

# CodeQL 常见语法解释

基础词汇

常见的使用语法

## 基础词汇

| 词汇表                   |                                                                       |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 短语                    | 意义                                                                    |
| 注释 annotations 注解     | 用于修改声明的附加说明符，如private、override、deprecated、pragma、bindingset 或 cached. |
| body                  | { }、()或 if-then-else 或 from-where select 的每个部分中的文本.                   |
| 二元运算符 binary operator | 有两个操作数的运算符，如比较运算符、and、or、IMPLICES 或算术运算符.                             |
| 调用 call               | 调用谓词的公式，例如.这是静态的()或呼叫(a、b).                                           |
|                       |                                                                       |

|                             |                                                           |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 结合 <a href="#">conjunct</a> | 是 and 的操作数的公式.                                            |
| 申明 declaration              | 类、模块、谓词、字段或新类型.                                           |
| 间断 <a href="#">disjunct</a> | 作为或的操作数的公式.                                               |
| 公式 <a href="#">formula</a>  | 一种逻辑表达式, 如 A=B, 一个调用, 一个量词, and, or, not, in 或instanceof. |

| 短语                                           | 意义                                                 |
|----------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| 应该/不应该/避免/喜欢should/should not/avoid/prefer   | 只要有可能, 只要有道理, 就坚持这条规则.                             |
| may/can                                      | 这是一个合理的选择, 要慎重使用.                                  |
| 必须/总是/不 must/always/do not                   | 一定要遵守这条规则.                                         |
| 量词/聚合 <a href="#">quantifier/aggregation</a> | exists, count, strictcount, any, forall, forex 等等. |
| 变量 variable                                  | 谓词、字段、源变量或由量词或聚合引入的变量的参数.                          |

# 常见的使用语法

- 1.bindingset[i], 如果是类似这样的注解在一个函数上的时候, 表示这个i是一个有限的集合, 可能是一个数组。如果没有这个注解, 意思就是应用于全部的变量
  - 2.Method是一个函数的原型, 即public sink(), MethodAccess是一个函数的调用, 即sink()。
  - 3.Construtor是一个构造方法的原型, ConstrutorCall是一个构造方法的调用。
  - 4.dataflow::Node是一个基本节点, 你要获得这个节点的具体的代码的化需要Dataflow::Node node , node.asExpr() 来访问。这相当于ExprNode
  - 5.this就是常见的this的意思
  - 6.result是一个特殊的关键词 表示这个谓词会返回一个结果, 这个结果就是result赋值的的结果
  - 7.强制类型转换 [.\(ConstructorCall\)](#)
  - 8.获得一个方法调用的原型定义可以使用getSourceDeclaration
  - 9.exits()一般是 这样用的, exits(int x | x > 6 and x < 10 and #some other expressions#)
  - 10.hasQualifiedName("java.lang","ProcessBuilder") 限定包名
  - 11.abstract方法可以用于扩展更多的可能性
- 例如:
- ```
abstract class SqlExpr extends Expr { ...  
}
```
- 12.Expr模块是表达式模块, 表达式可能是赋值, 调用等情况。
  - 13.stmt是语法模块, 你可以使用xxx.getBasicBlock()获得某个表达式所在的作用域, 然后你可以获得这个作用域的所对应的分支, 有助于你更好的检查数据流
  - 14.数组[0..10]
  - 15.getSuccessor\*()表示 递归调用这个方法, \*是正则表达式那样的意思, 当然还有一个getSuccessor+()这样的方法 也是一样的 匹配最少1次的递归
  - 16.先睡觉了 这里暂停下 下次写