

# Sistemas Operativos - Filesystems, IPCs y Servidores Concurrentes - Informe

Federico Ramundo(51596), *I.T.B.A*, Conrado Mader Blanco(51270), *I.T.B.A*, Tomás Mehdi(51014), *I.T.B.A*,

**Abstract**—En el presente informe se describirán cuestiones de diseño, implementación y problemas a lo largo de la implementación del TPE1 de Sistemas Operativos. El trabajo se realizó en lenguaje c.

## 1 OBJETIVO

El objetivo de este trabajo es familiarizarse con el uso de sistemas cliente-servidor concurrentes, implementando el servidor mediante la creación de procesos hijos utilizando `fork()` y mediante la creación de threads. Al mismo tiempo, ejercitar el uso de los distintos tipos de primitivas de sincronización y comunicación de procesos (IPC) y manejar con autoridad el filesystem de Linux desde el lado usuario. En la segunda sección se tratará la implementación. En la tercera los problemas y cambios a medida que se avanzaba. En la cuarta y última sección se discutirán si los objetivos fueron alcanzados y de qué manera.

## 2 IMPLEMENTACIÓN Y PROBLEMAS

El trabajo práctico se realizó en ANSI C. Se codificó todo para FIFOs o pipes nombrados y luego se modularizó para el resto de las comunicaciones.

### 2.1 Estructuras

Se crearon las siguientes estructuras de datos:

- `user_t`
- `client_t`
- `team_t`
- `sportist_t`
- `draft_t`
- `league_t`
- `trade_t`

### 2.2 Problemas

## 3 CONCLUSIONES

## REFERENCES

- [1] W. Richard Stevens, Addison Wesley, *Advanced Programming in the UNIX Environment*
- [2] Etchegoyen, Hugo Eduardo, *Archivo word*
- [3] Searches on google