
HackShield for Online Game 2.0

Manifest 적용 가이드

2012. 04. 16

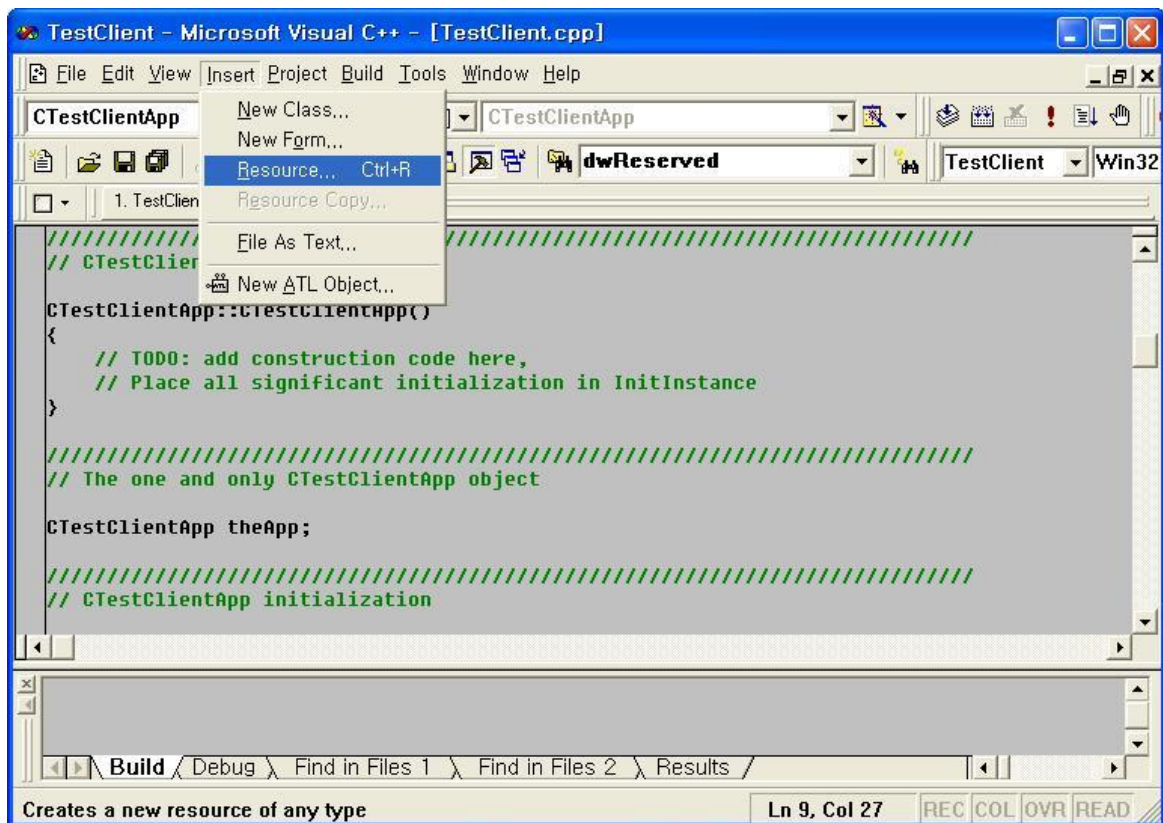
AhnLab

1 배포 방법

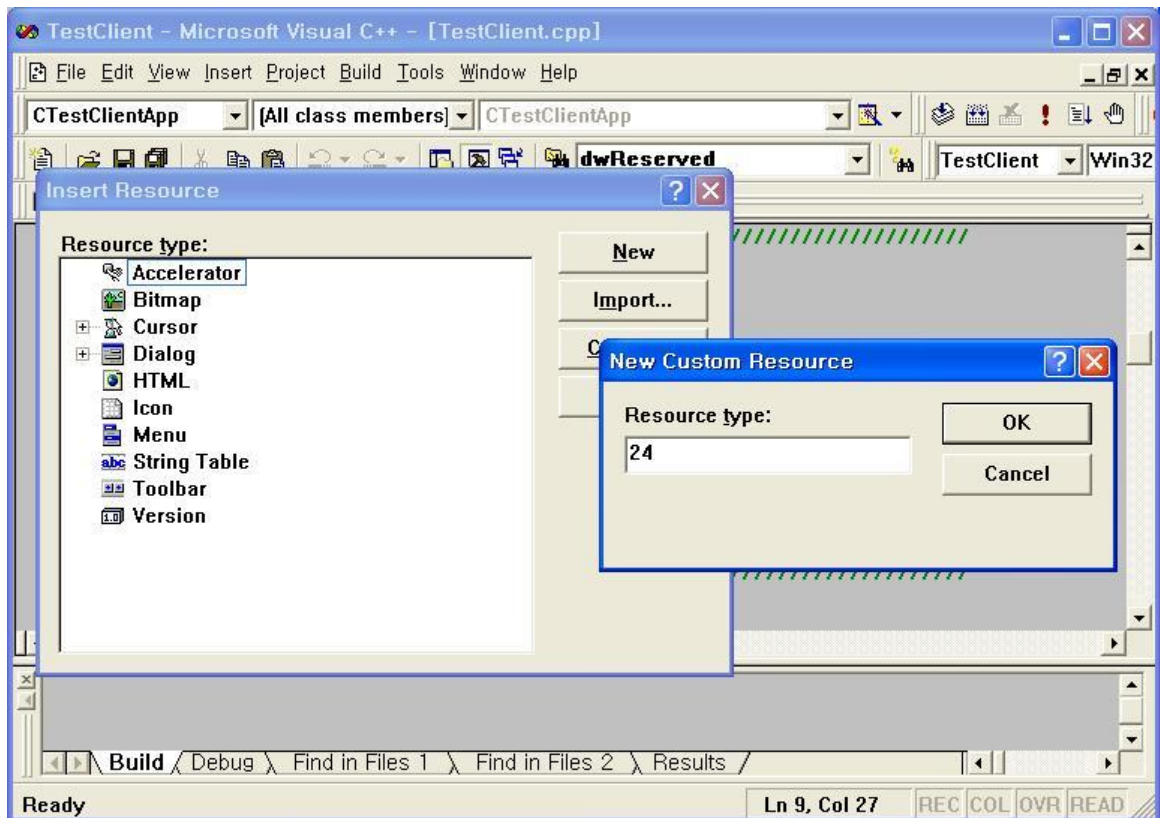
- ❖ manifest 파일을 게임 클라이언트와 함께 배포하는 방법
 - ✓ 첨부된 파일(게임실행파일명.exe.manifest)을 다운 받아 게임 실행파일명에 맞게 이름을 변경합니다.
 - ✓ 게임실행파일이 포함된 폴더에 함께 배포합니다.
 - Windows OS에서 게임 클라이언트가 실행되는 순간에 manifest를 로딩하여, 어플리케이션이 관리자권한으로 실행
 - (주의) 반드시 게임 실행 파일명으로 이름을 변경하고 배포

2 소스 적용

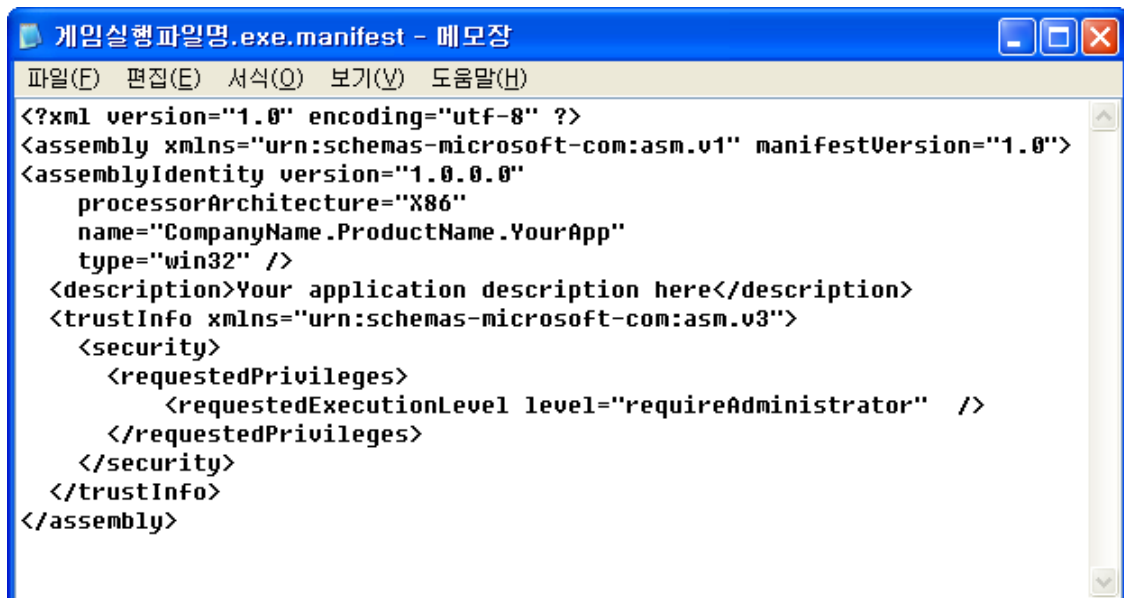
- ❖ manifest 파일 내용(XML형식)을 게임 리소스에 적용하는 방법
 - ✓ Visual Studio 6.0 을 실행합니다.
 - ✓ 게임 리소스 폴더에 Resource 추가합니다.



- ✓ 아래와 같이, resource 항목의 new custom resource(Resource type) 에 “24”를 입력합니다. (참고, “24”는 Microsoft에서 define한 manifest resource value입니다.)
- ✓ 리소스 “24”의 ID 값을 1로 설정해줍니다.



- ✓ 첨부된 파일(게임실행파일명.exe.manifest)을 notepad로 열어 문서내용 전체를 복사하여, 생성한 리소스에 복사합니다.
- ✓ name이나 description과 같은 정보는 클라이언트에 맞게 수정해주세요.



AhnLab

경기도 성남시 분당구 삼평동 673 (우)463-400

홈페이지 : <http://www.ahnlab.com>

대표전화 : 031-722-8000 / 팩스 : 031-722-8901

Copyright (C) AhnLab, Inc. 2002-2008. All rights reserved.