

## LCD

O LCD (Liquid Crystal Display) é um dispositivo muito útil para mostrar informações para o usuário sem a necessidade do serial monitor.

O LCD utilizado para nossos programas Arduino foi o 16x2. O modelo possuía também 6 botões, que podem ser usados para manipular informações.

O arquivo *Exemplo\_LCD\_com\_botões.ino* mostra como utilizar os botões do shield LCD para mover um símbolo de exemplo pelo LCD. Dependendo do valor lido na porta A0, corresponde a um botão. Dependendo do botão, o símbolo irá movimentar-se para a direita, esquerda, cima, baixo ou voltar para a posição inicial.