**一种基于局部竞争的簇群分类算法**

**技术领域**

本发明涉及图像识别、神经网络、强化学习等领域，提出一种基于神经元簇的分类算法设计方法。

**技术背景**

人工智能领域的许多问题最终需要进行分类计算，最典型的就是图像识别。传统的分类算法有感知机、支持向量机和决策树等。这些算法都可以看作是监督学习，即通过给定输入数据及其对应的标签，利用优化算法来寻找最佳分类面。这些算法如果想获得好的分类结果，往往都依赖于能从输入数据中提取合适的特征。随着深度神经网络的兴起，特征可以经由多层神经网络自动获取，分类性能更多的依赖能否获取合适的特征。然而，特征提取的过程不仅需要大量的训练数据，而且需要对庞大的参数进行调优。

此外，目前常用的分类算法大多属于监督学习，比如神经网络。神经网络的监督学习需要复杂的梯度计算、以及将梯度误差进行传播。神经科学的实验结果表明这种计算方式难以在生物的大脑中实现，而一种基于奖励调制突触的强化学习被认为更具有生理学上的可行性。这种强化学习是根据分类结果的对错直接调整突触的强度，中脑的多巴胺神经元被发现与基于结果对错的学习有关。然而，这类简单的强化学习算法并不能在图像识别问题上获得好的测试结果。

因此，本发明提出一类可以利用简单强化学习获得较高识别率的算法。该算法的核心是参考昆虫（如果蝇）大脑结构，提出一个基于神经元簇的稀疏神经网络。该网络中神经元彼此按簇聚集，簇内神经元通过胜者独享的方式相互竞争。簇内只有获胜的神经元才有活性，从而形成一个具有稀疏活性的神经网络。在该网络的基础上就可以通过简单的强化学习进行分类计算。通过在手写数字识别数据集对该分类算法的测试结果表明，该算法具有计算简单，分类结果好的优点。尤其是，网络结构的稀疏特性以及其连接的随机性特点不仅具有较高的生理学意义下的可行性，也非常适合经由硬件来实现这个算法。

**发明内容**

通过构建基于神经元簇的稀疏神经网络，将低维度的输入数据（数字图片）映射到高维的空间中，然后在高维空间经由胜者独享的计算来提取特征。本发明提出了基于神经元簇进行特征提取的方法，并通过简单强化学习完成分类计算的方法。

本发明解决其技术问题采用的技术方案是：

1. 一种基于神经元簇的低维空间向高维空间映射的方法，其特征在于构建具有神经元簇的高维中间层，包括以下步骤：
2. 将待识别数据集按照标签分为训练集与测试集。将每张图片处理成灰度图，然后转化成二维向量。
3. 使用滤波器提取特征，将输入向量从低维空间向高维空间转化，包括以下过程：
4. 构建层，该层模拟的是简单皮质细胞感受野。将原输入矩阵缩放成8个不同大小的矩阵，代表8张缩放比例的图片，并将缩放后的矩阵保存下来供层使用。将相邻缩放比例的两张图片编成一组，最终生成4组。然后使用不同方向Gabor滤波对每个矩阵做滤波操作。Gabor滤波器对简单皮质细胞感受野有着良好的建模能力。Gabor滤波器的构筑方法如下所示：

其中为Gabor滤波器的方向，本发明一共采用了8个方向的滤波器进行滤波操作（，，，，，，和）。为整个滤波器的方差，它决定了滤波器影响的宽度。为波长，直接影响滤波尺度。为空间纵横比，决定滤波器形状。当时，滤波器为圆形，本发明取。

1. 构建层，该层模拟的是复杂皮质细胞的感受野，该层主要用来降维并且扩大感受野。复杂细胞感受野是简单细胞的两倍，可以对感受区内的方向条或者边缘做出反应。复杂细胞对位置和大小的耐受性比简单细胞更高。该层对S1层中输出的每组中相同方向矩阵做最大池化操作。本发明中层和层具体的编组信息和参数设置如下表所示：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 层 | | | 层 |
| Gabor滤波器大小 |  |  | 池化滤波器大小 |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |

1. 构建层，该层主要衡量层和相同缩放比例的原图的匹配程度。使用层和相同缩放比例的原图之间的欧式距离做类似径向基滤波的操作，然后形成新的矩阵。具体的公式如下：

其中为超参数，可以在模型调优时改变。为层输出的其中一张图片矩阵，为已经存储的相同缩放比例的原图矩阵。该值越大代表匹配程度越高。

1. 构建层，该层需要抛弃层中匹配程度低的特征值，选取匹配程度最高的特征值。对层每个特征矩阵取其中的全局最大值，并将这些最大值组成一个新的列向量作为该层的输出值。将该层输出向量标记为。
2. 构建中间层，该层包含大量的神经元簇。在生物体大脑的决策环节中，并非每个神经元所占的地位都是相同的，因而本发明定义了神经元簇的概念来作为高维中间层的特征提取与筛选方式。M层将层的所有神经元划分成若干个大小相同的组。虽然每个簇的大小相同，但是每个簇所包含的神经元是从所有的层神经元中随机挑选而生成。一旦确定了某个神经元的所属组之后，该神经元则不再被选择。假设上一层有*n*个神经元，将神经元簇设定为：

当中间层的神经元被划分成神经元簇之后，选择每个簇中输出值最大的神经作为该簇的代表，即每个簇中值最大的元素来代表该簇的特征：

1. 使用稀疏矩阵将高维中间层和低维输出层连接起来。随机值初始化一个矩阵，通过阈值过滤的方式，即若矩阵中的值大于某个设定的阈值，则认为，该值代表的神经元与输出之间是存在连接关系的，即可得维稀疏连接矩阵：
2. 一种利用强化学习进行分类决策和调整模型权重的算法，包括以下步骤：
3. 在获得模型的判断结果后，需要根据模型所做出的判断与该图像真实的标签进行对比，从而判断正确与否来对模型进行调参。具体算法如下：
   1. 以二分类情况为例，根据图像标签（代表图像标签的所在列为1，其余列为0）与判断结果相乘获得结果，即：
   2. 在最终的决策向量中，使用sigmoid函数来衡量不同输出之间的差值。该差值用值表示。该值衡量输出结果之间的差别程度，当的差别程度很大时，P值则会较小，即认为模型偏向判断清晰；但当的差别程度很小时，P值则会很大，认为模型判断偏向模糊。P值的具体计算方式如下：
   3. 根据值与值，对中间层与输出层的稀疏连接矩阵（以二分类情况为例）调整权重，具体如下：
4. 当模型判断的结果为，且时，则认为模型做出了正确的判断，此时根据P值来增强输出与簇特征的连接强度（代表与中间层神经元的稀疏连接，为中间层簇特征的值形成的列向量）即：
5. 当模型判断的结果为，但时，即认为模型做出了错误的判断，则需要根据P值来减少输出与簇特征之间的连接，即：
6. 当模型判断的结果为，且时，则认为模型做出了正确的判断，因为判断结果与计算P值时的假设相反，所以改变的系数需要用来代替，且命名为,即：
7. 当模型判断的结果为，且时，则认为模型做出了错误的判断，需要减弱输出与所有簇特征之间的连接，即：

为了保持突触强度值的一致性，需要对权重矩阵进行如下计算：若矩阵中的某个值大于阈值，则认为该连接存在应赋值为1，否则应认为该连接不存在应赋值为0，即得到更新后的矩阵：

1. 按照上述的方法在读入一定量的训练集之后通过判断模型预测的正确与否来调节输

出层与中间层神经元簇特征之间连接的强弱程度。在多次迭代训练之后，使用测试集中的图片来判断模型的预测准确率是否已经达到了较高的水平，当准确率达到理想水平时，将成熟的神经网络权重保存下来。

本发明利用胜者独享、强化学习、神经网络等技术，提出一种基于神经元簇的分类算法，该算法可用于手写数字的自动识别。该算法主要分成三步：首先，将待识别数据集按照标签分为训练集与测试集，并形成输入向量；其次，构建一个基于神经元簇的神经网络用于形成具有稀疏表达的特征向量，簇内神经元经过胜者独享而只有一个神经元具有活性；然后，利用强化学习调整特征向量与输出向量之间的权重，从而形成成熟的分类器。

本发明的益处为：神经元簇分类器具有构造简单，计算便捷且易于在硬件上实现的特点。

**附图说明**

图 1 为基于神经元簇的高维中间层构建示意图；

图 2 为中间层与输出层连接方式示意图；

图 3 为训练时不同迭代次数对神经网络准确率的影响示意图；

图 4 为中间层神经元簇个数对神经网络准确率的影响示意图；

图 5 为中间层神经元簇包含的神经元个数对神经网络准确率影响的示意图。

**具体实施方式**

下面结合附图对本发明作进一步描述。

一种神经元簇的手写数字识别方法，包括以下步骤：

1. 数据预处理。在本例中将手写识别数字数据集MNIST从二进制格式转换成PNG格式的图片。将它们按照训练集或测试集进行区分，并且根据相应的数字标签进行分类放入对应的文件夹中备用。最后将图片转换为容易被转换成向量的形式。
2. 初始化神经网络参数。配置超参数：输入元素的维数，训练和测试的轮数，中间层簇的个数以及簇可包含的神经元个数，筛选阈值等。不同的设定值使得模型有不同的准确率。当簇的个数和每个簇所含的神经元个数相同但训练轮数不同时，模型的效果如图3所示；当训练次数、簇的个数相同，但簇所包含的中间层神经元的簇个数不同时，模型的效果如图4所示；当训练次数、每个簇所包含的神经元个数相同，但簇所包含的神经元个数不同时，模型的效果如图5所示。
3. 构建具有稀疏表达的神经网络，如图1、图2所示。稀疏表达神经网络构建的核心是基于神经元簇的高维中间层和具有稀疏表达的连接矩阵的构建：
4. 低维输入层和高维中间层之间的映射。该映射的主要功能为提取特征，升高维度便于分类。在本发明中，把图片处理成大小的二维向量。将输入层矩阵缩放为8个不同缩放比例的矩阵，然后对每个缩放比例的矩阵使用8个方向的Gabor滤波器做滤波操作。再把相邻两个缩放比例的矩阵做池化，生成特征矩阵，然后使用径向基滤波器对每个方向的特征矩阵做滤波操作。最后取每个特征矩阵中全局的最大值作为神经元。按照设定的簇个数以及每个神经元簇中包含的神经元个数从上一层神经元中随机选择，形成包含相同数量神经元但位置不同的神经元簇。

在每个神经元簇中，各神经元采用胜者独享的方式相互竞争。通过筛选出每个簇中值最大的元素(图1中间层中最大的点)作为中间层的簇特征参与到最终输出的决策当中。

1. 构建高维中间层和低维输出层之间的具有稀疏表达的二维矩阵。按照中间层的神经元个数与输出的大小构建中间层与输出层之间的随机连接矩阵。随后，根据设定的阈值来重置该矩阵的连接。当矩阵中的元素大于所设定的阈值时，则认为该连接成立；当其中的元素小于所设定的阈值时，则认为该连接不成立。
2. 导入训练数据。从被预处理过的训练集中读取对应标签的样本，并且将图片转换成向量输入到模型中，最后得到模型的判断结果。
3. 训练模型并且调整模型参数。在本例的二分类问题中，根据两个输出之间的差值大小的归一化值来作为强化或削弱连接的系数。在训练过程中，当模型的决策结果与实际结果相符时，则根据输出差值的系数来增强该正确输出与中间层中簇特征之间的连接；同理，当判断出错时根据该系数来削弱输出与簇特征之间的连接来提高模型识别的准确度。
4. 导入测试数据。在得到训练成熟的模型之后，将测试集图片转换成列向量输入到模型中，模型经过计算过后输出分类结果。