境界细分

|  |  |
| --- | --- |
| 炼精：皮肉  经验：0-100  突破后加点：5 | 入门的学徒 |
| 炼精：筋骨  经验：100-250  突破后加点：5 | 不入流的武夫 |
| 炼精：血髓  经验：250-500  突破后加点：5 | 初窥武道 去加入宗门吧 |
| 筑基成功会根据角色天赋进行加点10-15 |  |
| 化气：紫府  经验：500-600  突破后加点：10 | 化气后实力迎来第一次快速增长，天才们会在15岁前达到这一步 九品 |
| 化气：万象  经验：600-750  突破后加点：10 | 实力突飞猛进 八品 |
| 化气：气海  经验：750-1000  突破后加点：10 | 宗门年轻一辈的巅峰水平，可以出山了 七品 |
| 炼气：虚丹  经验：1000-1250  突破后加点：5 | 实力增长减缓，少侠们初入江湖，磨炼自身 六品 |
| 炼气：实丹  经验：1250-1600  突破后加点：5 | 声名鹊起，快意江湖 五品 |
| 炼气：金丹  经验：1600-2000  突破后加点：5 | 天命榜大战，年轻一辈最强者齐聚 四品 |
| 结丹成功会根据角色天赋进行加点15-20 |  |
| 化神：出窍  经验：2000-2500  突破后加点：10 | 只有真正的天才才能进入的境界，化神后实力进入第二次快速增长期，你已经从一个天才变成一名强者，足够成为宗门的长老，王国的将军 三品 |
| 化神：神游  经验：2500-3500  突破后加点：10 | 你的实力足以开疆拓土 二品 |
| 化神：元婴  经验：3500-5000  突破后加点：10 | 一宗之主，三军统帅，国之柱石 一品 |
| 炼神  经验：5000-10000  精气、气神、精气和一分别加点：15  三花聚顶后全属性加5 | 世俗界可见的最强者，逍遥于人世间，有你坐镇的势力将名列江湖歌决 半神地仙 |
| 破天关成功会根据角色天赋进行加点：100左右 |  |
| 返虚（破天关） | 不知道他们究竟还有多少位存与世上，他们拥有近乎无穷的寿元，遨游于虚空之中，江湖上见不到他们的踪影，但处处都是他们留下的神迹，而他们庇护的势力正操控这个世界的运转 真仙 |