

# Postmortem

## 2ª Iteração

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: 12/12/2023 - 06/02/2024

b) O que estava planejado?

O grupo foi dividido em 3 duplas, cada dupla ficou responsável por uma feature.

**Dupla 1:** Andrew e Lucas (Gerenciamento de condômino).

- Criar o scaffold de condômino(Lucas)
- Definir cenários e steps do cucumber (Andrew)
- Implementar testes model (Lucas)
- Redigir o Postmortem (Andrew)

**Dupla 2:** Leonardo e Tayane (Reservar ambiente)

- Criar scaffold de reserva(Leonardo)
- Definir cenários e steps do cucumber(Tayane)
- Implementar testes model(Tayane)
- Implementar o código no codacy(Tayane)

**Dupla 3:** Magno e Iasmim (Gerenciamento de ambiente)

- Criar scaffold de ambientes(Magno)
- Definir cenários e steps do cucumber(Iasmim)
- Implementar testes model(Iasmim)
- Deploy do projeto no render(Magno)

## c) O que foi feito?

### **Dupla 1:** Andrew e Lucas.

- Criar o scaffold de condômino(Lucas)
- Definir cenários e steps do cucumber (Andrew e Lucas)
- Implementar testes model (Lucas)
- Redigir o Postmortem (Andrew)

### **Dupla 2:** Leonardo e Tayane

- Criar scaffold de reserva(Leonardo)
- Definir cenários e steps do cucumber
- Implementar testes model
- Implementar o código no codacy(Tayane)

### **Dupla 3:** Magno e Iasmim

- Criar scaffold de ambientes(Magno)
- Definir cenários e steps do cucumber(Iasmim)
- Implementar testes model(Iasmim)
- Deploy do projeto no render(Tayane e Magno)
- 

## d) O que não foi feito?

- Não há pendências

## e) O que está planejado para a próxima iteração?

**Dupla 1:** Andrew e Lucas (Busca de condômino).

- Definir cenários e steps do cucumber (Andrew)
- Implementar testes model (Lucas)
- Redigir o Postmortem (Andrew)

**Dupla 2:** Leonardo e Tayane (Gerenciamento de funcionário).

- Definir cenários e steps do cucumber(Tayane)
- Implementar testes model(Tayane)
- Implementar o código no codacy(Tayane)

**Dupla 3:** Magno e Iasmim (Gerenciamento de itens dos ambientes).

- Definir cenários e steps do cucumber(Iasmim)
- Implementar testes model(Iasmim)
- Deploy do projeto no render(Magno)

## f) Lições aprendidas

- Utilizar commits padronizados pode ser bem útil para futuras correções