



Disciplina: Prática Avançada de Programação A (MCZA038) – 2017-Q3

Prof. Alexandre Donizeti Alves

Atividade Extra 01

Implemente em **C++** os programas para resolver os seguintes problemas no SPOJ Brasil. As implementações deverão ser primeiramente testadas no SPOJ, e após serem aceitas, deverão ser submetidas através do TIDIA.

1. **IMPEDIDO** - Ele está impedido

<http://br.spoj.com/problems/IMPEDIDO/>

2. **PLACAR** - Quem vai ser reprovado

<http://br.spoj.com/problems/PLACAR/>

Instruções:

- Para cada exercício, deve ser criado um arquivo com nome “**RA_AtividadeX_ExercicioY.cpp**”, em que **RA** denota o RA do aluno, **X** denota o número da lista de exercícios e **Y** denota o número do exercício. **Se for em dupla**, o arquivo deve ser criado com nome “**RA1_RA2_AtividadeX_ExercicioY.cpp**”;
- Deve ser submetido **um arquivo** (zipado) contendo todos os programas com o nome “**RA_Nome.zip**” (ou **RA_Nome.rar**), em que **RA** denota o RA do aluno e **Nome** denota o nome do aluno. **Se for em dupla**, o nome do arquivo deve ser “**RA1_Nome1-RA2_Nome2.zip**” (ou **RA1_Nome1-RA2_Nome2.rar**).
- **Se for em dupla**, apenas uma submissão deve ser feita no TIDIA.