

TALLER 2- ESFERA HOMOGENEA

FEBRERO 5

El programa que de solución de esta tarea deben subirse a través de sicuaplus antes de las 8:20AM del jueves 5 de Febrero como un único archivo .c que se llame `NombreApellidos_taller2.c`, por ejemplo yo debería subir un archivo llamado `NicolasGaravito_taller2.c`.

(100 puntos) Escriba un programa que genere puntos aleatorios en la superficie de una esfera. El programa debe recibir como parametro el numero de puntos que se quieren dentro de la esfera y el radio de la esfera.. Se deben utilizar punteros y el programa debe escribir un archivo llamado `Esfera-Homogenea.txt`, este debe tener tres columnas correspondientes a las coordenadas x, y, z.

Ayuda: Para graficar en tres dimensiones en gnuplot usar el comando `splot`.