

第1章 導入

1. まず、Javaコースでは何をするの？

このコースでは、Javaで簡単なゲームを作っていきます。

1 日目は、Javaの基礎知識やSwingの使い方、簡単なゲームの作り方を学びます。

2、3 日目は、初日で学んだ知識をもとにゲームを作っていきます。何人かのチームに分かれてゲームを作っていきます。

最終日は、作ったゲームをみんなでプレイしましょう！

2. Javaってなあに？

Java（じゃば）は、プログラミング言語の1つで、オブジェクト指向という考え方をもとに作られました。

3. Swingってなあに？

Swing(スウィング)とは、画面を出すためのライブラリです。（後に詳しく説明します）

4. Javaって何に使われているの？

一番メジャーなのは、Androidでしょう。そう、みなさんが持っているであろう、Androidのスマホは実はJavaで動いているのです。