

## MÉTODOS COMPUTACIONALES

NOMBRE DEL CURSO: Métodos Computacionales

CÓDIGO DEL CURSO: FISI 2028 (Magistral) FISI 2029 (Laboratorio)

UNIDAD ACADÉMICA: Departamento de Física

PERIODO ACADÉMICO: 201910

HORARIO (MAGISTRAL - SECCIÓN 1): Ma y Ju, 6:30 a 7:50.

HORARIO (MAGISTRAL - SECCIÓN 2): Ma y Vie, 17:00 a 18:20.

HORARIO (LABORATORIO - SECCIÓN 1): Ma 15:30 - 16:50

HORARIO (LABORATORIO - SECCIÓN 2): Mie 14:00 - 15:20

---

NOMBRE PROFESOR MAGISTRAL (SECCIÓN 1): Jaime E. Forero Romero

CORREO ELECTRÓNICO: [je.forero@uniandes.edu.co](mailto:je.forero@uniandes.edu.co)

HORARIO Y LUGAR DE ATENCIÓN: Martes 15:00 a 17:00, Oficina Ip208

NOMBRE PROFESOR MAGISTRAL (SECCIÓN 2): Veronica Arias Callejas

CORREO ELECTRÓNICO: [v.arias@uniandes.edu.co](mailto:v.arias@uniandes.edu.co)

HORARIO DE ATENCIÓN: con cita previa.

NOMBRE PROFESOR(A) COMPLEMENTARIO(A):

CORREO ELECTRÓNICO:

---

### I Introducción

Los métodos computacionales son un aspecto inseparable de cualquier área de trabajo en ciencia e ingeniería. Esto se debe a la facilidad de acceso a computadoras programables y al aumento exponencial en su capacidad de procesamiento. Este curso busca guiar a los estudiantes en el desarrollo de sus *habilidades computacionales* para obtener información sobre la realidad que los datos generados por computador pretenden describir. Estos datos pueden ser mediciones o simulaciones de sistemas físicos, químicos, geológicos, biológicos, financieros o industriales, entre otros. El programa del curso tiene dos componentes diferenciadas: métodos numéricos y *carpintería* de software. La parte de métodos numéricos busca ilustrar el paso entre la formulación matemática de una pregunta sobre la realidad y su descripción numérica/computacional. El objetivo principal es mostrar diferentes formas de usar un computador para formular esa pregunta. La parte de carpintería presenta algunas técnicas y prácticas necesarias, no suficientes, para poder obtener resultados computacionales reproducibles.

### II Objetivos

El objetivo principal del curso es presentar algoritmos y técnicas básicas para:

- resolver ecuaciones diferenciales ordinarias y parciales,
- analizar y describir datos con técnicas estadísticas basadas en métodos Monte Carlo,
- desarrollar esquemas reproducibles para el análisis de datos científicos.

### III Competencias a desarrollar

Al finalizar el curso, se espera que el estudiante esté en capacidad de:

- implementar algoritmos sencillos para la resolución de ecuaciones diferenciales y para el análisis estadístico exploratorio de datos,

- manejar la sintaxis básica de dos lenguajes de programación modernos de computación numérica: uno de alto nivel y otro de bajo nivel,
- desarrollar un esquema sencillo para obtener resultados computacionales reproducibles.

## IV Contenido por semanas

### Semana 1. Binder. Repaso Unix. Repaso Python.

- Temas: Presentación del curso. Binder. Comandos básicos Unix. Sintaxis básica de Python.
- Lecturas preparatorias: Los siguientes videos de Herramientas Computacionales
  - Introducción a Unix: primera parte
  - Introducción a Unix: segunda parte
  - Introducción a Python: primera parte
  - Python: listas y strings.
  - Intruducción a Python: segunda parte
  - Python: Funciones, tipos de variables y recursividad.
  - Numpy con IPython
  - `import matplotlib as plt`

### Semana 2

- Temas: Git. Github. Makefile. Unit Tests.
- Videos de la serie `Version Control with Git` y `Automation and Make` en Software Carpentry.
- Talleres:

### Semana 3

- Temas: Integrales. Interpolación.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 6 (Integration) del libro de Landau.

### Semana 4

- Temas: Derivadas. Raíces de ecuaciones.
- Lecturas preparatorias: Capítulos 7.I (Numerical Differentiation) y 7.II (Trial-and-Error Searching) del libro de Landau.

### Semana 5

- Temas: Solución de sistemas de ecuaciones lineales.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 8 (Matrix Equation Solutions) del libro de Landau.

### Semana 6

- Temas: Autovalores y autovectores. Principal Component Analysis.
- Lecturas preparatorias: Secciones 6.3.1 (Principal Component Regression) y 10.2 (Principal Component Analysis) del libro ISL.
- Talleres: Publicación Taller #1.

### Semana 7

- Temas: Transformadas de Fourier
- Lecturas preparatorias: Capítulo 10 (Fourier Analysis) del libro de Landau.

### Semana 8

- Temas: C++. Introducción, sintaxis, compilar/ejecutar, variables, ciclos.
- Lecturas preparatorias: C++ Tutorial

### Semana 9

- Temas: C++. If/while, Funciones, arreglos, Pointers, input/output

- Lecturas preparatorias: C++ Tutorial

#### Semana 10

- Temas: Ecuaciones diferenciales ordinarias.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 9 (ODEs) del libro de Landau.
- Talleres: Entrega Taller #1.

#### Semana 11

- Temas: Ecuaciones diferenciales parciales.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 17 (PDEs) del libro de Landau.

#### Semana 12

- Temas: Ecuaciones diferenciales parciales.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 17 (PDEs) del libro de Landau.
- Talleres: Publicación Taller #2

#### Semana 13 (Semana de trabajo individual)

#### Semana 14

- Temas: Conceptos básicos de probabilidad y estadística. Procesos aleatorios.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 1 (The Basics) del libro de Sivia&Skilling.

#### Semana 15

- Temas: Métodos de Monte Carlo.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 1 (Monte Carlo Methods) del libro de Krauth.
- Talleres:

#### Semana 16

- Temas: Estimación bayesiana de parámetros.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 1 (Monte Carlo Methods) del libro de Krauth.
- Talleres: Entrega Taller #2

## V Metodología

Las *habilidades computacionales* se desarrollan trabajando activamente. Por esto en las sesiones magistrales, luego de presentar un resumen de los conceptos teóricos, se hará énfasis en la práctica y experimentación. Para que esto funcione es necesario que los estudiantes estudien el tema correspondiente **antes de cada clase** siguiendo las lecturas preparatorias recomendadas. En el *Laboratorio de Métodos Computacionales* habrá más tiempo para practicar lo visto en la clase magistral, hacer ejercicios y aclarar dudas.

La Magistral y el Laboratorio cuentan con repositorios en GitHub:

<https://github.com/ComputoCienciasUniandes/FISI2028-201910>.

<https://github.com/ComputoCienciasUniandes/FISI2029-201910>.

## VI Criterios de evaluación

La Magistral y el Laboratorio se califican por separado. Las componentes que reciben calificación en la Magistral (en paréntesis su contribución a la nota definitiva) son las siguientes:

- Asistencia (20 %). Cada asistencia a clase cuenta como una nota de 5.0 y una falta como 0.0. El promedio de esas notas será la nota de asistencia. Si hay **seis** o más fallas no justificadas durante todo el semestre esta nota es cero (0.0).
- Ejercicios (30 %). En cada clase hay un ejercicio para entregar. Cada ejercicio tiene dos partes. La primera se publica al menos un día y debe resolverse antes de llegar a clase. La segunda se publica y debe resolverse durante la clase. Durante el semestre el profesor elijirá a su discreción seis (6) de estos ejercicios para ser calificados. El promedio de esas notas será la nota de ejercicios. Si se dejaron de entregar **seis** o más ejercicios (sin justificación) durante todo el semestre esta nota es (0.0).

- Talleres (30 %). Habrá dos talleres para resolver por fuera de clase. El promedio de esas calificaciones será la nota de talleres.
- Examen Final (20 %). Tendrá una componente escrita y otra de programación.

Las componentes que reciben calificación en el Laboratorio son las siguientes:

- Asistencia (30 %) Similar a la Magistral. Si hay **tres** o más fallas no justificadas durante todo el semestre esta nota es cero (0.0).
- Ejercicios (70 %). En cada clase hay un ejercicio para entregar. Se desarrollan y entregan en clase. Durante el semestre el profesor elegirá a su discreción cinco (5) de estos ejercicios para ser calificados. El promedio de esas notas será la nota de ejercicios. Si se dejaron de entregar **tres** o más ejercicios (sin justificación) durante todo el semestre esta nota es cero (0.0).

De acuerdo a la nota definitiva en el Laboratorio habrá **un bono** en la nota definitiva de la Magistral. Siendo  $x$  la nota de Laboratorio, el bono  $b$  se calcula así:  $4,0 < x \leq 4,4 \rightarrow b = 0,1$ ;  $4,4 < x \leq 4,8 \rightarrow b = 0,2$ ;  $4,8 < x \leq 5,0 \rightarrow b = 0,3$ .

Todos los exámenes, talleres y ejercicios son **individuales**. Si en las entregas se detecta que el trabajo no fue individual (esto incluye colaboración con personas no inscritas en el curso, i.e. a través de “monitorías”) se llevará el caso a comité disciplinario y la nota del curso queda como Pendiente Disciplinario hasta que el comité tome alguna decisión.

Todas las entregas de talleres y ejercicios se harán a través de SICUA. **No se aceptará ninguna tarea por fuera de esa plataforma**, a menos que ocurra una falla en los servidores de SICUA que afecte a **todos** los estudiantes del curso.

## VII Bibliografía

Bibliografía principal:

- *A survey of Computational Physics - Enlarged Python Book*. R. H. Landau, M. J. Páez, C. C. Bordeianu. WILEY. 2012. <https://psrc.aapt.org/items/detail.cfm?ID=11578>
- *Data Analysis: A Bayesian Tutorial*. D. S. Sivia, J. Skilling. Second Edition, Oxford Science Publications. 2006.
- *Statistical Mechanics: Algorithms and Computations*. W. Krauth, Oxford Univ. Press.
- *An Introduction to Statistical Learning*. G. James, D. Witten, T. Hastie, R. Tibshirani, Springer. <http://www-bcf.usc.edu/~gareth/ISL/>
- *C++ programming for the absolute beginner*. M. Lee & D. Henkemans, Second Edition, Cengage Learning, 2009.
- *The C programming language*. B. Kernighan & D. Ritchie, Second Edition, Prentice Hall.
- Videos del curso Herramientas Computacionales que muestran los fundamentos de Unix y Python [https://www.youtube.com/playlist?list=PLHQtzvthdVM\\_MGC9dPFKe4hPAwBd\\_7RJ3](https://www.youtube.com/playlist?list=PLHQtzvthdVM_MGC9dPFKe4hPAwBd_7RJ3)
- Software Carpentry: <http://software-carpentry.org/>
- C++ Tutorial: <https://www.tutorialspoint.com/cplusplus/>

Bibliografía secundaria:

- *Elements of Scientific Computing* Tveito A., Langtangen H.P., Nielsen B.F., Cai X. Springer. 2010.
- *Introduction to Computation and Programming Using Python*, Guttag, J. V. The MIT Press. 2013.
- <http://xkcd.com/>