# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

## FACULTAD DE INGENIERÍA, ARQUITECTURA Y DISEÑO

### Programación Estructurada

"ACTIVIDAD 3"
"Estructuras de control de Selección"

Domingo 03 de Septiembre del 2023

Integrantes:

Cesar Alejandro Velazquez Mercado - 372329

#### Ejercicio 1:

```
//Cesar Alejandro Velazquez Mercado
     //372329
     //Me dice la calificacion de un estudiante basandose en un promec
     //10/09/2023
     #include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
     #define N 10
     int msges();
     void menu();
     void repetir (void);
     void extraodinario (void);
     void suficiente (void);
     void regular(void);
     void bien(void);
     void muybien(void);
     void excelente(void);
     void error(void);
     int main()
        menu();
         return 0;
     int msges()
25
     { int op, op1, op2;
       system ("CLS");
       printf (" Dependiendo de tu promedio te dire como vas \n");
       printf (" Para salir escribe \"-1\" 3 veces \n");
       printf("Si prom < 30 Repetir \n");</pre>
       printf("Si prom >=30 y prom <60 extraordinario \n");</pre>
       printf("Si prom >=60 y prom <70 suficiente \n");</pre>
       printf("Si prom >=70 y prom <80 Regular \n");</pre>
       printf("Si prom >=80 y prom <90 bien \n");</pre>
       printf("Si prom >=90 y prom <98 muy bien</pre>
                                                   \n");
       printf("Si prom >=98 y prom <=100 excelente</pre>
       printf("Si prom >100 Error en promedio
                                                   \n");
       printf("Dame 3 calificaciones: ");
       scanf ("%d",&op);
       printf("\nDame otra calificacion: ");
       scanf ("%d",&op1);
       printf("\nDame otra calificacion: ");
       scanf ("%d",&op2);
       op=(op+op1+op2)/3;
       return op;
```

```
void menu()
                                                else
  int op;
                                                    if (op<=100)
  do{
      op=msges();
                                                        excelente();
      if (op<80)
                                                    else
        if (op<60)
                                                        error();
            if (op<30)
                repetir();
                                            }while (op != -1);
            else
                                        void repetir (void)
                extraodinario();
                                            system ("CLS");
                                            printf(" repetir\n");
        else
                                            system ("PAUSE");
            if (op<70)
                                  110
                                        void extraodinario (void)
                                  111
                suficiente();
                                            system ("CLS");
                                            printf(" extraordinario\n");
            else
                                            system ("PAUSE");
                regular();
                                        void suficiente (void)
                                  118
                                            system ("CLS");
                                            printf(" suficiente\n");
                                  120
                                            system ("PAUSE");
      else
                                  122
                                        void regular (void)
        if (op<98)
                                  123
                                  124
                                            system ("CLS");
            if (op<90)
                                            printf(" regular\n");
                                            system ("PAUSE");
                bien();
                                  128
                                        void bien (void)
            else
                                            system ("CLS");
                muybien();
                                            printf(" bien\n");
                                            system ("PAUSE");
```

```
void muybien (void)
                                             Dependiendo de tu promedio te dire como vas
                                             Para salir escribe "-1" 3 veces
          system ("CLS");
                                          Si prom < 30 Repetir
          printf(" muy bien\n");
                                          Si prom >=30 y prom <60 extraordinario
          system ("PAUSE");
                                          Si prom >=60 y prom <70 suficiente
139
                                          Si prom >=70 y prom <80 Regular
      void excelente (void)
                                          Si prom >=80 y prom <90 bien
                                          Si prom >=90 y prom <98 muy bien
          system ("CLS");
                                          Si prom >=98 y prom <=100 excelente
                                          Si prom >100 Error en promedio
          printf(" excelente\n");
                                          Dame 3 calificaciones: 90
          system ("PAUSE");
                                          Dame otra calificacion: 90
      void error (void)
                                          Dame otra calificacion: 90
          system ("CLS");
          printf("
                    error\n");
                                              muy bien
                                           Presione una tecla para continuar . . .
          system ("PAUSE");
```

#### Ejercicio 2

```
//10/09/2023
 5 ∨ #include <stdio.h>
 6 #include <stdlib.h>
   #include <time.h>
   #define N 10
   int msges();
    void menu();
     void perdiste (void);
     void ganaste (void);
     void empate (void);
     //**** main principal *******
16 vint main()
        menu();
        return 0:
21
24 vint msges()
     { int op;
       system ("CLS");
       printf (" M E N U \n");
       printf("1.- piedra \n");
       printf("2.- papel \n");
       printf("3.- tijera \n");
       printf("0.- SALIR \n");
       printf("ESCOGE UNA OPCION: ");
       scanf ("%d",&op);
       return op;
```

```
37 ∨ void menu()
       int op, comp;
40 V
         comp=rand()%3 +1;
           op=msges();
           if (op == 1)
45 🗸
              if (comp == 1)
                 empate();
             else
                  if(comp == 2)
                      perdiste();
                      ganaste();
            else
             if (op == 2)
                  if (comp == 1)
                      ganaste();
                      if (comp == 2)
                          empate();
```

```
107 ∨ void ganaste (void)
          // VARIALES LOCALES
110
          system ("CLS");
111
         // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
          printf(" ganaste\n");
          system ("PAUSE");
114
117 ∨ void perdiste (void)
118
120
          // VARIALES LOCALES
121
          system ("CLS");
122
          // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
          printf(" perdiste\n");
124
          system ("PAUSE");
126
127 void empate (void)
129
          // VARIALES LOCALES
          system ("CLS");
         // AQUI DESARROLLO PROGRAMA
131
          printf(" empate\n");
          system ("PAUSE");
```

```
else
                           perdiste();
              else
                  if (op == 3)
                      if (comp == 1)
                           perdiste();
                       else
91 🗸
                           if (comp ==
                               ganaste(
95 🗸
                           else
                               empate()
          }while (op != 0);
103
```

```
M E N U
1.- piedra
2.- papel
3.- tijera
0.- SALIR
ESCOGE UNA OPCION: 2
```

perdistePresione una tecla para continuar . . .

#### Ejercicio 3:

```
//Cesar Alejandro Velazquez Mercado
    //Es Chimchampu pero contra la maquina
    //10/09/2023
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <time.h>
    #define N 10
8
    int msges();
    void menu();
    void perdiste (void);
    void ganaste (void);
    void empate (void);
    int main()
       menu();
      return 0;
    int msges()
    { int op;
      system ("CLS");
      printf (" M E N U \n");
      printf("1.- piedra \n");
      printf("2.- papel \n");
      printf("3.- tijera \n");
      printf("0.- SALIR \n");
      printf("ESCOGE UNA OPCION: ");
      scanf ("%d",&op);
      return op;
```

```
32 void menu()
       int op, comp;
       do{
           op=msges();
           comp=rand()%3 +1;
39 🗸
           switch (op)
              case 1:
42 🗸
                    if(comp == 1)
                      empate();
46 🗸
                    if(comp == 2)
                      perdiste();
                    if(comp == 3)
                      ganaste();
                    break;
              case 2:
                    if(comp == 1)
                      ganaste();
                    if(comp == 2)
                      empate();
                    if(comp == 3)
64 V
                      perdiste();
                    break;
              case 3:
                    if(comp == 1)
                      perdiste();
                    if(comp == 2)
                      ganaste();
```

```
if(comp == 3)
                empate();
             break;
   }while (op != 0);
void ganaste (void)
   system ("CLS");
   printf(" ganaste\n");
   system ("PAUSE");
void perdiste (void)
    system ("CLS");
    printf(" perdiste\n");
   system ("PAUSE");
void empate (void)
   system ("CLS");
    printf(" empate\n");
    system ("PAUSE");
```

```
M E N U
1.- piedra
2.- papel
3.- tijera
0.- SALIR
ESCOGE UNA OPCION: 2
```

```
empate
Presione una tecla para continuar . . .
```

#### Ejercicio 4:

```
1 ∨ //Cesar Alejandro Velazquez Mercado
     //Me dice el numero mayor
     //10/09/2023
 5 > #include <stdio.h>...
     int menu1();
     int menu2();
     int menu3();
     int operacion(int num1, int num2, int num3);
12
13 vint main()
         int num1, num2, num3;
16
         num1 = menu1();
         num2 = menu2();
         num3 = menu3();
         operacion(num1, num2, num3);
         return 0;
26 vint menu1()
         int num1;
         printf("Ingrese el primer numero: ");
         scanf("%d", &num1);
         return num1;
34 \vee int menu2()
         int num2;
         printf("Ingrese el segundo numero: ");
         scanf("%d", &num2);
         return num2;
42 vint menu3()
         int num3;
         printf("Ingrese el tercer numero: ");
         scanf("%d", &num3);
         return num3;
```

```
int operacion(int num1, int num2, int num3)

{
    if ((num1 > num2) && (num1 > num3))
    {
        printf("El primer numero (%d) es el mayor.\n", num1);
    }

if ((num2 > num1) && (num2 > num3))

{
    printf("El segundo numero (%d) es el mayor.\n", num2);
}

if ((num3 > num1) && (num3 > num2))

{
    printf("El tercer numero (%d) es el mayor.\n", num3);
}

if ((num1 == num2)|| (num2 == num3) || (num1 == num3))

{
    printf("Los numeros son iguales.\n");
}

return 0;
}
```

```
Ingrese el primer numero: 2
Ingrese el segundo numero: 3
Ingrese el tercer numero: 1
El segundo numero (3) es el mayor.
O PS C:\Users\costco\Documents\Programacion estructurada\Actividad3\output>
```

#### Ejercicio 5

```
//Cesar Alejandro Velazquez Mercado
     //372329
     //Me dice el numero de en medio
    //10/09/2023
     #include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
     int menu1();
     int menu2();
     int menu3();
     int operacion(int num1, int num2, int num3);
11
12
13
     int main()
     {
         int num1, num2, num3;
         num1 = menu1();
         num2 = menu2();
         num3 = menu3();
21
         operacion(num1, num2, num3);
22
         return 0;
     }
     int menu1()
         int num1;
         printf("Ingrese el primer numero: ");
         scanf("%d", &num1);
30
         return num1;
     }
     int menu2()
     {
         int num2;
         printf("Ingrese el segundo numero: ");
         scanf("%d", &num2);
         return num2;
```

```
int operacion(int num1, int num2, int num3)
          if ((num1 > num2) || (num1 > num3))
             if ((num1 < num2) && (num1 > num3))
                  printf("El primer numero (%d) es el de en medio\n", num1);
                  if((num1 > num2) && (num1 < num3))
                      printf("El primer numero (%d) es el de en medio\n", num1);
          if ((num2 > num1) || (num2 > num3))
             if ((num2 > num1) && (num2 < num3))
                  printf("El segundo numero (%d) es el de en medio\n", num2);
                  if((num2 < num1) && (num2 > num3))
                      printf("El segundo numero (%d) es el de en medio\n", num2);
          if ((num3 > num1) || (num3 > num2))
              if((num3 > num1) && (num3 < num2))
                  printf("El tercer numero (%d) es el de en medio\n", num3);
                  if((num3 < num1) && (num3 > num2))
                      printf("El tercer numero (%d) es el de en medio\n", num3);
          if((num1 == num2)|| (num2 == num3) || (num1 == num3))
              printf("Los numeros son iguales.\n");
          return 0;
100
```

```
Ingrese el segundo numero: 2
Ingrese el tercer numero: 3
El tercer numero (3) es el de en medio
PS C:\Users\costco\Documents\Programacion estructurada\Actividad3\output> []
```

#### Ejercicio 6:

```
50 vint operacion(int num1, int num2, int num3)
//Me dice los numeros de forma ascendentez
                                                         if (num1 <= num2 && num1 <= num3)
#include <stdio.h>
                                                              printf("%d ", num1);
#include <stdlib.h>
                                                              if (num2 <= num3)
int menu1();
int menu2();
                                                                   printf("%d %d\n", num2, num3);
int operacion(int num1, int num2, int num3);
int main()
    int num1, num2, num3;
                                                                   printf("%d %d\n", num3, num2);
    num1 = menu1();
   num2 = menu2():
                                                         if (num2 <= num1 && num2 <= num3)
                                              64 🗸
   num3 = menu3();
    operacion(num1, num2, num3);
                                                              printf("%d ", num2);
                                                              if (num2 <= num3)
    return 0;
                                                                   printf("%d %d\n", num2, num3);
int menu1()
   int num1;
   printf("Ingrese el primer numero: ");
scanf("%d", &num1);
                                                                   printf("%d %d\n", num3, num2);
   return num1;
int menu2()
                                                         if (num2 <= num1 && num2 <= num3)
   int num2;
                                                              printf("%d ", num2);
    printf("Ingrese el segundo numero: ");
    scanf("%d", &num2);
                                                              if(num1 <= num3)
    return num2;
                                                                   printf("%d %d\n", num1, num3);
int menu3()
    int num3;
   printf("Ingrese el tercer numero: ");
                                                                   printf("%d %d\n", num3, num1);
                                              85
    scanf("%d", &num3);
   return num3;
```

```
Ingrese el primer numero: 5
Ingrese el segundo numero: 6
Ingrese el tercer numero: 3
3 5 6
○ PS C:\Users\costco\Documents\Programacion estructurada\Actividad3\output>
```

#### Ejercicio 7:

```
//10/09/2023
#include <stdio.h>
void obtenerSignoHoroscopo(int mes, int dia);
int main() {
    int mes, dia;
    printf("Ingrese el mes de nacimiento (1-12): ");
    scanf("%d", &mes);
    printf("Ingrese el día de nacimiento (1-31): ");
    scanf("%d", &dia);
    obtenerSignoHoroscopo(mes, dia);
    return 0;
void obtenerSignoHoroscopo(int mes, int dia)
    if(mes<=6)
        if(mes <=3)
            if(mes <= 2)
                if((mes==1 && dia>=20)||(mes==2 && dia<=18))
                    printf("Tu horoscopo es: Acuario ");
                    if(mes==1 && dia<=19)
                        printf("Tu horoscopo es: Capricornio ");
                        printf("Tu horoscopo es: Piscis ");
```

```
if(mes==3 && dia>=20)
                      printf("Tu horoscopo es: Piscis ");
                  if(mes=4 && dia<=19)
                     printf("Tu horoscopo es: Aries ");
                      if((mes==4 && dia>=20)||(mes==5 && dia<=20))
                         printf("Tu horoscopo es: Tauro ");
                  if(dia<=20)
81 ∨
                     printf("Tu horoscopo es: Géminis ");
                      printf("Tu horoscopo es: Cáncer ");
                                                      if(mes<=9)</pre>
                                                          if(mes<=8)
                                                               if((mes==7 && dia<=22))
                                                                   printf("Tu horoscopo es: Cáncer ");
                                                                   if((mes==7 && dia>22) || (mes==8 && dia<=22))
                                                                        printf("Tu horoscopo es: Leo ");
                                                                        printf("Tu horoscopo es: Virgo ");
                                                               if(mes==9 && dia<=22)
                                                                   printf("Tu horoscopo es: Virgo ");
                                                                   printf("Tu horoscopo es: Libra ");
```

```
128
129 🗸
                  if(mes <= 11)
                      if(mes=10 && dia<=22)
                          printf("Tu horoscopo es: Libra ");
                      else
                          if((mes==10 && dia>22)||(mes==11 && dia<=21))
                              printf("Tu horoscopo es: Escorpio ");
                          else
                              printf("Tu horoscopo es: Sagitario ");
                      if(mes==12 && dia<=21)
                          printf("Tu horoscopo es: Sagitario ");
                      else
                          printf("Tu horoscopo es: Capricornio ");
161
```

```
Ingrese el mes de nacimiento (1-12): 4
Ingrese el d¦¡a de nacimiento (1-31): 2
Tu horoscopo es: Aries
○ PS C:\Users\costco\Documents\Programacion estructurada\Actividad3\output>
```