

Proxy Web Server

Banică Mihai Ovidiu & Condurache Daniel Florin



01

02

03

Ce este un Proxy? Probleme fără Proxy Soluția Noastră



04

Tehnologii Folosite

05

Design General

06

De ce wget?



07

Probleme Întâmpinate

08

Limitări

09

Concluzie

01. Ce este un Proxy?

- Intermediar între client și server
- Gestionează și filtrează cererile
- Crește securitatea și controlul traficului



02. Probleme fără Proxy

- Expunere la atacuri (malware, phishing)
- Lipsă filtrare conținut
- Trafic neoptimizat



03. Soluția Noastră

- Proxy local cu interfață web
- Cache local cu politică LRU
- Reducerea traficului către servere externe



04. Tehnologii Folosite

- HTML + JavaScript
- Node.js (Express)
- Bash scripting
- Wget
- Linux / WSL



05. Design General

- Interfață HTML pentru utilizator
- Server Node.js pentru logică
- Scripturi shell pentru cache și download



06. De ce wget?

- Salvează pagini ca fișiere
- Ușor de integrat în Bash
- Ideal pentru cache local
- Simplu și eficient



07. Probleme Întâmpinate

- Configurare Node.js în WSL
- Compatibilitate fișiere Windows/Linux
- Sincronizare GitHub



08. Limitări

- Funcționalitate limitată de proxy
- Fără suport multi-resurse
- Proiect experimental



09. Concluzie

- Am învățat cum funcționează un proxy
- Lucrul cu WSL și GitHub
- Munca în echipă contează





Final!

Muğumim!