

## FlashLEDCodeCPP.h

```
2  * FlashLEDCodeCPP.h
7  #include <stdio.h>
8
9  #ifndef FLASHLEDCodeCPP_H_
10 #define FLASHLEDCodeCPP_H_
11
12 void FlashLED1_CPP(void);
13 void FlashLED3_CPP(void);
14 void FlashLED5_CPP(void);
15 void ResetStates_CPP(void);
16
17 #define CHECK_EQUAL_HEX(A,B) \
18     if (A == B) printf("0x%x == 0x%x\n", A, B);\
19 else printf("0x%x != 0x%x\n", A, B);\
20
21 #endif /* FLASHLEDCodeCPP_H_ */
22
```