实验一: 离散时间序列生成、运算以及采样定理

- 一、实验目的
- 1. 掌握利用 Matlab 产生离散时间序列的方法以及序列的基本运算;
- 2. 掌握利用 Matbab 绘制连续时间信号和离散时间序列的方法;
- 3. 理解理想采样前后信号频谱的变化
- 4. 熟悉序列的 Z 变换及其性质
- 5. 掌握系统函数、系统频率响应等基本概念

二、实验内容

- 1. 绘制以下离散时间信号的散点图 (MATLAB 可用 stem 函数)
 - a). 单位采样序列 $\delta(n)$;
 - b). 单位阶跃序列u(n);
 - c). 实指数序列 $x(n) = a^n u(n)$, 自行选取|a| > 1 和|a| < 1 四种情况下 a 的值;
 - d). 正弦序列 $x(n) = \sin(\omega n)$;

其中取 $-20 \le n \le 20$ 。关于 d)中的正弦序列,请自行选取ω的值使得该正弦序列在这一离散时间段内至少包含两个周期。

- 2. 离散序列的时域运算包括信号的相加、相乘,信号的时域变换包括信号的移位、翻褶、尺度变换等。请随机生成两个有限长序列 $x_1(n)$ 和 $x_2(n)$,其中有非零取值的离散时间范围是-10 < n < 10(MATLAB 可用 rand 等函数生成随机数)。请绘制 $x_1(n)$ 和 $x_2(n)$ 的散点图,完成下列有关 $x_1(n)$ 和 $x_2(n)$ 的序列运算并绘制计算结果:
 - a). 序列的移位: $x_3(n) = x_1(n+6)$
 - b). 序列的相加: $y(n) = x_1(n) + x_2(n-1)$
 - c). 序列相乘: $w(n) = x_1(n) \times x_2(n+1)$
 - d). 序列翻褶移位: $x_4(n) = x_2(3-n)$
- 2. 一频率为 10HZ 的连续时间周期矩形脉冲信号。假定信号不为零时,其幅度为 2。假定脉冲宽度与周期的比值为 1:3。绘制该信号在任意 2 个周期内的信号波形。对该信号的每个周期进行 16 点采样来获得离散信号、绘制采样获得的离散信号。
- 4. 一连续时间信号: $x_a(t) = te^{-t}u(t)$, 其中u(t)是连续时间单位阶跃函数。
 - a). 给出 $X_a(j\Omega)=\frac{1}{(1+j\Omega)^2}$ 理论推导过程,并绘制 $|X_a(j\Omega)|$ 随模拟频率 Ω 的变化曲线 (MATLAB 可用 plot 函数);
 - b). 对 $x_a(t)$ 以 T_s 为周期进行理想采样得到 $\hat{x}_a(t) = \sum_n x_a(nT_s)\delta(t-nT_s)$, 证明

$$\hat{X}_{a}(j\Omega) = \frac{T_{s}e^{-T_{s}(1+j\Omega)}}{(1 - e^{-T_{s}(1+j\Omega)})^{2}};$$

c). 取 $T_s=1$, $T_s=0.5$, 以及 $T_s=0.1$, 分别绘制区间 $\left(-\frac{\pi}{T_s},\frac{\pi}{T_s}\right)$ 内 $\left|T_s\times\hat{X}_a(j\Omega)\right|$ 的图像,并同时绘制 $\left|X_a(j\Omega)\right|$ 以进行比较。上述采样过程是否发生混叠?

d). 计算 $\lim_{T_s \to 0} T_s \times \hat{X}_a(j\Omega)$ 。结合 c)中绘制的图像,可以得出什么结论?

5. 已知系统差分方程为

$$y(n) = a \times y(n-1) + x(n)$$

其中 $a = 0.9e^{j\omega_0}$

- a) 取 $\omega_0 = -\frac{\pi}{2}, -\frac{\pi}{3}, -\frac{\pi}{6}, 0, \frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{3}, \frac{\pi}{2}, 分别绘制<math>H(z)$ 的零极点图(在 z 平面上用 o 表示零点,用x表示极点)
- b) 取 $\omega_0 = -\frac{\pi}{2}$, $-\frac{\pi}{3}$, $-\frac{\pi}{6}$, 0, $\frac{\pi}{6}$, $\frac{\pi}{3}$, $\frac{\pi}{2}$, 分别绘制频率响应 $H(e^{j\omega})$ 随数字频率 ω 的变化 曲线, 取 $\omega \in (-\pi,\pi)$
- c) 简要分析a的取值与系统极点以及系统频率响应之间的关系,有何规律?

三、实验报告要求

自行熟悉 MALTAB 程序设计语言以及常用函数(包括绘图函数 plot, stem 等)完成实验内容,撰写实验报告,给出现实代码和详细注释。在实验报告末尾总结实验收获和体会。