

Cahier des Charges

Projet : Site de Gestion des Salles

1. Contexte et Objectifs

Le projet vise à créer une application web permettant la gestion des réservations de salles pour une organisation (entreprise, association, etc.). L'objectif principal est de permettre aux utilisateurs de réserver des salles en fonction de leurs besoins et de simplifier le processus de gestion pour les administrateurs.

2. Présentation du Projet

L'outil doit offrir aux utilisateurs la possibilité de :

- Réserver une salle.
- Modifier ou annuler une réservation existante.
- Consulter les disponibilités des salles.

Les administrateurs disposeront d'un tableau de bord pour gérer l'ensemble des réservations et configurations des salles, y compris les équipements et les critères d'ergonomie.

3. Fonctionnalités

3.1 Gestion des Réservations

- **Réserver** : Les utilisateurs doivent pouvoir sélectionner une salle, choisir la période et réserver la salle.
- **Modifier / Annuler** : Les utilisateurs peuvent ajuster ou annuler leurs réservations en fonction des disponibilités.
- **Consulter les Disponibilités** : La disponibilité des salles doit être consultable à tout moment, permettant de visualiser les créneaux libres.

3.2 Rôles et Permissions

- **Visiteur** :
 - Inscription au site pour accéder aux fonctionnalités de réservation.
 - Accès à une interface de consultation des salles et de leurs disponibilités.
 - Possibilité de poser une pré-réservation qui devra être validée par un administrateur.
- **Administrateur** :
 - Accès à un tableau de bord avec les fonctionnalités CRUD (Créer, Lire, Mettre à jour, Supprimer) pour gérer les salles, les réservations et les utilisateurs.
 - Validation ou annulation des pré-réservations.
 - Gestion des équipements disponibles dans les salles, notamment les logiciels, les matériels, et les critères d'ergonomie.

- Notification des pré-réservations non traitées cinq jours avant la date de réservation.
- Différenciation visuelle entre les réservations confirmées et les pré-réservations en attente via un code couleur.

3.3 Recherche et Filtres Avancés

- Recherche de salles selon les critères suivants :
 - **Capacité** : Sélection de la capacité minimale requise.
 - **Équipements** : Filtrage en fonction des équipements disponibles (matériel, logiciels).
 - **Ergonomie** : Sélection des salles répondant à des critères ergonomiques spécifiques (luminosité naturelle, accessibilité PMR, etc.).

4. Exigences Techniques

4.1 Modélisation de la Base de Données

- La base de données devra être modélisée et il faudra réfléchir aux entités qui devront être créées
- Chaque salle doit pouvoir être associée à des équipements spécifiques (logiciels, matériels) et à des critères d'ergonomie.
- La modélisation devra permettre de gérer des équipements différents pour chaque salle.

4.2 Interface Utilisateur

- **Visiteur** : Interface simple et intuitive permettant de consulter les salles et de faire des réservations.
- **Administrateur** : Tableau de bord complet pour la gestion des données, avec une présentation visuelle des réservations en attente et confirmées.
- **Notification** : Alerte automatique sur le tableau de bord des administrateurs pour les pré-réservations en attente de validation, cinq jours avant la date prévue.

4.3 Gestion de Version avec Git (optionnel)

- Le projet devra être versionné et partagé sur une plateforme de gestion de version telle que GitHub.
- Les membres de l'équipe doivent s'assurer de commit leurs changements régulièrement et de respecter les bonnes pratiques de Git (messages de commit clairs, branche pour chaque fonctionnalité, pull request pour les révisions).
- Une documentation expliquant le processus de développement avec Git et les conventions utilisées doit être incluse.

4.4 Technologies et Conception

- **Back-end** : Utilisation de symfony exigé.

- **Front-end** : Le design peut s'appuyer sur des templates existants, l'aspect visuel n'étant pas évalué.
- **UML** : le diagramme UML devra être validé avant le développement, et utilisés pour la présentation finale.

5. Critères de Validation

- **Fonctionnalités** : Toutes les fonctionnalités décrites dans ce cahier des charges doivent être implémentées.
- **Simplicité d'Utilisation** : L'interface doit être intuitive et les utilisateurs doivent pouvoir réserver une salle en moins de cinq clics.
- **Fiabilité des Notifications** : Les administrateurs doivent être notifiés en temps et en heure des pré-réervations non validées.

6. Conditions de Réalisation

- **Équipe de Développement** : Ce projet sera réalisé en groupe. Les membres de l'équipe devront collaborer pour respecter les délais et garantir l'alignement sur les objectifs.
- **Présentation Finale** : La présentation doit inclure le diagramme UML, un tableau de réalisation et une démonstration des fonctionnalités du site présenté à l'aide d'un support de présentation. Le temps de parole doit être partagé équitablement entre chaque membre du groupe.

7. Livrables

1. **Support de présentation**
2. **Code Source** : Ensemble des fichiers de code et de configuration nécessaires au bon fonctionnement du site.
3. **Documentation** : Guide utilisateur, guide d'installation pour l'administrateur, et documentation du processus Git.

8. Bonus : Hébergement du Site

- En option, l'équipe pourra choisir d'héberger l'application web sur un serveur en ligne
- Les critères pour l'hébergement incluront la disponibilité, la sécurité, et la performance.
- Un guide pour l'installation et la configuration sur l'hôte choisi devra être fourni en supplément.