# 新浪微博 Flash SDK 使用说明

# 1 修改日志

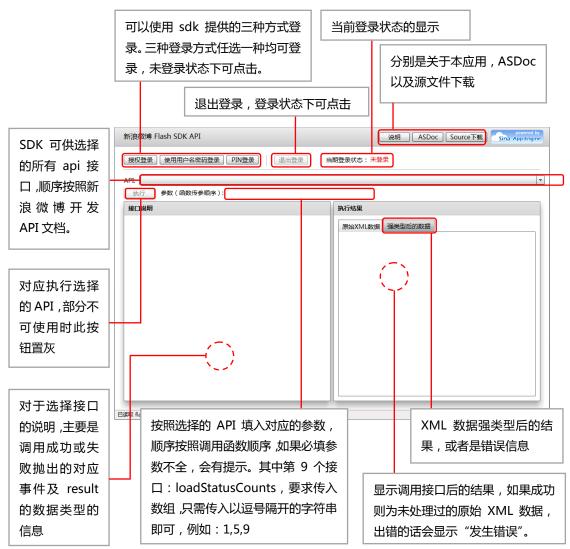
### A: 新增 M: 修改 D: 删除

版本信息	日期	作者	说明
V 1.0	2010-12-06	祁东辉	A1

## 2 关于本文档

本文档主要介绍了测试 app 以及 sdk 的基本设置和使用方法。Flash SDK 测试 app 主要是对 Flash SDK 的各个接口包括登录登出等接口的一个测试,方便开发人员方便查看每个接口的使用方式及调用后返回的数据内容和强制类型后的格式等等。

# 3 测试 App 主要布局说明



## 4 三种登陆说明

#### 4.1 授权登陆

在未登录前提下,点击"授权登录按钮"弹出授权应用弹出窗口,如图 4.1 所示,





Figure 4.1 从左至右分别是 "未登录情况或者授权了但未登录", "登录了但是未授权的情况"

推荐的登录方式。注意由于会有弹出框,所以需要通过用户点击按钮触发此登录。登录成功后会抛出 MicroBlogEvent.LOGIN\_RESULT 事件

## 4.2 使用用户名密码登录

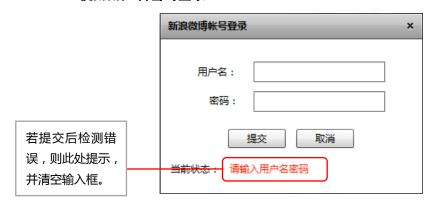


Figure 4.2 登录框

这种登录方式只能是在信任域下的情况下才能使用。这种登录方式在调用之后,sdk 会去调用 verifyCredentials 函数去检测输入用户名密码是否有效,所以如果登录成功会抛出 MicroBlogEvent.VERIFY\_CREDENTIALS\_RESULT 事件。事件的 result 数据会带上当前登录用户的信息,是一个 com.sina.microblog.data.MicroBlogUser 对象。

#### 4.3 PIN 登录方式



Figure 4.3 PIN 弹出的授权页

Pin 模式点击按钮后打开新 tab,点击授权后产生 PIN 码



Figure 4.3 获得的授权码

用户拷贝授权码并贴入输入框(如图 4.4),并点击确定即可完成授权操作



Figure 4.4 授权码贴入窗口

如同用户名密码登录一样,PIN 登录也是只能是在信任域下的情况下才能使用。注意由于会有弹出框,所以需要通过用户点击按钮触发此登录。这种登录方式在调用之后,sdk 会去调用 verifyCredentials 函数去检测输入 PIN 值是否有效,所以如果登录成功会抛出MicroBlogEvent.VERIFY\_CREDENTIALS\_RESULT事件。事件的 result 数据会带上当前登

录用户的信息,是一个com.sina.microblog.data.MicroBlogUser对象。

### 4.4 关于 API 信任域和设置 sdk 的登录说明

数据的请求有两种途径,如果你的 app 在信任域下,则可直接访问 api 接口,不受绑定域名的限制。

所谓的api信任域即在这个跨域文件中的域名<a href="http://api.t.sina.com.cn/crossdomain.xml">http://api.t.sina.com.cn/crossdomain.xml</a>
例如 Sina AppEngine 的域名: \*.sinaapp.com。

如果你的 app 所在域并不在这个名单中,则需要在创建 app 的时候去绑定域名,否则将无法请求到数据。

下图为创建应用的时候绑定域名的设置:



关于 sdk 的是否是在信任域下的这个设置,默认是 false,即默认是需要绑定域名的。如果你的 app 在白名单下,则可以设置 MocroBlog 实例的 isTrustDomain 为 true。这样就不受绑定域名的限制了。

### 提示:

- i. Adobe Air 应用就可以设置 isTrustDomain 为 true,无跨域限制,即不用绑定域名。
- ii. 在本地测试的时候,由于无跨域限制,可以设置为信任域下,以便直接在本地做测试。
  - 5 测试 app 部分接口使用说明
    - 5.1 第 13 个接口"发一条微博消息" updateStatus

API:	updateStatus(status:String, filename:String=null, imgData:ByteArray=null):void 发布一条微博信息	~
内容:	上传图片	

内容输入框是输入微博内容(不可为空),"上传图片"按钮是可以添加本地的一张图片 并关联发到微博上去。

### 6 Flash SDK 的使用方法

从测试app(<a href="http://flashsdk.sinaapp.com/api.html">http://flashsdk.sinaapp.com/api.html</a>)下载到源文件解压或者直接svn check out源文件之后。可以看到三个目录: bin, doc和src。

可以拷贝 src 到你的工程目录 成者将 swc 添加到你的工程中即可以使用 flash sdk 了。 详细的登录方式和请求方法参见 asdoc。