



+34 601367443



manuelmartinezderamon@gmail.com



<u>portfolio</u>

Más información

- Carné de conducir.
- Disponibilidad total.

Idiomas

Inglés:

Nivel alto, C1

Valenciano:

Nivel alto

Japones

Nivel básico

Habilidades

Java

Python

C#

C/C++

SQL (PostgreSQL, SQLite)

JavaScript

HTML/CSS

R

Git

Subversion

Unity

Manuel Martinez

INGENIERO INFORMÁTICO

Sobre mí

Soy ingeniero informático y estudiante de matemáticas computacionales. Me destaco por mi capacidad de adaptación, aprendizaje rápido y habilidades para el trabajo en equipo y la comunicación. Estoy motivado para aplicar mis conocimientos en un entorno profesional, desarrollar nuevas competencias y enfrentar desafíos con entusiasmo.

Formación Académica

Grado en Matemáticas Computacionales

Universidad Jaume I(UJI) | 2024-Actualidad

Grado en Ingeniería Informática

Universidad Jaume I(UJI) | 2020-2024

Programa de movilidad en la Universidad de Sejong en Seúl, Corea del Sur. 2023 - 2024

Premio a la excelencia académica, 2024

<u>Vol</u>untariado

AFS Intercultura

Red de voluntariado para estudiantes de intercambio | 2016-2019 Intercambio a Japón | 2018

Experiencia Laboral

Desarrollador Full-Stack

Ambimetrics | Junio 2024 - Agosto 2024

- Continué con el desarrollo de una plataforma web multiusuario para la gestión de campañas de juegos de estrategia.
- Lideré el diseño y desarrollo de un prototipo para el registro de baterías en cumplimiento con las nuevas regulaciones de la UE.
- Desarrollé un sistema seguro aprovechando la blockchain para garantizar la integridad y trazabilidad de los datos.
- Diseñé y construí un backend escalable utilizando Python y Web2Py, integrando bases de datos SQL.

Ingeniero Informático - Practicas Profesionales

Ambimetrics | Febrero 2024 - Junio 2024

- Desarrollé una aplicación web multiusuario para que los jugadores de juegos de estrategia gestionen campañas de forma remota.
- Diseñé e implementé una base de datos relacional para almacenar datos de campañas e interacciones de usuarios.
- Seguí metodologías ágiles (Scrum/Kanban) utilizando JIRA para la gestión de proyectos.
- Implementé el backend utilizando Python y Web2Py, con SQLite para el almacenamiento de datos.
- Diseñé y ejecuté un proceso de despliegue para la aplicación.
- Realicé validaciones y pruebas en escenarios reales para garantizar la funcionalidad del sistema.
- Participé en la recopilación de requisitos, planificación y estimación del esfuerzo de desarrollo.