

Postmortem

3ª Iteração

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: 08/02/2024 - 20/02/2024

b) O que estava planejado?

O grupo foi dividido em 3 duplas, cada dupla ficou responsável por uma feature.

Dupla 1: Andrew e Lucas (Busca de condômino).

- Definir cenários e steps do cucumber (Andrew)
- Implementar testes model (Lucas)
- Implementar a lógica da busca de condôminos(Lucas)
- Redigir o Postmortem (Andrew)

Dupla 2: Leonardo e Tayane (Gerenciamento de funcionário)

- Criar scaffold de funcionário(Tayane)
- Definir cenários e steps do cucumber(Tayane)
- Implementar testes model(Leonardo)

Dupla 3: Magno e Iasmim (Gerenciamento de itens dos ambientes)

- Criar scaffold de itens(Magno)
- Relacionar ambientes e itens(Magno)
- Definir cenários e steps do cucumber(Iasmim)
- Implementar testes model(Iasmim)

c) O que foi feito?

Dupla 1: Andrew e Lucas.

- Definir cenários e steps do cucumber (Andrew)
- Implementar testes model (Lucas)
- Implementar a lógica da busca de condôminos(Lucas)
- Redigir o Postmortem (Andrew)

Dupla 2: Leonardo e Tayane

- Criar scaffold de funcionário(Tayane)
- Definir cenários e steps do cucumber(Tayane)
- Implementar testes model(Tayane)

Dupla 3: Magno e Iasmim

- Criar scaffold de itens(Magno)
- Relacionar ambientes e itens(Magno)
- Definir cenários e steps do cucumber(Iasmim)
- Implementar testes model(Iasmim)

d) O que não foi feito?

- Não há pendências