lw \$t2, 12(\$s0)	IF	ID	EX	MEM	WB						
la \$t0, player_x		IF	ID	EX	MEM	WB					
lw \$t1, 0(\$t0)			IF	ID	EX	MEM	WB				
addi \$t1, \$t1, 16				IF	ID	EX	MEM	WB			
t \$t1, \$t2, no_collic					IF	ID	EX	MEM	WB		
li \$v0, 1						IF	ID	EX	MEM	WB	
jr \$ra							IF	ID	EX	MEM	WB