

חוויות המשחק – Playtest – The Lost Knight

חוויות המשחק הכללית

שি�יחקי את המשחק מהתחלת עד סוף והחוויה הייתה בסך הכל זורמת. העולם מרגיש חי ויש אווירה טובה של הרפטקה. הטקסטים מעניינים וברורים, והבחירות נוונות תחושה שאני באמת שלוט בעיליה.

התകדמות במשחק

המעבר בין הפסאדיים עובד טוב. בכל פעם שבחרתי פעולה – עברתי למסך הבא בצורה חלקה. הקרבנות עובדים, החיים יורדים ועולים כמו שצרי, וכשהשתמשתי בשיקוי ראיתי שזה באמת משפיע. גם הكنيיה בחנות מרגישה טבעיות – כאשר מספיק כסוף המשחק מגיב, וכשקוניים – הכל משתנה כמו שצרי.

מערכת הקרב

הקרבנות נגד הבוסים מרגישים מעניינים. זה לא מרכיב מדי, אבל מספיק בשבייל לתת תחושה של מאבק.

אהבתני במיוחד שבקרבנות מול הבוסים התגובהות שונות לפי סוג ההתקפה שבחרתי. החיים שלו יורדים בצורה מסודרת וראייתי גם את ההתקדמות של כל קרב.

הכנות

בדקתי את כל המצלבים, (normal / free / enhanced) והtekסטים זורמים טוב. כשקניתי פריט, המשחק הציג שקניתי אותו עם השם הנכון

חיבים ומידע על המשחק

החיים (HP) מתנהגים כמו שצרי לאורר כל הדרך. גם אחרי שדרוגים ה-HP באמת מתעדכן.

הគטורת התחתונה מציגה את כל הנתונים החשובים, וזה ממש עוזר להבין איפה אני עומד במשחק.

בחירה ומשחקיות

הבחירה מרגישות האיוניות ולא קפצתי למסכים לא קשורים. לא נתקלתי בלופים מזרים או מצלבים שאין דרך להמשיך.

סיכום אישי

בסך הכל המשחק מתגרא ושיחקי אותו מהתחלת עד סוף בלי בעיות, ואפילו הצלחתו לניצח. יש אווירה של סיפור מעניין, הקרבנות והבחירה נוונות עמוק, והכל עובד.