

CONFLOSS '23 - CONFERENCIÀ DE FREE/LIBRE E OPEN SOURCE SOFTWARE - v 0.1.1

QUI 17 AGO	Horário	Sala 1	Sala 2	Sala 3	Sala 4	
	09:00 - 10:00	Orquestração de Microsserviços em Java com Camunda Plataform 8 Pedro Diovany Antonio Vieira Kravetz	Volatility e Wireshark: ferramentas essenciais para peritos forenses e resposta à incidentes Ari Stopassola Junior	Implementando um Cluster Master-Master no PostgreSQL com Bucardo Marcio Junior Vieira	Mini-Tutorial: Análise Exploratória de Dados Espaciais com Python Gesiel Rios Lopes	
	10:30 - 11:30	Animando Curvas da Bosta (Revisited) com Javascript e SVG Ole Peter Smith	Orquestração de Aplicações com Docker Compose: Simplificando o Gerenciamento de Ambientes de Desenvolvimento Marcos Junior Churkin	Interdisciplinariedades e o desenvolvimento Luiz Henrique Rauber Rodrigues		
	12:00 – 13:00	Repositório Arquivístico Confiável: o que é e perspectivas de futuro André Luiz Rodrigues Pinheiro	Open source e Azure Arc Fabio Pereira Da Silva	Cooperativas de software livre: uma comparação entre Brasil e Argentina Flávio Gomes da Silva Lisboa	Resolução de Problemas com ChatGPT: Aplicação Prática do Algoritmo de Mutação Genética Humberto Massaretto	
OnLine	13:00 – 14:30	Almoço				
CHEMIC	14:30 – 15:30	Keynote: Copyrights, Patents and Trademarks – IANAL! Jon "Maddog" Hall				
		BIN	DEV	DEV	ROOT	
	16:00 – 17:00	Criação de livros independentes com Software Livre Carlos Eduardo "cadunico"	Google Summer of Code: Como participar? Duda Nogueira	Conhecendo a linguagem de programação Elixir Vinícius Bail Alonso	Mini-Tutorial: O que você precisa saber sobre o	
	17:30 – 18:30	Hardware livre: A chave para uma sociedade mais colaborativa e inclusiva Cleber Soares	Embarcando no mundo do Monitoramento com Zabbix Victor Breda Credidio	Kubeflow: Machine Learning em escala (com Python) Thiago Guilherme Gonçalves	Security-Enhanced Linux (SELinux) Emanuel Baptista Hainem	



CONFLOSS '23 - CONFERENCIÀ DE FREE/LIBRE E OPEN SOURCE SOFTWARE - v 0.1.1

SEX 18 AGO Presencial	Horário	Sala 1	Sala 2	
	09:00 - 09:30	Cerimônia de Abertura Organização ConFLOSS		
	09:30 - 10:30	Keynote: Observabilidade de APIs Elton Minetto		
	10:30 – 11:30	Git Branching - Erros, Equívocos e Soluções Er Galvão Abbott	ETC Trabalhar pra gringa - mitos e fatos Ricardo Coelho	
	11:30 – 13:30	Almoço		
	13:30 – 14:30	Alfresco: Digital Business Platform Overview (ECM) Williane Delfino Pinheiro	ROOT	
	14:30 - 15:30	As carreiras na área de Segurança da Informação, do low-code ao hard-code Wagner Aparecido Monteverde	Tutorial: Forense Computacional com Software Livre Ézyo Lamarca da Silva	
	15:30 – 16:00	Intervalo		
	16:00 – 17:00	Gerenciando Nuvens Públicas e Privadas com Software Livre Marcos Vieira	Tutorial: Forense Computacional com Software Livre (cont.)	
	17:00 – 18:00	Transformando sua Web Page em uma Web App com PWS Anderson Fernandes Burnes	Ézyo Lamarca da Silva	
	19:00	Happy Hour		



CONFLOSS '23 - CONFERENCIÀ DE FREE/LIBRE E OPEN SOURCE SOFTWARE - v 0.1.1

	Horário	Sala 1	Sala 2	
SAB 19	09:00 - 10:00	Keynote: Keynote: Programando Shellto Júlio Cezar Neves, o "Papai do Shell"		
	10:00 – 11:00	ETC O caminho para LPIC-3 - Dicas e desafios para quem quer chegar ao alto nível Juliano Raymundo dos Santos	Mini-Tutorial: Refatoração: A chave para a manutenibilidade	
	11:00 – 12:00	DEV TypeScript, precavendo erros, não resolvendo bugs João Souza	e escalabilidade do seu código Wesley Kaihara de Souza	
19	12:00 – 14:00	Almoço		
AGO	14:00 – 15:00	DEV	BIN	
Presencial	15:00 – 16:00	Tutorial: Node e React: Criando uma aplicação básica fullstack do zero a publicação Felipe do Espirito Santo	Mini-Tutorial: Blender para todos e todas ! Guilherme Razgriz	
riesericiai	16:00 – 16:30	Intervalo		
	16:30 - 17:30	Tutorial: Node e React: Criando uma aplicação básica fullstack do zero a publicação (cont.) Felipe do Espirito Santo	WebAuthn: o "novo" padrão de autenticação na Web Vinícius Campitelli	
	17:30 - 18:30	Painel: Inteligência Artificial e o impacto no Software Livre Anderson Fernandes Burnes, Er Galvão Abbott, Gesiel Rios Lopes e Júlio Cézar Neves		
	19:00	Happy Hour		