

Introducción al Desarrollo de Videojuegos

Trabajo Práctico 1

Objetivo

Crear un juego simple con lógica 2D en Unity basándose en juegos clásicos simples.

Modalidad

El proyecto se desarrollará en equipos de 2/3 personas. El equipo deberá consensuar con el docente el juego sencillo a implementar. Las opciones son las siguientes:

- Space Invaders
- Freeway
- Asteroids
- Pac-Man

Las reglas pueden estar simplificadas, pero el *gameplay* básico debe ser mantenido.

Parámetros de evaluación

Del TP se evaluarán los siguientes items:

1. **Diseño:** se evalúa el código fuente y la estructura del proyecto Unity. El proyecto debe implementar buenas prácticas tanto en lo que tiene que ver con la codificación como en el uso de la librería de clases de Unity y la herramienta en general.
2. **Producto:** se evalúa el juego en ejecución. Debe cumplir los requisitos de ser un juego (implementar al menos una regla de jugabilidad que permita ganar / perder). Se evalúan aspectos de usabilidad del juego en lo que tiene que ver con movimientos de personajes jugador, elementos de interfaz no disonantes, menús (principal, *in-game*).

NOTA: no se evalúa la calidad gráfica del juego pero sí la estética general del mismo.

Ej: Es posible realizar un juego con aspecto retro, imitando un juego de una consola o computadora antigua, pero la estética debe ser homogénea en todo el juego.

Entrega

La entrega se deberá realizar creando un tag en el repositorio de la cátedra.

Esquema de carpetas del repositorio:

[carpeta raíz del equipo]

tp1

tag

 master

 src (Proyecto Unity)

 deploy

Dentro de **deploy** en su versión *tagueada* deberán estar los archivos del juego compilado en formato **Web Player** de modo que pueda ser ejecutado en un browser sin necesidad de abrir el proyecto con el editor de Unity.

Fecha de Entrega

La fecha de entrega del proyecto es el día miércoles **27 de Agosto de 2014, durante la hora de la práctica**. En caso de no entregarse el TP en la fecha especificada se descontarán 2 puntos y luego 1 punto más por semana de atraso.