Asamblea General – Día 14/09/2017

1 ASISTENTES

Asisten:

- 1. Rodrigo Pérez-Ordoyo Bellido
- 2. Manuel Blanc Casado
- 3. Daniel Redondo Castilla
- 4. Mateo Fernández de Gamboa Santiuste
- 5. Laura Blázquez Martínez
- 6. Oscar Vidal Lima
- 7. Miguel Hernández del Valle
- 8. Ester García Báez
- 9. Nayla García Escribano
- 10. Pinar Sanz Sacristán
- 11. Alfonso García Gómez
- 12. Pablo Frades Colmenarejo
- 13. Alejandro Delfa Salcedo
- 14. Francisco Robledo Relaño
- 15. Gaspar Alfaro García
- 16. Daniel Alcaide Martín
- 17. Ricardo Pérez Cortés
- 18. Álvaro de Nó Fernández
- 19. Raúl Sanchez Sellas, representado por Francisco Robledo Relaño
- 20. Jorge Sanz Mateo, representado por Daniel Alcaide Martín

Quorum: 19.

2 ORDEN DEL DÍA

- I. Lectura y aprobación, si procede, del acta anterior.
- II. Informe de la Junta Directiva
- III. Elección de una nueva Junta Directiva.
- IV. Organización de la asociación.
- V. Ruegos y preguntas

2.1 LECTURA Y APROBACIÓN, SI PROCEDE, DEL ACTA ANTERIOR

Se aprueba el acta.

2.2 Informe de la Junta Directiva

Desde la Junta Directiva se informa, por parte del presidente de los siguientes puntos:

- Se terminó de utilizar la subvención concedida por el rectorado, gastando 532.83€ de los 545€, usándolos tanto para juegos de mesa como juegos de rol.
- Se creó una web de la asociación. El autor fue Manuel Blanc Casado, que de manera desinteresada la hizo.
- De parte del decanato se nos comunicó que el registro de una asociación en el registro autonómico conlleva unos 50€ de tasas que podrían ser añadidos en el siguiente presupuesto.
- Va a haber un cambio de dirección en AITIQUI y puede que una rotación de sus integrantes. Hay que esperar a ver sus comportamientos en el local compartido.
- Existe la posibilidad de convertir a algunas personas que no son ya de la UAM en socios de honor debido a su implicación en la asociación anteriormente.
- Se comenta la necesidad de comunicar al Decanato el cambio de Junta Directiva, cambiando así quienes pueden acceder a la llave del local, quienes pueden imprimir en reprografía y quienes pueden hacer uso del correo institucional de la asociación. También se comenta que se debe permitir/revocar el acceso al Drive de quienes dejen de formar parte de la Junta.
- Se comenta que quienes dejen de ser de la Junta Directiva deberán dejar sus llaves a los miembros de la Junta Directiva. Se comentó en una reunión de esta si las personas asiduas al local deberían tener una copia. El contraargumento es la existencia de una copia en conserjería.
- Se propone la abolición del cargo de vocal de cultura y la creación del cargo de vocal de recursos informáticos. Quien ostentara ese cargo se debería encargar del mantenimiento de la web y otros recursos informáticos. Se propone a Manuel Blanc Casado, puesto que fue la persona que creo la web actual.
 - Se aprueba el cambio de vocales por unanimidad.
- Agradecimientos del presidente a todos los asociados por participar en las actividades y por animar la asociación. Hace explícito el deseo de que el siguiente año siga creciendo y mejorando.

2.3 ELECCIÓN DE UNA NUEVA JUNTA DIRECTIVA.

Los cargos recaen finalmente tras las votaciones sobre:

- Presidente: Mateo Fernández de Gamboa Santiuste
- Vicepresidente: Pablo Frades Colmenarejo
- Secretaria: Laura Blázquez Martínez
- Tesorero: Francisco Robledo Relaño
- Vocal de redes sociales y propaganda: Daniel Alcaide Martín
- Vocal de juegos: Álvaro de Nó Fernández
- Vocal de recursos informáticos: Manuel Blanc Casado

2.4 ORGANIZACIÓN DE LA ASOCIACIÓN.

Se pospone este punto del día para la siguiente asamblea, que se propone sea la siguiente semana.

2.5 RUEGOS Y PREGUNTAS

- Se comenta por parte de múltiples personas asociadas la necesidad de revisar el sistema de préstamo de material.
- Se delega en Ester García Báez la realización de charlas informativas a los estudiantes de la universidad.
- Laura Blázquez Martínez se compromete a realizar un cinefórum el miércoles día 20 de septiembre.
- Se pospone la decisión del repartir el cargo de miembros honoríficos.
- Se concluye que es necesario realizar una mejora de nuestro sistema de anuncios:
 - o Utilizar más carteles, ya que estos parece que hacen efecto.
 - Hacer carteles en los cuales se comente que no sólo se juegan juegos de rol, sino que también jugamos juegos de mesa.
 - Utilizar el correo electrónico institucional para avisar de eventos
 - Mostrar la información de contacto de una mejor manera
 - o Mejorar el estado de las redes sociales y de la página web.
 - Manuel Blanc propone el salir a jugar a juegos por la universidad, con algún dispositivo identificativo (Banner), para conseguir llamar la atención de la gente.
 - Ester García propone el esconder "pistas" por la universidad, como cosas curiosas escondidas que pueda encontrar la gente y unir, consiguiendo de esa manera llamar la atención de las personas más curiosas. Como si fuera una ""yincana"" (siento utilizar este término, porque no se asimila mucho, pero no se me ocurre ningún otro) permanente donde la gente pueda seguir pistas que den información de nuestra asociación.
 - Yincana con juegos pequeños un día concreto por el campus.
 - o Colección de flyers, como si de cromos se trataran. Posibilidad de recompensa.
- Se concluye en que la mejor manera de mantener la comunicación interna en la asociación es el uso de Telegram.

Δ	lac	19.45h	CA	levanta	la	ceción
м	145	1 7.4.)	> -	evania	14	3E31011.

Madrid, a 14 de septiembre de 2017

X	X
Rodrigo Pérez-Ordoyo Bellido	Laura Blazquez Martínez
Presidente	Secretaria