

Flash SDK 更新日志

对应版本：1.04

更新日期：2011/3/14

更新说明：

本版本主要添加了 XAuth 的登录支持。有关 XAuth 的说明，见线上：

<http://open.t.sina.com.cn/wiki/index.php/XAuth>

对于 Flash 使用 XAuth 的注意点：

1. 由于XAuth请求的接口其实是在<http://api.t.sina.com.cn>域下，所以受到跨域文件限制。即，网络应用只能是在信任域下，或者是AIR应用才能使用。
2. XAuth 是标准 OAuth 的简化版，但是，在使用前一样要提供 App Key 和 App Secret。
即需要设置：`_mb.source = "*****"; _mb.consumerKey = "*****";`
`_mb.consumerSecret = "*****";`
3. 别忘了传入用户名密码

调用方法示例（代码片段）：

```
_mb = new MicroBlog();  
_mb.isTrustDomain = true; //必须在信任域下才能使用。  
_mb.source = "0000000000"; //source 其实和 consumerKey 是一个值，是 App Key  
_mb.consumerKey = "0000000000";  
_mb.consumerSecret = "00000000000000000000000000000000"; //应用的 App Secret  
_mb.login("myusername", "mypassword", false, true); //传入用户的用户名密码
```

修改的接口：

1、login 添加参数 useXAuth，默认值为 false

原：login(userName:String=null, password:String=null, useStandardOAuth:Boolean = false):void

新：login(userName:String=null, password:String=null, useStandardOAuth:Boolean = false, useXAuth:Boolean = false):void

useXAuth: 说明是否使用 XAuth 去登录。