

Laboratorio de Métodos Computacionales Taller 4



Profesor: Felipe Gómez Fecha de Publicación: Septiembre 17 de 2015

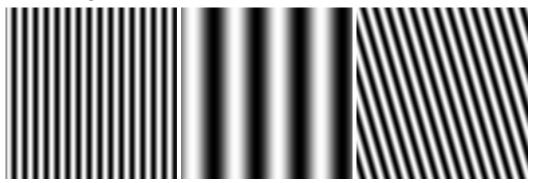
Instrucciones de Entrega

La solución a este taller debe subirse por SICUA antes de las 12:59PM del jueves 17 de septiembre de 2015. Debe entregarse un archivo llamado NombreApellido_hw4.ipynb. Este puede iniciar con %pylab inline

1. 40 pt numpy.fft.fft2 y numpy.fft.fftshift

En el repositorio https://github.com/ComputoCienciasUniandes/MetodosComputacionalesLaboratorio/tree/master/2015-20/hw04/img se encuentran las imágenes 01.png, 02.png y 03.png en escala de grises. Calcule la transformada de Fourier bidimiensional para cada imágen con fft.fft2. Para centrar la imágen de la transformada use fft.fftshift.

Graficar las imágenes y su transformada de Fourier. Para ver claramente las intensidades, utilice una escala logarítmica.



2. 60 pt Filtrando

En el mismo repositorio se encuentra la imágen con ruido clown.png.

Calcule la transformada de Fourier de la imágen, encuentre las frecuencias que generan el patrón del ruido y elimínelas usando una máscara. Reconstruya la imágen limpia.



Imágenes tomadas de http://www.imagemagick.org/Usage/fourier/ Una presentación interesante sobre análisis de imágenes con Fourier: http://research.stowers-institute.org/efg/Report/FourierAnalysis.pdf Soundtrack: Morphine - https://www.youtube.com/watch?v=eH2erx495io