1、

算法思路:

将二维数组视作一个无向图,两个1相邻视作两个相连的点。然后对这个数组进行一次 遍历,采用深度优先搜索的方法,将遍历过的点设置为0,那么最后所有的点都会被设置为 0,其中作为深度优先搜索的起始点有多少个就有多少个岛屿

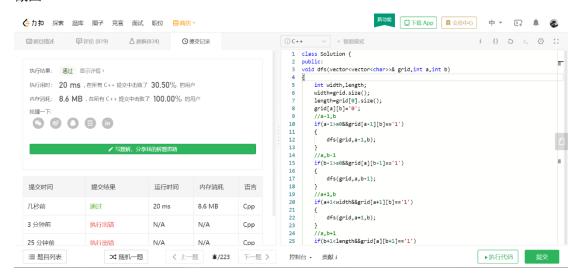
复杂度分析:

将这个数组遍历一次,时间复杂度为 O(n*m),空间复杂度为 O(1),其中,n*m 为数组的大小

```
class Solution {
public:
void dfs(vector<vector<char>>& grid,int a,int b)
{
    int width,length;
    width=grid.size();
    length=grid[0].size();
    grid[a][b]='0';
    if(a-1>=0&&grid[a-1][b]=='1')
        dfs(grid,a-1,b);
    //a,b-1
    if(b-1>=0&&grid[a][b-1]=='1')
        dfs(grid,a,b-1);
    //a+1,b
    if(a+1<width&&grid[a+1][b]=='1')
        dfs(grid,a+1,b);
    //a,b+1
    if(b+1<length&&grid[a][b+1]=='1')</pre>
        dfs(grid,a,b+1);
    int numIslands(vector<vector<char>>& grid) {
        int island number=0;
        int width,length;
        width=grid.size();
```

```
if(width==0)
    return 0;
    length=grid[0].size();
    for(int i=0;i<width;i++)
    {
        for(int j=0;j<length;j++)
        {
            if(grid[i][j]=='1')
            {
                island_number++;
                 dfs(grid,i,j);
            }
        }
     }
    return island_number;
}</pre>
```

截图:



2、

算法思路:

我们将在数组中的所有单词视作一个点,然后如果两个单词之间只有一个字母的差别的话,就将其视作两点之间存在一条边。那么我们便可以把问题简化成要求的两点之间最短路径的值是多少。

复杂度分析:

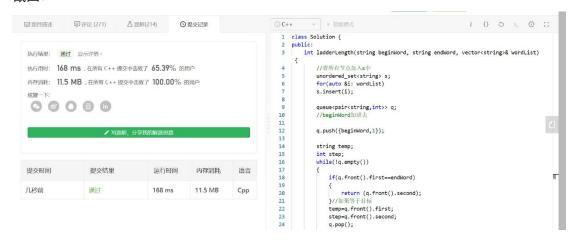
时间复杂度: O(n), 空间复杂度: O(n), n 为数组的长度(也就是单词的个数)。

```
class Solution {
public:
```

```
int ladderLength(string beginWord, string endWord, vector<string>&
wordList)
        unordered_set<string> s;
        for(auto &i: wordList)
        s.insert(i);
        queue<pair<string,int>> q;
        //beginWord 加进去
        q.push({beginWord,1});
        string temp;
        int step;
        while(!q.empty())
            if(q.front().first==endWord)
                return (q.front().second);
            }//如果等于目标
            temp=q.front().first;
            step=q.front().second;
            q.pop();
            char ch;
            for(int i=0;i<temp.length();i++)</pre>
                ch=temp[i];
                for(char c='a';c<='z';c++)</pre>
                    if(ch==c)
                    continue;
                    temp[i]=c;
                    if(s.find(temp)!=s.end())
                        q.push({temp,step+1});
                        s.erase(temp);
                    temp[i]=ch;
        return 0;
```

};

截图:



3、

算法思路:

对每个点作为起始点进行 BFS, 终点是所有的点都被遍历过了, 然后在这里面求最短路问题, 并且采用位压缩的方式存储节点是否被遍历的状态。

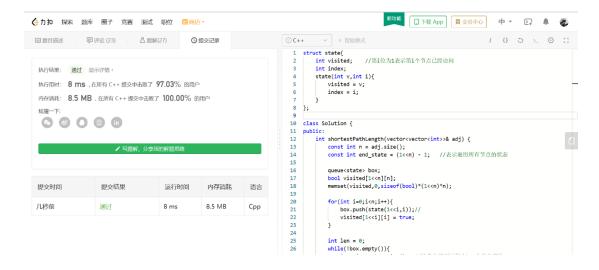
复杂度分析:

时间复杂度: O(2^N*N)。 空间复杂度: O(2^N*N)。 N 是节点个数。

```
struct state{
    int visited;
    int index;
    state(int v,int i){
        visited = v;
        index = i;
    }
};
class Solution {
public:
    int shortestPathLength(vector<vector<int>>& adj) {
        const int n = adj.size();
        const int end_state = (1<<n) - 1; //表示遍历所有节点的状态
        queue<state> box;
        bool visited[1<<n][n];</pre>
        memset(visited,0,sizeof(bool)*(1<<n)*n);</pre>
```

```
for(int i=0;i<n;i++){</pre>
    box.push(state(1<<i,i));//</pre>
    visited[1<<i][i] = true;</pre>
int len = 0;
while(!box.empty()){
    int size = box.size(); //注意在遍历过程中 box 会发生变化
    for(int i=0;i<size;i++){</pre>
        state tmp = box.front();
        box.pop();
        for(int j=0;j<adj[tmp.index].size();j++){//BFS 的下一层
                    int next = adj[tmp.index][j];
            int s = tmp.visited | (1<<next); //表示访问节点
            if(s==end_state){
                return len+1;
            if(!visited[s][next]){ //未访问过
                visited[s][next] = true;
                box.push(state(s,next));
    len++;
return 0;
```

截图:



4、

算法思路: 用一个 k 来代表当前可以达到的最远距离, 每次 i++时, 更新 k 的值, 如果遍历 完整个数组 i>k 均不成立那么就可以达到数组末尾, 否则则无法到达。

复杂度分析:

时间复杂度: O(n), 空间复杂度: O(1), n 为数组大小。

```
class Solution {
public:
     bool canJump(vector<int>& nums) {
           int k=0;
           for(int i=0;i<nums.size();i++)</pre>
                 if(i>k)
                 return false;
                 k=max(k,i+nums[i]);
           return true;
     }
};
截图:
                                                                  ◆ 力力 探索 懸库 圈子 竞赛 面试 职位 □商店
                                                                                      i {} 5 >_ ⊙ ∷
  国 题目描述
           ① 提交记录
                                                   class Solution {
                                                      bool canJump(vector<int>& nums) {
  int k=0;
  for(int i=0;i<nums.size();i++)</pre>
  提交时间
              提交结果
                          运行时间
                                  内存消耗
  4 个月前
              通过
                          16 ms
                                  14.9 MB
                                          Срр
                                                          if(i>k)
return false;
  4 个月前
              解答错误
                                                          k=max(k,i+nums[i]);
                                                 10
11
12
13 };
```

5、

算法思路:

采用最笨的方法,每次从一个起点开始计算,看下能否在符合规则的情况下跑完全程,如果可以就退出,不然就继续遍历,直到遍历完所有加油站为止。

复杂度分析:

时间复杂度:O(n²),空间复杂度:O(1)。n 为 gas/cost 数组的大小。

```
代码:
class Solution {
public:
    int canCompleteCircuit(vector<int>& gas, vector<int>& cost) {
        int n=gas.size();
        int pos=-1;
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
            int sum=0;//记录耗油和加油总量
            for(int j=i;j<=n+i;j++)</pre>
                 if(j==i)
                 {
                     pos=j;
                     sum+=gas[j%n];
                     continue;
                if(sum<cost[(j-1)%n])</pre>
                 {
                     pos=-1;
                     break;
                 else
                     sum=sum+gas[j%n]-cost[(j-1)%n];
                 if(j==n+i)
                     goto A;
        Α:
        return pos;
```

截图:

