

Lista 2

1. Liczby Fibonacciego są zdefiniowane następująco:

$$\begin{aligned}f(0) &= 0 \\f(1) &= 1 \\f(n+2) &= f(n) + f(n+1)\end{aligned}$$

Napisz dwie funkcje, które dla danego n znajdują n -tą liczbę Fibonacciego: pierwszą opartą bezpośrednio na powyższej definicji i drugą, wykorzystującą rekursję ogonową. Porównaj ich szybkość wykonania, obliczając np. 42-gą liczbę Fibonacciego.

Funkcja, mierząca czas wykonania zadanej funkcji f dla argumentu x , może wyglądać tak:

```
let time f x =  
  let t = Sys.time()  
  and fx = f x  
  in let _ = Printf.printf "Czas wykonania: %fs\n" (Sys.time() -. t)  
    in fx
```

2. Dla zadanej liczby rzeczywistej a oraz dokładności ε można znaleźć pierwiastek trzeciego stopnia z a wyliczając kolejne przybliżenia x_i tego pierwiastka ([metoda Newtona-Raphsona](#)):

$$\begin{aligned}x_0 &= a/3 \quad \text{dla } a > 1 \\x_0 &= a \quad \text{dla } a \leq 1 \\x_{i+1} &= x_i + (a/x_i^2 - x_i)/3\end{aligned}$$

Dokładność (względna) jest osiągnięta, jeśli $|x_i^3 - a| \leq \varepsilon * |a|$.

Napisz efektywną (wykorzystującą rekursję ogonową) funkcję `root3: float -> float`, która dla zadanej liczby a znajduje pierwiastek trzeciego stopnia z dokładnością 10^{-55} .

Uwaga. Pamiętaj, że OCaml nie wykonuje automatycznie żadnych koercji typów.

W poniższych funkcjach wykorzystaj mechanizm dopasowania do wzorca.

3. Zdefiniuj operator infiksowy `<->`, który dla dwóch wektorów trójwymiarowych (w postaci krotki) zwróci ich odległość euklidesową, np. $(1., 1., 1.) <-> (1., 1., 0.) => 1$.

4. Zdefiniuj operator infiksowy `<--`, który do listy uporządkowanej niemalejąco wstawia w odpowiednie miejsce dany element, np.: $[1;3;5;5;7] <-- 3 => [1;3;3;5;5;7]$

Jaka jest złożoność obliczeniowa tej funkcji? Zilustruj rysunkiem reprezentację wewnętrzną obu list (patrz wykład, str. 23 – 26).

5. Napisz funkcję `take: int -> 'a list -> 'a list`, gdzie `take k [x1; ...; xn] == [x1; ...; xk]`.

Np. `take 2 [1;2;3;5;6] => [1;2]`, `take (-2) [1;2;3;5;6] => []`, `take 8 [1;2;3;5;6] => [1;2;3;5;6]`.

6. Napisz funkcję `drop: int -> 'a list -> 'a list`, gdzie `drop k [x1; ...; xn] == [xk+1; ...; xn]`.

Np. `drop 2 [1;2;3;5;6] => [3;5;6]`, `drop (-2) [1;2;3;5;6] => [1;2;3;5;6]`, `drop 8 [1;2;3;5;6] => []`.

7. Zdefiniuj funkcję `replicate: int list -> int list`, która z danej listy liczb naturalnych tworzy listę, w której każdy element wejściowej listy jest tyle razy powtórzony, jaką ma wartość, np. `replicate [1;0;4;-2;3] => [1;4;4;4;4;3;3;3]`.