

החנות והדיאלוגים עם יוג'י:

בדקתי את כל המצבים של החנות (מצב רגיל, מצב משופר, מצב חנימי) והכל זרם בצורה עקבית. הדיאלוגים מתאימים להתקדמות העלילה והתגובות של יוג'י משתנות בהתאם להתקדמות השחקן המשחק. קניית פריטים מציגה טקסט נכון ומשנה את מצב המשחקן כפי שצריך.

HUD ומידע על השחקן:

HP עולה ויורד בצורה נכונה לאורך המשחק, גם לאחר קבלת פריטים משודרגים החישוב מתעדכן כראוי. המידע על המסך (שיקויים, מטבעות וכו') עוזר מאוד למעקב ויוצר תחושת שליטה מלאה.

בחירות ומשחקיות:

כל הבחירות שביצעתי הובילו אותי למקומות הגיוניים, לא היו לופים תקועים ולא הגעתי למצבים שבהם לא ניתן להמשיך את המשחק. ההתקדמות מרגישה טבעית והמשחק משלב בצורה טובה בין חופש בחירה לזרימה עלילתית.

סיכום אישי:

המשחק בנוי היטב ומאתגר בדיוק במידה הנכונה, הצלחתי לסיים אותו ללא בעיות והרגשתי שיש עומק אמיתי בקרבות, בבחירת הסוף ובדמויות. העולם מושקע, הסיפור טוב והכל עובד כמו שצריך. חווית משחק מוצלחת ומגובשת.