

算法与数据结构实验题 2.4 射击游戏

★实验任务

设有 n 个人偶围成一个圈，一开始都有一个编号，然后为每人偶手里都握着一个令牌，令牌上有一个数字（随机生成的），和下一个倒霉人偶有关。

第一个击的是第一个人偶，下次射击的从被打倒的人偶以后的第一个人偶开始数，往后数第 a_i 个（是为其令牌上写明的数字数）。注意人偶被打到则出列。以上过程直到所有人都出列为止。

★数据输入

第 1 行一个整数 n ($1 \leq n \leq 3000$)，代表人偶数，

第 2 行有 n 个空格隔开的整数代表按时间顺序被打倒的人偶的编号

($1 \leq a_i \leq 1000$)。

★数据输出

被打倒的人偶的编号

输入示例	输出示例
5 1 3 2 4 3	1 2 5 3 4