

{JS}

Clase 27

JS

<índice>

Índice

Eventos de formulario

Eventos de ratón

Eventos de teclado

Eventos de arrastrar y soltar

Eventos de reproducción multimedia

Otros eventos

Eventos de formulario

Eventos de formulario

Los formularios representan las auténticas entradas de datos de las aplicaciones web.

Más allá de capturar un clic en un elemento del DOM, existe todo un universo de controles para interactuar con el usuario

Eventos de formulario

Desde el punto de vista del DOM, todos los elementos de un formulario normalmente se encuentran anidados en el elemento `<form>`. Aun así, el objeto `document` incluye una propiedad especial, llamada `forms`, que contiene todos los formularios de un documento.

Eventos de formulario

De esta forma, el primer formulario que encuentra estará localizable en `forms[0]`, el segundo en `forms[1]` y así sucesivamente, por lo que no es necesario utilizar el habitual `document.getElementsByTagName("form")` para trabajar con ellos.

Eventos de formulario

Propiedades y métodos del objeto forms

Propiedad	Utilidad
action	Contiene la URL que recibirá los datos del formulario.
elements	Contiene todos los controles del formulario.
length	Número de controles del formulario.
method	{GET POST} en función del método elegido para enviarlo.
enctype	Tipo de codificación de los datos del formulario.
acceptCharset	Conjunto de caracteres del formulario.
submit()	Envía los datos del formulario a la URL de action usando method .
reset()	Devuelve el formulario a su estado inicial.
onX	Todos los eventos asociados al formulario, siendo X el nombre del evento: onAbort , onBlur , onCancel , onClick ...

Eventos de formulario

Hagamos un ejemplo:

Crea un formulario con un solo control, una dirección de correo electrónico (usa el tipo texto). Además, incluye dos enlaces, uno para enviar el formulario y otro para reiniciarlo. Los enlaces no deben funcionar como enlaces, sino como botones que lancen los eventos submit yreset.

Antes de permitir el envío del formulario es necesario comprobar que el correo electrónico introducido contiene una @.

Eventos de formulario

Trabajemos con los elementos de un formulario.

Vamos a ver las propiedades que tiene cada elemento de formulario con las que podemos interactuar

Eventos de formulario

Propiedad	Utilidad
accept	Tipos de archivos que se permiten en un control de tipo file .
autocomplete	Si el valor del control puede ser autocompletado por el navegador.
name	Nombre del control.
type	Tipo de control.
value	Valor actual del control.
checked	true si el control está activado, false si no lo está.
defaultChecked	Valor predeterminado de la propiedad checked .
disabled	true si el control está deshabilitado, false si está habilitado.
hidden	El control es invisible para el usuario, pero no para el programador.
readonly	true si el control es de solo lectura (no modificable), false si no lo es.
required	true si proporcionarle un valor al control es obligatorio, false si no lo es.
maxLength	Anchura máxima del texto.
min	Valor mínimo para el control.
max	Valor máximo para el control.
pattern	Una expresión regular contra la que el valor del control es evaluado.

Eventos de formulario

Propiedad	Utilidad
placeholder	Una pista para el usuario sobre lo que debe introducir en el control.
size	Tamaño inicial del control.
step	Tamaño del cambio en el valor de un control.
selectionStart	En una selección de texto la posición del primer carácter seleccionado.
selectionEnd	En una selección de texto, la posición del último carácter seleccionado.

Eventos de formulario

Ejemplo:

Capturar el envío de un formulario con mensaje de error

Por ejemplo, crear un formulario para validar una edad entre unos valores. Si no está, mostrar error y si está, enviarlo.

Explicación del preventDefault

Eventos de formulario

¿Dónde es mejor validar? ¿En el front o en el back?

Eventos de formulario

Evento change de los elementos de un formulario

Eventos de formulario

Evento focus y blur

Eventos de ratón

Eventos de ratón

Evento	Funcionamiento
click	Hacer clic sobre el botón principal del dispositivo.
dblclick	Hacer doble clic sobre el botón principal del dispositivo.
mousedown	Cuando se pulsa y justo antes de soltarlo, se lanza el evento.
mouseup	El evento se lanza cuando se suelta el botón.
mousenter	El evento se lanza cuando el puntero se sitúa sobre el elemento que captura el evento.
mouseleave	El evento se lanza cuando el puntero deja de situarse sobre el elemento que captura el evento.
mousemove	Mientras se está dentro del elemento, el evento se lanza cada vez que se mueve el puntero.
mouseover	El evento se lanza cuando el puntero se sitúa sobre el elemento que lo captura o sobre cualquiera de sus hijos.
mouseout	El evento se lanza cuando el puntero deja de situarse sobre el elemento que lo captura o sobre cualquiera de sus hijos.
contextmenu	El evento se lanza cuando se solicita un menú contextual.

Eventos de ratón

Ejemplo:

Crea un programa que a partir de una nutrida variedad de elementos HTML los coloree con colores aleatorios cada vez que se coloque el ratón sobre ellos, y los vuelva a colorear de blanco cuando el ratón los abandone.

Eventos de ratón

Ejemplo:

Crea un programa que no permita que se abra el menú contextual sobre ningún elemento de la web.

Eventos de teclado

Eventos de teclado

Evento	Funcionamiento
keypress	El evento se lanza tras pulsar y soltar una tecla.
keydown	El evento se lanza tras pulsar y antes de soltar la tecla.
keyup	El evento se lanza tras soltar la tecla.

Al trabajar con eventos de teclado, el objeto de evento contiene información que puede resultar de mucho interés. Por ejemplo, una de las propiedades disponibles en el objeto es `key`, que almacena información de la tecla pulsada, con independencia de si se pulsaron directamente, o en combinación con [Mayús], [AltGr], [Ctri] o cualquier otra.

Eventos de teclado

Valor	Funcionamiento	Constante asociada
0	Teclado estándar	<code>DOM_KEY_LOCATION_STANDARD</code>
1	Parte izquierda	<code>DOM_KEY_LOCATION_LEFT</code>
2	Parte derecha	<code>DOM_KEY_LOCATION_RIGHT</code>
3	Teclado numérico	<code>DOM_KEY_LOCATION_NUMPAD</code>

Además, también podría resultar de interés cuando existen varias teclas para la misma función (como [Mayús] o [Ctrl]) en distintas zonas del teclado, cuál de ellas se pulsó. Para ello, se puede recurrir a la propiedad `location`

Eventos de reproducción multimedia

Eventos de reproducción multimedia

Son aquellos eventos que pueden capturarse cuando se reproducen contenidos multimedia, sean del tipo que sean. Ojo, solo de elementos nativos HTML

Eventos de reproducción multimedia

Evento	Momento en el que se activa
<code>canplay</code>	Cuando se detecta que el contenido se puede comenzar a reproducir.
<code>canplaythrough</code>	Cuando se estima que el contenido tiene cargados datos suficientes como para poder reproducirse.
<code>durationchange</code>	Cuando se modifica el atributo duration del medio.
<code>emptied</code>	Cuando se vacía de datos el medio.
<code>ended</code>	Cuando se detiene la reproducción, sin intervención del usuario.
<code>loadeddata</code>	Cuando se ha cargado la primera imagen de un vídeo.
<code>loadedmetadata</code>	Cuando se han cargado los metadatos del medio.
<code>pause</code>	Cuando se pausa el medio de reproducción.
<code>play</code>	Cuando se reanuda la reproducción tras una pausa.
<code>playing</code>	Cuando el medio está listo para reproducirse tras una parada.
<code>ratechange</code>	Cuando se modifica el rate del vídeo en reproducción.
<code>seeked</code>	Cuando finaliza la búsqueda en el medio.
<code>seeking</code>	Cuando se inicia la búsqueda en el medio.
<code>stalled</code>	Cuando se produce un fallo en la carga, pero la carga continúa.
<code>suspend</code>	Cuando se suspende la carga del medio.
<code>timeupdate</code>	Cuando se modifica el valor de currentTime del medio.
<code>volumechange</code>	Cuando se modifica el volumen.
<code>waiting</code>	Cuando la reproducción se detiene por falta de datos.

Otros eventos

Evento	Momento en el que se activa
Carga de elementos	
abort	Cuando se cancela la carga de un elemento.
DOMContentLoaded	Cuando se ha cargado el documento HTML.
error	Cuando se produce un error en la carga.
load	Cuando se ha cargado el documento y los elementos externos que incorpora: imágenes, hojas de estilo...
progress	Cuando se está produciendo la carga.
readystatechange	Cuando se modifica el valor del atributo readystate .

Ventana

scroll

Cuando se desplaza la ventana por medio de las barras de desplazamiento.

resize

Cuando se modifica el tamaño de la ventana.

afterprint

beforeprint

copy

cut

paste

Impresión

Cuando ha comenzado la impresión o se ha cerrado la previsualización de la impresión.

Cuando va a comenzar la impresión o se ha abierto la previsualización de la impresión.

Portapapeles

Cuando se va a copiar justo antes de ejecutar la acción.

Cuando se va a cortar justo antes de ejecutar la acción.

Cuando se va a pegar justo antes de ejecutar la acción.

<Despedida>

Email

bienvenidosaez@gmail.com

Instagram

@bienvenidosaez

Youtube

youtube.com/bienvenidosaez