# Ahnlab HackShield for Online Game 2.0



#### 일러두기

Copyright (C) AhnLab, Inc. 2002-2008. All rights reserved.

이 업데이트 퀵 가이드의 내용과 프로그램은 저작권법과 컴퓨터프로그램보호법에 의해서 보호받고 있습니다.

#### 면책 조항

제조자, 수입자, 대리점은 상해를 포함하는 우발적인 손상 또는 본 제품의 부적절한 사용과 조작으로 인한 기타 손상에 대해 책임을 지지 않습니다.

이 업데이트 퀵 가이드의 내용은 현재 제품을 기준으로 작성되었습니다. (주)안랩은 지금도 새로운 기능을 추가 보완하고 있으며 향후에도 지속적으로 새로운 기술을 적용할 것입니다. 제품의 모든 기능은 제품 구입자 또는 제품 구입 기업에게 사전 통보 없이 변경될 수 있으며 이 업데이트 퀵 가이드의 내용과 차이가 날 수 있습니다.

#### 표기 규칙

표기 규칙은 다음과 같습니다.

표기 규칙	내용
abcd, 가나다라	프로그래밍에 사용된 코드 내용
❶ 참고	프로그램을 사용할 때 참고할 사항
🔔 주의	프로그램을 사용할 때 주의해야 할 사항
HackShield	AhnLab HackShield for Online Game 2.0의 줄임말
고객	게임사(게임 퍼블리셔), 게임 개발사 등 HackShield 사용 대상의 통칭
게임 유저	HackShield의 고객이 제공하는 게임 서비스를 이용하는 일반 사용자

#### 가이드 구성

HackShield 가이드는 다음과 같이 4개로 나누어져 있습니다. 이 문서는 HackShield의 업데이트 기능에 대한 소개와 설정 및 적용하는 방법을 설명한 퀵 가이드입니다.

- AhnLab HackShield for Online Game 2.0 서버 퀵 가이드
- AhnLab HackShield for Online Game 2.0 클라이언트 퀵 가이드
- AhnLab HackShield for Online Game 2.0 업데이트 퀵 가이드
- AhnLab HackShield for Online Game 2.0 프로그래밍 가이드

### 고객 지원

고객 지원 연락처는 다음과 같습니다.

■ 주소: 463-400 경기도 성남시 분당구 삼평동 673 번지 (주)안랩

■ 홈페이지: <a href="http://www.ahnlab.com">http://www.ahnlab.com</a>
■ 메일 주소: <a href="https://www.ahnlab.com">http://www.ahnlab.com</a>

■ 전화: 1577-9431■ 팩스: 031-722-8901

### 목차

1장	업데이	트 기능	7
	1.1	HackShield 소개	8
	1.2	HackShield 업데이트 기능	
	1.2.1	특징	
	1.2.2	구성	8
	1.2.3	프로세스	9
	1.2.4	110=	
2장	적용		11
	2.1	적용 준비	12
	2.1.1	서버 준비	12
	2.1.2	, 1110 % 110 22	12
	2.1.3	업데이트 셋 구성	18
	2.1.4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	2.2	HackShield 업데이트 기능 적용	23
3장	테스트		24
	3.1	FTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트	25
	3.2	HTTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트	25
	3.3	네트워크 장애 여부 테스트	25
4장	장애 🌣	처리	26
	4.1	1차 대응 방안	
	4.2	2차 대응 방안	27

### 그림 목차

그림 1	HackShield 업데이트 구성도	. 9
그림 2	자동 업데이트 프로세스	. 9
그림 3	AhnReport 파일 경로 및 이름	27

### 표 목차

丑 1	HackShield 업데이트 파일 크기	9
	서버당 접속 유저 수	
	HackShield 자동 업데이트 서버 최소 사양	
莊 4	HackShield 자동 업데이트 서버 권장 사양	12
垂 5	게임 클라이언트 배포 파일 목록	18
垂 6	업데이트 PatchSet	19
표 7	게임 소스 폴더에 필요한 파일	20

## 1장 업데이트 기능

1.1 HackShield 소개 /8 1.2 HackShield 업데이트 기능 /8

#### 1.1 HackShield 소개

HackShield는 10여 년간 축적된 PC 보안 기술을 기반으로 안랩에서 개발한 게임 해킹 툴 탐지, 해킹 차단, 크랙 방지, 실행 파일 실시간 보호, 데이터 암호화 등의 기능을 제공하는 온라인 게임 해킹 방지 솔루션입니다.

#### 1.2 HackShield 업데이트 기능

HackShield 업데이트 기능은 고객이 게임 보안 솔루션 HackShield의 업데이트를 좀 더 편 리하고 효율적으로 할 수 있도록 돕는 기능입니다.

HackShield는 Signature 기반의 엔진 파일, Heuristic 기반의 엔진 파일, HackShield 모듈을 정해진 프로세스에 따라 자동 업데이트합니다.

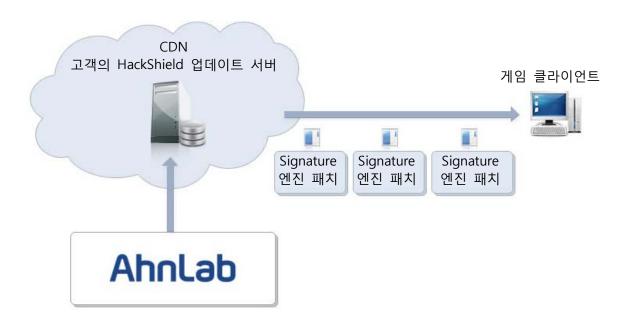
#### 1.2.1 특징

HackShield 업데이트 기능의 특징은 다음과 같습니다.

- 게임 개발 스튜디오를 거치지 않는 빠른 업데이트
- 고객의 워크로드 부하량 감소
- 자동 업데이트 프로세스

#### 1.2.2 구성

HackShield 업데이트 기능의 구성은 다음과 같습니다.



#### 그림 1 HackShield 업데이트 구성도

#### 1.2.3 프로세스

HackShield 업데이트 기능의 자동 업데이트 프로세스는 다음과 같습니다.

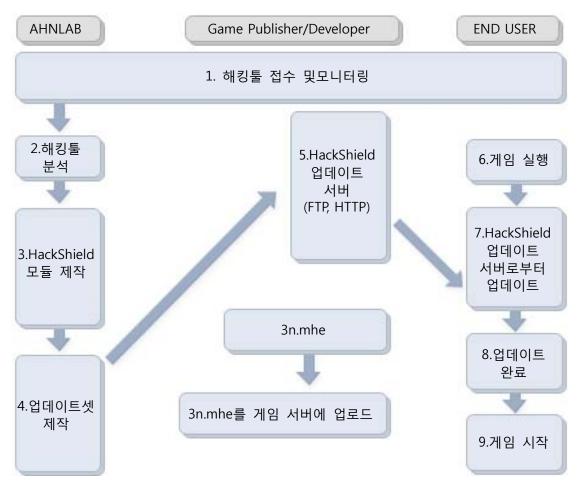


그림 2 자동 업데이트 프로세스

#### 1.2.4 기타 정보

HackShield 업데이트 기능 사용 시 필요한 기타 정보는 다음과 같습니다.

#### HackShield 업데이트 파일 사이즈

HackShield 업데이트 파일 사이즈는 다음과 같습니다.

#### 표 1 HackShield 업데이트 파일 크기

구분	설명	업데이트 파일 크기
매번	HackShield 모듈 업데이트 결정 여부 체크를 위해 발생하는 양	2K
최소	HackShield 3n.mhe 기반 엔진 업데이트 시 발생하는 양	200KB
최대	HackShield 모듈의 전체 다운로드 시 발생하는 양	5.69MB

🕕 참고

업데이트 파일의 최소 크기와 최대 크기가 점점 커지는 것이 정상입니다.

#### 서버당 접속 게임 유저 수

서버당 접속 게임 유저 수는 다음과 같습니다.

#### 표 2 서버당 접속 유저 수

HackShield 자동 업데이트 서버	가능 접속 유저 수	
최소사양인 경우	1,000명 / 1 서버	
권장사양인 경우	10,000명 / 1 서버	

예를 들어 고객이 1G 라인의 네트워크 라인을 사용하여 동시 접속 게임 유저 수를 1,000 명이라고 가정한 경우, (업데이트 파일 크기 (최소) 기준) \* (동시 접속자 수) 이므로 100K \* 1,000 = 100,000 = 1초 이내에 다운로드 가능합니다.



HackShield 업데이트 중 업데이트 서버나 네트워크에 장애가 발생하여 업데이트가 실패한 경우 고객 정책에 따라 게임이 실행되지 않을 수 있습니다.

## 2장 적용

2.1 적용 준비 /12 2.2 HackShield 업데이트 기능 적용 /23

#### 2.1 적용 준비

HackShield 업데이트 기능을 적용하기 전에 준비해야 하는 사항은 다음과 같습니다.

- 서버 준비
- HTTP/FTP 서버 구성 및 계정 발급
- 업데이트 셋 구성
- Hsupdate.env 작성

#### 2.1.1 서버 준비

HackShield 자동 업데이트에 필요한 서버의 최소 사양 및 권장 사양은 다음과 같습니다.

#### 표 3 HackShield 자동 업데이트 서버 최소 사양

	항목	설명	
하드웨어	CPU	Intel Pentium IV 2.4	
	메모리	1G	
	하드디스크	40G	
소프트웨어	운영체제	Windows 2000 Server	
기타	필수 프로토콜	FTP, HTTP	
	포트	모든 포트 지원	

#### 표 4 HackShield 자동 업데이트 서버 권장 사양

	항목	설명	
하드웨어	CPU	Intel Xeon 3.2 Dual 이상	
	메모리	2G	
	하드디스크	40G이상	
소프트웨어	운영체제	Windows 2003 Server	
기타	필수 프로토콜	FTP, HTTP	
	포트	모든 포트 지원	

#### 2.1.2 HTTP/FTP 서버 구성 및 계정 발급

업데이트 기능을 사용하기 위해 HTTP/FTP 서버를 구성하고 계정을 발급받는 순서는 다음 과 같습니다.

- **1**. IIS 서버 설치
- 2. FTP 기본 설정
- 3. 계정 발급

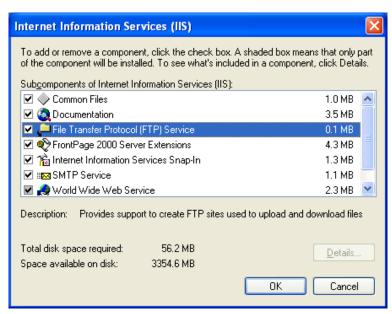
#### IIS 서버 설치

HTTP/FTP 서버를 구성하려면 먼저 II 서버를 구성해야 합니다. II 서버를 구성하는 순서는 다음과 같습니다.

- 1. 윈도우에서 **시작->제어판->프로그램 추가 및 제거->Windows 구성요소 추가/제거(A)**를 누릅니다.
- 2. Windows Components Wizard 창이 나타나면 Internet Information Services(IIS)를 선택하고 Next>를 누릅니다.



- **3.** IIS 가 설치됩니다.
- 4. 순서 2 에서, **Details(D)…**를 누릅니다.
- 5. Internet Information Services(IIS) 창이 나타나면 File Transfer Protocol(FTP) Service 를 선택하고 OK 를 누릅니다.

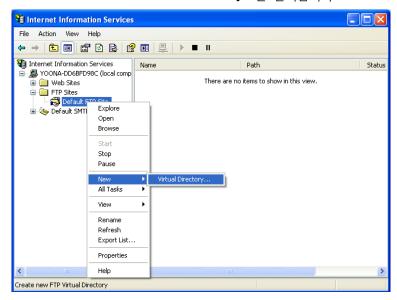


6. FTP 가 설치됩니다.

#### FTP 기본 설정

FTP 기본 설정을 하는 방법은 다음과 같습니다.

- 1. 윈도우에서 시작->제어판->관리 도구->internet Information Services 를 누릅니다.
- 2. Internet Information Services 창이 나타나면 왼쪽 프레임 창에서 FTP Sites->Default FTP Site->New->Virtual Directory…를 선택합니다.



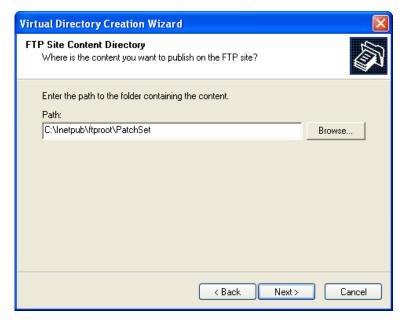
3. Virtual Directory Creation Wizard 창이 나타나면 HackShield 의 PatchSet 을 구성하기 위해 Next>를 누릅니다.



**4. Virtual Directory Alias** 창이 나타나면 **Alias:** 입력 상자에 FTP 서버의 이름이 될 Virtual Directory 이름을 입력하고 **Next>**를 누릅니다.



5. FTP Site Content Directory 창이 나타나면 Path: 입력 상자에 로컬 PC 에 있는 HackShield 의 PatchSet 전체 경로를 Browse···를 눌러서 입력하고 Next>를 누릅니다. 해당 경로의 내용이 FTP 서버로 전송됩니다.



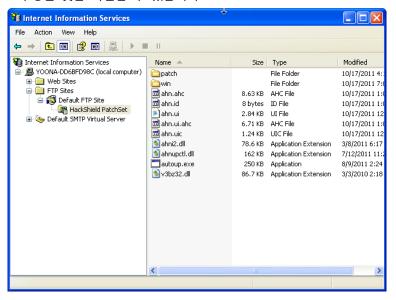
6. Access Permissions 창이 나타나면 PatchSet 디렉터리의 접근 권한을 선택하고 Next>를 누릅니다.



7. FTP 기본 설정과 PatchSet 서버 구성을 마쳤습니다.



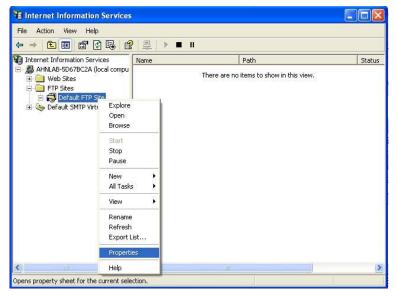
8. 순서 2 에서, Default FTP Site 아래 FTP 서버 이름으로 설정한 디렉터리의 이름으로 서버가 구성된 것을 확인할 수 있습니다.



#### 계정 발급

게임 고객이나 개발사는 안랩이 FTP 접속이 가능하도록 FTP 접속 정보인 URL 및 ID와 비밀번호를 제공해야 합니다. 계정을 발급하는 순서는 다음과 같습니다.

- 1. 윈도우에서 시작->제어판->관리 도구->internet Information Services 를 누릅니다.
- 2. Internet Information Services 창이 나타나면 왼쪽 프레임 창에서 FTP Sites->Default FTP Site 에서 마우스 오른쪽 버튼을 누릅니다.
- 3. 메뉴가 나타나면 Properties 를 선택합니다.



4. Default FTP Site Properties 창이 나타나면 Security Accounts 탭에서 해당 FTP 서버에 접속할 수 있도록 계정을 설정합니다. Username: 입력상자와 Password: 입력상자에 접속 정보를 입력합니다.



5. 입력이 끝나면 **OK** 을 누릅니다.

#### 2.1.3 업데이트 셋 구성

HackShield의 자동 업데이트 기능을 이용하려면 게임 클라이언트와 고객 서버, 게임 소스 폴더에 각각 필요한 파일을 구성해야 놓아야 합니다.

#### 게임 클라이언트에 배포되어야 할 파일

게임 클라이언트에 배포해야 할 파일 이름과 상세 설명은 다음과 같습니다.

표 5 게임 클라이언트 배포 파일 목록

파일 이름	설명
AhnUpCtl. dll	업데이트 DLL
AhnUpGS.dll	업데이트 DLL
HSInst.dll	GUI DLL
HSUpdate.env	업데이트 환경 설정파일
HSUpdate.exe	업데이트 실행 파일
V3Hunt.dll	업데이트 DLL
V3InetGS.dll	업데이트 DLL

#### 고객의 HackShield 자동 업데이트 서버에 필요한 파일

고객의 HackShield 자동 업데이트 서버에 필요한 파일 이름과 구성은 다음과 같습니다.

#### 표 6 업데이트 PatchSet

 폴더 구조					
PatchSet	patch	39	ahn.id		
-			ahn.ui		
			ahn.uic-		
			ahnrpt.ex-		
			ahnrpt.in-		
			ahnupctl.dl-		
			ahnupgs.dl-		
			Bldinfo.in-		
			ehsvc.dl-		
			Hshield.da-		
			hsinst.dl-		
			Hslogmgr.ex-		
			hsupdate.ex-		
			v3hunt.dl-		
			v3inetgs.dl-		
	win	е	b	b_echo_sl	asc_com.dl
					asc_dh.dl
					asc_fse.dl
					asc_intg.dl
					asc_mmgr.dl
					asc_unp.dl
					fse_base.dl
					fse_fact.dl
					fse_pe.dl
					gfs_base.dl
					gfs_fact.dl
					gfs_file.dl
					gfs_mem.dl
					gfs_os.dl
					gfs_proc.dl
					gfs_util.dl
				b_sign_hs	0asc.sc
					Osccure.sc
					Osgame.sc
					0spe3f.sc
					moduler.sc
					option.sc
				V3_echo_hs	V3pro32s.dl
			hs_heuristic	3n.mh	

ahn.ahc
ahni2.id
Ahn.ui
Ahn.uic
Ahni2.dll
ahnupctl.dll
autoup.exe
v3bz32.dll

#### 게임 소스 폴더에 필요한 파일

게임 소스 폴더에 필요한 파일 이름과 상세 설명은 다음과 같습니다.

#### 표 7 게임 소스 폴더에 필요한 파일

파일명	설치폴더	설명
HSUPChk.lib	[게임소스 폴더]	라이브러리 파일
HSUPChk.h	[게임소스 폴더]	헤더파일



#### 🔔 주의

HackShield 업데이트를 사용하는 게임 클라이언트 프로그램의 프로젝트 파일에 HSUPChk.lib, HSUPChk.h 파일을 라이브러리나 소스 코드 목록에 포함하십시오.

#### 2.1.4 Hsupdate.env 파일

HSUpSetEnv 툴이 업데이트 환경 설정 파일 HSUpdate.env를 생성합니다. HSUpSetEnv.exe 는 FTP/HTTP 방식을 선택할 수 있으며 다중 URL을 지원합니다. 이 툴을 사용하려면 HSUpdate.env 파일을 생성하고 설정해야 합니다.

#### HSUpdate.env 파일 생성

HSUpdate.env 파일을 생성하는 방법은 다음과 같습니다.

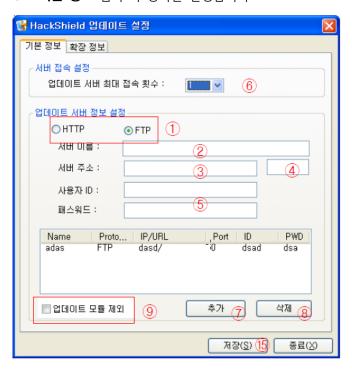


#### 🔔 주의

HSUpSetEnv.exe 는 업데이트 설정파일을 생성하는 툴이므로 배포하지 마십시오.

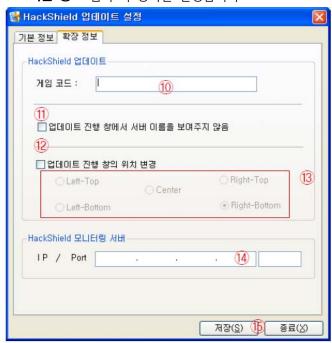
- 1. [HackShield SDK]\Bin\Win\x86\Util\HSUpSetEnv.exe 를 실행합니다
- 2. 기본 정보 탭과 확장 정보 탭으로 구성되어 있는 HsUpSetEnv 툴이 나타납니다.

#### 3. 기본 정보 탭의 각 항목을 설정합니다.



- ①업데이트 서버에서 사용할 프로토콜을 선택합니다. HTTP를 권장합니다.
- ②서버 이름을 입력합니다.
- ③서버 주소를 입력합니다. PatchSet을 저장한 폴더의 경로까지를 지정합니다.
- ④설정해놓은 포트 번호를 입력합니다.
- ⑤FTP의 경우, 계정 정보를 설정합니다. 입력하지 않으면 anonymous로 접속합니다.
- ⑥업데이트 실패 시 재시도 횟수를 설정합니다. 전체 리스트 접속이 실패하면 설정한 재접속 횟수만큼 시도합니다.
- ⑦상단의 서버 리스트에 서버를 추가합니다. 업데이트 서버를 둘 이상 운영하는 경우 계속 추가합니다.
- ⑧상단의 서버 리스트에서 선택한 서버 정보를 삭제합니다.
- ⑨HackShield 업데이트 관련 파일들을 패치 대상에서 제외합니다. HackShield 업데이트 관련 파일인 ahnupctl.dll, ahnupgs.dll, hsinst.dll, hsupdate.exe, v3hunt.dll, v3inetgs.dll의 변경 내용이 업데이트 서버에 업로드되더라도 해당 파일이 게임 유저의 시스템에 반영하지 않습니다.

4. 기본 정보 탭의 각 항목을 설정합니다.



- ⑩게임 코드의 입력을 권장합니다. \_AhnHS\_HSUpdate()가 아닌 \_AhnHS\_HSUpdateEx()를 사용한 경우에만 유효한 정보입니다.
- ⑪업데이트 진행 알림창의 업데이트 이미지인 HSUPDATE.jpg에서 우측 하단의 업데이트 서버 이름을 숨깁니다.
- ⑫업데이트 진행 알림창의 업데이트 이미지인 HSUPDATE.jpg가 삽입된 위치를 변경합니다. 위치 변경을 하지 않으면 우측 하단에 삽입됩니다.
- ⑬업데이트 진행 알림창의 업데이트 이미지인 HSUPDATE.jpg 삽입 위치를 변경하는 경우, 원하는 위치를 지정합니다.
- ⑭ HackShield 모니터링 기능 사용 시 모니터링 IP 주소와 포트 정보를 입력합니다. 모니터링 기능을 사용하려면 \_AhnHS\_StartMonitor()를 호출하십시오.
- 5. 설정이 끝났으면 저장을 누릅니다.
- 6. HSUpdate.env 파일이 정상적으로 생성되는 경우, 다음과 같은 메시지가 나타납니다.



7. 모든 설정이 끝나면 툴을 종료하기 위해 종료를 누릅니다.

#### 🔔 주의

업데이트 주소를 입력할 때 ahnlab이라는 문자는 사용하지 마십시오. 도메인 주소란에 ahnlab이 포함되어 있으면 접속을 제한하는 특정 웜바이러스가 리포트 된 적이 있습니다. 예를 들어, 업데이트 주소를 ahnlabGame.co.kr/real/로 표시한 경우 주소란에 ahnlab이 있기 때문에 해당 HTTP 사이트에 접속할 수 없습니다.

#### 2.2 HackShield 업데이트 기능 적용

안랩에서 업데이트 셋을 고객에게 전달합니다. 고객은 HackShield 업데이트 서버에 업데 이트 셋을 업로드합니다. 업로드한 업데이트 셋은 게임 유저의 시스템에 자동으로 업데이 트됩니다.

## 3장 테스트

3.1 FTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트 /25 3.2 HTTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트 /25 3.3 네트워크 장애 여부 테스트 /25

#### 3.1 FTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트

FTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트 방법은 다음과 같습니다.

- 1. Internet Explorer 에서 FTP 서버의 패치 셋을 업로드한 폴더로 접근합니다.
- 2. 접근 후 파일 목록이 보이면 정상입니다.
- 3. 접근 후 파일 목록이 보이지 않으면 네트워크 장애가 발견된 것입니다.



파일 목록은 2.1.3 업데이트 셋 구성을 참고하십시오. 해당 파일 목록은 업데이트 시 변경할 수 있습니다.

#### 3.2 HTTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트

HTTP 서버 및 해당 포트에 대한 서비스 테스트 방법은 다음과 같습니다.

- 1. Internet Explorer 에서 HTTP 서버의 패치 셋을 업로드한 폴더로 접근합니다.
- 2. ahn.ui 를 열 수 있는 경로를 입력합니다.
- 3. 접근 후 파일 목록이 보이면 정상입니다.
- 4. 접근 후 파일 목록이 보이지 않으면 네트워크 장애가 발견된 것입니다.



파일 목록은 2.1.3 업데이트 셋 구성을 참고하십시오. 해당 파일 목록은 업데이트 시 변경할 수 있습니다.

#### 3.3 네트워크 장애 여부 테스트

DNS 서버 및 게이트웨이로의 네트워크가 정상적인지 확인합니다.

## 4장 장애 처리

4.1 1차 대응 방안 /27 4.2 2차 대응 방안 /27

#### 4.1 1차 대응 방안

hshield.log, supdate.log, HSUpChk.log 파일을 수집하여 안랩 HackShield 기술 지원에 전 달합니다. 안랩 HackShield 기술 지원에서는 hshield.log, supdate.log, HSUpChk.log를 분석 하여 해당 결과를 고객에게 전달합니다.

#### 4.2 2차 대응 방안

AhnReport 파일을 안랩 HackShield 기술 지원에 전달합니다. AhnReport는 사용자의 시스 템 정보를 수집하는 프로그램입니다. AhnReport가 수집한 사용자 정보를 활용해 상담원이 좀 더 빠르게 문제를 파악하고 상담하도록 돕는 역할을 합니다.



#### 🔔 주의

AhnReport는 안랩 제품과 제품 사용에 영향을 주는 대상에 대한 정보를 수집합니다. 수집된 정보 는 안랩 제품을 사용하는 과정에서 발생하는 문제의 해결이나 신종 바이러스를 추적하는 목적으 로만 사용됩니다. AhnReport로 수집한 정보는 사용자의 허락 없이 결코 무단 유출하지 않습니다.

AhnReport 사용 방법은 다음과 같습니다.

#### [파일 경로]

게임설치폴더\hackshield\ 또는 게임설치폴더\hshield

#### [파일 이름]

AhnRpt.exe

#### 그림 3 AhnReport 파일 경로 및 이름

- 1. AhnRpt.exe 를 실행합니다.
- 2. 제품 오류 신고를 선택합니다.
- 3. 관련 정보를 입력하고 저장을 누릅니다.
- 4. 압축할 파일의 이름을 입력합니다.
- 5. 해당 압축 파일을 안랩 HackShield 기술 지원에 전달합니다.

### Ahnlab

이메일: http://www.ahnlab.com의 고객지원 → 1:1 메일 상담

기업 기술지원 서비스: 1577-9431

팩스: 031-722-8901

주소: (우)463-400 경기도 성남시 분당구 삼평동 673 주식회사 안랩

#### Copyright (C) AhnLab, Inc. 2002-2008. All rights reserved.

AhnLab, the AhnLab logo, and HackShield are trademarks or registered trademarks of AhnLab, Inc., in Korea and certain other countries. All other trademarks mentioned in this document are the property of their respective owners.