

Aplicación Web



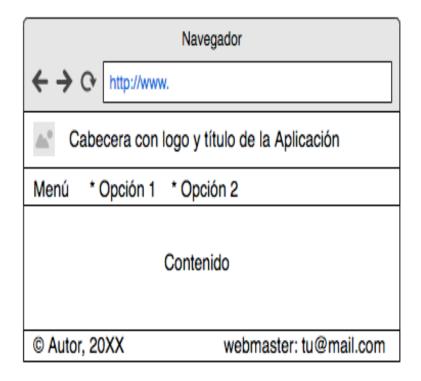
- Tecnologías del lado del cliente (front-end)
 - HTML5
 - CSS
 - JavaScript
- Tecnologías del lado del Servidor (back-end)
 - Java: Servlets + JSP ó JSF: Patrón MVC
- Propuesta
 - Portal de venta de artículos de segunda mano

Los artículos estarán agrupados en categorías, como ejemplo podrían ser: Electrónica, Lectura, Juegos, Otros, aunque el alumno podrá decidir que categorías utilizará.

Aplicación Web



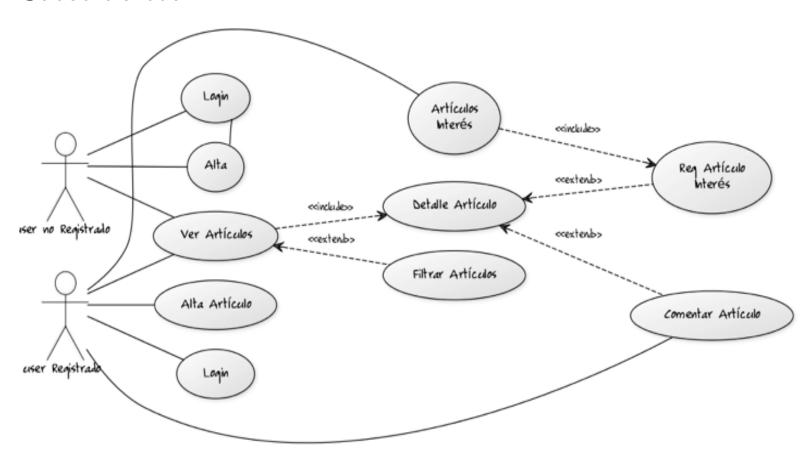
Navegador	
← → 0	http://www.
Cabecera con logo y título de la Aplicación	
Menú * Opción 1	Contenido
* Opción 2	
© Autor, 20XX webmaster: tu@mail.com	



Aplicación Web



Casos de uso



Página Inicial



Incluirá información sobre la aplicación y el formulario de acceso.

Mejoras:

- Últimos artículos publicados
- colocar el formulario de acceso siempre visible, en cualquier página.
- Una vez el usuario se identifique debe aparecer un mensaje de bienvenida, en lugar del formulario de acceso.

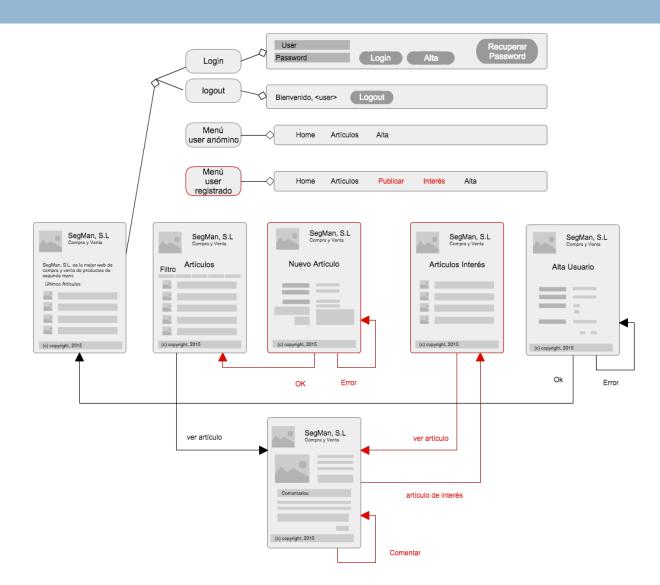
El menú



- El menú tendrá, al menos, las opciones:
 - Home (página inicial)
 - Ver artículos
 - Publicar artículos (sólo para usuarios registrados)
 - Mis Artículos de Interés (sólo usuarios registrados)
 - Alta nuevo usuario

Navegación





El Formulario de Alta



El formulario de alta, que contendrá, al menos: correo electrónico (será el login de usuario y debe ser único), clave (será la password de acceso), repetir clave, nombre, dirección, código postal, Facebook, Twitter y teléfono de contacto, siendo obligatorios el correo, la clave, nombre, código postal y teléfono de contacto.

Mejoras:

- Comprobación de unicidad de correo mediante AJAX
- Añadir captcha para evitar el registro de robots automáticos
- Establecer un procedimiento de validación de correo electrónico para confirmar alta.
- Mensaje de inserción correcta o error.

El Login



 Un usuario registrado podrá identificarse en la aplicación mediante el formulario de acceso, que solicitará usuario (correo electrónico) y clave (password); además incluirá un enlace al formulario de alta.

Mejoras:

■ Definir un procedimiento de recuperación de clave e incluir un enlace para recuperar la clave en este formulario.

Publicar Artículos



- La publicación de artículos se hará mediante el formulario de publicación que sólo estará disponible para usuarios identificados.
- El formulario solicitará, al menos: categoría, nombre del artículo, descripción, estado (con valores como Nuevo, Seminuevo, Deteriorado o Antiguo), año de adquisición aproximado y precio de venta, siendo obligatorios la categoría, el nombre y el precio.

Mejoras:

Incluir campo para subir imagen del artículo.

Consultar Artículos



- Un usuario que desee consultar los artículos disponibles accederá a la opción "Ver Artículos" que mostrará en la cabecera un formulario para filtrar la información por categoría, código postal y precio para que el usuario decida que filtros aplicar. Mejoras: Paginación.
- Según los filtros establecidos, la aplicación mostrará un listado de los artículos que cumplan esas condiciones. Para cada artículo se mostrará el código postal, nombre del artículo, el precio y un enlace o botón que nos llevará a la página de detalles del artículo.
- La página de detalles contendrá más información del artículo en la que se mostrará toda la información disponible para ese artículo y del usuario que lo vende.
- Para usuarios registrados, la página de detalles contendrá un formulario comentar para insertar comentarios sobre el artículo y mostrará también los comentarios existentes (que estarán disponibles según las restricciones público, para vendedor o privado); además, un botón o enlace para poder añadirlo a mis artículos de interés.

Artículos de interés



- Los usuarios registrados podrán guardar durante una sesión artículos en los que estuviesen interesados.
- Los artículos que un usuario marca como de interés se irán almacenando en su sesión o almacenamiento local y podrá consultarlos el usuario mediante la opción "Mis artículos de interés". Esta opción, sólo disponible para usuarios registrados, mostrará un listado de todos los artículos marcados siguiendo la filosofía indicada en el párrafo anterior, permitiendo también ir a la página de detalles con la información completa del artículo.

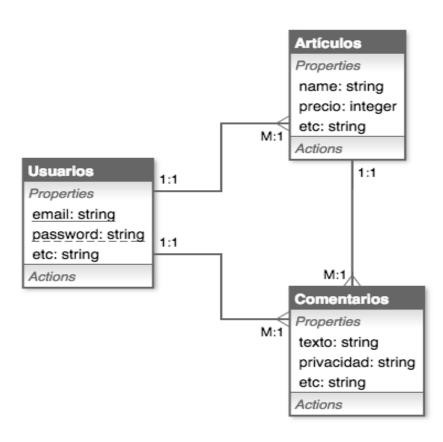
Comentarios sobre un Artículos



- Desde la página de detalles de un artículo se podrán hacer comentarios sobre ese artículo, mediante un formulario.
- Con el **formulario comentar** de la página de detalles del artículo, los usuarios registrados pueden añadir comentarios a los artículos, estos podrán tener tres niveles de visibilidad:
 - Pueden ser públicos (visibles para todos),
 - Para el vendedor (visibles para el que publica el artículo y para el que inserta el comentario)
 - o personales (sólo para el usuario que inserta el comentario).

Modelo de datos





Evaluación



Aspectos Mínimos a cubrir:

- Funcionalidad Básica
- HTML, CSS y JavaScript básico
- Creación de estilos simples y JavaScript para validar formularios
- Uso de Ajax
- Acceso a datos con JDBC mediante un pool de conexiones

Aspectos Extras:

- Funcionalidad Adicional (Mejoras)
- Uso de mejoras propias de HTML5, estilo CSS mejorado y JavaScript avanzado
- Ajax siempre que sea posible
- Acceso a datos con JPA

Aspectos Adicionales:

- Funcionalidad no descrita, como geolocalización, etc.
- Servicios Web
- Seguridad

Entrega



- □ Fecha de entrega: día anterior al del examen de teoría antes de las 22:00h
- Entregar

Fichero .zip con la siguiente documentación:

- Memoria PDF que incluya
 - Casos de Uso
 - Modelo de Dominio o Modelo Entidad-Relación
 - Mapa de navegación
 - Memoria describiendo la funcionalidad desarrollada y los aspectos extras y adicionales incluidos.
- Fichero comprimido con el proyecto desarrollado
- Fichero con la base de datos o las sentencias SQL para crearla. En cualquier caso, la base de datos estará vacía o solo se incluirán los datos iniciales necesarios para hacer funcionar la aplicación.

