

## Contents

<b>1 Estructuras de Datos 2025-1</b>	<b>1</b>
1.1 Cola . . . . .	1
1.1.1 Constructor por Default . . . . .	1
1.1.2 Constructor de Copia . . . . .	1
1.1.3 Operador = . . . . .	1
1.1.4 Destructor . . . . .	1
1.1.5 Encolar . . . . .	1
1.1.6 Desencolar . . . . .	2
1.1.7 Conocer el Primero de la Cola . . . . .	2
1.1.8 Conocer el Ultimo de la Cola . . . . .	2
1.1.9 Conocer el Numero de Elementos . . . . .	2
1.1.10 Conocer si esta Vacía . . . . .	2
1.1.11 Vaciar . . . . .	2
1.1.12 Imprimir . . . . .	2

## 1 Estructuras de Datos 2025-1

### 1.1 Cola

#### 1.1.1 Constructor por Default

```
Cola();
```

#### 1.1.2 Constructor de Copia

```
Cola(const Cola <Tipo>& otra);
```

#### 1.1.3 Operador =

```
Cola <Tipo>& operator=(const Cola<Tipo>& otra);
```

#### 1.1.4 Destructor

```
~Cola();
```

#### 1.1.5 Encolar

```
void Encolar(Tipo valor);
```

#### **1.1.6 Desencolar**

Tipo Desencolar();

#### **1.1.7 Conocer el Primero de la Cola**

#### **1.1.8 Conocer el Ultimo de la Cola**

#### **1.1.9 Conocer el Numero de Elementos**

int ObtenerTamano();

#### **1.1.10 Conocer si esta Vacía**

bool EstaVacía() const;

#### **1.1.11 Vaciar**

#### **1.1.12 Imprimir**

void Imprimir();