

Release

Notes.

Nombre del producto: FCEfyNApp.

Release number: 1.0.0

Fecha del Release: 26/06/2017

Versión de la nota: 1.0.0

Fecha de la nota: 26/06/2017

Grupo: VLC.

Integrantes: López Gastón, Lamberti Germán, Vignolles Iván.

Listado de funcionalidad incluida con sus estados de implementaciones.

Funcionalidades incluidas.	Estado de implementación.	Falta
Características generales de identidad de la app (ícono por ejemplo).	100%	
Screen Menú.	100%	
Screen Login administradores.	100%	
Screen Registro administradores.	100%	
Screen donde aparece el listado de las publicaciones.	100%	
Screen para visualizar una única publicación en forma completa.	100%	
Screen para editar o crear una publicación.	100%	
Screen para seleccionar la acción a realizar con una publicación.	100%	
Screen para realizar llamadas o consultas a la FCEfYN.	100%	
Validación de correos electrónicos.	100%	
Encriptación de contraseñas.	100%	
Manejo de excepciones en caso de ingreso de datos erróneos en login y registro.	100%	
Event Handler de todas las Screens (o activities).	100%	
Realizar llamadas al teléfono proporcionado por la Facultad.	100%	
Enviar correos electrónicos con las consultas hechas a través de la app al mail de I	100%	
Estructura de publicaciones y respuesta a los request http.	100%	
Comunicación servidor con base de datos.	100%	
Modificar, borrar o crear una publicación en la base de datos.	100%	
Sistema de seguridad en servidor.	100%	
Comunicación cliente-servidor.	40%	Problema en solicitud de request y descomposición de paquetes JSON.
Software mantenible.	90%	Podría mejorarse aún más.
Interfaz gráfica intuitiva.	80%	Podría mejorarse aún más.

Pass/Fail Ratio.

Por ser el caso de una aplicación móvil realizada en Android, parte de las pruebas se han realizado en el entorno de Android Studio. Todas las Unit Test realizadas pasaron. Sin embargo, otras pruebas han sido realizadas desde la depuración USB con los celulares de los integrantes del equipo. La mayoría de las pruebas pasó. Todas las pruebas de integración que están relacionadas con la conexión cliente servidor fracasaron (ya sea en el entorno o con el celular, siendo en total 2 pruebas las que se realizaron, pero no pasaron). Por otra parte, las pruebas de integración y unitarias que tienen que ver con el servidor y la base de datos sí pasaron. El pass/fail ratio no se puede dar en forma exacta debido a que muchas de las pruebas fueron realizadas vía USB. Sin embargo, puede estimarse un porcentaje teniendo

en cuenta las realizadas en el entorno de Android Studio y también para el caso del Servidor. Luego:

Si se tiene que, de 19 pruebas realizadas, 1 falló, entonces se tiene una tasa de fallo de un 5% aproximadamente.

Número de defectos identificados y corregidos (ordenados de mayor a menor severidad).

- A nivel general son 3 los defectos.

Defectos encontrados en	¿Se solucionó?
Comunicación Cliente-Servidor	No
Envío de eventos de usuario desde las vistas a los controllers.	Sí.
Envío de los correos al email de la FCEFyN.	Sí.

Cabe destacar que por cuestiones de tiempo, no se logró realizar la parte de permitir crear publicaciones con formularios, imágenes o documentos.

Instalación y ejecución.

Para su instalación y ejecución deberá subir a Play Store un archivo “.apk”. Para ello deberá tener una cuenta paga en Google Developers. A su vez, deberá colocar en algún host, el pdf “*PolíticaDePrivacidad.pdf*” y referenciarlo en la ficha de Play Store de la respectiva aplicación. A su vez, deberá existir una etapa previa de configuración del servidor, que la debe realizar el equipo VLC. Paso posterior a ello, la Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales debe crear una cuenta como administrador.

Todos los archivos mencionados se encuentran en la dirección
<https://github.com/GastonLopez/2017-UNC-IngSoft-VLC/tree/master/releases/release100>