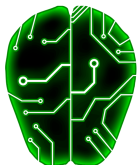


Coding Dojo & Test Driven Development



COMPUTER SOCIETY



Guilherme Paiva

Instituto Federal de Brasília, Campus
Taguatinga



Sumário

1 Contextualização

2 Desenvolvimento

3 TDD



Origem

- *Dojo*
- Local de treinamento
- Duas pessoas em ação, o restante observa



Formatos

- *Kata*
 - ▶ Solução pronta é apresentada ao público, todos os participantes devem ser capaz de reproduzir a solução
- ***Randori***
 - ▶ Apenas uma máquina, participação de todos
 - ▶ *Baby Steps*
 - ▶ *TDD*
- *Kake*
 - ▶ Várias duplas programando simultaneamente



Vantagens e Objetivos

- Desafios
- Comunicação
- Aprendizado
- Diversão!! :D



Ambiente

- Cooperação
- Não-competitivo
- Participação
- Respeito
- Troca de conhecimento



Retrospectiva

- O que aprendemos
- O que podemos melhorar
- O que devemos trazer



TDD

- Test Driven Development
- RED → GREEN → REFACTOR
- Escreva um teste que falhe
- Faça o teste passar
- Refatore o código
- Repita