

## PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I Operasi Remove List (Mid)

Ade Sukendar

Teknik Informatika Universitas Pasundan 2024









# Ready !!! Go !!!











### Hapus/Remove Elemen List

- Operasi hapus/remove list adalah proses untuk menghilangkan elemen di dalam list
- Operasi hapus elemen list dapat dilakukan di
  - Awal/head
  - Tengah/middle
  - Akhir/Tail
- Dampak dari operasi hapus list adalah elemen list akan berkurang sehingga alokasi memori pun akan mengecil sesuai dengan jumlah elemen yang ada di dalam list









## Operasi List Remove Elemen di Tengah









#### Kondisi Operasi Remove di Tengah

 Menghapus elemen di tengah mempunyai kondisi yaitu elemen List tidak kosong (not empty)







### Proses: Remove di Tengah Jika List Not Empty

- 1. Pastikan bahwa Head tidak berisi NULL
- Pengecekan setiap elemen node berdasarkan nilai node, untuk menemukan posisi node yang akan dihapus (tempNode) dan node sebelum node yang akan di hapus (preNode)
- 3. Next preNode diisi dengan nilai next tempNode
- 4. Node tempNode di hapus/dispose

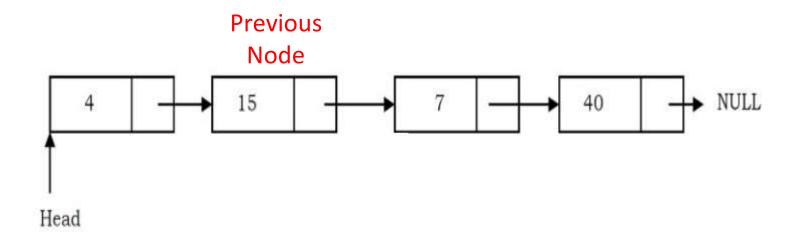






### Proses: Remove di Tengah Jika List Not Empty

- Misalkan ada sebuah list yang sudah berisi elemen yaitu (4, 15, 7, 40)
- Awal list di sebut head, Head menunjuk ke elemen bernilai 4
- Asumsi akan dihapus node yang bernilai 7
- Posisi ke-2 disebut sebagai *previous node*



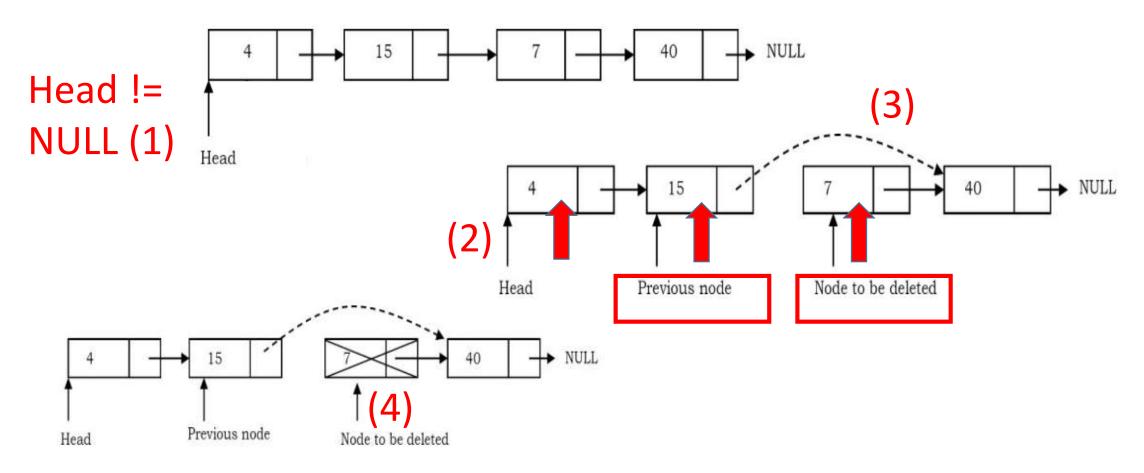








#### Proses: Remove di Tengah Jika List Not Empty





Middle List







#### procedure removeMid(x: integer) deklarasi preNode, delNode: Node i: integer, ketemu: boolean Deskripsi IF (HEAD <> null) THEN $ketemu \leftarrow false, i \leftarrow 1$

WHILE (delNode.next <> null AND not ketemu)

IF (delNode.data = x)) THEN

delNode - delNode.next

ketemu ← true

preNode + delNode

```
IF (ketemu = true) THEN
    IF (i = 1) THEN {Jika satu elemen list}
      HEAD ← null
    ELSE
      preNode.next + delNode.next
      dispose (delNode)
    ENDIF
  ENDIF
ENDIF
```

delNode ← HEAD

ELSE

i++

{slide berikutnya}

ENDIF

ENDWHILE









#### Terima Kasih









#### Referensi

- Foundation of Computer Science C Edition, Alfred V. Aho dan Jeffrey D. Ullman, 1994.
- Data Structures and Algorithms in Java, 2nd Edition by Robert Lafore
- Data Structures and Algorithms Made Easy: Data Structures and Algorithmic Puzzles, Fifth Edition - Narasimha Karumanchi
- The Algorithm Design Manual Steven S Skiena
- Algorithms (4th Edition) Robert sedgewick