

Playtest – The Lost Knight - יצחק ביסטה

חווית המשחק הכללית

שיחקתי את המשחק מהתחלה עד סוף והחוויה הייתה בסך הכול זורמת. העולם מרגיש חי ויש אווירה טובה של הרפתקה. הטקסטים מעניינים וברורים, והבחירות נותנות תחושה שאני באמת שולט בעלילה.

התקדמות במשחק

המעבר בין הפסאז'ים עובד טוב. בכל פעם שבחרתי פעולה – עברתי למסך הבא בצורה חלקה. הקרבות עובדים, החיים יורדים ועולים כמו שצריך, וכשהשתמשתי בשיקוי ראיתי שזה באמת משפיע. גם הקנייה בחנות מרגישה טבעית – כשאינ מספיק כסף המשחק מגיב, וכשקונים – הכל משתנה כמו שצריך.

מערכת הקרב

הקרבות נגד הבוסים מרגישים מעניינים. זה לא מורכב מדי, אבל מספיק בשביל לתת תחושה של מאבק.

אהבתי במיוחד שבקרבות מול הבוסים התגובות שונות לפי סוג ההתקפה שבחרתי. החיים שלו יורדים בצורה מסודרת וראיתי גם את ההתקדמות של כל קרב.

החנות

בדקתי את כל המצבים, (normal / enhanced / free) והטקסטים זורמים טוב. כשקניתי פריט, המשחק הציג שקינתי אותו עם השם הנכון

חיים ומידע על השחקן

החיים (HP) מתנהגים כמו שצריך לאורך כל הדרך. גם אחרי שדרוגים ה-HP באמת מתעדכן.

הכותרת התחתונה מציגה את כל הנתונים החשובים, וזה ממש עוזר להבין איפה אני עומד במשחק.

בחירות ומשחקיות

הבחירות מרגישות הגיוניות ולא קפצתי למסכים לא קשורים. לא נתקלתי בלופים מוזרים או מצבים שאין דרך להמשיך.

סיכום אישי

בסך הכול המשחק מאתגר ושיחקתי אותו מהתחלה עד סוף בלי בעיות, ואפילו הצלחתי לנצח. יש אווירה של סיפור מעניין, הקרבות והבחירות נותנים עומק, והכל עובד.