

Cookbook Clase 1

Enero 20, 2016

En este cookbook encontrarán paso a paso lo que realizaremos en clase.

1 Scripts

Un script es un archivo en el cual se escriben una secuencia de comandos que tienen como fin realizar una tarea que el usuario desee. Cuando se ejecute el script los comandos se irán ejecutando según el orden en el que escribimos los comandos. Por ejemplo hagamos un script que baje un archivo de datos y me arroje el peso en bytes del archivo.

1. Abrir un editor de texto un archivo que tenga una extensión `.sh` en este caso usaremos *emacs* como nuestro editor de texto. Para abrir un archivo en emacs escribimos en la consola:

```
emacs script-1.sh &
```

Esto abrirá una ventana fuera de la terminal en la cual escribiremos nuestros comandos.

2. Ahora escribamos el comando que bajará los datos.

```
wget https://github.com/ComputoCienciasUniandes/MetodosComputacionalesLaboratorio/  
raw/master/2016-1/w1/data.tar.gz
```

Para pegar en Emacs se utiliza `ctrl+y` y para guardar los cambios usamos `ctrl+x+s`

3. En la terminal ejecutamos el script `script-1.sh`, para volver ejecutable este archivo debemos cambiar los permisos del archivo usando el comando `chmod`

```
chmod u+x script-1.sh
```

`u+x` quiere decir que ..

Para ejecutar el archivo escribimos `./script-1.sh`

4. Volvemos a la ventana de Emacs y escribimos el comando descomprimir los datos y para ver el peso en bytes del archivo.

```
tar -xzvf data.tar.gz  
du -b data
```

5. Guardamos y volvemos a ejecutar.