

# Tarea 08

fl.gomez10 at uniandes.edu.co

30 de marzo de 2019

Horario de atención: Principalmente de 2:00pm a 5:00pm en la oficina i-109. También se pueden enviar dudas al correo electrónico. Entregar la carpeta de trabajo en un archivo comprimido `hw09-username.tar` antes de finalizar la clase.

Trabaje iniciando sesión en la máquina virtual en línea [mybinder.org/](https://mybinder.org/)<sup>1</sup>.

## 1. Ejercicio 1 (60 puntos) Trabajo en Casa - Ceros de las funciones de Bessel

Las funciones de Bessel<sup>2</sup> son muy importantes en física para describir problemas con simetría axial. Pueden describir la forma de una membrana de un tambor cuando suena, el potencial eléctrico dentro de cavidades cilíndricas por mencionar algunos problemas físicos. En este ejercicio utilizaremos una librería que calcula las funciones de Bessel. Esta tarea está fuertemente basada en el vídeo 12.

### 1.1. Importando la librería SciPy (10 pts)

Esta librería tiene herramientas de alto turmequé en física. Vamos a invocar la función de Bessel  $J_\nu(x)$ . Inicie un nuevo notebook con el botón a la derecha (new  $\rightarrow$  Python3). En la primera celda importe numpy, matplotlib.pyplot y scipy.special

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import scipy.special as sp
```

En la segunda celda un array tipo linspace  $x$  entre 0 y 20. Genere un segundo array  $y = J_\nu(x)$ , con  $\nu = 1$ .

```
1 x = np.linspace(0,20)
2 y = sp.jv(1,x)
```

<sup>1</sup><https://mybinder.org/v2/gh/ComputoCienciasUniandes/FISI2026-201910/master?urlpath=lab>

<sup>2</sup>Pueden echarle una ojeada a Wikipedia en [https://en.wikipedia.org/wiki/Bessel\\_function](https://en.wikipedia.org/wiki/Bessel_function)

Grafique en la tercera celda  $x$  vs  $y$ .

```
1 plt.title(Funcion de Bessel de primer orden)
2 plt.plot(x,y)
3 plt.grid(True)
4 plt.axhline(y=0, color="black")
5 plt.axvline(x=0, color="black")
```

## 1.2. Buscando ceros por barrido (25 pts)

Implemente un algoritmo para buscar ceros a través de cambio de signo en la función mientras se hace barrido en  $x$  desde cero hasta veinte. OMITIR  $x = 0$ .

- El algoritmo debe barrer el dominio de  $x$  en pequeños pasos pequeños.
- El algoritmo debe decir si encuentra ceros a partir del cambio de signo de la función
- El algoritmo debe encontrar los ceros con un error no mayor a 0.01

Preferiblemente, que no sea una copia del código en el vídeo. Entienda el método y escriba su propia versión.

## 1.3. Buscando ceros por bisección (25 pts)

OMITIR  $x = 0$ .

- El algoritmo puede empezar a buscar cerca (a 0.5 unidades) de los ceros que encontró en el punto anterior.
- El algoritmo debe dividir el rango entre dos partes, e identificar en qué momento cambia la función de signo para aceptar el rango donde se hace el cambio de signo y rechazar el dominio donde no cambió la función de signo. Esta parte debe ser repetirse hasta encontrar el cero dentro del error propuesto ( $0.0001$ )  $|f(x)| < 0,0001$
- El algoritmo debe encontrar los ceros que encontró en el punto anterior.
- El algoritmo debe reportar cuántas iteraciones requiere para encontrar cada uno de los ceros en el dominio.

Preferiblemente, que no sea una copia del código en el vídeo. Entienda el método y escriba su propia versión.

## 2. Ejercicio 2: Método de Newton-Raphson. (40 pts) Trabajo en Clase

Escribir un algoritmo que busque los ceros de la función de Bessel  $J_1(x)$  entre 0 y 20. OMITIR  $x = 0$ .

- El algoritmo debe utilizar los mismos puntos de partida que en el punto anterior, cercanos a los ceros.
- El algoritmo debe calcular la derivada de la función en el punto
- A partir de la derivada, debe buscar el intersección de la recta tangente al punto donde se calculó la derivada.
- Una vez se tiene el intersección, se evalúa la función, se repite el procedimiento hasta que el error sea inferior a 0.0001.  $|f(x)| < 0,0001$
- Indicar cuántas iteraciones se requieren para que este método encuentre cada uno de los ceros.