

# <HTML>

Clase 10 - Tema 8



# <índice>

## Tema 10: Formularios I

**¿Qué es un formulario?**

---

**La etiqueta form**

---

**Métodos de envío: GET vs POST**

---

**Inputs**

---

**Tipos: Text, Number, Email, Date, Range, Hidden...**

---

# ¿Qué es un formulario?

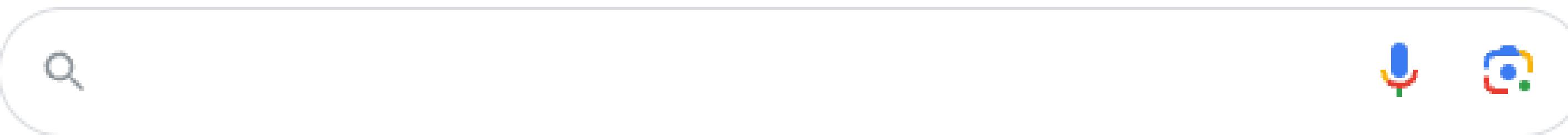
## ¿Qué son?

- Bloque con un conjunto de elementos de entrada de información
- Es de las únicas formas en las que podemos enviar datos a un servidor

Se conoce como **formulario** a los mecanismos para enviar información por parte del usuario, a través de unos campos visuales de forma sencilla e intuitiva, que determinan la naturaleza del tipo de información que se va a enviar y como hacerla llegar a otro extremo donde se procesará esa información.

¿Cual es el formulario más sencillo  
que recuerdas?

# Google



Buscar con Google

Voy a tener suerte

## Objetivos

- Hacer lo más sencillo posible el proceso de inserción de datos por parte del usuario.
- Intentar que la experiencia de usuario sea lo más agradable y cómoda posible.
- Intentar que los datos introducidos estén en un formato predecible y esperado.

## Objetivos

- Reducir los errores al introducir datos en la medida de lo posible.
- Comunicar clara y rápidamente si ocurren errores al introducir datos.

# Etiqueta form

## <form>

## <form>

- Etiqueta de bloque
- Atributos propios
- Englobará todo el contenido del formulario
- Pueden coexistir varios formularios en una misma página

# Atributos propios

Atributo	Descripción	Más información
action	Dirección URL del backend al cuál se enviará la información obtenida en el formulario.	
method	Método HTTP de envío. GET a través de URL, POST para envío extenso de información.	
name	Nombre del formulario. Útil para identificar el formulario y procesar posteriormente.	
target	Nombre del lugar donde se abrirá el formulario. \_blank para nueva pestaña.	
enctype	Codificación para el envío del formulario. Importante para envío de archivos.	<a href="#">Envío de archivos</a>
accept-charset	Fuerza a utilizar una codificación en los parámetros de texto del formulario.	
autocomplete	Activa on o desactiva off el autocompletado para todos los campos del formulario.	
novalidate	<b>BOOLEAN</b> Desactiva la validación HTML5 del formulario.	

# Información que puedes enviar en un formulario

Texto  
Emails  
Cantidades  
Numéricas  
Fechas  
etc...

# <form>

Información a obtener	Ejemplos	Etiqueta y atributo a utilizar
<u>Información de texto corto</u>	Nombres, apellidos, textos cortos...	<input>
<u>Información de texto largo</u>	Comentarios, observaciones...	<textarea>
<u>Números o cantidades</u>	Edades, precios, cuantías...	<input type="number"> ó <input type="range">
<u>Fechas u horas</u>	Fecha de nacimiento, inicio de evento...	<input type="date"> o derivados
<u>Verdadero/falso</u>	Si/No, Opción A/B, ON/OFF...	<input type="checkbox">
<u>Opción única</u>	(Elegir una opción de 2 ó más posibles)	<input type="radio"> ó <select>
<u>Varias opciones</u>	(Elegir varias opciones de 2 ó más posibles)	<select multiple> ó <input type="checkbox">
<u>Opción única abierta</u>	(Elegir una opción o indicar una propia)	<datalist>
<u>Selección de color</u>	(Escoger un color o tonalidad)	<input type="color">
<u>Selección de archivo</u>	(Escoger un archivo para enviar)	<input type="file">

No os preocupéis por esto que lo  
vamos a ver todos poco a poco

# Sintaxis básica de un formulario

```
<form action="/registrar_cliente/" name="registro" method="get">
    Nombre:<br />
    <input type="text" name="nombre">
    <button>Enviar</button>
</form>
```

# Métodos de envío

## Métodos de envío

- Concatenación de variables en URL
  - Como máximo el envío de unos 500 bytes de información
- get**
- No permite el envío de archivos adjuntos con el formulario
  - Los datos enviados se ven en la barra de direcciones del navegador

## Métodos de envío

- El símbolo ? indica dónde empiezan los parámetros que se reciben desde el formulario que ha enviado los datos a la página.

**get**

- Después del símbolo ? aparecen parejas de datos con su nombre y valor separadas por el símbolo &. Las parejas dato1=valor1, dato2=valor2, dato3=valor3... reflejan el nombre y el valor de los campos enviados por el formulario.

**get**

- Tener en cuenta que para separar la primera pareja de la dirección web en sí se usa el símbolo '?' y para separar las restantes parejas entre sí se usa el símbolo '&'.
- Determinados caracteres no son recibidos en la URL de la misma forma exactamente en que fueron escritos en el formulario

## Métodos de envío

[www.facebook.com/registro?firstname=Bienve&lastname=Saez](http://www.facebook.com/registro?firstname=Bienve&lastname=Saez)

# ¿Qué es una URL?

`http://www.example.com:80/path/to/myfile.html?`

`key1=value1&key2=value2#SomewhereInTheDocument`

# ¿Qué es una URL?

HTML-C01

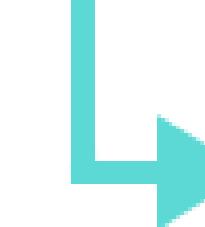
**http://www.example.com:80/path/**



A diagram illustrating the components of a URL. A green rectangular box contains the text "http". A green arrow points from the word "Scheme" to the "http" box.

# ¿Qué es una URL?

http://www.example.com:80/path/to/my

 *Domain Name*

# ¿Qué es una URL?

com:**80**/path/to/myfile.html?key1=valu

80

Port

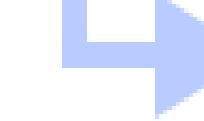
# ¿Qué es una URL?

path/to/myfile.html?key1=v...

- ▶ *Path to resource*

# ¿Qué es una URL?

html?key1=value1&key2=value2 #Some



*Parameters*

# Métodos de envío

**Demo en Google**

## Métodos de envío

**get**

- Se utilizan para formularios de consulta
- No se usan para modificar ni crear registros

**post**

## Métodos de envío

- Se envían de forma “oculta”
- Se pueden enviar una gran cantidad de datos a la vez
- Permite enviar documentos adjuntos

## Métodos de envío

**post**

- Se usarán para acciones de creación, edición y borrado

# Métodos de envío

**CRUD**

Create

Read

Update

Delete

**input**

# input

- Elemento principal donde pondremos escribir la información que queremos enviar al servidor
- Dependiendo de la naturaleza de los datos utilizaremos input de un tipo u otro

# input

button, checkbox, color, date, datetime-locale, mail, file,  
hidden, image, month, number, password, radio, range, reset,  
search, submit, tel, text, time, url, week

# input

**button, checkbox, color, date, datetime-local, email, file, hidden, image, month, number, password, radio, range, reset, search, submit, tel, text, time, url, week**

**input**

W3C input

**input**

## **La importancia del name y el value**

# **input**

## **Demo**

text

number

password

url

mail

button, reset

file

hidden

## **atributos propios**

**input**

**Attr**

type

value

placeholder

# <Despedida>

Email

**bienvenidosaez@gmail.com**

Instagram

**@bienvenidosaez**

Youtube

**youtube.com/bienvenidosaez**

**CONQUERBLOCKS**