lw \$t2, 12(\$s0)	IF	ID EX	MEM	WB												
la \$t0, player_x		IF ID	EX	MEM	WB											
lw \$t1, 0(\$t0)		IF.	ID	STALL		EX	MEM	WB								
addi \$t1, \$t1, 16			IF			ID			EX	MEM	WB					
t \$t1, \$t2, no_collic						IF			ID			EX	MEM	WB		
li \$v0, 1									IF			ID	EX	MEM	WB	
jr \$ra												IF	ID	EX	MEM	WB