Documentazione

1 Introduzione 3

1.1 Informazioni sul progetto 3

1.2 Abstract 3

1.3 Scopo 3

2 Analisi 4

2.1 Analisi del dominio 4

2.2 Analisi e specifica dei requisiti 4

2.2.1 Spiegazione elementi tabella dei requisiti: 5

2.3 Use case 5

2.4 Pianificazione 5

2.5 Analisi dei mezzi 5

2.5.1 Software 6

2.5.2 Hardware 6

3 Progettazione 6

3.1 Design dell’architettura del sistema 6

3.2 Design dei dati e database 6

3.3 Design delle interfacce 6

3.4 Design procedurale 6

4 Implementazione 7

5 Test 7

5.1 Protocollo di test 7

5.2 Risultati test 8

5.3 Mancanze/limitazioni conosciute 8

6 Consuntivo 8

7 Conclusioni 8

7.1 Sviluppi futuri 8

7.2 Considerazioni personali 8

8 Glossario 8

9 Bibliografia 9

9.1 Bibliografia per articoli di riviste: 9

9.2 Bibliografia per libri 9

9.3 Sitografia 9

10 Allegati 9

# Introduzione

## Informazioni sul progetto

* Allievo del progetto: Marco Conforti
* Docente Responsabile: Geo Petrini
* Scuola: Scuola d’Arti e Mestieri Trevano
* Sezione: Informatica
* Materia: Modulo 306
* Data Inizio: 01.09.2023
* Termine Consegna: 07.12.2023

## Abstract

È una breve e accurata rappresentazione dei contenuti di un documento, senza notazioni critiche o valutazioni. Lo scopo di un abstract efficace dovrebbe essere quello di far conoscere all’utente il contenuto di base di un documento e metterlo nella condizione di decidere se risponde ai suoi interessi e se è opportuno il ricorso al documento originale.

Può contenere alcuni o tutti gli elementi seguenti:

* **Background/Situazione iniziale**
* **Descrizione del problema e motivazione**: Che problema ho cercato di risolvere? Questa sezione dovrebbe includere l'importanza del vostro lavoro, la difficoltà dell'area e l'effetto che potrebbe avere se portato a termine con successo.
* **Approccio/Metodi**: Come ho ottenuto dei progressi? Come ho risolto il problema (tecniche…)? Quale è stata l’entità del mio lavoro? Che fattori importanti controllo, ignoro o misuro?
* **Risultati**: Quale è la risposta? Quali sono i risultati? Quanto è più veloce, più sicuro, più economico o in qualche altro aspetto migliore di altri prodotti/soluzioni?

Esempio di abstract:

*As the size and complexity of today’s most modern computer chips increase, new techniques must be developed to effectively design and create Very Large-Scale Integration chips quickly. For this project, a new type of hardware compiler is created. This hardware compiler will read a C++ program, and physically design a suitable microprocessor intended for running that specific program. With this new and powerful compiler, it is possible to design anything from a small adder, to a microprocessor with millions of transistors. Designing new computer chips, such as the Pentium 4, can require dozens of engineers and months of time. With the help of this compiler, a single person could design such a large-scale microprocessor in just weeks.*

## Scopo

Lo scopo del progetto (scopi didattici/scopi operativi). Dovrebbe descrivere il mandato, ma non vanno ricopiate le informazioni del quaderno dei compiti (che va invece allegato).

# Analisi

## Analisi del dominio

Il programma richiesto serve ad una rivista che pubblica giochi di enigmistica, il programma deve generare un gioco chiamato “trova la parola”, dove avendo una lista di parole si dovrà creare una tabella dove saranno presenti tutte le parole della lista, queste parole potranno essere messe in orizzontale in verticale o in senso obliquo, le parole possono essere da sotto verso sopra e viceversa.

## Analisi e specifica dei requisiti

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-001** | |
| **Nome** | Implementazione generatore puzzlecruci |
| **Priorità** | Alta |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Dal sito web base si dovrà generare un puzzlecruci |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Si dovrà avere un metodo per generare parole |
| **002** | Si dovrà avere un metodo per inserire le parole all’interno della griglia in modo corretto (direzione corretta, sovrapposizione no ma incroci si) |
| **003** | Si dovrà avere un metodo per visualizzare la tabella |
| **004** | Si dovrà avere un metodo per visualizzare la lista delle parole |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-002** | |
| **Nome** | Creazione Export + Possibilità di stampare |
| **Priorità** | Alta |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Bisogna creare un export in html o txt e la possibilità di stampare il puzzle crucis. |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Si dovrà avere un metodo per esportare la tabella in html e/o txt |
| **002** | Si dovrà avere un metodo per la stampa |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-003** | |
| **Nome** | Creazione soluzione |
| **Priorità** | Media |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Si dovranno aggiungere la soluzione al puzzlecruci generato, utile anche come test. |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Si dovrà avere un metodo per rilevare la soluzione. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-004** | |
| **Nome** | Creazione sito web di base |
| **Priorità** | Alta |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Sito web dove aggiungere funzionalità aggiuntive. |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Si dovrà aggiungere un metodo per far scegliere all’utente la modalità. |
| **002** | Si dovrà aggiungere un metodo per far scegliere all’utente il font. |
| **003** | Si dovrà aggiungere un metodo per far scegliere all’utente la difficoltà. |
| **004** | Si dovrà aggiungere un metodo per far scegliere all’utente parole nuove tramite un file. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-005** | |
| **Nome** | Implementazione generatore puzzlecruci |
| **Priorità** | Media |
| **Versione** | 2.0 |
| **Note** | Implementazione di funzionalità aggiuntive. |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Si dovrà aggiungere un metodo per cambiare la modalità (bambino, normale, parola nascosta casuale solo per normale). |
| **002** | Si dovrà aggiungere un metodo per modificare il font della griglia. |
| **003** | Si dovrà aggiungere un metodo per cambiare la difficoltà della griglia anche in base alla modalità. |
| **004** | Si dovrà aggiungere un metodo per far scegliere all’utente parole nuove tramite un file. |

### Spiegazione elementi tabella dei requisiti:

**ID**: identificativo univoco del requisito

**Nome**: breve descrizione del requisito

**Priorità**: indica l’importanza di un requisito nell’insieme del progetto, definita assieme al committente. Ad esempio, poter disporre di report con colonne di colori diversi ha priorità minore rispetto al fatto di avere un database con gli elementi al suo interno. Solitamente si definiscono al massimo di 2-3 livelli di priorità.

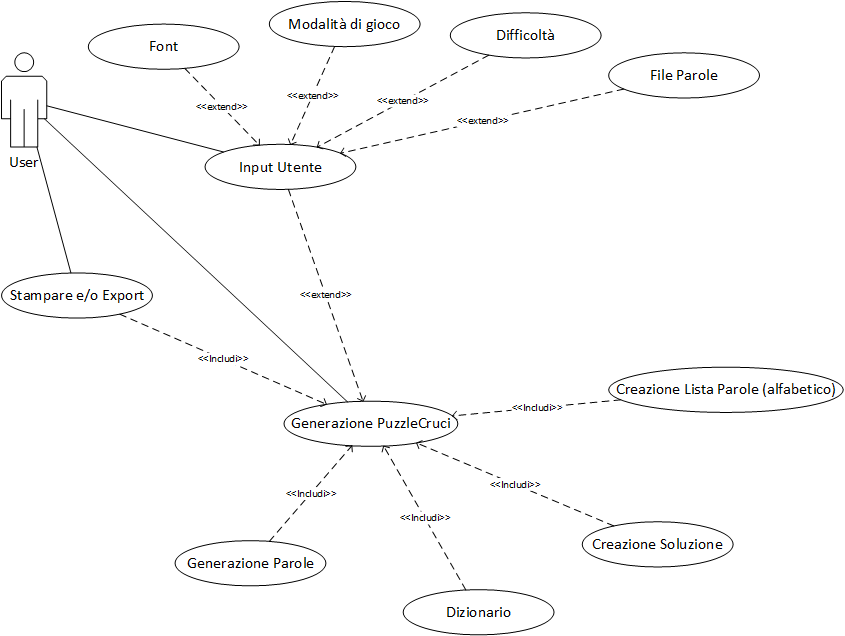
**Versione**: indica la versione del requisito. Ogni modifica del requisito avrà una versione aggiornata.

Sulla documentazione apparirà solamente l’ultima versione, mentre le vecchie dovranno essere inserite nei diari.

**Note**: eventuali osservazioni importanti o riferimenti ad altri requisiti.

**Sotto requisiti**: elementi che compongono il requisito.

## Use case



All’interno del mio applicativo ho esclusivamente un tipo di 1 utente.

* User: L’utente in questione avrà accesso a tre tipi di input, uno dove inserire degli input più specifici per la creazione del proprio Puzzle Cruci, quest’ultimo è un’estensione della generazione del Puzzle Curci. Un altro che appunto genera il Puzzle Cruci includendo anche la lista parole, la generazione delle parole, il dizionario e la soluzione. Infine la possibilità di esportare il Puzzle Cruci generato, anche questa funzionalità è inclusa nella generazione del Puzzle Cruci ma dovrà essere espressamente richiesta dall’utente a contrario della soluzione, la lista, la generazione delle parole e del dizionario.

## Pianificazione

|  |
| --- |
| Figura 1: Esempio di diagramma di Gantt. |

## Analisi dei mezzi

### Software

* **Visual Studio Code 1.78.2**
* **HTML 5**
* **Javascript 1.8.5**
  + **Estensione Live Server 5.7.9**
* **CSS 3**
* **AJAX 3.7**
* **Google Chrome 117.0.5938.150**

### Hardware

* **1 Server Web:** L’applicativo avrà bisogno un server web per funzionare, poiché richiama delle funzioni Ajax, durante lo sviluppo viene usata l’estensione Live Server.
* **1 Computer:** Il PC usato avrà le seguenti componenti:
  + CPU: i7-9700
  + RAM: 32 GB
  + SSD: 512 GB
  + SCHEDA VIDEO: NVIDIA GeForce RTX 2060

# Progettazione

Questo capitolo descrive esaustivamente come deve essere realizzato il prodotto fin nei suoi dettagli. Una buona progettazione permette all’esecutore di evitare fraintendimenti e imprecisioni nell’implementazione del prodotto.

## Design dell’architettura del sistema

Descrive:

* La struttura del programma/sistema lo schema di rete...
* Gli oggetti/moduli/componenti che lo compongono.
* I flussi di informazione in ingresso ed in uscita e le relative elaborazioni. Può utilizzare *diagrammi di flusso dei dati* (DFD).
* Eventuale sitemap

## Design dei dati e database

Descrizione delle strutture di dati utilizzate dal programma in base agli attributi e le relazioni degli oggetti in uso.

Schema E-R, schema logico e descrizione.

Se il diagramma E-R viene modificato, sulla doc dovrà apparire l’ultima versione, mentre le vecchie saranno sui diari.

## Design delle interfacce

Descrizione delle interfacce interne ed esterne del sistema e dell’interfaccia utente. La progettazione delle interfacce è basata sulle informazioni ricavate durante la fase di analisi e realizzata tramite mockups.

## Design procedurale

Descrive i concetti dettagliati dell’architettura/sviluppo utilizzando ad esempio:

* Diagrammi di flusso e Nassi.
* Tabelle.
* Classi e metodi.
* Tabelle di routing
* Diritti di accesso a condivisioni …

Questi documenti permetteranno di rappresentare i dettagli procedurali per la realizzazione del prodotto.

# Implementazione

In questo capitolo dovrà essere mostrato come è stato realizzato il lavoro. Questa parte può differenziarsi dalla progettazione in quanto il risultato ottenuto non per forza può essere come era stato progettato.

Sulla base di queste informazioni il lavoro svolto dovrà essere riproducibile.

In questa parte è richiesto l’inserimento di codice sorgente - Print Screen - di maschere solamente per quei passaggi particolarmente significativi e/o critici.

Inoltre, dovranno essere descritte eventuali varianti di soluzione o scelte di prodotti con motivazione delle scelte.

Non deve apparire nessuna forma di guida d’uso di librerie o di componenti utilizzati. Eventualmente questa va allegata.

Per eventuali dettagli si possono inserire riferimenti ai diari.

# Test

## Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l’adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case:**  **Riferimento**: | TC-001  REQ-012 | **Nome:** | Import a card with KIC, KID and KIK keys, but not shown with the GUI |
| **Descrizione:** | Import a card with KIC, KID and KIK keys with no obfuscation, but not shown with the GUI | | |
| **Prerequisiti:** | Store on local PC: Profile\_1.2.001.xml (appendix n\_n) and Cards\_1.2.001.txt (appendix n\_n).  PIN (OTA\_VIEW\_PIN\_PUK\_KEY) and ADM (OTA\_VIEW\_ADM\_KEY) user right not set. | | |
| **Procedura:** | 1. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Profiles” link, Select the “1.2.001.xml” file, Import the Profile 2. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Cards” link, Select the “1.2.001.txt” file, Delete the cards,  Select the “1.2.001.txt” file, Import the cards 3. Research the “41795924770” Card, Click the imsi card link Check the card details 4. Execute the SQL: SELECT imsi, dir, keyset, cntr, rawtohex(kickey), rawtohex(kidkey), rawtohex(kikkey), rawtohex(chv), rawtohex(dap)FROM otacardkey a where imsi='340041795924770' ORDER BY keyset; | | |
| **Risultati attesi:** | Keys visible in the DB (OtaCardKey) but not visible in the GUI (Card details) | | |

## Risultati test

Tabella riassuntiva in cui si inseriscono i test riusciti e non del prodotto finale. Se un test non riesce e viene corretto l’errore, questo dovrà risultare nel documento finale come riuscito (la procedura della correzione apparirà nel diario), altrimenti dovrà essere descritto l’errore con eventuali ipotesi di correzione.

## Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

# Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap. 1.7) (ad esempio Gantt consuntivo).

# Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un’aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc.

## Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

## Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? ecc.

# Glossario

Inserite una semplice tabella con due colonne che spieghi i termini specifici del progetto (lista dei termini in ordine alfabetico A-Z)

Esempio:

|  |  |
| --- | --- |
| **Termine** | **Descrizione** |
| AJAX | **Asynchronous JavaScript And XML**: una tecnica che permette di eseguire richieste ed ottenere dati da una pagina web in modo asincrono. |
| CSS | **Cascading Style Sheets**: linguaggio che permette di definire il layout e la grafica di una pagina web. |

# Bibliografia

## Bibliografia per articoli di riviste:

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo dell’articolo (tra virgolette),
3. Titolo della rivista (in italico),
4. Anno e numero
5. Pagina iniziale dell’articolo.

## Bibliografia per libri

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo del libro (in italico),
3. ev. Numero di edizione,
4. Nome dell’editore,
5. Anno di pubblicazione,
6. ISBN.

## Sitografia

1. URL del sito (se troppo lungo solo dominio, evt completo nel diario),
2. Eventuale titolo della pagina (in italico),
3. Data di consultazione (GG-MM-AAAA).

**Esempio:**

* http://standards.ieee.org/guides/style/section7.html, *IEEE Standards Style Manual*, 07-06-2008.

# Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

* Diari di lavoro
* Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
* Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
* Documentazione di prodotti di terzi
* Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
* Mandato e/o QdC
* Prodotto
* Gantt (Progettazione)
* Mockup
* Use Case