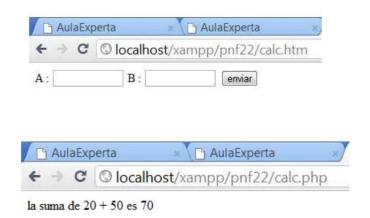
Unidad 3: Desarrollo de aplicaciones web con PHP

## PRÁCTICA 1. Formularios, métodos POST y GET. Carga y recarga.

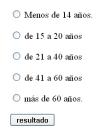
## Realizar los siguientes scripts:

 Construir una calculadora, se ha de resolver con dos script, el primero muestra el formulario y el segundo el resultado. Al pulsar el botón ENVIAR se mostrará la suma de los valores introducidos en las cajas de texto.



2. Diseñar el siguiente formulario, se ha de resolver con dos script:

## Dime tu edad:

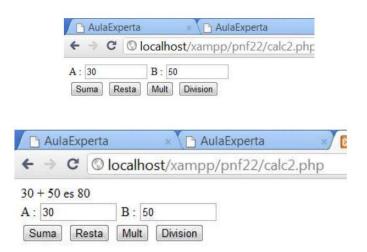


Y obtener el siguiente mensaje al pulsar el botón RESULTADO:

- Menos de 14 años : eres una personita
- Entre 15 y 20 años: todavía eres muy joven
- De 21 a 40 años: eres una persona joven
- Entre 41 y 60 años: eres una persona madura
- Más de 60 años: Ya eres una persona mayor
- Aún no me has dicho tu edad



3. Construir una calculadora, se ha de resolver con un script, en la primera ejecución se ha de mostrar el formulario únicamente y en las posteriores, el resultado y el formulario con los valores guardados. Al pulsar uno de los cuatro botones se mostrará la operación solicitada de los valores introducidos en las cajas de texto.



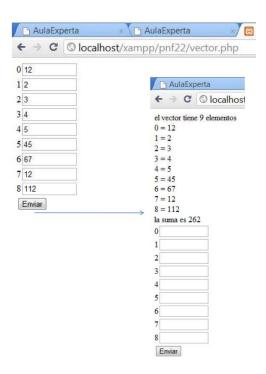
4. Construir un calendario, se ha de introducir un mes y un año y al pulsar el botón ENVIAR, a partir de esos datos, con las funciones de PHP para trabajar con fechas se ha de dibujar el calendario del mes y año indicado. Se ha de controlar el número de días, así como el día de la semana en que empieza dicho mes. El resultado se ha de mostrar en formato tabla de HTML y se ha de resolver en un solo script.

enviar

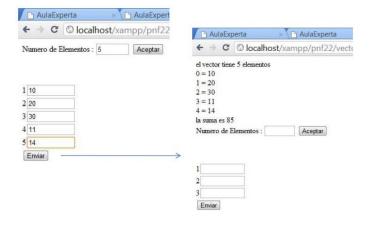




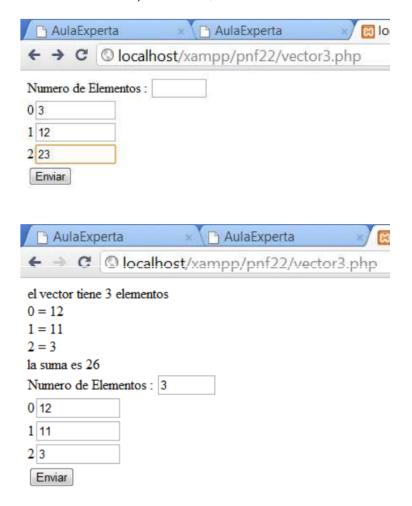
Crear un formulario (se ha de hacer con un bucle FOR con el que se crearán las 9 cajas de texto), además tendrá un botón ENVIAR que al pulsarlo mostrará los elementos del vector y su suma. Debajo del resultado se han de mostrar de nuevo las 9 cajas de texto para poder repetir el proceso, se ha de resolver con un script:



6. Se ha de crear un formulario con una caja de texto y un botón ACEPTAR, según el valor introducido en la caja de texto se han de mostrar los elementos indicados, a partir de ahí la web se ha de comportar igual que el ejercicio anterior, se ha de resolver con un sólo script.



7. Igual que el ejercicio anterior, pero han de aparecer cargados los valores de ejecución en las nuevas cajas de texto, se ha de resolver con un sólo script.



## **Medios disponibles:**

Apuntes, libros, consulta de videos, tutoriales, etc. que el alumnado desee.