



Мельник Андрей

Мужчина, 26 лет, родился 3 сентября 1998

+7 (977) 4977718

www.mel77@mail.ru — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва, м. Щелковская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend Developer (Vue.js)

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, стажировка График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 3 года 5 месяцев

Ноябрь 2024 настоящее время 5 месяцев

Концерн Телематика

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Middle Front-end Разработчик

Разработка и доработка существующего функционала в проектах по принципам ООП. Стек JS TS Vue3,

Июль 2022 — Ноябрь 2024 2 года 5 месяцев

РЖД НИИАС

Front-end разработчик

Разработка дизайна и создание функционала для приложений внутреннего использования Работа с графиками и функциями ApexCharts

Построение интерактивных карт Leafet.js

Использование PIXI.js для интеративного вывода информации

Основной стек: Vue.js 2/3, Vuex/Pinia, VueRouter, Apexcharts, PIXI.js, Tailwind

Ноябрь 2021 — Июнь 2022 8 месяцев

Autodrive Agency

Mocква, autodrive-agency.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Frontend Developer (Vue.js)

- Вёрстка страниц с нуля по макетам из Figma
- Адаптивная вёрстка с использованием CSS библиотеки Tailwind
- Интеграция с различными веб-сервисами (внутренние и внешние) АРІ
- Разработка клиент-серверной части (Axios)
- Создание, развитие и поддержка компонентов

- Написание функционала на JS
- Доработка и развитие функционала
- Оптимизация вёрстки под работу в разных браузерах
- Исправление багов, рефакторинг кода
- Доработка макетов в Figma
- Работа по гибким методологиям Agile
- Умение работать в команде (Front-end, Back-end, QA, Project Manager, Team Lead)
- Умение оптимизировать код
- Умение работать с Git

Образование

Бакалавр

2021

Московский политехнический университет, Москва

Информационных технологий, Веб-технолог

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — В1 — Средний

Навыки

JavaScript HTML CSS MySQL Adobe Photoshop Web-дизайн Unreal Engine 4 Git Trello Bitrix24 CSS Tailwind Vuex Axios

Работа в команде Jetbrains Webstorm VueRouter VueJS БЭМ Figma

SQL Agile Apexcharts Pixi.js

Дополнительная информация

Обо мне

Уверенные знания: HTML, CSS, SCSS, JS, Vue.js 2/3

Основы: PHP, MYSQL, WEBPACK, GIT Работал с: Node.js, MongoDB

Библиотеки: Vuex/Pinia, VueRouter, Axios, Tailwind, PIXI.js, Apexcharts, Leaflet

Знаком с методологией БЭМ

На данный момент начал изучение Nuxt и TypeScript

Есть опыт коммерческой разработки

Есть пример кода в личном проекте на GitHub, по запросу - предоставлю

Также увлекаюсь:

- созданием компьютерных и мобильных игр на движках UE4/Unity
- дизайном, 3D-моделированием, есть несколько законченных проектов

Умею работать в команде, поддерживаю хорошую атмосферу в коллективе и умею находить подход к людям.

Telegram: @connorthe1