

Specyfikacja projektu w Lua: addon do gry World of Warcraft

Łukasz Klasiniński

Marcin Witkowski

27 maja 2019

Opis projektu (cel)

Celem projektu jest napisanie addona do gry, który będzie umożliwiać udostępnienie innym graczom informacji o posiadanych profesjach. Wykorzystamy do tego API gry w wersji 204000. GUI zostanie zdefiniowane w osobnym pliku XML z drobnymi wstawkami w Lua korzystających z funkcjonalności zaimplementowanej w głównym module. Nie planujemy korzystać z dodatkowych bibliotek, może z pominięciem biblioteki do wersjonowania skryptów w Lua. W domyśle addon ma działać niezależnie od innych plug-inów modyfikujących UIX związane z profesjami.

Addon będzie się komunikował z instancjami zainstalowanymi u innych graczy za pośrednictwem protokołu pluginów (niewidocznego dla użytkowników). W zależności od ilości informacji jaką będziemy musieli wysłać, rozważamy implementację jakiegoś algorytmu kompresji danych w celu uniknięcia blokady anty-floodowej.

Docelowy interfejs będzie napisany od zera ponieważ nie chcemy modyfikować bazowej funkcjonalności gry (tworzyć hooków na funkcje gry).

Harmonogram

04.06.19

Podstawowa funkcjonalność, interfejs tekstowy, testowanie

11.06.19

Pierwsza wersja GUI.