数值分析(5)

Numerical Analysis



第五章 矩阵特征值问题

- 矩阵特征值与特征向量的计算: ∈数值线性代数, 矩阵计算(matrix computation)的重要内容
- 矩阵特征值=特征多项式方程的解 —— 一定是迭代解法
- ■本章内容
 - □基本概念与特征值的分布
 - □幂法与反幂法
 - □矩阵的正交三角化, QR分解
 - □计算所有特征值的QR迭代算法







基本概念

- 矩阵A的特征值与特征向量, (A为方阵) $Ax = \lambda x$
- 特征值λ是特征方程的根, 复数域内有n个(含重根)

$$\det(\lambda I - A) = \begin{vmatrix} \lambda - a_{11} & -a_{12} & \cdots & -a_{1n} \\ -a_{21} & \lambda - a_{22} & \cdots & -a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ -a_{n1} & -a_{n2} & \cdots & \lambda - a_{nn} \end{vmatrix} = 0$$
■ 特征值谱: $\lambda(A)$

- 给定一特征值 λ ,特征向量是方程($\lambda I A$)x = 0的非零解
- 对任一特征值, 特征向量都不唯一, 构成特征子空间
- 假设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, (1)特征值不一定是实数; (2)实特征值一定对 应实特征向量; (3)非实特征值的共轭也是特征值, 其对应的 特征向量一定不是实向量

м

特征值的有关性质

- 非奇异矩阵特征值均不为0;0一定是奇异矩阵的特征值
- Th5.2 $\lambda(A) = \lambda(A^T)$

$$\det(\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A}) = \det((\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A})^T)$$

- Th5.3 若A为对角阵或上(下)三角阵,则其特征值为其对角元
- Th5.4 若A为分块对角阵或分块上(下)三角阵(对角块为方阵),

则
$$\lambda(A) = \bigcup_{j=1}^m \lambda(A_{jj})$$

Th5.5 相似矩阵的特征值相等 A=

$$B = X^{-1}AX$$

$$m{A} = egin{bmatrix} m{A}_{11} & m{A}_{12} & \cdots & m{A}_{1m} \ m{A}_{22} & \cdots & m{A}_{2m} \ & \ddots & dots \ m{A}_{mm} \end{bmatrix}$$

- Th5.9 矩阵运算结果的特征值: 设 λ_j 为A的特征值,则 $\lambda(cA) = \{c\lambda_j\}; \ \lambda(A+cI) = \{\lambda_j+c\}; \ \lambda(A^k) = \{\lambda_j^k\}; \ \lambda(A^{-1}) = \{\lambda_j^{-1}\};$
 - 定义5.2 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 有m个(m≤n)不同的特征值 $\tilde{\lambda}_1, \dots, \tilde{\lambda}_m$, 若 $\tilde{\lambda}_j$ 是特征方程的 n_j 重根,则称 n_j 为 $\tilde{\lambda}_j$ 的代数重数,而 $\tilde{\lambda}_j$ 的特征子空间的维数其几何重数.



■ 设**n**阶方阵A的m个不同的特征值为 $\tilde{\lambda}_1, \dots, \tilde{\lambda}_m, \tilde{\lambda}_i$ 的代数 重数为 n_i ,几何重数为 k_i ,则

Th5.6
$$\square \sum_{j} n_{j} = n$$
; $\forall j, n_{j} \geq k_{j}$

- □不同特征值的特征向量线性无关, 所有特征子空间的
- 非亏损阵有 \mathbf{n} 个特征向量构成全空间的基 (\mathbb{C}^n) (特征值分解) **Th5.7**: $\exists X^{-1}AX = \Lambda$, Λ 为对角阵 $\Leftrightarrow A$ 为非亏损阵

 - 实对称阵非亏损, 且特征值为实数 (可正交对角化)

■ Th5.8(Jordan分解):
$$A = XJX^{-1}$$
, $\begin{bmatrix} J_1 \\ \tilde{\lambda}_j \end{pmatrix}$ 的几何重数为 k_j , $p = \sum k_j$, $\tilde{\lambda}_j$ 对 $J = \begin{bmatrix} J_1 \\ \tilde{\lambda}_j \end{bmatrix}$, $J_s = \begin{bmatrix} \lambda_s & 1 \\ \tilde{\lambda}_s & \ddots \\ \tilde{\lambda}_s & \ddots \\ \tilde{\lambda}_s & \ddots \\ \tilde{\lambda}_s & \ddots \end{bmatrix}$ 应 k_j 个约当块, 其阶数之和= n_j



特征值的分布

Motivation

- □ 迭代法 $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{B}\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{f}$ 的收敛性, $\mathbf{f} \rho(\mathbf{B}) = \max_{j} |\lambda_{j}(\mathbf{B})|$
- □ 矩阵的2-范数、2-条件数: $cond(A)_2 = \sqrt{\frac{\lambda_{max}(A^TA)}{\lambda_{min}(A^TA)}}$
- $\rho(A) \le ||A||$ 是关于特征值上界的重要结论
- 定义5.4 对于复矩阵A, 设 $r_k = \sum_{j=1, j \neq k}^n |a_{kj}|$, 在复平面上以 a_{kk} 为圆心、 r_k 为半径的圆, 称为A的Gerschgorin圆盘

思考: 如何证明?

- Th5.10 (圆盘定理)
 - □A的特征值必在某个圆盘上
 - \square 若 \mathbf{n} 个圆盘中有 \mathbf{m} 个连通,且与其 \bigcirc 他分离,则这 \mathbf{m} 个圆盘恰包含 \mathbf{m} 个特征值

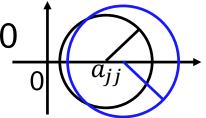
交互演示网站

 a_{22}



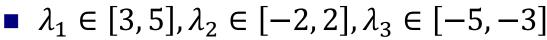
圆盘定理的应用

■ Th5.11 严格对角占优阵,正对角元, Re(λ)>0 若A为对角占优的对称阵,则...

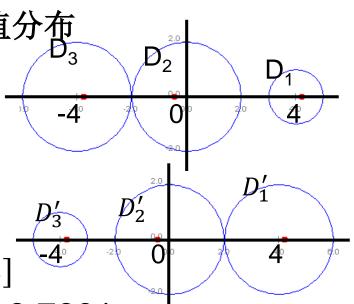


■ 例: 估计矩阵 $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -4 \end{bmatrix}$ 的特征值分布

- 直接应用圆盘定理, D₁与其他 两个分离, 必含一个实特征值
- 再对 A^T 应用圆盘定理, D_3' 与其他圆盘分离, 必含一实特征值



- 准确特征值为: 4.2030, -0.4429, -3.7601
- 还可先做简单的相似变换, 再估计分布, 见pp.153, 例5.4





M

计算最大的特征值、特征向量

- 定义5.5 模最大的特征值称为主特征值, 也叫"第一特征值", 它对应的特征向量称为主特征向量
- 主特征值可能不唯一, 例如5, -5, 3 + 4i, 3 4i的模都是**5**
- 幂法(power iteration): 取任意非零向量 v_0 , 计算 $v_k = Av_{k-1}$, $(k = 1, 2, \cdots)$, 得到向量序列 $\{v_k\}$
- 看一个例子: $A = \begin{bmatrix} 5 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & -1 \\ 4 & -2 & 1 \end{bmatrix}$

(pp. 148, 例5.2, 其主特征值为3)

- 取 $v_0 = [1,0,0]^T$,利用Matlab算向量序列 $\{v_k\}$ Matlab demo
- 通过实验看出: 相邻两个 v_k 逐渐呈倍数关系, 倍数为3
- $oldsymbol{v}_k$ 趋近于 $oldsymbol{3}$ 对应的特征值向量 $oldsymbol{\it ps}$ 多例子: $oldsymbol{\dot{c}}$ 至 $oldsymbol{\dot{c}}$



幂法

- 幂法是否总能计算矩阵的主特征值?
- 定理5.12 若矩阵A有唯一的主特征值 λ_1 ,向量 v_0 非零, 计算 $v_k = Av_{k-1}$, $(k = 1, 2, \cdots)$,则<u>一般有</u>

$$\lim_{k \to \infty} \frac{(v_{k+1})_j}{(v_k)_j} = \lambda_1 \qquad \lim_{k \to \infty} \frac{v_k}{\lambda_1^k} = x_1 \qquad \text{条件: } \lambda_1$$
的几何重数

 x_1 为某个主特征向量,j的取值须保证有 x_1 使(x_1) $_j \neq 0$

■ 证明: 设A非亏损阵,且 λ_1 不是重特征值, $|\lambda_1| > |\lambda_2| \ge \cdots \ge |\lambda_n|$ 设A的线性无关的单位特征向量为 $\hat{x}_1, \cdots, \hat{x}_n, v_0 = \alpha_1 \hat{x}_1 + \cdots + \alpha_n \hat{x}_n$

$$v_{k} = A^{k}v_{0} = \alpha_{1}\lambda_{1}^{k}\hat{x}_{1} + \dots + \alpha_{n}\lambda_{n}^{k}\hat{x}_{n} = \lambda_{1}^{k} \begin{bmatrix} \alpha_{1}\hat{x}_{1} + \sum_{j=2}^{n} \alpha_{j} \left(\frac{\lambda_{j}}{\lambda_{1}}\right)^{k} \hat{x}_{j} \end{bmatrix}$$
 思考: 若
$$\lim_{k \to \infty} \frac{v_{k}}{\lambda_{1}^{k}} = \alpha_{1}\hat{x}_{1} \Longrightarrow \lim_{k \to \infty} \frac{(v_{k+1})_{j}}{(v_{k})_{j}} = \lambda_{1}$$
 对j的取值要求



幂法

$$v_k = Av_{k-1}$$

特殊情况: v_0 不能为某特征向量!

- 关于幂法的说明
 - $\square A$ 为亏损矩阵的情况,用矩阵的Jordan标准型进行证明?
 - □ $\{v_k\}$ 相邻项的第j分量的比值→主特征值,选j为最大分量
 - □ 证明中假设了 $\alpha_1 \neq 0$, 在实际应用时可随机选取 v_0
- 关于幂法的问题

 $v_k \approx \lambda_1^k x_1$, k很大时, 可能出现上溢或下溢

$$v_k = \lambda_1^k \left[\alpha_1 \hat{x}_1 + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1} \right)^k \hat{x}_j \right]$$
,收敛速度主要取决于 $\left| \frac{\lambda_2}{\lambda_1} \right|$

- 实用的幂法: 用规格化向量的技术防止溢出
- 定义5.6 记 $\overline{\max}(v)$ 为向量v的绝对值最大分量, 若不唯一则取最小编号的那个. 称 $u=v/\overline{\max}(v)$ 为向量v的规格化向量



- 规格化向量
 - □ 例: $v = [3, -5, 0]^T, \overline{\max}(v) = -5,$ 规格化向量为 $u = \left[-\frac{3}{\epsilon}, 1, 0\right]^T$
 - □ 若u为规格化向量, 则 $\|u\|_{\infty} = 1$, $\overline{\max}(u) = ?$
 - □ 向量 v_1,v_2 的规格化向量分别为 u_1,u_2 , 若 v_1 = αv_2 , 则 u_1 = u_2
- 在幂法的每步增加向量规格化操作

$$\begin{cases} \boldsymbol{v}_{k} = \boldsymbol{A}\boldsymbol{u}_{k-1} = \frac{\boldsymbol{A}^{k}\boldsymbol{v}_{0}}{\overline{\max}(\boldsymbol{A}^{k-1}\boldsymbol{v}_{0})} \\ \boldsymbol{u}_{k} = \frac{\boldsymbol{v}_{k}}{\overline{\max}(\boldsymbol{v}_{k})} = \frac{\boldsymbol{A}^{k}\boldsymbol{v}_{0}}{\overline{\max}(\boldsymbol{A}^{k}\boldsymbol{v}_{0})} \end{cases}, k = 1, 2, \dots \Longrightarrow \begin{cases} \lim_{k \to \infty} \overline{\max}(\boldsymbol{v}_{k}) = \lambda_{1} \\ \lim_{k \to \infty} \boldsymbol{u}_{k} = \frac{\boldsymbol{x}_{1}}{\overline{\max}(\boldsymbol{x}_{1})} \\ \overline{\max}(\boldsymbol{A}^{k}\boldsymbol{v}_{0}) \end{cases}$$
定理5.14 (只需主特征值

定理5.14 (只需主特征值唯一)

实用的幂法

■ 算法5.1:计算主特征值 λ_1 和主特征向量 x_1 的实用幂法

```
输入: v,A;输出: x_1,\lambda_1.
u:=v;
While 不满足判停准则 do
  v := Au;
  \lambda_1 := \overline{\max}(v); {主特征值近似值}
  u:=v/\lambda_1;
                 {规格化}
```

每步的主要计算 是算一次矩阵与 向量乘法

若A为稀疏矩阵, 很容易提高效率

End

{规格化的主特征向量} $x_1:=u$.

- 用相邻两步特征值近似值之差作为判停准则
- 保证向量的值不溢出,绝对值最大分量收敛到主特征值
- 适用范围: 主特征值唯一

加速幂法的收敛

- ■原点位移技术
 - □ B = A pI的特征值为A的特征值-p对B应用幂法可能加快收敛
- □ 如图中A的特征值分布, $\left|\frac{\lambda_2(B)}{\lambda_1-p}\right|$ 较小,因此更快算出 λ_1 瑞利商(Rayleigh quotient)加速
- - □ 实对称矩阵A的瑞利商: $R(x) = \frac{\langle Ax, x \rangle}{\langle x, x \rangle} = \frac{x^T Ax}{x^T x}$
- Th5.15 \square 对实对称阵A, $\lambda_n \leq R(x) \leq \lambda_1$, $\lambda_1(\lambda_n)$ 为最大(最小)特 征值; 若x为相应特征向量, 上式取等号证明中利用"实对 称阵可正交对角化"
- Th5.16 \square 结合幂法, 加速特征值的收敛: 每步对 u_k 计算 $R(u_k)$
 - □每步仅多计算两次向量内积 自己看课本pp. 158-159

Wenjian Yu

特征值谱 $\lambda(A)$

反幂法

■ A^{-1} 的特征值是A特征值的倒数, 对 A^{-1} 应用幂法得最小特征值

算法5.2 计算最小特征值与特征向量的反幂法 输入: v,A;输出: x_n,λ_n . u:=v;

While 不满足判停准则 do

 $v:=A^{-1}u$; {求解线性方程组}

 $\lambda_n := 1/\overline{\max}(v)$; {最小特征值的近似值}

 $u:=\lambda_n v$; {规格化}

End

{规格化的特征向量} $x_n := u$.

- 适用范围: A按模最小的特征值唯一
- 与原点位移技术结合: 若已知某个特征值 $\lambda_i \approx p$, 则 $\lambda_i p$ 是 B = A - pI按模最小的特征值,对B使用反幂法 可用瑞利商加速

求解线性方程 组,计算量可能 比幂法大很多



小结

- ■实用幂法可能失败的情况
 - □矩阵A的主特征值不唯一, 例如实矩阵, 模最大的特征值不是实数
 - □初始向量在主特征向量方向没有分量 (通常没问题)
 - □反幂法的情况类似
- 说明几点
 - □按幂法迭代计算, 若前后两次迭代向量成比例, 则它 一定就是特征向量, 也相应求出特征值
 - □加速幂法的方法还有Aitken外推等算法
 - □反幂法结合位移技术,以及瑞利商加速,也很有用



应用实例: PageRankTM的计算

- Google网络搜索
 - □ PageRank技术是其创立之初的关键创新之一
 - □搜索分两步: 找到匹配关键词的网址, 排序显示
 - □ L. Page和S. Brin于1998年提出PageRank算法
 - □给出网页信息可靠/重要性的指标(PageRank)
 - □怎样的网页PageRank高? 被推荐,被链接到
- ■数学模型
 - □ n: 网页的总数, $G = (g_{ij})_{n \times n}$: 网页链接矩阵
 - \square 若网页*i*链接到网页i,则 $g_{ij} = 1$,否则 $g_{ij} = 0$

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

大规模、非对 称、稀疏阵

应用实例: PageRankTM的计算

- 数学模型 (续)
 - \Box G的列元素之和 $c_i = \sum_i g_{ii}$,等于网页j的"出度"
 - □访问网页的Markov过程, 到达网页的极限概率定义 为它的PageRank (按概率p沿链接跳,按概率1-p随便跳)
 - \square 设当前在网页j、下一步到网页i的条件概率为 a_{ij} : i在j的链接上: $p \cdot 1/c_j + (1-p) \cdot 1/n$ 乘 g_{ij} $a_{ij} = \frac{pg_{ij}}{c_j} + \frac{1-p}{n}$ i不在j的链接上: $(1-p) \cdot 1/n$ $A = pGD + \frac{1-p}{n} e^T$ (若不存在 $c_i = 0$ 情况)
 - $c_i = 0$ 情况)
 - □若有 $c_i = 0$ 呢? $a_{ij} = 1/n$, 修改A相应的列
 - □ 设 $x^{(k)}$ 为第k次跳转后在各个网页的概率, 则 $x^{(k+1)} = Ax^{(k)}$ 为再跳一次后在各网页的概率

10

应用实例: PageRankTM的计算

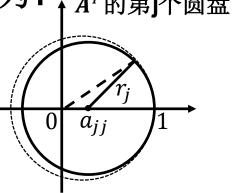
- 数学模型(续)
 - □ PageRank: 随机"冲浪"过程访问网页的极限概率

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{A}\mathbf{x}^{(k)}$$

$$\lim_{k\to\infty} \boldsymbol{x}^{(k)} = ?$$

它存在吗?

- 上述算法(幂法)的理论分析
- $\begin{cases} Ax = x \\ \sum_{i=1}^{n} x_i = 1 \end{cases}$
- □矩阵A的特点: $a_{ij} > 0$, 每列元素之和均为1
- $\square \rho(A) \leq 1$; $A^T e = e \longrightarrow 1$ 是主特征值
- □可放心地用幂法
- 唯一主特征值
- PageRank反映超链接结构,隔一段时间需 重新计算
- 计算中不需对 $x^{(k)}$ 规格化;实际编程时不形成矩阵A







Householder变换

- 矩阵的正交三角化
 - □高斯消去过程
 - □可用正交阵来乘吗?
 - □是计算所有特征值的 算法的基础
- Householder矩阵



- □ 定义5.8 $w \in \mathbb{R}^n \coprod w^T w = 1$, 称 $H(w) = I 2ww^T$ 为 Householder矩阵 (初等反射阵)
- $\square H(w) = H(-w)$
- $\square H$ 为对称阵、正交阵 H =
- □ *Hx*实现Householder变换 | -2w_nw₁

$$\begin{bmatrix} 1 - 2w_1^2 & -2w_1w_2 & \cdots & -2w_1w_n \\ -2w_2w_1 & 1 - 2w_2^2 & \cdots & -2w_2w_n \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ -2w_nw_1 & -2w_nw_2 & \cdots & 1 - 2w_n^2 \end{bmatrix}$$



Householder变换

交互演示5.4

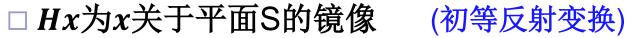
Hx

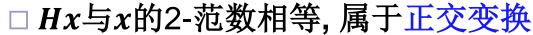
投影 v ₺

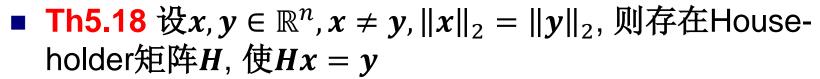
- Householder变换的几何意义
 - □ Hx:以w为法向画出超平面S

$$Hx = (I - 2ww^T)x = x - 2ww^Tx$$

$$ww^Tx = (w^Tx)w = v \Longrightarrow Hx = x - 2v \angle S$$







- 几何的启示: v = x y, $w = v/||v||_2$, 构造矩阵H
- Th5.19 可将Th5.18中的y设为 $\begin{bmatrix} \pm \|x\|_2 \\ 0 \\ \vdots \\ \sigma = \text{sign}(x_1) \|x\|_2 \end{bmatrix} \equiv -\sigma e_1$ 用正交变 实现消元



Householder变换

- Householder变换
 - □ 对向量做正交变换实现消元, 结果 $-\sigma e_1$ 中的负号是为了数值稳定
 - □ 例: 确定一个Householder变换, 对向量实现消元操作

$$\boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \Longrightarrow \begin{bmatrix} * \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

解: $\sigma = \text{sign}(a_1) \|\mathbf{a}\|_2 = 3$,构造 $\mathbf{v} = \mathbf{a} + \sigma \mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

 $\mathbf{W} = \mathbf{v}/\|\mathbf{v}\|_2$,则实现变换的矩阵为 $\mathbf{H} = \mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T$

验证:
$$Ha = a - 2(\mathbf{w}^T \mathbf{a})\mathbf{w} = a - 2\frac{\mathbf{v}^T \mathbf{a}}{\mathbf{v}^T \mathbf{v}}\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 2\\1\\2 \end{bmatrix} - 2 \times \frac{15}{30} \times \begin{bmatrix} 5\\1\\2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3\\0\\0 \end{bmatrix}$$

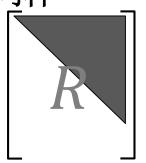
很重要! 用向量v或w表示矩阵H, 只算向量内积

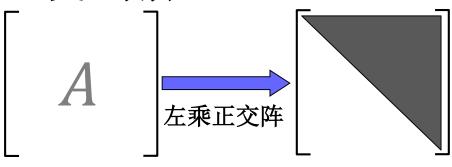
w

矩阵的QR分解

- 用Householder变换实现正交三角化?
 - $\square H_k \cdots H_2 H_1 A = R$
 - □ $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 不一定是方阵, 上三角阵R也同样

m > n的情况:





- $\Box A = H_1 H_2 \cdots H_k R = QR$, 其中Q为正交阵, 称为QR分解
- □还有其他正交变换消元的手段: Givens旋转变换,后面将介绍• Th5.20 对任意实矩阵A,一定存在QR分解; 若A为方阵,且要求R的对角元都>0,此分解唯一•



矩阵的QR分解

交互演示5.5

- 用Householder变换实现: $H_k \cdots H_2 H_1 A = R$
 - \square 设 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m \ge n$, $A = [a_1, a_2, \cdots, a_n]$, 其中 a_j 为m维向量

构造m阶反射阵
$$H_1$$
消 A 的第1列:

$$A^{(2)} = H_1 A =$$

元,同时不影响第1列

 H_2 也是Householder阵(其向量v的第一个分量为0).后续 H_i 可类似构造

```
算法5.3: 基于Householder变换的矩阵正交三角化
输入: A = [a_1, a_2, \cdots, a_n]; 输出: A; v_1, v_2, \cdots, v_n.
For k=1, 2, ..., n
   \sigma_k := \operatorname{sign}(a_{kk}) \sqrt{\sum_{j=k}^m a_{jk}^2} ;
                                             {下三角部分第k列的2-范数 }
                                             {第k列对角线下方已经全为0 }
   If \sigma_k = a_{kk} then
       Continue with next k;
   End
   \boldsymbol{v}_k:= [0, \dots, 0, a_{kk}, \dots, a_{mk}]^T + \sigma_k \boldsymbol{e}_k; {构造\boldsymbol{H}_k的向量}
   \beta_k := \boldsymbol{v}_k^T \boldsymbol{v}_k ;
                                      {对剩余各列作Householder变换 }
   For j=k, k+1, ..., n
      \gamma_i := \boldsymbol{v}_k^T \boldsymbol{a}_i;
      a_j := a_j - (2\gamma_j/\beta_k)v_k \; ; \; \{ H_k a_j^{(k)} = a_j^{(k)} - 2(v_k^T a_j^{(k)}/v_k^T v_k)v_k \}
   End
                                                    Matlab: [Q,R] = qr(A);
End
                                                       R = qr(A)
```

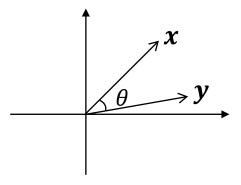
- 算法执行完, A变成R, 得到构造 H_1, H_2, \cdots, H_k 所需的v向量
- 总的乘法次数: $(2n+1) \cdot m + (2n-1) \cdot m + \dots + 3m \approx mn^2$
- 若考虑v向量的稀疏性,总的乘法次数为 $mn^2 n^3/3$? 思考



Givens旋转变换

- 二维平面旋转变换
 - □将向量x顺时针旋转θ角度后得到y

$$y = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} x$$



- □ 定义二阶Givens矩阵为: $G = \begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix}$, 其中 $c = \cos\theta$, $s = \sin\theta$
- $\Box G$ 是正交阵 (几何解释)
- □ 对x做Givens旋转得Gx, 选择参数c, s, 可使 $Gx = \begin{bmatrix} * \\ 0 \end{bmatrix}$
- n阶Givens旋转阵

将二阶Givens阵 嵌入n阶单位阵:

 \Box G 仍是正交阵

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & c & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -s & 0 & c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \alpha \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} c = \frac{x_2}{\sqrt{x_2^2 + x_4^2}},$$

$$s = \frac{x_4}{\sqrt{x_2^2 + x_4^2}}$$



Givens旋转变换

■ 例: 通过Givens旋转变换进行消元 $a = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ \longrightarrow $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

解: 先针对第1, 3分量构造二阶旋转矩阵,

$$G_1' = \begin{bmatrix} c_1 & s_1 \\ -s_1 & c_1 \end{bmatrix} \qquad c_1 = \frac{2}{\sqrt{2^2 + 1}} = 2/\sqrt{5}, \qquad s_1 = 1/\sqrt{5}$$

$$G_1 = \begin{bmatrix} -s_1 & c_1 \end{bmatrix}$$
 $c_1 - \sqrt{2^2 + 1} - 2/\sqrt{3}$, $s_1 - 1/\sqrt{3}$
则: $G_1 a = \begin{bmatrix} c_1 & 0 & s_1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -s_1 & 0 & c_1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$ 接着对第1, 4分量旋转
求出 $c_2 = \sqrt{5}/3$, $s_2 = 2/3$, $G_2 G_1 a = \begin{bmatrix} c_2 & 0 & 0 & s_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -s_2 & 0 & 0 & c_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ 每个Givens旋转阵用参数c, s刻画 $\begin{bmatrix} -s_2 & 0 & 0 & s_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -s_2 & 0 & 0 & c_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

求出
$$c_2 = \sqrt{5/3}$$
, $s_2 = 2/3$, $G_2G_1a =$

$$\begin{bmatrix} c_2 & 0 & 0 & s_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -s_2 & 0 & 0 & c_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- 每个Givens旋转阵用参数c, s刻画
- 每次旋转变换仅影响向量两个元素, 仅影响矩阵的两行
- 也可实现矩阵的QR分解,适合于稀疏矩阵





计算矩阵的所有特征值

- ■两个问题
 - □什么样的矩阵易于求所有特征值?
 - □ 对矩阵做怎样的变换能保持特征值不变? Q^TAQ
- 思路: 用正交相似变换化矩阵为三角阵或分块三角阵
- 收缩技术
 - □用幂法/反幂法已求出A的一个特征值 λ_1 ,特征向量 x_1
 - □构造变换对 x_1 消元: $Hx_1 = \sigma e_1$,再对A做正交相似变换

$$HAH^{T}e_{1}=HA\left(\frac{1}{\sigma}x_{1}\right)=\frac{1}{\sigma}HAx_{1}=\frac{1}{\sigma}H\lambda_{1}x_{1}=\frac{\lambda_{1}}{\sigma}(\sigma e_{1})=\lambda_{1}e_{1}$$

$$HAH^{T}=\begin{bmatrix}\lambda_{1} & r_{1}^{T}\\ \mathbf{0} & A_{1}\end{bmatrix}$$



计算矩阵的所有特征值

■ 收缩技术的例子: 已知 $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ 的一个特征值为

 $\lambda_1 = 2$, 对应特征向量为 $x_1 = [1,1,0]^T$, 求其他特征值

解: 用Householder变换对 x_1 消元,相应的 $\sigma = \sqrt{2} = 1.4142$

构造矩阵
$$H$$
的 v 向量为: $v = x_1 + \sigma e_1 = \begin{bmatrix} 2.4142 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$\Rightarrow \mathbf{H} = \begin{bmatrix} -0.7072 & -0.7072 & 0 \\ -0.7072 & 0.7072 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \ \mathbf{H}\mathbf{A}\mathbf{H}^T = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1.4142 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1.4142 & 2 \end{bmatrix}$$

易知 A_1 的特征值为1和2, 是A的其他特征值

- □根据的 A_1 特征向量,还可求A的特征向量
- □不形成H计算 HAH^T : 先算 $B = HA^T$, 再 $HAH^T = HB^T$

м

QR迭代算法

- ■理论基础
 - □用一系列正交相似变换 $B = Q^T A Q$,逐渐将矩阵A化为上三角或对角块阶数很小的分块上三角矩阵
 - □设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$,若A为分块上三角阵,且对角块为1阶或2阶矩阵,则称A为拟上三角阵,也叫实Schur型
 - □ **Th5.21**(Schur分解): $\forall A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, ∃正交阵Q使 $Q^T A Q = S$, 其中S为<u>拟上三角阵</u>, 其一阶对角块是A的实特征值, 二阶对角块的特征值是A的两个共轭复特征值
- QR算法 ("二十世纪十大算法"之一)



QR迭代算法

- Th5.22: 收敛定理
 - □矩阵A满足一定条件,则 QR迭代所得矩阵序列{A_k} 基本收敛于拟上三角阵

拟上三角阵例子?"基本收敛"

算法5.4: 计算矩阵特征值的QR算法

输入: A;输出: $\lambda_1, \dots, \lambda_n$.

While A不是拟上三角阵 do 计算A的QR分解,得到矩阵Q和R;

A:=RQ;

End

根据A的对角块求特征值 $\lambda_1, \dots, \lambda_n$.

课本pp.173的例5.13

正交相似变换是保对称性的,A对称, Q^TAQ 也对称对称阵做QR迭代,若收敛,极限为块对角阵(块阶 \leq 2)



实用的QR迭代技术

- QR迭代法的不足之处
 - □每步迭代的计算量很大 *将矩阵化简为上Hessenberg型*
 - □可能不收敛,或收敛很慢
- 上Hessenberg约化
 - □上Hessenberg阵:
 - □将A正交相似约化为上Hessenberg阵,再做QR分解 (迭代),用Givens旋转,每步计算由 $O(n^3)$ 降为 $O(n^2)$

设 $P_1, P_2, \cdots, P_{n-1}$ 为Givens旋转阵, A_k 为上Hessenberg阵

$$\boldsymbol{P}_{n-1} \cdots \boldsymbol{P}_2 \boldsymbol{P}_1 \boldsymbol{A}_k = \boldsymbol{R}_k \Longrightarrow \boldsymbol{Q}_k = (\boldsymbol{P}_{n-1} \cdots \boldsymbol{P}_2 \boldsymbol{P}_1)^T$$

$$A_{k+1} = R_k Q_k = P_{n-1} \cdots P_2 P_1 A_k (P_{n-1} \cdots P_2 P_1)^T$$

= $P_{n-1} \cdots P_2 P_1 A_k P_1^T P_2^T \cdots P_{n-1}^T$ 思考: 证明 A_{k+1} 仍

是上Hessenberg阵

带原点位移的QR算法



实用的QR迭代技术

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & r_1^T \\ c_1 & A_{22}^{(1)} \end{bmatrix} \xrightarrow{H_1} H_1 = \begin{bmatrix} 1 & \mathbf{0}^T \\ \mathbf{0} & H_1' \\ \sigma_1 e_1 & H_1' A_{22}^{(1)} \end{bmatrix} \longrightarrow H_1 A H_1 = \begin{bmatrix} a_{11} & r_1^T H_1' \\ \sigma_1 e_1 & H_1' A_{22}^{(1)} H_1' \end{bmatrix}$$

$$A^{(2)} = H_1 A H_1 = \begin{bmatrix} A_{11}^{(2)} & A_{12}^{(2)} \\ A_{21}^{(2)} & A_{22}^{(2)} \end{bmatrix} \xrightarrow{H_2} H_2 A^{(2)} H_2 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(3)} \\ a_{11} & a_{12}^{(2)} & a_{23}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \cdots & \cdots & a_{nn}^{(3)} \end{bmatrix}$$

 \square 最终 $H_{n-2}\cdots H_1AH_1\cdots H_{n-2}$ 为上Hessenberg阵



实用的QR迭代技术

■ 实对称矩阵A

■ 带原点位移的QR算法

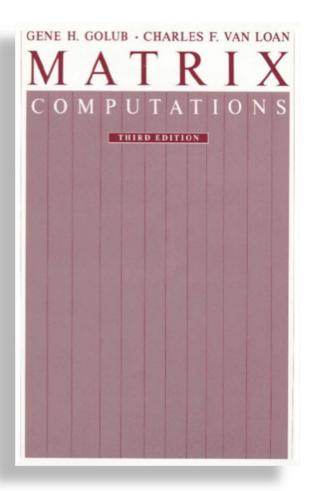
口单位移技术
$$\begin{cases} \mathbf{Q}_k \mathbf{R}_k = \mathbf{A}_k - \mathbf{s}_k \mathbf{I} , & (\mathbf{f} \mathbf{Q} \mathbf{R} \mathbf{\mathcal{G}} \mathbf{\mathbf{f}}) \\ \mathbf{A}_{k+1} = \mathbf{R}_k \mathbf{Q}_k + \mathbf{s}_k \mathbf{I} , & k = 1, 2, \cdots \end{cases}$$

- □ 简单的Rayleigh策略: 取 $s_k = A_k(n,n)$, 加速收敛
- □非对称阵有复特征值,采用双位移

Matlab演示, eiggui

□ Matlab命令: qr, eig, eigs, planerot

• G. H. Golub, C. F. Van Loan. *Matrix Computations* (3rd edition), Johns Hopkins University Press, 1996.



Matrix Computations

THIRD EDITION

Gene H. Golub

Department of Computer Science Stanford University

Charles F. Van Loan

Department of Computer Science Cornell University

- iii -

DEDICATED TO

ALSTON S. HOUSEHOLDER

AND

JAMES H. WILKINSON

- vi -

http://www.cs.cornell.edu/cv/

label: Hollywood

