

## 2 A Naive Packet

需要提交的文件: `packet.h`。

### 背景

IP 是 **互联网协议** (internet protocol) 的简称, 是 TCP/IP 协议栈中的网络层协议。IP 协议在发展的过程中, 衍生出 IPv4 和 IPv6 两个不同版本。其中, 历史版本 IPv4 目前仍广泛使用; 后继版本 IPv6 世界各地正在积极部署。

IP 协议的通信单元是 **IP 包** (packet), 同样分为 IPv4 和 IPv6 两个版本。它应该分为头部 (header) 和数据两大部分; 其中头部应该包含源地址、目的地址以及数据类型等字段。

### 题目描述

IPv4 地址由 32 位二进制数组成。为了方便记忆, 将 IPv4 地址 32 位进制数进行分段, 每段 8 位, 共 4 段, 然后将每段 8 位二进制数转换为十进制数, 中间用 “.” 分割。这种表达方式称之为 **点分十进制**。

IPv6 地址由 128 位二进制数组成, 采用十六进制表示法, 分 8 组表示, 每组 16 位二进制数换算为 4 位十六进制数。各组之间用 “:” 号隔开, 例如: 1080:0000:0000:0000:0008:0800:200c:417a。

定义 0000 为零组。在 IPv6 地址段中有时会出现连续  $n$  组零组 ( $n \geq 1$ ), 为了简化书写, 这些 0 可以用 “::” 代替, 但一个地址中只能出现一次 “::”。例如, 上面的地址可以被简化为 1080::0008:0800:200c:417a。

现在, 助教定义了 IP 地址的最简形式以及标准形式。

- 最简形式:
  - 对于 IPv4 地址, 其处于最简形式当且仅当每段十进制数不含前导零。如: 127.0.0.1。
  - 对于 IPv6 地址, 其处于最简形式当且仅当每段十六进制数都由 4 位十六进制数表示, 且不存在零组。如: abcd:00a1::。
- 标准形式:
  - 对于 IPv4 地址, 其处于标准形式当且仅当每段十进制数都由 3 位十进制数表示。如: 127.000.000.001。
  - 对于 IPv6 地址, 其处于标准形式当且仅当每段十六进制数都由 4 位十六进制数表示, 且不含 ::。如: abcd:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000。

**注意**, 十六进制数中大于 9 的数均应使用小写字母表示。

你的任务是实现一个简易的 Packet, 示意图如图 1。

你需要完成：

## 构造函数与析构函数

你需要完成 `Packet`, `IPv4Packet`, `IPv6Packet` 类的构造函数与析构函数。构造函数参数共三个，类型均为 `const char*`，按顺序传入：

- 最简形式的源地址 `src`，
- 最简形式的目标地址 `dest`，
- 数据内容 `data`。

保证此三个参数对应的字符串在评测程序中不会被修改。

## IP 包的分片函数

你需要完成 `IPv4Packet`, `IPv6Packet` 类的 `Segment(int MTU)` 函数。

MTU (Maximum Transmission Unit) 是指网络支持的最大传输单元，以 **字节** 为单位。MTU 的大小决定了发送端一次能够发送报文的最大字节数。

IP 包的分片 (fragmentation) 是指将大的 IP 数据包分割成更小的单位。如果 IP 包的数据长度超过了 MTU，就要进行分片，使分片后的每个片段大小不超过 MTU。

IPv4 允许路由器对超大的 IP 数据包进行分片，但 IPv6 不允许路由器执行分片操作。

对于 `IPv6Packet`，你 **只需要** 输出 `IPv6Packet is already segmented.\n`。

对于 `IPv4Packet`，你需要将 `char* data` 分为若干片，每片按如下格式输出：

```
Fragment <fragment>: Size <size>; Header Size <header_size>; Data Size <data_size>;  
Flag <flags>; Fragment Offset <offset>; Data <segmented_data>.\n
```

- `<fragment>`：该分段的序号（从 0 开始）。
- `<size>`：该分段的大小（等于 `head_size` 与 `data_size` 的和）。
- `<header_size>`：头部的大小，默认为 20。
- `<data_size>`：`<segmented_data>` 的长度。
- `<flags>`：表示该分段是否为最后一段是否为中间段，中间段用 1 表示，最后一段用 0 表示。
- `<offset>`：表示该段在原数据中的偏移量，以 **8 字节** 为单位。简单来说，设原报文为 `char* data`，那么该分段起始地址为 `data + offset × 8`。因此，**除最后一段分段外**，所有分段的 `data_size` 应为 8 的倍数。为最大化利用一次能够传输报文的长度，除最后一段报文外，你应该取 `data_size` 为最大的可能值。
- `<segmented_data>`：该分段所包含的数据，为字符串。

本题中 header size 均为 20。保证传入的 MTU 合法。

下面举一个具体的例子解释分段过程。对于以下的代码：

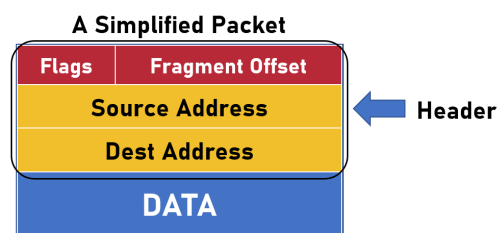


图 1: A Simplified Packet

```
Packet* p = new IPv4Packet("192.168.0.1", "192.168.0.1", "00000000001111111111");  
p->Segment(30);
```

MTU 为 30，减去 header 占用的 20，得出 data size 不超过 10，无法容纳长度为 20 的 data，故需要分段。

除最后一段分段外 data size 应为 8 的倍数，故在此例中，受 MTU 限制，data size 的最大可能值为 8。

由上述可知，data 共被分为三段，长度分别为 8，8，4。

对于前两段，为中间段，故 flag 为 1；对于最后一段，非中间段，故 Flag 为 0。

Offset 分别为每一段起始地址除以 8 的结果，即：

- $0 / 8 = 0$ ;
- $8 / 8 = 1$ ;
- $16 / 8 = 2$ 。

Data 为每一段分段所包含的内容。

- 对于第一段，起始地址为 0，长度为 8，故包含内容为 00000000。
- 对于第二段，起始地址为 8，长度为 8，故包含内容为 00111111。
- 对于第三段，起始地址为 16，长度为 4，故包含内容为 1111。

因此，输出结果应该是：

```
Fragment 0: Size 28; Header Size 20; Data Size 8; Flag 1; Fragment Offset 0; Data 00000000.  
Fragment 1: Size 28; Header Size 20; Data Size 8; Flag 1; Fragment Offset 1; Data 00111111.  
Fragment 2: Size 24; Header Size 20; Data Size 4; Flag 0; Fragment Offset 2; Data 1111.
```

## 打印函数

你需要完成 IPv4Packet，IPv6Packet 类的 Print() 函数。

- 首先，你应该调用 Packet 类的 Print() 函数；
- 其次，你应该分别输出（标准形式的 src，dest）以及 data，中间以 '\t' 作为分隔符；
- 最后，你应该输出换行符 '\n'。

**提示** 你可能需要以下工具帮助你完成本题。你可以点击以下超链接来访问这些网站。

**注：**如果选用 C 风格处理方式，注意在进行 new 操作时需要多 new 出一位以保存 '\0'，否则在调用下列 C-style 函数时可能会出现 Invalid read/write 的问题，从而导致 memory leak。

- C-style
  - [strlen, strlen\\_s - cppreference.com](#)
  - [strcat, strcat\\_s - cppreference.com](#)
  - [strcpy, strcpy\\_s - cppreference.com](#)
  - [strtok, strtok\\_s - cppreference.com](#)

- [memset, memset\\_explicit, memset\\_s - cppreference.com](#)
- [putchar - cppreference.com](#)
- `std::string`
  - [std::basic\\_string - cppreference.com](#)
- `std::stringstream`
  - [std::basic\\_stringstream - cppreference.com](#)

你需要使用以下模板完成此题。你不应该修改模板已经存在的任何内容（标注内容除外）；你不应该包含其他头文件；你不应该新增 `Packet` 类的成员变量。保证所有输入均合法。

```
#ifndef PACKET_H_
#define PACKET_H_

#include <iostream>
#include <sstream>
#include <cstring>
#include <vector>

class Packet {
private:
    // You should let ... be whatever you want.
    using T = ...;
    T src;
    T dest;
    char* data;

public:
    // TODO: constructor and destructor
    const T& GetSrc() const { return src; }
    const T& GetDest() const { return dest; }
    const char* GetData() const { return data; }
    virtual void Segment(int MTU) = 0;
    virtual void Print() const {
        std::cout << "Print start..." << std::endl;
    }
};

class IPv4Packet : public Packet {
private:
    // Do whatever you want
public:
```

```

    // TODO
};

class IPv6Packet : public Packet {
private:
    // Do whatever you want
public:
    // TODO
};

#endif // PACKET_H_

```

## 样例测试程序 1

```

#include "packet.h"
int main() {
    Packet* p = nullptr;
    p = new IPv4Packet("192.168.0.1", "192.168.0.1", "000000011111111");
    p->Print();
    delete p;
    p = new IPv6Packet("1080::0008:0800:200c:417a", "1080::0008:0800:200c:417a",
        "000000011111111");
    p->Print();
    delete p;
    return 0;
}

```

## 样例测试程序 2

```

#include "packet.h"
int main() {
    Packet* p = nullptr;
    p = new IPv4Packet("192.168.0.1", "192.168.0.1", "00000000001111111111");
    p->Segment(30);
    delete p;
    p = new IPv6Packet("1080::0008:0800:200c:417a", "1080::0008:0800:200c:417a",
        "00000000001111111111");
    p->Segment(30);
    delete p;
    return 0;
}

```

## 样例输出 1

Print start...

192.168.000.001            192.168.000.001            00000001111111

Print start...

1080:0000:0000:0000:0008:0800:200c:417a            1080:0000:0000:0000:0008:0800:200c:417a

00000001111111

## 样例输出 2

Fragment 0: Size 28; Header Size 20; Data Size 8; Flag 1; Fragment Offset 0; Data 00000000.

Fragment 1: Size 28; Header Size 20; Data Size 8; Flag 1; Fragment Offset 1; Data 00111111.

Fragment 2: Size 24; Header Size 20; Data Size 4; Flag 0; Fragment Offset 2; Data 1111.

IPv6Packet is already segmented.

## 测试点说明

测试点	测试函数	内存泄漏检查	分数
1	Test for IPv4Packet: Print	无	8
2	Test for IPv6Packet: Print	无	12
3	Harder test for IPv6Packet: Print	无	12
4	Test for: Segment	无	24
5	Test for: Segment	无	8
6	All	无	8
7	All	无	8
8-14	同 1-7	有	20