

Febrero2019-Resuelto.pdf



alberto_fm_



Algorítmica y Modelos de Computación



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Universidad de Huelva

NO
QUEMES
TUS
APUNTES



si juegas con fuego
te fuegas

**GANAR
0,25 €**

por subir tus apuntes
en PDF a Wuolah

QUIERES CONSEGUIR 15€??

TRÁENOS A TU CRUSH DE APUNTES

ANTES DE QUE LOS QUEME



Febrero 2019

Lunes, 3 de enero de 2022 18:24

Ejercicio_1. (2 puntos)

- Analizar el algoritmo de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento: dado un vector de n elementos, el problema de la selección consiste en buscar el k -ésimo menor elemento.

- Supongamos que disponemos de la siguiente definición de tipo:

CONST n = ...
 TYPE vector = ARRAY [1..n] OF INTEGER;
 Y supongamos que primero y último indican los límites del array (inicialmente primero=1 y último=n)
 Para la solución del problema utilizamos la idea del algoritmo Partition (utilizado en Quicksort): El vector $A[p..j]$ se particiona(reorganiza) en dos subvectores $A[p..q]$ y $A[q+1..j]$, de forma que los elementos de $A[p..q]$ son menores o iguales que el pivote (por ej. primer elemento) y los de $A[q+1..j]$ mayores o iguales.

```
int función Partition (A:vector;, primero,ultimo:int)
piv = A[primero]; i:= primero; j:= ultimo;
mientras (i < j) hacer
    mientras A[j] > piv hacer
        j = j - 1;
    mientras A[i] < piv hacer
        i = i + 1;
    si i < j entonces /* A[i] < A[j] */
        temp:= A[i]; A[i]=A[j]; A[j]=temp;
    fsi
fientras
return j; /* retorna el índice para la división (partición) */
ffunción Partition;
```

- El algoritmo de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento puede ser implementado:

1. Versión iterativa de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento.

```
int función SelectIterativa (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
mientras primero < ultimo hacer
    q = Partition(A,primero,ultimo);
    si k ≤ q entonces
        ultimo = q /*buscamos en A[primero..q]*/
    sino
        primero = q + 1 /*buscamos en A[q + 1.. ultimo]*/
    fsi
fientras
return A[primero];
ffunción SelectIterativa;
```

2. Versión recursiva de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento.

```
int función SelectRecursiva (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
si (primero == ultimo)
    return A[primero];
fsi
q = Partition(A,primero,ultimo);
i = q-primero+1; /*i es el número de elementos en el primer subvector*/
si (k ≤ i)
    return SelectRecursiva (A,primero,q,k); /*buscamos en A[primero..q]*/
sino
    return SelectRecursiva(A,q+1,ultimo,k-i); /*buscamos en A[q + 1.. ultimo]*/
fsi
ffunción SelectRecursiva
```

- (1 puntos). Realizar una traza de SelectRecursiva y SelectIterativa con $A = (31, 23, 90, 0, 77, 52, 49, 87, 60, 15)$ y $k=7$
- (0.5 puntos). Calcular la complejidad del algoritmo iterativo propuesto mediante el conteo del número de operaciones elementales.
- (0.5 puntos). Calcular la complejidad del algoritmo recursivo propuesto por el método de la ecuación característica.

a) Select Recursiva (A, 1, 10, 7) $K=7$

$q = 4 \leftarrow \text{Partition}(A, 1, 10)$

1) $A[j] = 15$; $piv = 31$; $A[i] = 31$

$\{ 15, 23, 90, 0, 77, 52, 49, 87, 60, 31 \}$
 $\{ 15, 23, 31, 0, 77, 52, 49, 87, 60, 90 \}$
 $\{ 15, 23, 0, 31, 77, 52, 49, 87, 60, 90 \}$

$i = 4$

$7 \leq 4 \rightarrow \text{Falso}$

Select Recursiva (A, 5, 10, 3)

$q = 8 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 10)$

$\{ 77, 52, 49, 87, 60, 90 \}$ $j = 10$

$\{ 60, 52, 49, 87, 77, 90 \}$ $j = 9$

$\{ 60, 52, 49, 77, 87, 90 \}$ $j = 8$

$i = 4$

si consigues que suba apuntes, te llevas 15€ + 5 Wuolah Coins para los sorteos

WUOLAH

WUOLAH

$3 \leq 4 \rightarrow \text{True}$

SelectRecursiva(A, 5, 8, 3)

$q=7 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 8)$

$\{60, 52, 49, 77\} \quad j = 8$

$\{49, 52, 60, 77\} \quad j = 7$

$i=3$

$3 \leq 3 \rightarrow \text{True}$

SelectRecursiva(A, 5, 7, 3)

$q=5 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 7)$

$\{49, 52, 60\} \quad j = 7$

$\{49, 52, 60\} \quad j = 6$

$\{49, 52, 60\} \quad j = 5$

$i=1$

$3 \leq 1 \rightarrow \text{False}$

SelectRecursiva(A, 6, 7, 2)

$q=6 \leftarrow \text{Partition}(A, 6, 7)$

$\{52, 60\} \quad j = 7$

$j = 6$

$i=1$

$2 \leq 1 \rightarrow \text{False}$

SelectRec(A, 7, 7, 1)

$7 == 7 \rightarrow \text{True}$

Return $A[7] = 60$

SelectIterativa(A, 1, 10, 7)

$q=4 \leftarrow \text{Partition}(A, 1, 10)$

$7 \leq 4 \rightarrow \text{Falso}$

primero = 5

$q=8 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 10)$

$7 \leq 8 \rightarrow \text{Verdadero}$

ultimo = 8

$q=7 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 8)$

$7 \leq 7 \rightarrow \text{Verdadero}$

ultimo = 7

$q=5 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 7)$

$7 \leq 5 \rightarrow \text{Falso}$

primero = 6

$q=6 \leftarrow \text{Partition}(A, 6, 7)$

QUIERES
CONSEGUIR
15€??

TRÁENOS A TU
CRUSH DE APUNTES
ANTES DE QUE
LOS QUEME



si consigues que suba apuntes, te llevas 15€ + 5
Wuolah Coins para los sorteos

WUOLAH

$q = 6 \rightarrow \text{Partition}(A, 6, 7)$

$7 \leq 6 \rightarrow \text{Falso}$

$\text{primero} = 7$

$\text{primero} < \text{ultimo} \rightarrow \text{Falso}$

$\text{return } A[7] = 60$

b)

```
int función SelectIterativa (A:vector;; primero,ultimo, k:int)
mientras primero < ultimo hacer
    q = Partition(A,primero,ultimo);
    si k ≤ q entonces
        ultimo = q
    sino
        primero = q + 1
    fsmientras
return A[primero];
ffunción SelectIterativa:
```

```
int función Partition (A:vector;; primero,ultimo:int)
pivo = A[primero]; // se toma el primer elemento como pivo
mientras A[primero] == pivo hacer // se hace un swap de pivo con el elemento a la izquierda
    i = primero + 1
    mientras A[i] > pivo hacer
        i = i + 1
    fsmientras
    si i < ultimo entonces // se hace un swap de pivo con el elemento a la izquierda
        temp = A[i]; A[i] = A[primero]; A[primero] = temp;
    fsmientras
return i; // retorna el índice para la división (partición)
ffunción Partition:
```

$$T(n) = 1 + \sum_{i=1}^n (1 + 1 + T_{\text{partition}} + 1 + 2 + 1) + 2$$

$$T(n) = 3 + \sum_{i=1}^n (2 + T_{\text{partition}} + 4) =$$

$$= 3 + \sum_{i=1}^n (6 + T_{\text{partition}})$$

Caso PEOR → Partition divide el vector en 2 subvectores de tamaño 1 y $(n-1)$.

$$T_{\text{partition}}(n) = 5 + 1 + 1 + \sum_{i=1}^n (2 + 2 + 1 + 1 + 8 + 1) + 2 + 1$$

$$= 7 + \sum_{i=1}^n (18) = 18n + 7$$

$$T(n) = 1 + \sum_{i=1}^n (6 + 18i + 7) = 1 + 13n + \sum_{i=1}^n 18i =$$

$$= 13n + 1 + 18 \sum_{i=1}^n i = 13n + 1 + 18 \cdot \left(\frac{n(n+1)}{2} \right)$$

$$= 13n + 1 + 9n(n+1) = 13n + 1 + 9n^2 + 9n =$$

$$= 9n^2 + 22n + 1 \rightarrow T(n) \in O(n^2)$$

Caso MEJOR → El elemento se encuentra en el subvector de tamaño 1. El if no se cumple nunca.

$$T_{\text{partition}}(n) = 7 + \sum_{i=1}^n (1 + 2 + 2 + 1 + 1 + \sum_{j=1}^n (2 + 2 + 1))$$

$$= 7 + 7 + 5n = 14 + 5n \in O(n)$$

$$T(n) = 1 + 1 + \sum_{i=1}^n (1 + T_{\text{partition}}(i) + 1 + 1 + 1 + 1) =$$

$$= 2 + 1 + 14 + 5n + 4 = 5n + 21 \in O(n)$$

Caso Medio

$$T_{\text{partition}}(n) = 7 + \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^{p/n} (2 + 5) + \sum_{k=1}^{n-p} (2 + 5) + \frac{1}{2} \cdot 8 + 1 \right) \rightarrow$$

$$= 7 + n \left(\frac{p}{n} (7) + \frac{n-p}{n} (7) + 4 + 1 \right) \rightarrow$$

$$= 7 + 7p + 7(n-p) + 5n \rightarrow$$

$$= 7(1 + \cancel{p} + n - \cancel{p}) + 5n \rightarrow$$

$$= 7 + 7n + 5n = 7 + 12n \rightarrow T(n) \in O(n)$$

→ media

$$T(n) = 2 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^i (5 + T_{\text{partition}}(j)) \right) + 2 \rightarrow$$

$$= 2 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^i (5 + 12j + 7) \right) + 2 \rightarrow$$

$$= 2 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^i (12 + 12j) \right) + 2 = 4 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^n 12i + 12 \sum_{j=1}^i j \right) \rightarrow$$

$$= 4 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^n \left(12i + 12 \left(\frac{i(i+1)}{2} \right) \right) \right) = 4 + \frac{1}{n} \left(12 \left(\frac{n(n+1)}{2} \right) + 12 \sum_{i=1}^n \left(\frac{i(i+1)}{2} \right) \right) \rightarrow$$

$$= 4 + \frac{1}{n} \left(6n(n+1) + \frac{12}{2} \sum_{i=1}^n i^2 + i \right) = 4 + \frac{1}{n} \left(6n(n+1) + 6 \left(\frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + \frac{n(n+1)}{2} \right) \right) \rightarrow$$

$$= 4 + \frac{1}{n} (6n(n+1) + n(n+1)(2n+1) + 3n(n+1)) \rightarrow$$

$$= 4 + 6n + 6 + 2n^2 + n + 2n + 1 + 3n + 3 \rightarrow$$

$$= 14 + 12n + 2n^2 = \boxed{2n^2 + 12n + 14 \in O(n^2)}$$

c)

```
int función SelectRecursiva (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
si (primero == ultimo)
    return A[primero];    n=1
fsi
q = Partition(A,primero,ultimo);
i = q-primero+1;          /*i es el número de element
si (k ≤ i)
    return SelectRecursiva (A,primero,q,k); /*busc
sino
    return SelectRecursiva(A,q+1,ultimo,k-i); /*busc
fsi
ffunción SelectRecursiva
```

```
int función Partition (A:vector;, primero,ultimo:int)
piv = A[primero]; i = primero; j = ultimo;
mientras (i < j) hacer
    mientras A[j] > piv hacer
        j = j - 1;
    mientras A[i] < piv hacer
        i = i + 1;
    si i < j entonces /* A[i] < A[j] */
        temp = int; temp = A[i]; A[i] = A[j]; A[j] = temp;
fsi
return j; /* retorna el índice para la división (partición) */
ffunción Partition;
```

$$T(n) = \begin{cases} 3 & n=1 \\ T(n-1) + 18n + 7 + 11 & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = T(n-1) + 18n + 18 \rightarrow T(n) - T(n-1) = 18n + 18 \rightarrow T(n) = X_n$$

$$(x-1)(x-1)^2 = 0 \rightarrow \boxed{x=1 \text{ (triple)}}$$

$$T(n) = c_0 \cdot 1 \cdot n^0 + c_1 \cdot 1^n - n^1 + c_2 \cdot 1^n \cdot n^2$$

$$T(n) = c_0 + c_1 n + c_2 n^2$$

QUIERES
CONSEGUIR
15€??

TRÁENOS A TU
CRUSH DE APUNTES

ANTES DE QUE
LOS QUEME



$$T(1) = 3$$

$$T(2) = T(1) + 36 + 19 = 3 + 55 = 58$$

$$T(3) = 58 + 54 + 19 = 131$$

$$T(4) = 131 + 72 + 19 = 222$$

$$\begin{cases} 1) C_0 + 2C_1 + 4C_2 = 58 \\ 2) C_0 + 3C_1 + 9C_2 = 131 \\ 3) C_0 + 4C_1 + 16C_2 = 222 \end{cases}$$

$$T(n) = -34 + 28n + 9n^2$$

CASO MEJOR

$$T(n) = \begin{cases} 3 & n=1 \\ T(n-1) + 5n + 14 + 9 & n>1 \end{cases}$$

$$T(n) = 3 + 5n + 14 + 9 = 5n + 26 \in O(n)$$

CASO MEDIO

$$T(n) = \begin{cases} 3 & n=1 \\ \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n-1} (T(i)) + 12n + 7 + 11 & n>1 \end{cases}$$

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n-1} (T(i)) + \frac{T(1)}{n-1} + 12n + 18 \cong$$

$$T(2) = \frac{1}{2} \left(\sum_{i=1}^1 T(i) + \frac{3}{2} \right) + 24 + 18 = 3 + 24 + 18 = 45$$

$$K = 45 \rightarrow n \geq 2 \quad K \cdot n \geq T(n)$$

$$n=2 \quad 45 \cdot 2 \geq 45$$

$$90 \geq 45$$

$$T(3) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{2} T(i) + \frac{3}{2} + 36 + 18$$

$$= \frac{1}{2} (45) + \frac{3}{2} + 54 = 22.5 + 1.5 + 54 = 78$$

$$45 \cdot 3 \geq 78$$

$$T(n) = 45n \in O(n)$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 1 & 3 & 9 & 131 \\ 1 & 4 & 16 & 222 \end{bmatrix} = F_2 - F_1 \rightarrow F_2$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 1 & 4 & 16 & 222 \end{bmatrix} = F_3 - F_1 \rightarrow F_3$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 0 & 2 & 12 & 164 \end{bmatrix} = F_3 - 2F_2 \rightarrow F_3$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 0 & 0 & 2 & 18 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} F_3 \rightarrow F_3$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 0 & 0 & 1 & 9 \end{bmatrix} = F_2 - 5F_3 \rightarrow F_2$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 0 & 28 \\ 0 & 0 & 1 & 9 \end{bmatrix} = F_1 - 2F_2 - 4F_3 \rightarrow F_1$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -34 \\ 0 & 1 & 0 & 28 \\ 0 & 0 & 1 & 9 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} C_0 = -34 \\ C_1 = 28 \\ C_2 = 9 \end{matrix}$$



si
consigues
que suba
apuntes, te
llevas 15€ +
5 Wuolah
Coins para
los sorteos

Ejercicio_2. (1,5 puntos)

➤ La sucesión de Fibonacci se define como

$$\text{fib}(0) = \text{fib}(1) = 1;$$

$$\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2) \text{ si } n \geq 2.$$

➤ Se pide:

- (0,75 puntos) Escribir tres posibles implementaciones, simples y cortas, para el cálculo del n-ésimo número de fib con las siguientes estrategias:
 - procedimiento directo
 - divide y vencerás
 - programación dinámica
- (0,75 puntos) Realizar una estimación del orden de complejidad de los tres algoritmos del apartado anterior. Comparar los órdenes de complejidad obtenidos, estableciendo una relación de orden entre los mismos.

a)

```

1) fibonacciDirecto(n)
  a = 0
  b = 1
  para i hasta n:
    a = b
    b = a + b
  para
  return a;
ffibonacciDirecto,
    
```

```

2) fibonacciRecursivo(n)
  si (n==0 o n==1)
    return 1;
  sino
    return fibonacciRecursivo(n-1) + fibonacciRec(n-2)
  fin
    
```

```

3) fibonacciPD(n)
  F array of integer [0..N]
  F(0) = 1
  F(1) = 1
  i = 2
  mientras i ≤ n
    F[i] = F[i-1] + F[i-2]
    i++;
  finmientras
  return F[n]
    
```

b) Directo:

$$1) T(n) = \sum_{i=0}^n 6 + 3 = 6n + 3$$

$$T(n) \in O(n)$$

2) PD:

$$T(n) = \begin{cases} 4 & n=0, n=1 \\ 9 + T(n-1) + T(n-2) & n \geq 2 \end{cases}$$

$$T(n) = 9 + T(n-1) + T(n-2) \rightarrow T(n) - T(n-1) - T(n-2) = 9$$

$$\rightarrow (x^2 - (x-1) - 2)(x-1) = 0 \rightarrow (x^2 - x - 1)(x-1) = 0$$

$$\left\{ \begin{array}{l} r_1 = 1 \\ r_2 = \frac{1 \pm \sqrt{1+4}}{2} = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \\ r_3 = \frac{1-\sqrt{5}}{2} \end{array} \right\} \quad \begin{array}{l} T(n) = C_0 \cdot 1^n \cdot n^0 + C_1 \cdot \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n \cdot n^0 + \\ \quad + C_2 \cdot \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n \cdot n^0 \rightarrow \\ T(n) = C_0 + \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n C_1 + C_2 \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n \\ \hookrightarrow T(n) \in O\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n \end{array}$$

PD:

$$T(n) = 3 + \sum_{i=1}^n 11 + 2 = 5 + 11 \cdot (n-2+1) = 5 + 11n - 11 = 11n - 6 \in O(n)$$

PD:

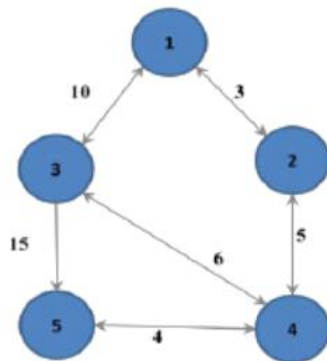
$$T(n) = 3 + \sum_{i=2}^n 11 + 2 = 5 + 11 \cdot (n-2+1) = 5 + 11n - 11 = 11n - 6 \in O(n)$$

$$(DyV < PD < DyV)$$

Ejercicio_3. (3 puntos)

El algoritmo de Floyd determina la ruta más corta entre dos nodos cualesquiera de la red. Una posible implementación consiste en:

- Representar la red de n nodos como una matriz cuadrada de orden n , la llamaremos matriz C . De esta forma, el valor $C[i, j]$ representa el coste de ir desde el nodo i al nodo j , inicialmente en caso de no existir un arco entre ambos, el valor $C[i, j]$ será infinito.
 - Definir otra matriz D , también cuadrada de orden n , cuyos elementos van a ser los nodos predecesores en el camino hacia el nodo origen, es decir, el valor $D[i, j]$ representará el nodo predecesor a j en el camino mínimo desde i hasta j . Inicialmente son caminos de longitud 1, por lo que $D[i, j] = i$.
 - Los pasos a dar en la aplicación del algoritmo de Floyd son los siguientes:
 - Formar las matrices iniciales C y D .
 - Se toma $k=1$.
 - Se selecciona la fila y la columna k de la matriz C y entonces, para i y j , con $i \neq k$, $j \neq k$ e $i \neq j$, hacemos:
 - Si $(C[i, k] + C[k, j]) < C[i, j] \Rightarrow D[i, j] = D[k, j]$ y $C[i, j] = C[i, k] + C[k, j]$
 - En caso contrario, dejamos las matrices como están.
 - Si $k \leq n$, aumentamos k en una unidad y repetimos el paso anterior(3.), en caso contrario paramos las iteraciones.
- Se pide:
- (1.5 puntos). Aplicar el algoritmo de Floyd sobre el siguiente grafo para obtener las rutas más cortas entre cada dos nodos.



- (1.5 puntos). Escribir posibles implementaciones de algoritmos para calcular:
 - Distancia más corta. Aplicar por ej, a la distancia más corta del nodo 1 al nodo 5.
 - La ruta asociada del camino mínimo. Aplicar por ej, entre el nodo 1 y el nodo 5

C	1	2	3	4	5
1	∞	3	10	8	28
2	3	∞	13	5	28
3	10	13	∞	6	15
4	8	5	6	∞	4
5	28	28	15	4	∞

25

$$k=1, i=2, j=3$$

$$(3+10) < \infty \rightarrow C[2,3]=13; D[2,3]=D[1,3]$$

D	1	2	3	4	5
1	-	1	1	2	3
2	2	-	1	2	3
3	3	1	-	3	3
4	2	4	4	-	4
5	3	3	5	5	-

k=1

$$K=1, i=2, j=4$$

$$(3 + \infty) < 5 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=2, j=5$$

$$(3 + \infty) < \infty \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=3, j=2$$

$$(10 + 2) < 13 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=3, j=4$$

$$(10 + \infty) < 6 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=3, j=5$$

$$10 + \infty < 15 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=4, j=2$$

$$\infty < C[4,2] \rightarrow \text{NO}$$

$$C[1,4] = \infty \rightarrow \text{Salte a la siguiente } i$$

$$K=1, i=5, j=2$$

$$C[1,5] = \infty \rightarrow \text{Salte a la siguiente } K$$

$$K=2, i=1, j=3$$

$$(3 + 13) < 10 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=1, j=4$$

$$(3 + 5) < \infty \rightarrow \text{SI} \rightarrow C[1,4] = 8; D[1,4] = 2$$

$$K=2, i=1, j=5$$

$$(3 + \infty) < ? \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=3, j=1$$

$$(13 + 3) < 10 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=3, j=4$$

$$(13 + 5) < 6 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=3, j=5$$

$$13 + \infty \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=4, j=1$$

$$(5 + 3) < 8 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=4, j=3$$

$$(5 + 13) < 6 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=4, j=5$$

$$5 + \infty \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=5, j=1$$

$$C[2,5] = \infty \rightarrow K++$$

$$K=3, i=1, j=2$$

$$10 + 13 < 3 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=1, j=4$$

$$10 + 6 < 8 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=1, j=5$$

$$10 + 15 < \infty \rightarrow \text{SI}$$

$$D[1,5] = 3$$

$$C[1,5] = 25$$

$$K=3, i=2, j=1$$

$$13 + 10 < 3 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=2, j=4$$

$$13 + 6 < 5 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=2, j=5$$

$$13 + 15 < \infty \rightarrow \text{SI}$$

$$K=3, i=4, j=1$$

$$6 + 10 < 8 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=4, j=2$$

$$6 + 13 < 5 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=4, j=5$$

$$6 + 15 < 4 \rightarrow \text{NO}$$

... NO hay ninguna $K=3$ que satisfaga la condición ...

$$K=4, i=1, j=2 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=4, i=1, j=3 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=4, i=1, j=5 \rightarrow \text{SI} \rightarrow D[1,5] = 4 \quad C[1,5] = 12$$

...

QUIERES CONSEGUIR 15€??

TRÁENOS A TU CRUSH DE APUNTES

ANTES DE QUE LOS QUEME



C	1	2	3	4	5	D	1	2	3	4	5
1	-	3	10	8	12	1	-	1	1	2	4
2	3	-	11	5	9	2	2	-	4	2	4
3	10	11	-	6	10	3	3	4	-	3	4
4	8	5	6	-	4	4	2	4	4	-	4
5	12	9	10	4	-	5	4	4	4	5	-

b) Para calcular la distancia mínima solo habría que acceder directamente a la tabla C

$$C[1][5] = 12$$

c) Para recomponer la ruta asociada habría que realizar el siguiente algoritmo

```

algoritmo Reconponer Ruta (origen, destino: Integer; D: array)
    si (origen == destino || destino == D[origen][destino])
        devolver 0;
    sino
        Escribir (destino);
        Reconponer Ruta (origen, D[origen][destino], D);
    fin
fin algoritmo
    
```

Ejercicio_4. (1,5 puntos)

Consideremos el problema de la mochila modificado en el que tenemos:

- n objetos, cada uno con un peso (p_i) y un valor o beneficio (b_i).
 - Una mochila en la que podemos meter objetos, con una capacidad de peso máximo M.
 - Cada objeto puede meterse dentro de la mochila, no meterse, o meterse la mitad del objeto obteniendo la mitad del beneficio.
 - Objetivo: llenar la mochila con esos objetos, maximizando la suma de los beneficios (valores) transportados, y respetando la limitación de capacidad máxima M.
 - Se supondrá que los objetos se pueden partir en la mitad ($x_i = 0$, $x_i = \frac{1}{2}$, $x_i = 1$).
- Se pide:
- (1 punto). Diseñar un algoritmo voraz para resolver el problema aunque no se garantice la solución óptima. Es necesario marcar en el código propuesto a que corresponde cada parte en el esquema general de un algoritmo voraz (criterio, candidatos, función...). Si hay más de un criterio posible elegir uno razonadamente y discutir los otros. Comprobar si el algoritmo garantiza la solución óptima en este caso (la demostración se puede hacer con un contraejemplo). Calcular su tiempo de ejecución.
 - (0,5 puntos). Aplicar el algoritmo para $n = 2$; $M = 5$; $p = (8, 5)$; $b = (10, 6)$

```

funcion MochilaModificadaVoraz ( M: Integer, p, b: array [1..N] of Integer)
    x: array [1..N] of float;
    peso := 0;
    ordenar Por Criterio ();
    i ← 0
    mientras ( i < n ) hacer
        si ( peso + p[i] ≤ M ) hacer
            x[i] = 1;
            peso ← peso + p[i];
        sino
            si ( peso + p[i]/2 ≤ M ) hacer
                x[i] = 0.5;
                peso ← peso + p[i]/2;
            sino
                i ← i + 1;
        fin si
    fin mientras
    fin funcion
    
```



si consigues que suba apuntes, te llevas 15€ + 5 Wuolah Coins para los sorteos

WUOLAH

WUOLAH

funcion

```

sino
  si (peso + p[i]/2 ≤ M) hacer
    X[i] = 1/2;
    peso ← peso + p[i]/2;
  fsi
fscu
finfuncion

```

b) Aplicamos el algoritmo para:

$n=2$, $M=5$, $p=(8,5)$, $b=(10,6)$

ordenarPorCriterio() → De menor a mayor cociente beneficio/peso

$b = (6, 10)$	1) peso = 5
$p = (5, 8)$	$X = \{1, 0\}$
$b/p = (1.2, 1.25)$	2) peso = 5
	$X = \{1, 0\}$

Ejercicio 5. (2 puntos)

- Dado el AFND = $(\{a, b\}, \{p, q, r, s\}, f, p, \{s\})$ donde f viene dada por la siguiente tabla de transiciones:

	a	b	λ
→ p	{q, s}	{p}	{q, r}
q		{q, r}	{r}
r		{p, s}	{q}
* s	{s}	{q, r, s}	

Se pide:

- (0,5 puntos). El AFD equivalente
- (0,5 puntos). El AFD mínimo
- (0,5 puntos). La gramática regular equivalente al AFD obtenido en el apartado b
- (0,5 puntos). Obtener una expresión regular equivalente al AFD obtenido en el apartado b

a)

	a	b
→ Q ₀	Q ₁	Q ₂
* Q ₁	Q ₃	Q ₁
* Q ₂	Q ₁	Q ₂
* Q ₃	Q ₃	Q ₁
-	-	-

$Q_0 = CL(p) = \{p, q, r, \}$
 $f'(Q_0, a) = \{q, s, r\} = Q_1$
 $f'(Q_0, b) = \{p, q, r, s\} = Q_2$
 $f'(Q_1, a) = \{s\} = Q_3$
 $f'(Q_1, b) = \{q, r, p, s\} = Q_2$
 $f'(Q_2, a) = \{q, s, r\} = Q_1$
 $f'(Q_2, b) = \{p, q, r, s\} = Q_2$
 $f'(Q_3, a) = \{s\} = Q_3$
 $f'(Q_3, b) = \{q, r, s\} = Q_1$

b) Para calcular el AFD-mínimo, usamos el algoritmo de conjunto-cociente:

$E/Q_0 = (C_0 = \{Q_0\}, C_1 = \{Q_1, Q_2, Q_3\})$

$f'(Q_1, a) = C_1$; $f'(Q_1, b) = C_1$
 $f'(Q_2, a) = C_1$; $f'(Q_2, b) = C_1$
 $f'(Q_3, a) = C_1$; $f'(Q_3, b) = C_1$

Como son indistinguibles, no creamos un nuevo conjunto.

Por tanto, el AFD mínimo será:

	a	b
*C ₀	C ₁	C ₁
*C ₁	C ₁	C ₁

c) La gramática regular equivalente viene dada por la cuadrupla:

$$G = \{Q, \Sigma, P, F\} \text{ donde:}$$

$$Q = \{C_0, C_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$F = \{C_1\}$$

P viene definido por las producciones:

$$P = \left\{ \begin{array}{l} C_0 ::= aC_1 \mid bC_1 \mid a \mid b \\ C_1 ::= aC_1 \mid bC_1 \mid a \mid b \end{array} \right\}$$

d) La expresión regular equivalente para el AFD

anterior es:

$$\begin{cases} X_0 = aX_1 + bX_1 + a + b \\ X_1 = aX_1 + bX_1 + a + b \end{cases} \rightarrow \boxed{X = aX + \beta \Leftrightarrow X = a^* \beta}$$

$$X_1 = (a+b)X_1 + a + b \rightarrow X_1 = (a+b)^*a + (a+b)^*b$$

$$X_0 = a((a+b)^*a + (a+b)^*b) + b((a+b)^*a + (a+b)^*b) + a + b$$

$$X_0 = a(a+b)^*a + a(a+b)^*b + b(a+b)^*a + b(a+b)^*b + a + b$$