



Test de Metodología de la Programación Curso 2020-2021, Convocatoria Febrero

Apellidos: _____ Nombre: _____ DNI: _____

Sección Informativa:

Duración del examen: 10 minutos

Test (10 Puntos)

- El tiempo para el test es de 10 minutos.
- Cuando se avise del final del test deberá colocarse boca abajo en la mesa.
- Una pregunta mal resta 1/3 correcta, las no contestadas no puntúan.

- 1) Un método const, por ejemplo: `int getpos(punto p) const`:
 - a. Solo permite acceder a los atributos constantes de la clase.
 - b. Devuelven un valor que no se puede modificar.
 - c. No permite modificar el objeto pasado por parámetro.
 - d. Ninguna de ellas.
- 2) En C++, cuando un atributo es constante:
 - a. Sólo puede ser accedido por los métodos constantes de la clase.
 - b. Sólo puede ser inicializado en la zona de inicializadores del constructor de la clase.
 - c. Se inicializa fuera de la clase.
 - d. Tanto la a) como la b) son correctas.
- 3) En C++, el constructor de copia se invoca:
 - a. Cuando se declara un objeto inicializándolo a partir de otro objeto (de la misma o de distinta clase).
 - b. Cuando se pasa un objeto por valor a una función o método.
 - c. Tanto la a) como la b) son correctas.
 - d. Ninguna de ellas
- 4) En C++, cuando un objeto es constante:
 - a. Todos los métodos de la clase a la que pertenece deben ser constantes.
 - b. Sólo pueden invocar los métodos const de su clase.
 - c. Sólo puede invocar los métodos de su clase que no modifican ninguno de sus atributos.
 - d. Tanto la b) como la c) son correctas
- 5) Dada la siguiente clase C++, indica cual de las siguientes constructores es correcto:

```
class clase {  
    const int a,b;  
};
```

- a. `clase::clase() {
 a = 0; b = 0;
}`
- b. `clase::clase(): a(0), b(0) { };`
- c. `clase::clase(): a=0; b=0;`
- d. Ninguna de ellas

6) Dado el siguiente código, indique qué ocurriría al llamar al método **m**.

```
class Clase3 {  
    private int i;  
    void m() {  
        for (int i=0; i < 5; i++)    System.out.print(this.i);  
    }  
}
```

- a. Imprime "00000".
- b. Imprime "01234";
- c. Imprime infinitos "0".
- d. Ninguna de ellas

7) Los atributos estáticos:

- a. Existen aunque no se haya creado ningún objeto de la clase.
- b. Hay que inicializarlos dentro del constructor.
- c. Tanto la a) como la b) son correctas.
- d. Ninguna de ellas

8) Cual de la siguientes cabeceras es incorrecta en JAVA

- a. Class A extends B,C
- b. Class A implements B,C
- c. Class A extends B implements C
- d. Ninguna de las anteriores. Todas son correctas en JAVA

9) En Java la memoria se libera

- a. En el mismo instante en el que la referencia que apunta al array deja de apuntar a éste.
- b. Con delete [] a;
- c. Con delete a;
- d. Ninguna de las anteriores

10) Indica el comportamiento al compilar este código

```
class Madre { ... }  
class Hija1 extends Madre { ... }  
class Hija2 extends Madre { ... }  
...  
Hija1 h1= new Hija1(...);  
Madre m= h1;  
...
```

- a. Compila y ejecuta sin warning
- b. Error de Tipo
- c. Warning de tipo, pero compila y ejecuta
- d. Ninguna de ellas