

Que fue asignado?

Programar un proyecto tecnológico usando cualquier tipo de tecnología.

Objetivo del proyecto

- Resolver una problemática general según la percepción subjetiva del grupo.
- Presumir proyecto complejo.
- Se presenta digitalmente usando TV.

Idea Seleccionada

- Medio de comunicación para incentivar la conexión entre estudiantes de la UTP.
 - + Manejo de intereses con chat grupal
 - + Matcher de perfiles compatibles
 - + Filtrar registros de usuarios por correo de la UTP.
 - **Pensar en un incentivo para las mujeres.**

Alcance del Proyecto

- **La seguridad va primero y la privacidad va segundo:**
 - En casos de extremo conflicto las autoridades de la universidad pueden revisar las interacciones entre los perfiles causantes del conflicto.
 - Nadie más puede ver tus conversaciones a menos que sea una excepción por conflicto extremo.
 - Conflicto extremo se representa como amenaza, violación, chantaje, asesinato.
 - Usuarios pueden reportar a otros usuarios (posible característica).
 - Se registra la IP y ubicación de los perfiles en cada interacción. La geolocalización es requerida para interactuar.
- Diseño web adaptable a móviles.

Recursos y Características

- Intereses (para clasificar otros recursos con tags oficiales y otros creados por usuarios).
 - #emprendimiento
 - #rumba

- #negocios
- #alquiler-cuarto
- #gaming
- #football
- #volleyball
- #basketball
- #mascotas
- Perfil de Usuario (autenticados con la universidad):
 - Nombre (privado)
 - Apellidos (privado)
 - Nickname (público)
 - Teléfono (privado)
 - Correo electrónico (privado)
 - Carrera (privado)
 - Facultad (público)
 - Fecha de Nacimiento (público)
 - Fotos (3 máximo)
 - Género (Al gusto)
- Propósitos para Conectar
 - Amistad
 - Amor
 - Pasar el Rato
 - Comida (solo mujeres)
 - Simpear (solo mujeres)
- Matcher de perfiles según atributos e intereses
- Feed grupal por interés (mini discord)
- Chat entre perfiles

L

Metas y Entregables

- Entrega final: 13 de Diciembre, caso extremo el 4 de Diciembre.
- Sprints de 2 semanas.
- Entrega de avances al profesor:
 - 9 de Octubre
 - 23 de Octubre
 - 6 de Noviembre
 - 20 de Noviembre
 - 4 de Diciembre

Tecnología y Plataforma

- Tipo de App:
 - Web compatible con móvil
 - Progressive Web App (PWA sin Worker)
- Backend (que es un API?):
 - Tipo de API: HTTP REST
 - Framework: ExpressJS
 - Lenguaje: Javascript
 - <http://expressjs.com/en/starter/installing.html>
 - <https://www.xataka.com/basics/api-que-sirve>
 - <https://aws.amazon.com/es/what-is/api/>
- Frontend:
 - Framework: Angular
 - Lenguaje: Javascript + TypeScript
 - <https://material.angular.io/>
 - <https://angular.dev/overview>
 - <https://flutter.dev/learn>
 -
- Base de Datos:
 - Sistema: MySQL
 - Lenguaje: SQL 2000
 - <https://www.codecademy.com/learn/learn-sql>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=DFg1V-rO6Pg&t=273s>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=uUdKAYI-F7g>
 - <https://strapi.io/create-apis>
 -
- Diseño:
 - Software: Figma
 - Material Design 3.0
 - Tomar paletas de colores de la UTP como base
 - Fuente: Material Symbols para íconos
 - <https://camo.envatousercontent.com/8a35032847ae799e9337a99cc305a113c19b25bf/68747470733a2f2f692e6962622e636f2f336d43354c70392f4164646974696f6e616c2d507265766965772e706e67>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=7BufKLx9LGs>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=r7Gf0XC4k9E&list=PLmZz71GEibBwEeo6DvdKs6FtE9r7CqYz6>
- Plataforma:
 - Proveedor: DigitalOcean para servidores
 - Certificado: Cloudflare
 - Servidor Web: Nginx
 - Servidor App: ExpressJS

Asignar Responsabilidades

- Boceto de pantallas y características del app
 - NP
- Diseñar interfaces
 - Raquel y Carlos
- Desarrollar frontend con Angular
 - Enmanuel y NP
- Desarrollar backend API
 - David
- Desarrollar estructura de datos y consultas SQL
 - David
- Administrador de plataforma
 - NP

Cronograma del primer Sprint

- 2 de Octubre
 - Listado de Características (NP)
 - Bocetos de Pantallas (NP y Carlos)
- 4 de Octubre
 - Diagrama ERD (David)
- 5 de Octubre
 - Instalación y configuración de plataforma
- 6 de Octubre
 - Estructura de Datos DDL (NPP)
 - Iniciación de repositorios (NPP)
 - Primeros diseños pantallas (Raquel y Carlos)
 - Tutoría de uso de Git (NPP)
- 9 de Octubre
 - Diseño de todas las pantallas (Raquel)
 - Instalar y configurar el framework Angular (Enmanuel)
 - Instalar y configurar el framework Express JS (NP)
 - Planear cronograma del siguiente Sprint (todos)