



Curso JavaScript

Comisión: 30350

Profesor: Jose Nardulli

Tutores:

- Pablo Basueldo Arcati
- Juan Ignacio Vigarío
- Matias Cantora
- Juan Manuel Gonzalez
- Damian Andres Cabrio
- Matias Sebastian Miro
- Marcelo Furlong

## Presentación general de proyectos finales

# Introducción

La figura del proyecto practico final, esta tan presente dentro del esquema de aprendizaje de CoderHouse en JavaScript, que es indispensable para obtener la certificación de este, y por ello es por lo que suele ser causa de muchas confusiones y preguntas entre los alumnos.

Teniendo en cuenta lo escrito anteriormente, se presenta este documento cuyo objetivo general, es el de mostrar proyecto finales de anteriores cursadas (todos con un grado aprobatorio) con el fin de ejemplificar mas a fondo el proyecto final, y a su vez inspirar a los alumnos a tener sus propias ideas.

## Puzzles bar por Agustin Lopez



Elija que operacion quiere realizar

Reservar

Comprar bebidas

¿Donde encontramos?  
Av. Achaval Rodriguez N° 123 - Cordoba Argentina



Puzzles Bar, 2022 Copyright © Todos los Derechos Reservados ®



Jagger Maister

Precio \$ 9999999999999999

Agregar al carro



Campari

Precio \$ 600.

Agregar al carro



Whiskey Jack Daniels

Precio \$ 1500.

Agregar al carro



Aperol

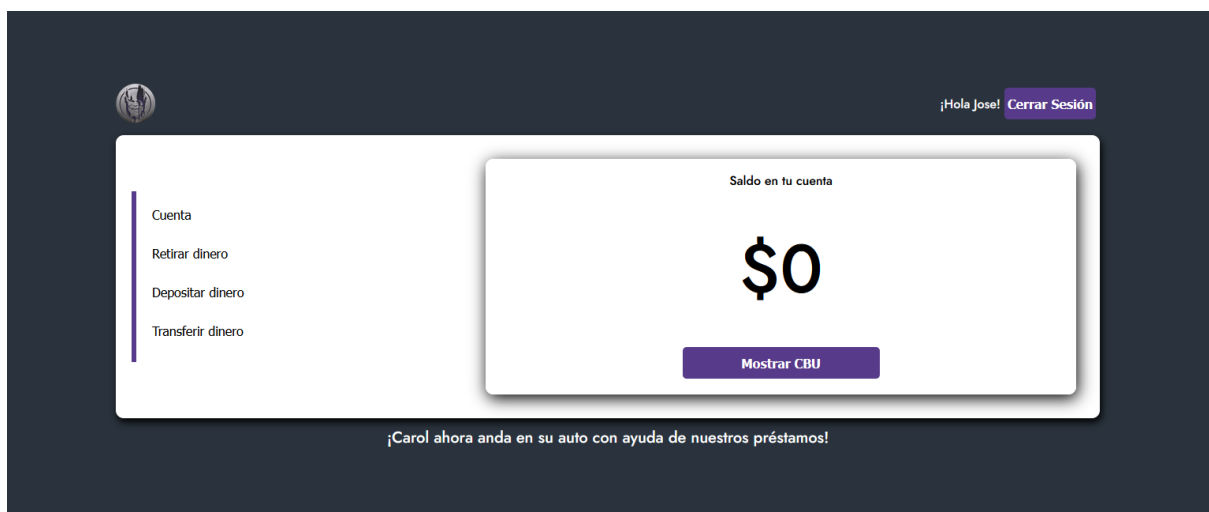
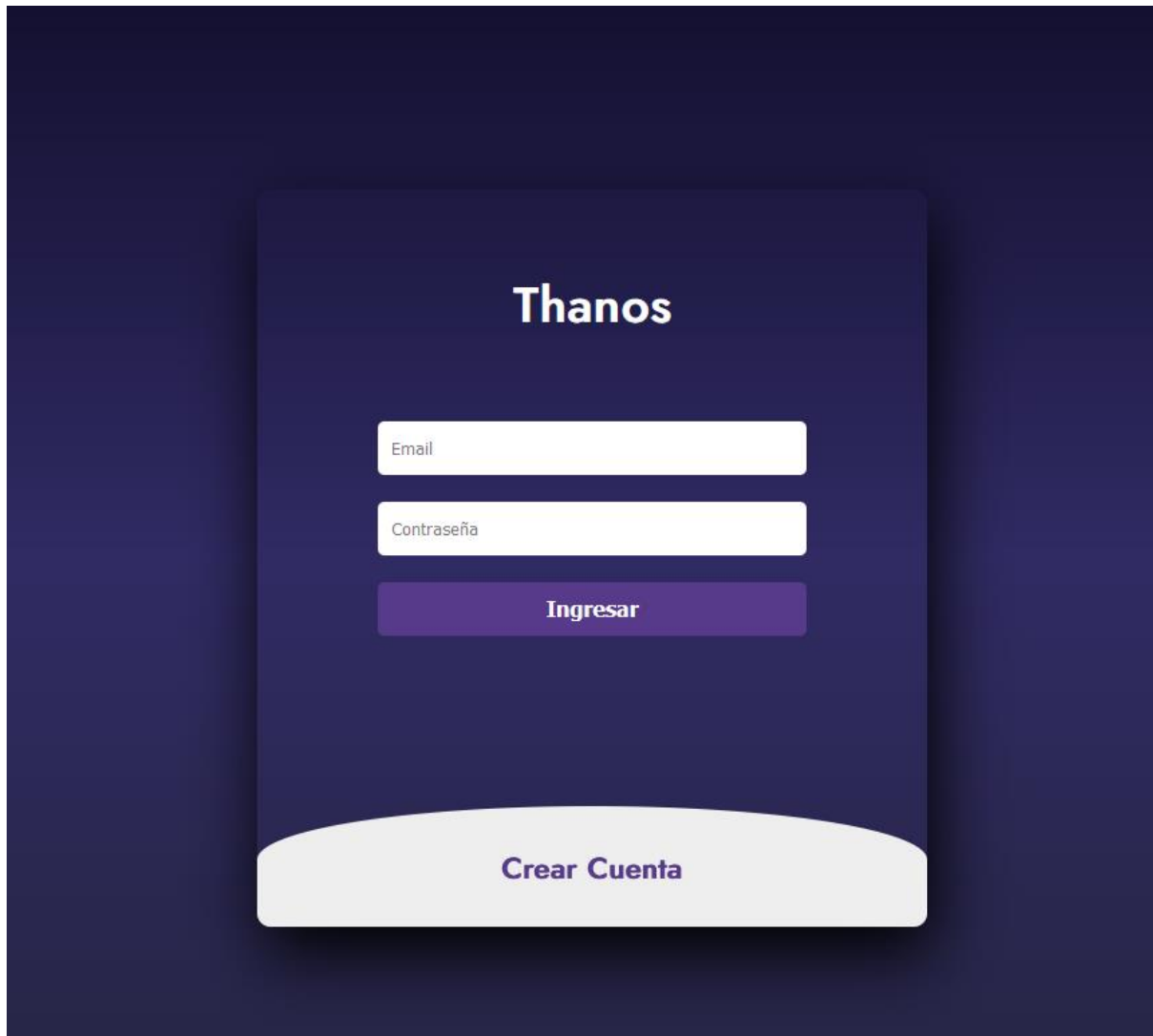
Precio \$ 900.

Agregar al carro



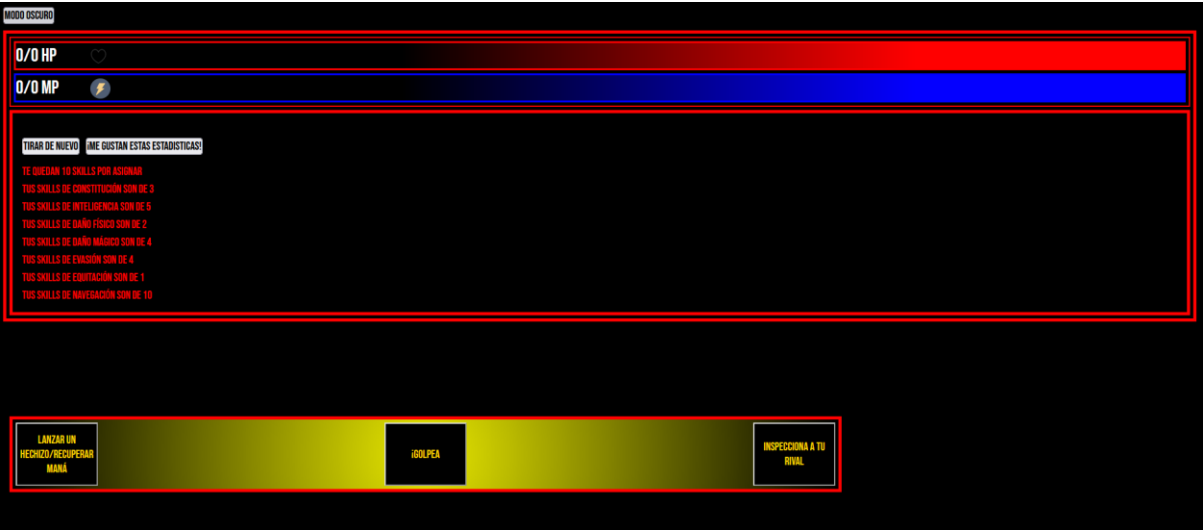
Típico e-commerce de bebidas espirituosas con el agregado adicional de poder hacer reservas para el consumo en sitio, destaca por su diseño simplista y su buena funcionalidad y uso de funciones métodos clases, y efectos de transición.

Thanos banking por Lucas Cisterna



Sistema de homebanking que destaca por su diseño y excelente estilo además de un código organizado usando los métodos modernos de ES6.

Emulador de MMO por Alejo Romero



Videojuego simple realizado por completo en JS y basado en HTML destaca por su diseño minimalista y originalidad, además de la organización del código y segmentación del mismo