

設計一個動物系統，其中每個動物具有名稱、發出的聲音以及描述。不同的動物具有不同的聲音和描述，請根據以下要求來設計和實現程式：

1. Animal 介面，並在其中包含以下 3 個抽象方法：
 - (1) String getName()：返回動物的名稱。
 - (2) String makeSound()：返回動物發出的聲音。
 - (3) String describe()：返回動物的描述。
2. 實作動物子類別：
 - Dog 類別：實作 Animal 介面，並具體實現：
 - (1) 建構子接受動物的名稱。
 - (2) getName() 方法返回名稱。
 - (3) makeSound() 方法返回聲音 "Woof!"。
 - (4) describe() 方法返回描述 "This is a dog."。
 - Cat 類別：實作 Animal 介面，並具體實現：
 - (1) 建構子接受動物的名稱。
 - (2) getName() 方法返回名稱。
 - (3) makeSound() 方法返回聲音 "Meow!"。
 - (4) describe() 方法返回描述 "This is a cat."。
 - Bird 類別：實作 Animal 介面，並具體實現：
 - (1) 建構子接受動物的名稱。
 - (2) getName() 方法返回名稱。
 - (3) makeSound() 方法返回聲音 "Tweet!"。
 - (4) describe() 方法返回描述 "This is a bird."。
3. 測試程式：
 - 創建三個物件，分別是 Dog、Cat 和 Bird，名稱分別為 Buddy、Angel 和 Beauty。
 - 列印這些物件的名稱、聲音和描述，輸出格式如下：

```
Process started (PID=39904) >>>
This is a dog. Name: Buddy I make sound Woof!
This is a cat. Name: Angel I make sound Meow!
This is a bird. Name: Beauty I make sound Tweet!
```