

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

using System.Data;
using System.Data.SqlClient;

namespace MyLibrary
{
    public class DBConnect
    {
        private SqlConnection _conn;
        private string _strConnect, _strServerName, _strDBName, _strUserID, _strPassword;

        public SqlConnection conn
        {
            get { return _conn; }
            set { _conn = value; }
        }
        public string strConnect
        {
            get { return _strConnect; }
            set { _strConnect = value; }
        }
        public string strServerName
        {
            get { return _strServerName; }
            set { _strServerName = value; }
        }
        public string strDBName
        {
            get { return _strDBName; }
            set { _strDBName = value; }
        }
        public string strUserID
        {
            get { return _strUserID; }
            set { _strUserID = value; }
        }
        public string strPassword
        {
            get { return _strPassword; }
            set { _strPassword = value; }
        }
        public DBConnect()
        {
            strServerName = @"A210PCGV"; //Tên máy server của mình (tên máy của SV)
            strDBName = "QLSinhVien";
            //Dùng với quyền của của Windows
            strConnect = @"Data Source=" + strServerName + ";Initial Catalog=" + strDBName +
";Integrated Security=true";
            //Dùng với quyền của SQL Server
            //strUserID = "";
            //strPassword = "";
            //strConnect = @"Data Source=" + strServerName + ";Initial Catalog=" + strDBName +
";User ID=" + strUserID + ";Password=" + strPassword;
            conn = new SqlConnection(strConnect); //Khởi tạo đối tượng kết nối đến CSDL
        }

        public DBConnect(string pServerName, string pDBName)
        { //Dùng với quyền của của Windows
            strServerName = pServerName;
            strDBName = pDBName;
        }
    }
}

```

## Thầy TRẦN VĂN THỌ - FIT.HUIT

```
    strConnect = @"Data Source=" + strServerName + ";Initial Catalog=" + strDBName +
";Integrated Security=true";
    conn = new SqlConnection(strConnect); //Khởi tạo đối tượng kết nối đến CSDL
}

public DBConnect(string pServerName, string pDBName, string pUserID, string pPassword)
{ //Dùng với quyền của SQL Server
    strServerName = pServerName;
    strDBName = pDBName;
    strUserID = pUserID;
    strPassword = pPassword;
    strConnect = @"Data Source=" + strServerName + ";Initial Catalog=" + strDBName +
";User ID=" + strUserID + ";Password=" + strPassword;
    conn = new SqlConnection(strConnect); //Khởi tạo đối tượng kết nối đến CSDL
}

public void openConnect()
{ //Mở kết nối
    if (conn.State == ConnectionState.Closed)
        conn.Open();
}

public void closeConnect()
{ //Đóng kết nối
    if (conn.State == ConnectionState.Open)
        conn.Close();
}

public void disposeConnect()
{ //Hủy đối tượng kết nối
    if (conn.State == ConnectionState.Open)
        conn.Close();
    conn.Dispose(); //Giải phóng vùng nhớ đã cấp phát cho conn
}

public void updateToDataBase(string strSQL)
{ //Cho phép cập nhật CSDL với các thao tác gồm: Thêm, Xóa, Sửa
    openConnect(); //Mở kết nối
    SqlCommand cmd = new SqlCommand();
    cmd.Connection = conn;
    cmd.CommandText = strSQL; //Câu truy vấn đưa vào
    cmd.ExecuteNonQuery(); //Thực thi
    closeConnect(); //Đóng kết nối
}

public int getCount(string strSQL)
{
    openConnect(); //Mở kết nối
    SqlCommand cmd = new SqlCommand();
    cmd.Connection = conn;
    cmd.CommandText = strSQL; //Câu truy vấn đưa vào
    int count = (int)cmd.ExecuteScalar(); //Thực thi
    closeConnect(); //Đóng kết nối
    return count;
}

public bool checkExist(string tableName, string fieldName, string fieldValue)
{
    string strSQL = "SELECT COUNT(*) FROM " + tableName + " WHERE " + fieldName + "=" +
+ fieldValue + "'";
    return getCount(strSQL) > 0 ? true : false;
}
}
```