**C++程序设计**

**实践报告**

姓名：张博康

学号：2014211383

班级：2014211309

**一、依赖环境**

* 为了C++11的支持，需要如下编译器的要求
  + MSVC >= 14 (2015)
  + GCC >= 5
* SQLite 3 （已经集成在include目录下）
* Qt5

**二、特性**

* 使用C++11编写
* 实现了简单反射，可以通过GetClassByName通过字符串获得相应类的对象
* 使用反射工厂来创建Pokemon对象，配合多态大大简化代码并提供扩展性
* 通过宏注入获得类元数据，实现ORM（对象关系模型）封装SQLite数据库操作，运用访问者模式来自动生成SQL语句
* 使用JSON提高协议的可扩展性
* 良好的人机交互界面，支持多用户同时在线
* 健全的错误恢复处理

**三、框架设计**

**四、**

**四、结构说明**