Tarea 06

fl.gomez10 at uniandes.edu.co

13 de marzo de 2019

Horario de atención: Principalmente de 2:00pm a 5:00pm en la oficina i-109. También se pueden enviar dudas al correo electrónico.

Entregar la carpeta de trabajo en un archivo comprimido hw06-username.tar antes de finalizar la clase.

Trabaje iniciando sesión en la máquina virtual en línea mybinder.org/ ¹. Aparte, cree un archivo de texto llamado bitacora.txt

Ejercicio 1 (30 puntos) Trabajo en Casa

a (10 pts): Módulo Desconocido.

- Abra un Notebook de Python 3. Guárdelo como ejercicio01a.ipynb
- En la primera celda importe el paquete imageio.
- Ejecute la celda con shift + enter
- ¿Qué resultado arroja la ejecución de esta celda? Guarde la salida (Esta puede ser una advertencia o un error) en la bitácora.
- Guarde este notebook. ctrl + s

b (20 pts): Instalación de un Módulo con PIP

- Cierre el notebook anterior. Abra una terminal e instale con el comando pip el paquete imageio, del mismo modo que en el vídeo (minuto 4:08) se instala jupyter.
- Guarde en la bitácora la información que arroja el proceso de instalación.
- Abra un Notebook de Python 3.
- En la primera celda importe el paquete imageio.
- Ejecute la celda con shift + enter

 $^{^{1}} https://mybinder.org/v2/gh/ComputoCienciasUniandes/FISI2026-201910/master?urlpath=lab$

- ¿Qué resultado arroja la ejecución de esta celda? Guarde la salida (Esta puede ser una advertencia o un error) en la bitácora. Comente este resultado.
- Guarde este notebook como ejercicio01b.ipynb

Ejercicio 2 (40 puntos) Trabajo en Casa

a (10 pts)

Guarde el siguiente código en un archivo llamado grafica_cos.py.

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
 2 import math
_{4} t = 0
_{5} n = 0
 _{7} A = list ( range (0,100))
9 for elemento in A:
       x.append(t + elemento * 2 * 3.1416 / 100)
10
_{12} y = []
13 for elemento in x:
       y.append( math.cos(elemento))
plt.subplot(111)
plt.axis("equal")
plt.plot(x,y)
plt.title('t = {}'.format(t))
plt.savefig('{}.png'.format(n))
plt.close()
```

Listing 1: grafica-cos.py

Este código genera cien números igualmente espaciados entre 0 y 2π , le suma un número "t", luego calcula $y=\cos(x+t)$, grafica y guarda como n.png.

- Corra el código una vez para comprobar su funcionamiento.
- \blacksquare Cambie t y n (entero) para comprobar su funcionamiento.
- Modifique el código para que sea una función que tenga dos argumentos de entrada: t y n. Con esto, al llamar la funcion(t,n) esta genera la gráfica y la guarda.
- Guarde este archivo.

b (20 pts)

Cree un nuevo Notebook llamado ejercicio02b.ipynb.

- Importe el módulo grafica_cos que creó en el numeral anterior. ²
- Llame la función que creó en el numeral anterior para comprobar que funciona.
- Inicie un contador n=0, la variable t=0 y un paso de tiempo DeltaT=0.2
- Cree un ciclo while que termine cuando t > 6.29
- en este ciclo llame la función que grafica con los argumentos t y n.
- \blacksquare aumente t += deltat.
- \blacksquare aumente n += 1

Ejecute la celda. Esto debería generar cerca de 30 archivos de imágen. Guarde el Notebook.

c (10 pts)

En este ejercicio se va a hacer una "película.gif" con las imágenes que se crearon en el numeral anterior.

- Cree un nuevo notebook llamado ejercicio02c.ipynb.
- Cree una lista con los nombres de las imágenes como strings. Llámela filenames.
- Use una estructura de código similar a la propuesta para que el módulo imageio genere un nuevo archivo apilando las imágenes.

```
import imageio

filenames = [] ## Lista con los nombres de los archivos

with imageio.get_writer('pelicula.gif', mode='I') as writer:
for filename in filenames:
    image = imageio.imread(filename)
    writer.append_data(image)
```

Listing 2: ejercicio02x.ipynb

Ejercicio 3 (En Clase)

Descargue el Notebook colisiones.ipynb

 $^{^2{\}rm Pilas}$ con el nombre del módulo. Si lo llaman "grafica-cos" el programa entenderá que hay que realizar una resta "grafica" menos "cos".

a (30 pts)

- Añada las posiciones X e Y de la partícula c a las listas. Grafique la posición de c junto con las demás partículas. (10 pts)
- \blacksquare Añada interacción entre la partícula c y las ya creadas a y b. (10 pts)
- Coloque c en algún punto donde $x_c < -2$ y modifique la posición y inicial de a para que impacte a primero con b y luego con c. (10 pts)

b (30 pts) BONUS

- Muestre si se conserva el momento lineal del sistema graficando las componentes x e y del momento total (20 pts.)
- Grafique la energía cinética total del sistema. (10 pts.) ¿Se comporta como esperaba?