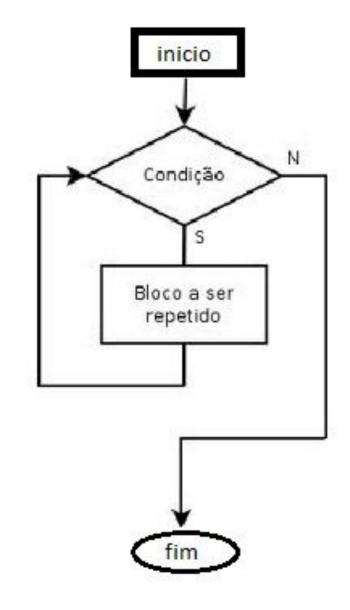


## ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

A estrutura de repetição é um recurso das linguagens de programação responsável por executar um bloco de código repetidas vezes enquanto determinada condição é atendida. No Python, possuímos dois tipos de estruturas de repetição: for e while.

Usamos estruturas de repetições para que o sistema fique "preso" em um loop até que uma determinada condição de parada seja alcançada



#### SINTAXE DO COMANDO FOR

O <mark>for</mark> normalmente é utilizado quando você quer repetir um bloco de código um número fixo de vezes

# for referência in sequência: bloco de código

Referência é a variável que vai receber um valor da sequência a cada iteração. A cada iteração ela aponta para um valor da sequência. A sequência estática como uma lista ou uma string.

Uma lista é uma sequência de elementos dentro de um par de colchetes separados por vírgula.

#### EXEMPLOS DE BLOCOS DE CÓDIGOS FOR

```
for n1 in [8, 7, 17, 25, 38]: print(n1)
```

```
seq = [3, 57, 67, 22, 8]
for n2 in seq:
    print(n2)
```

### **OPÇÕES DO COMANDO FOR**

Podemos usar o else para executar algum código após o término do loop

```
1     for numero in [0, 18, 56, 77, 95]:
2         print(numero)
3     else:
4         print("Acabou")
```

Para interromper um loop podemos utilizar o break (quebrar o loop)

```
for numero in range(1000000):
    print(numero)
    if numero == 4:
        break
    print("Até mais")
```

## **OPÇÕES DO COMANDO FOR**

Quando é usado o <mark>break</mark> o conteúdo do <mark>else</mark> não é executado

```
numeros = [1, 2, 3, 10, 12]
for numero in numeros:
    if numero == 10:
        break
    print(f"Número: {numero}")
else:
    print("Acabou")
```

## **OPÇÕES DO COMANDO FOR**

Para passar para a próxima iteração podemos utilizar o continue

```
for x in [1, 10, 20, 30, 40, 50]:
    if x == 30:
        continue
    print(x)
```

#### **COMANDO RANGE**

Range é uma função que gera uma lista de números

**SINTAXE**: range(início,fim,salto) Início e salto são opcionais, se não for informado o início, será considerado iniciando do zero, se não for informado o salto, será incrementado em 1

```
for numero in range(3):
    print(numero)
```

```
for numero in range(20, 30, 2):
    print(numero)
```

#### **EXEMPLO**

```
#Somando números do intervalo informado limitando o maior número
inicio = int (input("Informe o primeiro número :"))
fim = int (input("Informe o número final: "))
salto = int(input("Informe o salto :"))
texto = "Cálculo :"
soma = 0
for numero in range(inicio , fim , salto):
  soma = soma + numero
 texto = texto + str(numero)
  if numero > 50:
   texto = texto + "\nPassou de 50"
    break
  if numero != fim-1:
    texto = texto + " + "
print(f"{texto}")
print(f"Soma : {soma}")
```

## EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

- 1. Construa um programa em Python utilizando os comandos aprendidos até agora para encontrar todos os números pares entre 1 e 100.
- 2. Faça um programa em Python (utilize a estrutura for) que leia 10 valores inteiros e:
  - Encontre e mostre o maior valor
  - Encontre e mostre o menor valor
  - Calcule e mostre a média dos números lidos
- 3. Faça um programa em linguagem Python que recebe a temperatura de z cliente e imprima a mensagem de se a temperatura esta normal (menor que 37,2 C) ou está em estado febril (37,3 C a 38 C ) ou com febre (38 C a 39 C) e com febre alta(acima 39 C). No final mostre a quantidade de pessoas analisadas e a média de temperatura.

## EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

- 4. Ler do teclado a idade e o sexo de 10 pessoas, calcule e imprima:
  - idade média das mulheres
  - idade média dos homens
  - idade média do grupo
- 5. Escreva um programa que mostre todos os números entre 5 e 100 que são divisíveis por 7, mas não são múltiplos de 5. Os números obtidos devem ser impressos em sequência.
- 6. Escreva um programa em Python que receba uma string do usuário e mostre de trás para frente.
- 7. Escreva um programa em Python para encontrar o fatorial de qualquer número.
- 8. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.

#### **DESAFIO BÔNUS**

Faça um programa que solicite ao usuário um número que ele queira treinar a tabuada. Você irá solicitar ao mesmo a resposta do cálculo do número informado multiplicado por 1, 2 até 10. A cada resposta você deverá validar e imprimir :"CORRETO" ou "QUE PENA, VOCÊ ERROU, O VALOR CORRETO É X ", no lugar de "X" coloque o valor correto Ao final imprima "Total de acertos: y" e "Total de erros z", onde "y" deverá ser o total de acertos e "z" o total de erros.