



Ant

Introducción

Ant es una herramienta para facilitar las tareas de compilación y construcción de un proyecto en Java. Es similar a la herramienta Make, pero es independiente del sistema operativo, dado que está desarrollado en Java.

Instalación

Esta aplicación no se instala, directamente se descomprime en un directorio y se la utiliza. La distribución más reciente se puede conseguir desde la página <http://ant.apache.org/>. Una vez descomprimida, los ejecutables se encuentran en el directorio *bin*.

Para utilizarla en el laboratorio, se la puede bajar y descomprimir en el *home* del usuario actual, por ejemplo en:

```
/home/user/programas/apache-ant-1.7.0
```

Luego, es necesario agregar el directorio *bin* al *path* del sistema. Para hacer esto, se debe editar el archivo *.bash_profile* ubicado en el *home* del usuario actual (si no existe crearlo) y agregar la línea:

```
PATH=$PATH:/home/user/programas/apache-ant-1.7.0/bin
```

Luego, abrir otra terminal y verificar que desde cualquier otro directorio se pueda ejecutar el comando *ant*.

Uso de la herramienta

Para utilizar *Ant* en un proyecto se debe escribir un *buildfile*, que es un archivo que describe cómo se debe compilar dicho proyecto (similar al *makefile*). Este archivo debe llamarse *build.xml* y estar ubicado en la raíz del proyecto. Es un archivo de texto en formato xml, que tiene el siguiente aspecto:

```
<project name="MyProject" default="C">
  <target name="A">
    ...
  </target>
  <target name="B" depends="A">
    ...
  </target>
  <target name="C" depends="B">
    ...
  </target>
</project>
```

La raíz del documento es el tag *project*, que define el nombre del proyecto, y contiene una lista de *targets*. Un *target* es un objetivo (por ejemplo compilar, armar un archivo *jar*, correr los tests, etc.) que está formado por una o más tareas; y a su vez puede depender de uno o más *targets*. El proyecto define un *target default*, que es el predeterminado para construir toda la aplicación.

Una vez creado este archivo, si se ejecuta el comando *ant*, entonces se busca el *target default* y se ejecutan sus tareas. Si este *target* depende de otros, primero se ejecutan estos y luego el *target* en cuestión (y así sucesivamente si siguieran habiendo dependencias).



Si se quiere ejecutar algún *target* en particular, entonces se debe ejecutar el comando **ant** seguido del nombre del *target*. En el ejemplo anterior, si se ejecuta “**ant C**”, entonces se ejecuta el *target* C, pero como este depende del B, que a su vez depende del A, se ejecutan los *targets* A, B y C (en ese orden).

Un *target* contiene un conjunto de tareas, que son descriptas utilizando tags específicos para cada caso.

Tareas de uso común

Javac

Es utilizado para compilar la aplicación. El parámetro *srcdir* indica el directorio donde se encuentran los archivos java de la aplicación. El parámetro *destdir* indica en directorio en donde se deben dejar los archivos compilados (.class). Esta tarea compila recursivamente en todos los subdirectorios que encuentre, respetando la estructura de paquetes, y crea esta misma estructura en el directorio destino.

```
<javac srcdir="src" destdir="bin" />
```

Jar

Es utilizado para generar un archivo *jar*. El parámetro *basedir* indica el directorio a partir del cual se debe tomar el contenido a incluir en el *jar*. El parámetro *destfile* indica el nombre del archivo a crear.

```
<jar destfile="proyecto.jar" basedir="bin" />
```

Si se desea agregar un *manifest* al *jar* (por ejemplo para indicar la clase principal), se lo puede hacer a través del tag **manifest**:

```
<jar destfile="proyecto.jar" basedir="bin">
  <manifest>
    <attribute name="Main-Class" value="paquete.ClasePrincipal"/>
  </manifest>
</jar>
```

Javadoc

Es utilizado para crear la documentación de la aplicación. El parámetro *sourcepath* indica el directorio donde se encuentran los códigos fuente. El parámetro *destdir* indica el directorio donde se debe crear el sitio con la documentación.

```
<javadoc sourcepath="src" destdir="doc" />
```

JUnit

Es utilizado para ejecutar testeos de unidad realizados con **JUnit**.

```
<junit>
  <test name="tests.SampleTest1" />
  <test name="tests.SampleTest2" />
</junit>
```

Por default si algún test falla no se informa el motivo. Si se quiere obtener una salida más detallada por consola, se debe agregar el tag **formatter** como se muestra a continuación. Además, para que funcione correctamente, el *jar* de **JUnit** y las clases de testeo deben estar en el *classpath*. De no estarlo, es necesario agregar explícitamente su ubicación. En el ejemplo siguiente se asume que las clases compiladas se encuentran en el directorio **bin** y que el *jar* de **JUnit** se encuentra en el directorio **lib**:



```
<junit>
  <formatter type="brief" usefile="false"/>
  <classpath path="lib/junit-4.7.jar;bin" />

  <test name="tests.SampleTest1" />
  <test name="tests.SampleTest2" />
</junit>
```

Ejemplo

A continuación se muestra un *buildfile* de ejemplo con estas tareas básicas. Se suele agregar un *target* llamado *clean*, que elimine todos los archivos binarios creados por *targets* anteriores.

```
<project name="Sample" default="dist" basedir=".">

  <!-- Compila el proyecto, deja los archivos class en el directorio bin -->
  <target name="compile">
    <mkdir dir="bin"/>
    <javac srcdir="src" destdir="bin" classpath="lib/junit-4.7.jar"/>
  </target>

  <!-- Crea la documentacion en formato Javadoc, en el directorio doc. -->
  <target name="doc" depends="compile">
    <javadoc sourcepath="src" destdir="doc" classpath="lib/junit-4.7.jar"/>
  </target>

  <!-- Ejecuta los tests. -->
  <target name="tests" depends="compile">
    <junit>
      <formatter type="brief" usefile="false"/>
      <classpath path="lib/junit-4.7.jar;bin" />

      <test name="tests.SampleTest1" />
      <test name="tests.SampleTest2" />
    </junit>
  </target>

  <!-- Crea el jar ejecutable con todo el proyecto compilado. -->
  <target name="dist" depends="compile, doc, tests">
    <jar destfile="sample.jar" basedir="bin">
      <manifest>
        <attribute name="Main-Class" value="sample.SampleApp"/>
      </manifest>
    </jar>
  </target>

  <!-- Borra todos los archivos generados luego de compilar. -->
  <target name="clean">
    <delete dir="bin"/>
    <delete dir="doc" />
    <delete file="sample.jar" />
  </target>

</project>
```