

The Lost Knight

חוויות המשחק הכלליות:

שחקתי את המשחק והחוויות היה עמוקה ומעניינת. העולם מרגיש אפילו ואוירה, והטקסטים כתובים טוב ויוצרים סיפור מעניין. מהלך המשחק נותן תחושה שלילת המשחק תלולה בשחקן והמשחק מגיב בצורה טבעית לכל החלטה צאת.

התകדמות במשחק:

המעבר בין הפסאדיים עובד בצורה חלקה וברורה, בכל פעם שבחרתי פעולה עברתי למסך הבא ללא תקיעות. הקרבנות, האיסוף, והשימוש החפצים עובדים נכון, הchnoot מגיבה לשינויים בנסיבות, וניתן לראות בבירור את ההשפעה של קנייה או חוסר כסף.

מערכות הקרב:

הקרבנות מרגישים מאוזנים ומעניינים, כל מתקפה צריכה להיות מחושבת, אגרסיביות תגרור ירידת של HP לשחקן וקרב מחושב והבנה של חלונות הזמן למתי כדאי לתקוף עובדים כראוי.

הchnoot והדיאלוגים עם יוג'י:

בדקמתי את כל הממצבים של הchnoot (מצב רגיל, מצב משופר, מצב חינמי) והכל זרם בצורה עיקנית. הדיאלוגים מתאימים להתקדמות העלילה והtagבאות של יוג'י משתנות בהתאם להתקדמות המשחק. קניית פריטים מציגה טקסט נכון ומשנה את מצב המשחק כפי שציריך.

HUD ומידע על השחקן:

HP עולה ויורד בצורה נכונה לאורך המשחק, גם לאחר קבלת פריטים משודרגים החישוב מתעדכן כראוי.

המידע על המסר (שיköים, מטבחות וכו') עוזר מאוד ל上岗 ויוצר תחושת שליטה מלאה.

בחירה ומשחקיות:

כל הבחירה שביבליו יכולות הגינויים, לא היו לו פים תקועים ולא הגיעו לממצבים שבהם לא ניתן להמשיך את המשחק.

התקדמות מרגישה טבעית והמשחק משלב בצורה טובה בין חופש בחירה לזרימה עליילתייה.

סיכון אישי:

המשחק בניו היטב ומאתגר בבדיקה במידה הנכונה, הצלחתו לסימן אותו ללא בעיות והרגשת שיש עומק אמיתי בקרבות, בבחירה הסופי ובדמותו.

העולם מושקע, הסיפור טוב והכל עובד כמו שצריך. חוות משחק מוצלחת ו邁ובה.