

Diseño Web

Tarea 01

Esteban Matamoros Acuña

Diseño Web SCV0

Prof. Francisco Jiménez Bonilla

Repositorio:

https://github.com/ConLaTildeEnLaN/Proyecto WB

Preguntas:

1- ¿Cuál es la historia de Bootstrap?

Creado a mediados de 2010 por Mark Otto y Jacob Thornton en Twitter para mejorar la uniformidad de las herramientas utilizadas en el sitio y reducir los costos de mantenimiento del sitio, Bootstrap es un framework para crear sitios web y aplicaciones en línea. Está diseñado en CSS y JavaScript (JS) para facilitar la creación de sitios web y aplicaciones responsivos y orientados a dispositivos móviles utilizando el framework Bootstrap. Como resultado del diseño responsivo, un sitio web o una aplicación pueden reconocer el tamaño y la orientación de la pantalla de un visitante y ajustar dinámicamente su presentación de manera adecuada. Además del framework, Bootstrap contiene componentes de interfaz de usuario, diseños y herramientas JS. También están disponibles el código fuente y aplicaciones precompiladas.



2- ¿Qué es Bootstrap 5?

Bootstrap es uno de los frameworks front-end más populares que realmente tiene un buen conjunto de códigos CSS predefinidos. Bootstrap utiliza diferentes tipos de clases para crear sitios web responsivos. Bootstrap 5 se lanzó oficialmente el 16 de junio de 2020 después de varios meses de redefinir sus características.

Para su versión 5: los principales cambios son:

- jQuery se elimina por completo: anteriormente, los componentes de arranque como modales, información sobre herramientas, ventanas emergentes, etc., dependían de jQuery y popper.js. Después del lanzamiento de la versión alfa 5, Bootstrap ya no depende de jQuery.
- Cambio a Vanilla JavaScript: Una de las principales razones para abandonar jQuery fue redefinir completamente el marco según los estándares modernos de JavaScript.
- Se eliminó la compatibilidad con Internet Explorer 10 y 11.
- Fuentes responsivas: Bootstrap ha introducido tamaños de fuente responsivos que cambiarán automáticamente el tamaño del elemento tipográfico de acuerdo con el tamaño de la ventana gráfica a través del motor RFS. El motor RFS fue desarrollado para cambiar el tamaño de las fuentes. Proporciona la posibilidad de cambiar el tamaño de las propiedades CSS como "margen", "relleno", "radio de borde", "sombra de cuadro" por unidades.
- Formularios actualizados: Bootstrap 5 ha introducido una sección completamente dedicada a los formularios de Bootstrap con documentación y componentes mejorados. Ahora tiene un único conjunto de controles de formulario y rediseña los elementos existentes en lugar de generar nuevos elementos a través de pseudoelementos. Los formularios Bootstrap ahora se ven mejor.

Default checkbox
✓ Checked checkbox
Default radioDefault checked radio
Default switch checkbox input
Checked switch checkbox input
 Disabled switch checkbox input
Disabled checked switch checkbox input

Nueva biblioteca de íconos y SVG: Bootstrap 3 había introducido 250
 componentes de íconos reutilizables llamados "Glyphicons" que se crearon para ofrecer íconos para alertas, menús desplegables, campos de entrada, etc.

3-¿Cita las ventajas que brinda Bootstrap 5 para desarrollar sitios web?

- Desarrollo rápido y eficiente
- Diseño adaptado a diferentes dispositivos
- Su enfoque en el diseño responsivo
- Altamente personalizable.
- Soporte, actualizaciones y comunidad
- Estilo uniforme y fácil de seguir
- Componentes reutilizables
- Compatibilidad con diversos Navegadores
- Sistema de grillas

Las ventajas de Bootstrap, como el desarrollo rápido, la consistencia, el diseño responsivo, la personalización y el amplio soporte, hacen que sea una opción atractiva para muchos desarrolladores.

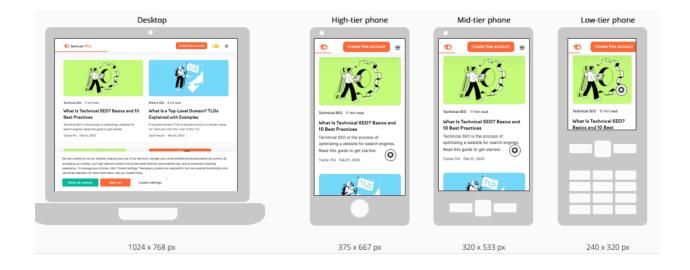
4-¿Cite 3 frameworks web CSS responsive que se utilizan en el desarrollo web (NO cuenta Bootstrap)?

- 1. Ulkit
- 2. Foundation
- 3. Skeleton

5- ¿Cuál es la función principal de la etiqueta <meta name="viewport">?

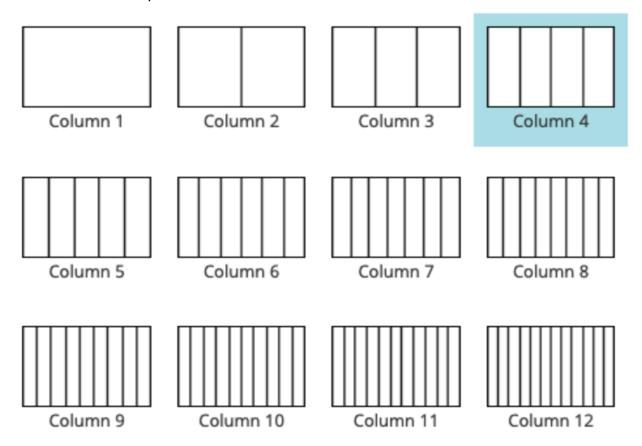
La etiqueta viewport es un código HTML que indica a los navegadores cómo controlar las dimensiones y la escala de la ventana gráfica (viewport). Es un ingrediente clave del diseño web responsivo y garantiza que su contenido sea fácil de ver.

Viewport es el área visible para el usuario de una página web. Varía según el dispositivo y cuándo cambia el tamaño de las ventanas del navegador.



6- ¿En qué consiste el sistema de rejillas en Bootstrap 5?

La rejilla o grid es la base sobre la que construiremos el layout de nuestra página, es decir, la disposición de elementos. Es el componente esencial para asegurar que nuestra web se adapte convenientemente a diferentes resoluciones y pantallas. Básicamente, lo que hace Bootstrap es definir un modelo de divisor horizontal (una fila) divisible en 12 columnas. Pero con la ventaja de que podemos decir cuántas hay en cada resolución de pantalla.



7-¿Cuáles son los tipos de contenedores que se usan en Bootstrap 5?

Bootstrap viene con tres contenedores diferentes:

- .container, que establece un max-width en cada breakpoint responsive
- .container-fluid, que es width: 100% en todos los breakpoints
- .container-{breakpoint}, que es width: 100% hasta el breakpoint especificado

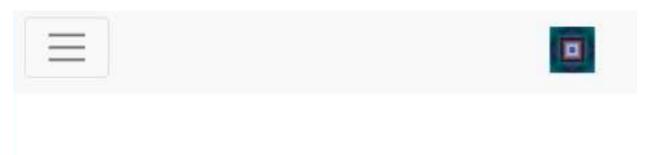
8-¿Para qué sirven las instrucciones Flexbox en Bootstrap 5?

Su función radica en administrar rápidamente el diseño, la alineación y el tamaño de las columnas de la cuadrícula, la navegación, los componentes y más con un conjunto completo de utilidades flexibles responsive.

Elemento flex	Elemento flex alineado	Elemento flex		
Elemento flex	Elemento flex alineado	Elemento flex		
Elemento flex	Elemento flex alineado	Elemento flex		
Elemento flex	Elemento flex alineado	Elemento flex		
Elemento flex	Elemento flex alineado	Elemento flex		

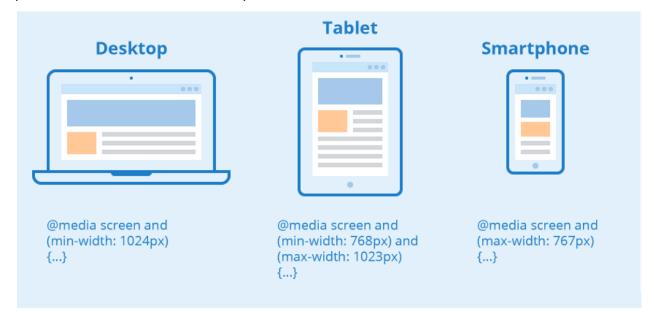
9- ¿A qué se le llama menú hamburguesa en Bootstrap 5?

El menú de hamburguesa es un tipo de navegación que sirve para ocultar algunos elementos del menú y mostrarlos al hacer clic. Apila los artículos uno encima del otro en forma de "hamburguesa".



10-¿Qué son las Medias Queries y para qué sirven?

Las Media Queries permiten aplicar estilos CSS según el tipo general de un dispositivo (como impresión o pantalla) u otras características como la resolución de la pantalla o el ancho del viewport del navegador. De esta manera, es posible definir reglas de estilo para diferentes dimensiones de pantalla.



Conclusiones personales

En la era digital actual, donde los usuarios acceden a sitios web y aplicaciones en una multitud de dispositivos, garantizar una experiencia fluida y consistente en diferentes tamaños de pantalla se ha convertido en una máxima prioridad tanto para las empresas como para los desarrolladores. El diseño web responsivo se ha convertido en una poderosa solución para afrontar este desafío, permitiéndonos crear sitios web que se adaptan sin esfuerzo a varios dispositivos.

Bootstrap es sin duda una herramienta poderosa en el arsenal de los desarrolladores Web. Sin embargo, como con cualquier herramienta, es importante entender cuándo y cómo usarla de manera efectiva.

Sin embargo, desarrollar un sitio web responsivo no termina con diseños que se acoplan a cada dispositivo y diseños interactivos, también debe probar su eficacia funcional en dispositivos reales y navegadores web para garantizar la máxima calidad del proyecto. Es fundamental probar sitios web en numerosos navegadores, dispositivos y sistemas operativos para evaluar adecuadamente el alcance de la experiencia del usuario.