lw \$t2, 12(\$s0)	IF	ID EX	MEM	WB							
la \$t0, player_x		IF ID	EX	MEM	WB						
lw \$t1, 0(\$t0)		F		EX	MEM WB						
addi \$t1, \$t1, 16			<b>IF</b>	ID L	EX MEM	WB					
t \$t1, \$t2, no_collic				IF	ID EX	MEM	WB				
li \$v0, 1					IF ID	EX	MEM	WB			
jr \$ra					<b>IF</b>	ID	EX	MEM WB			